

CHALLENGE SPRINT- ENGENHARIA DE SOFTWARE

- 1- O problema a ser resolvido da NATURA, é a falta de engajamento das consultoras nas vendas, essa falta de engajamento por parte das consultoras se dá pelo grande avanço tecnológico, pela grande facilidade das compras online, isso gerando uma falta de incentivo por parte das consultoras, pois a venda de forma presencial vem caindo em desuso; Sendo uma das causas a pandemia, que ampliou o conhecimento das pessoas sobre a tecnologia.
- 2- A nossa solução será um aplicativo para melhorar o engajamento das consultoras, incentivando a venda dos produtos através de um bônus salarial, esse aplicativo terá um rank do número de vendas mensais para cada consultora, que por sua vez quanto mais alto no rank melhor será o bônus salarial, o aplicativo será desenvolvido em Java.
- 3- O público-alvo da nossa solução será as consultoras, mas visando também os clientes das consultoras, que também utilizarão o aplicativo de alguma forma.
- 4- As concorrências de modo geral elas utilizam sistemas banco muito similares, geralmente em nuvem ou de forma estática.
- 5- A matéria de Engenharia de Software poderia ser utilizada na parte de design do site, que poderia ajudar a incentivar as pessoas a quererem participar ativamente das atividades dos consultores.

INTEGRANTES:

EGON DOLINSKI SILVA – 557535

MATHEUS BUSTAMANTE BATTIATO – 94601

GABRIEL LOPES MAGON CARVALHO – 557734

LUIZ CARLOS SARTORELI NETO - 550395