

MATCH POINT

SPRINT 2

QUAIS FUNÇÕES O SISTEMA DEVERÁ EXECUTAR?

REQUISITOS FUNCIONAIS:

Identificador	Requisitos Funcionais	Prioridade			
RF01	O software deve ter um sistema de cadastro onde o usuário pode fornecer nome de usuário, e-mail e senha	Alta			
RF02	O software deve ter um sistema de login onde o usuário pode utilizar o nome de usuário e senha criados	Alta			
RF03	O software deve permitir que o usuário crie grupos, selecionando nome do grupo, esporte, data, horário, descrição e local	Alta	RF06	O software deve permitir que o usuário visualize separadamente os grupos que ele criou dos grupos que ele apenas participa	Alta
RF04	O software deve permitir que o usuário entre em grupos que foram criados previamente por outros usuários	Alta	RF07	O software deve ter um sistema para que o usuário cadastre o seu endereço e, ao pesquisar, acesse a página do Google Maps com a melhor rota para o local onde o esporte será praticado	Média
RF05	O software deve permitir que o usuário pesquise por outros usuários para segui-los	Alta	RF08	O software deve ter uma página para o usuário poder tirar suas dúvidas	Alta
			RF09	O software deve permitir que o usuário edite sua conta pessoal, possibilitando adicionar uma foto e uma biografia	Média
			RF10	O software deve ter um sistema inteligente que, ao criar um grupo e selecionar a foto do esporte, gere automaticamente um pequeno resumo das regras do esporte escolhido	Alta

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:

Identificador	Requisitos Não Funcionais	Prioridade
RNF01	O tempo de resposta do software para qualquer ação não deve exceder 2 segundos	Alta
RNF02	O software deve suportar até 100 usuários simultâneos sem perda de desempenho	Alta
RNF03	O software deve ser compatível com os principais navegadores (Chrome, Firefox, Safari, Edge)	Alta
RNF04	O software deve ter um tempo de disponibilidade de no mínimo 99,9% ao longo de um ano	Alta

RNF05	O software deve ser escalável para adicionar novas funcionalidades sem impactar o desempenho	Alta
RNF06	O software deve ser intuitivo, com uma interface de fácil uso para o usuário, exigindo no máximo 3 cliques para acessar as principais funcionalidades	Alta
RNF07	O software deve ter tempo de carregamento da página inicial inferior a 3 segundos em uma conexão de 4G	Média
RNF08	O software deve permitir atualizações automáticas sem necessidade de intervenção do usuário final	Alta

DER (DIAGRAMA ENTIDADE-RELACIONAMENTO)

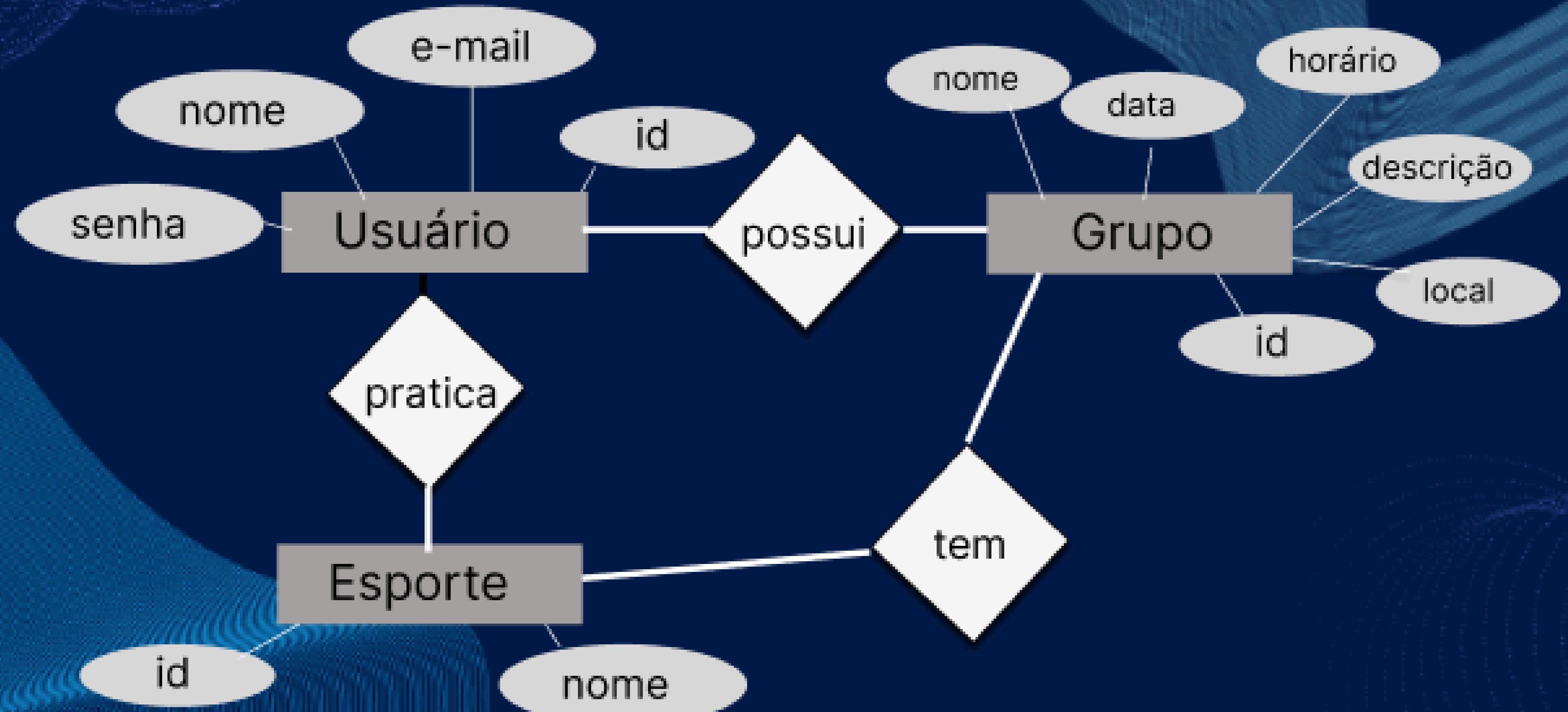
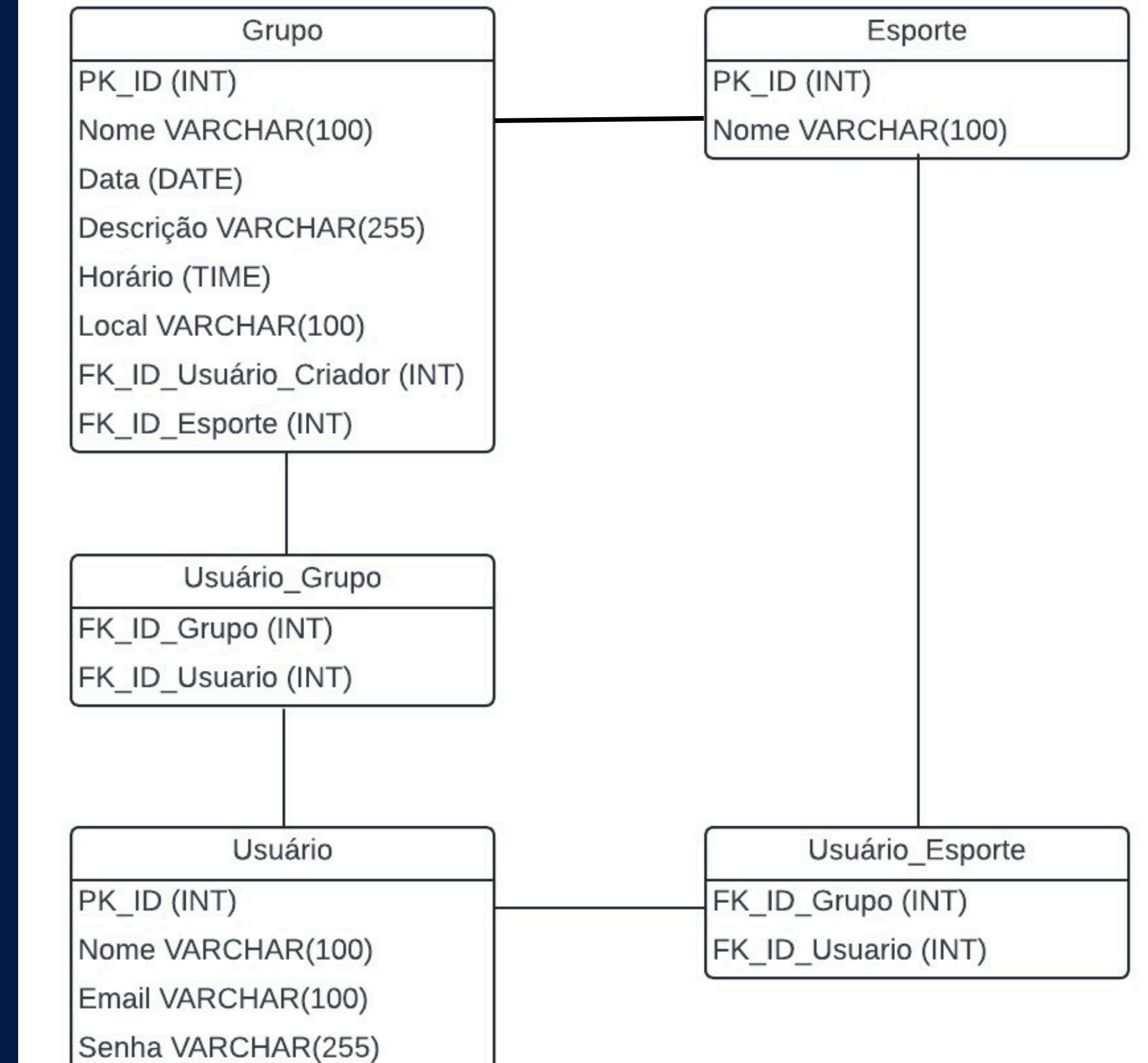
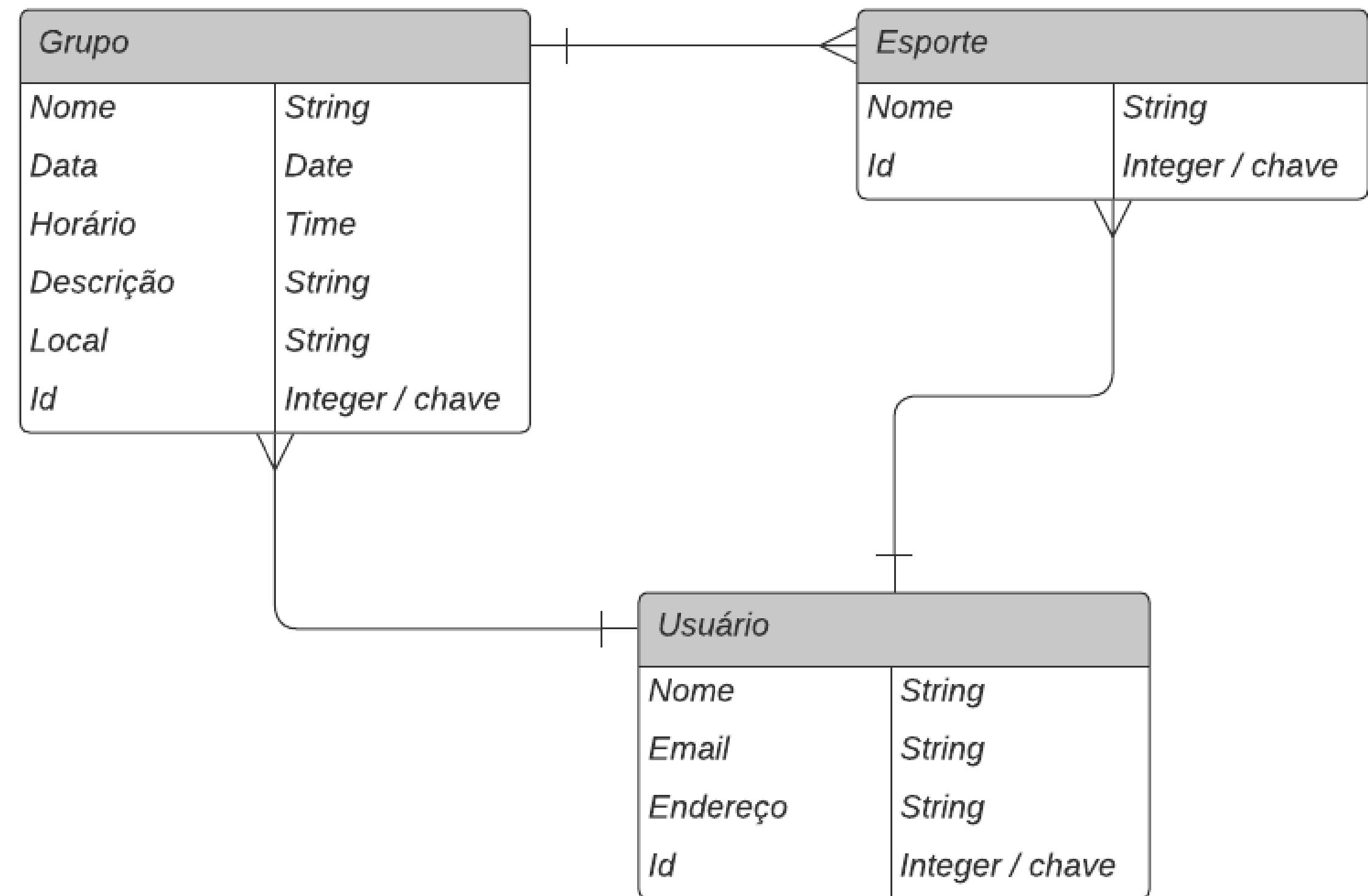


DIAGRAMA DE ESQUEMA (DSC)



MODELO DE IMPLEMENTAÇÃO DO BANCO DE DADOS

Diagrama ER de banco de dados (pé de galinha)



```
-- Criação da tabela Grupo
CREATE TABLE Grupo (
    Id INT PRIMARY KEY,
    Nome VARCHAR(255) NOT NULL,
    Data DATE NOT NULL,
    Horário TIME NOT NULL,
    Descrição VARCHAR(255),
    Local VARCHAR(255)
);
```

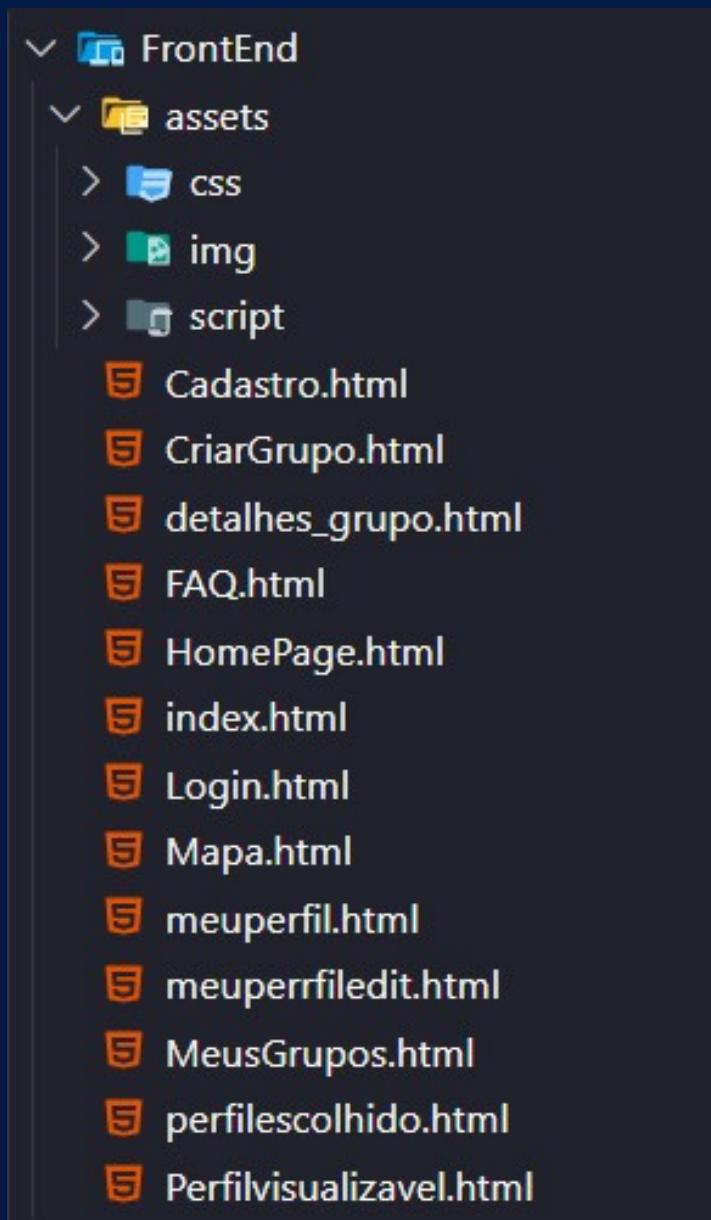
```
-- Criação da tabela Esporte
CREATE TABLE Esporte (
    Id INT PRIMARY KEY,
    Nome VARCHAR(255) NOT NULL
);
```

```
-- Criação da tabela Usuario
CREATE TABLE Usuario (
    Id INT PRIMARY KEY,
    Nome VARCHAR(255) NOT NULL,
    Email VARCHAR(255) NOT NULL,
    Endereço VARCHAR(255)
);
```

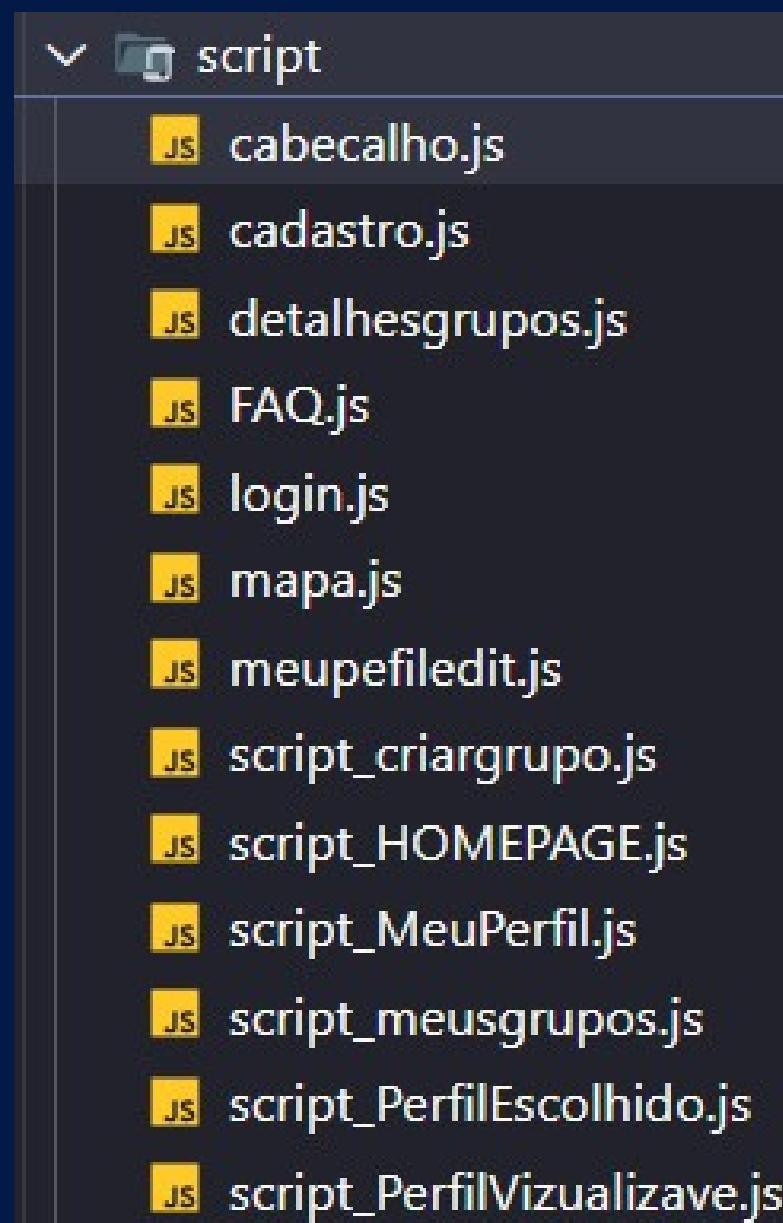
COMANDOS SQL

FRONT-END DA APLICAÇÃO

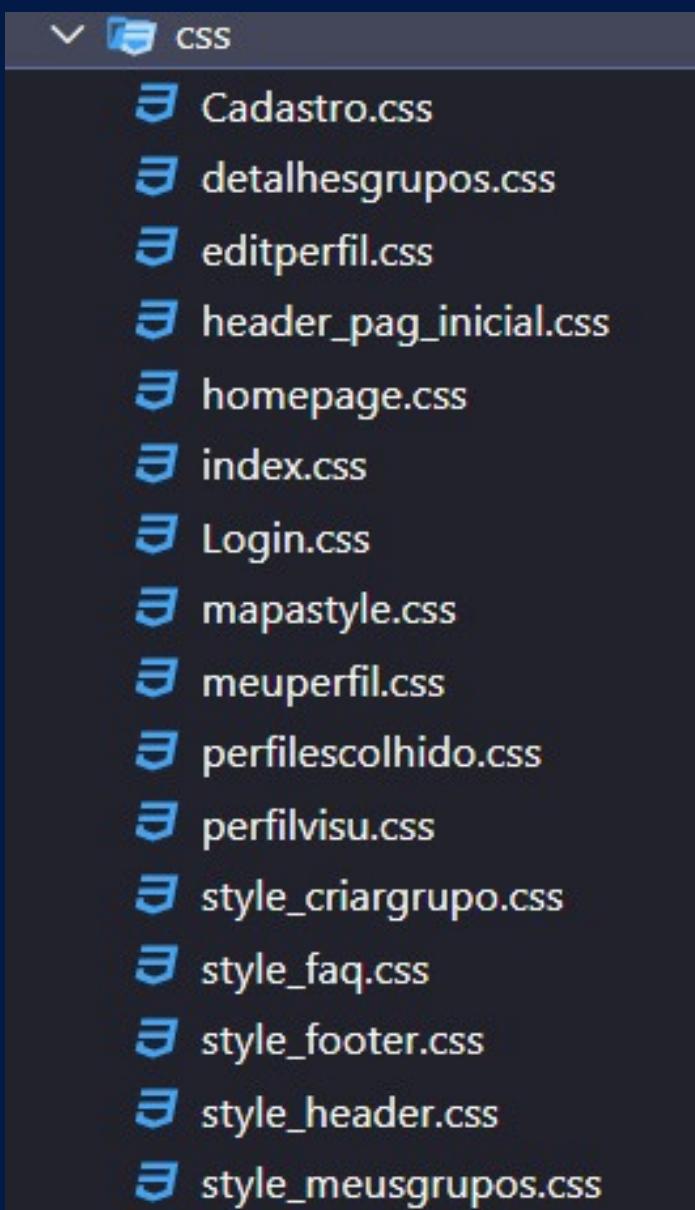
ESTRUTURA DAS PASTAS



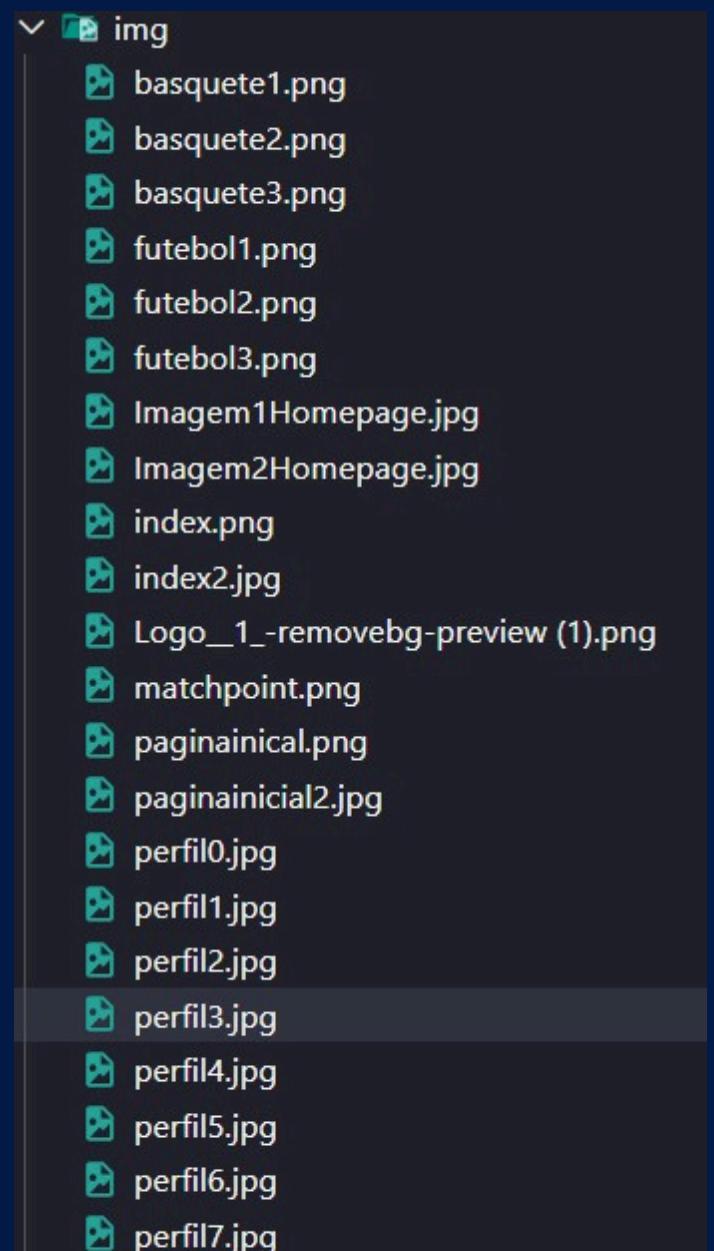
CÓDIGOS DE JAVA SCRIPT

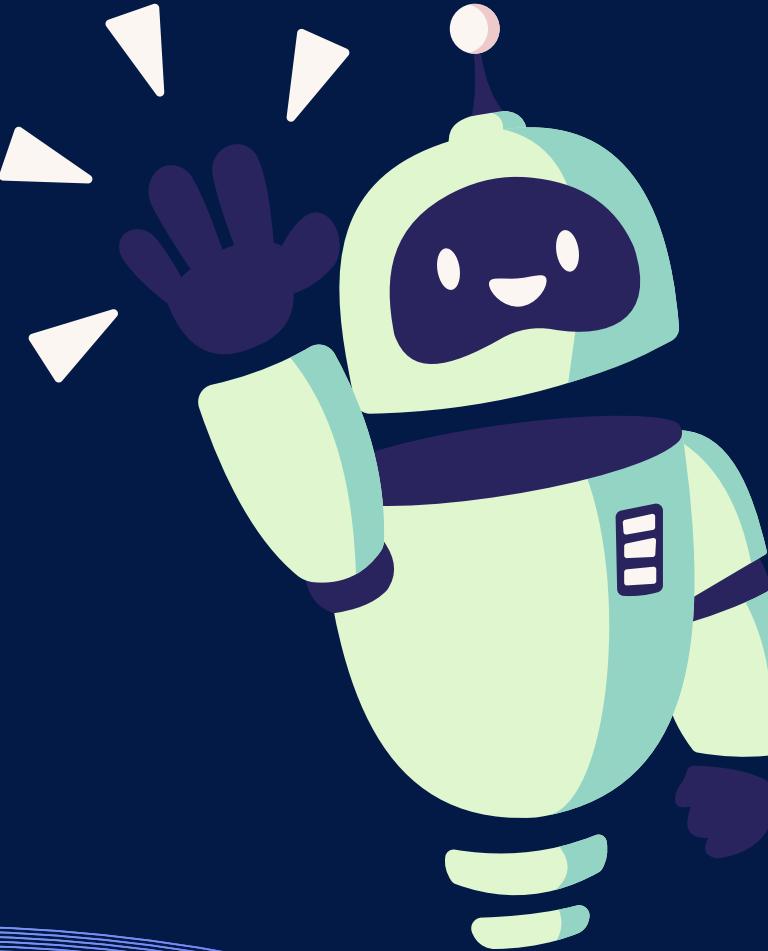


CÓDIGOS DE CSS



IMAGENS





OBRIGADO
PELA ATENÇÃO!

PARTICIPANTES:

- Cauã Costa Alves
- Iasmin Oliveira
- Arthur Signorini
- Otávio Costa