

Inheritance

- Inheritance เรียกอีกอย่างว่า การสืบทอด
- เป็นการสืบทอดคุณสมบัติ (attributes) และพฤติกรรม (methods) จากคลาสหนึ่งไปยังอีกคลาสหนึ่ง
- เป็นการนำสิ่งที่มีอยู่ กลับมาใช้ใหม่ (Reusable) โดยสามารถ ปรับเปลี่ยน คุณสมบัติ (attributes) หรือ พฤติกรรม (methods) ได้

rakham niversity www.msu.oc.th

Heart of

Heart of

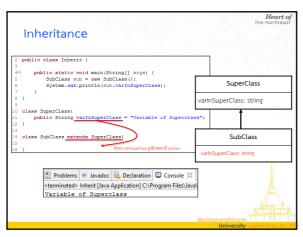
2

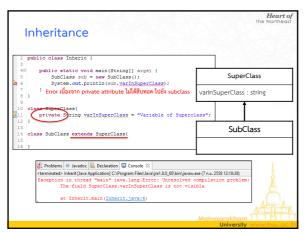
Inheritance

- คลาสแม่ หรือ Parent Class หรือ Superclass
 - คลาสที่เป็นต้นกำเนิดให้กับคลาสอื่น
- คลาสลูก หรือ Child Class หรือ Subclass
 - คลาสที่เป็นสืบทอดมาจากคลาสอื่น



Inheritance • keyword ที่ใช้ในการสืบทอดคือ extends - ใช้ keyword extends โดยใช้ต่อท้ายชื่อของ subclass เพื่อเป็น การระบุว่า subclass นั้น สืบทอดมาจาก class ใด • ในการสืบทอดนั้น สิ่งที่จะถูกสืบทอดจาก superclass ไปยัง subclass คือสิ่งที่มี access modifier ระดับ package, protected และ public (ทุกระดับ ยกเว้น private) • ระดับ private จะไม่สืบทอดไปยัง subclass





Inheritance

- ในกรณีที่ superclass และ subclass มีชื่อของ data fields (ทั้ง attributes และ method) เหมือนกัน การเข้าถึง data fields ได้เฉพาะของตัวเองเท่านั้น จะ ไม่สามารถเข้าถึง data field คลาสอื่นได้
- หรือ การสืบทอดจะไม่สืบทอดมา data fields ของ superclass มาทับ subclass



Heart of

7

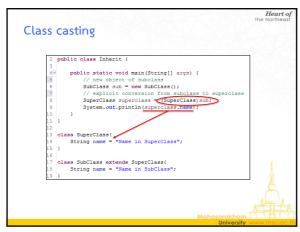
8

Inheritance

- ในกรณีที่ superclass และ subclass มีชื่อของ data fields (ทั้ง attributes และ method) เหมือนกัน หากต้องการ เข้าถึง data fields ของ superclass ต้องทำการแปลงคลาส (class casting) ชนิดให้มีเป็น superclass ก่อน
- การแปลงคลาส (class casting) ทำได้โดยการแปลงแบบ explicit conversion
 - เช่น castedObject = (superclass)subclassObject;

Mahasarakham

Heart of



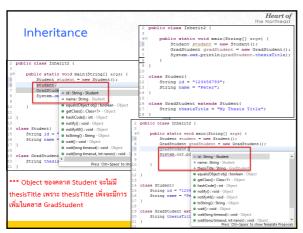
Class casting

- ในการสืบทอดคลาสจาก superclass ไปยัง subclass สามารถเพิ่มเติมคุณสมบัติและพฤติกรรมของคลาสได้
- เช่น
 - คลาสของนักศึกษา อาจประกอบได้ รหัสประจำตัว และชื่อ
 - คลาสของนักศึกษาปริญญาโท ประกอบด้วย รหัสประจำตัว ชื่อ และ ชื่องานวิทยานิพนธ์

Mahasarakham University

Heart of

11



this()

• คือ method ที่ใช้ในการเรียก Constructor ของตัวเอง

• เพื่อใช้ในการทำงานบางอย่างที่มีขั้นตอนการทำงานที่ซ้ำซ้อน
กับ Constructor

• การเรียกใช้ เมธอด this() นั้น จะต้องใช้ parameter ให้ตรง
กับ Constructor ของคลาสนั้นๆ

super()

• ในการสืบทอดคลาส สิ่งที่จะไม่ถูกสืบทอดมาคือ constructor ของ superclass

Heart of

Heart of

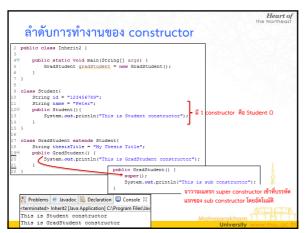
- super() เป็นเมธอดที่ใช้เพื่อเรียก constructor ของ superclass
- การเรียกใช้ เมธอด super() นั้น จะต้องการใช้ parameter
 ให้ตรงกับ Constructor ของคลาสนั้นๆ

16

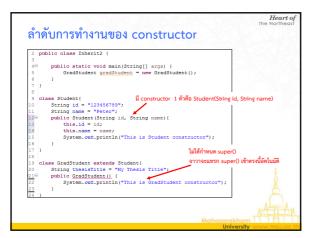
ลำดับการทำงานของ constructor

- ในการสืบทอดที่ต้องมีการสร้าง object ของ subclass
- เมื่อสร้าง object ของ subclass จะมีการเรียกใช้งาน constructor ตามลำดับดังนี้
 - ลำดับการเรียก constructor
 - 1. เรียก constructor ของ superclass
 - 2. เรียก constructor ของ subclass
 - สรุป การเรียกใช้งาน constructor ของ subclass หากไม่กำหนด super constructor จาวาแทรก <u>super()</u> ใน constructor ของ subclass ให้โดยอัตโนมัติ

17







Polymorphism

• Polymorphism หรือ การมีหลายรูปแบบ หมายความว่า พฤติกรรมใดๆของ Object สามารถมีได้หลายรูปแบบ

Heart of

Heart of

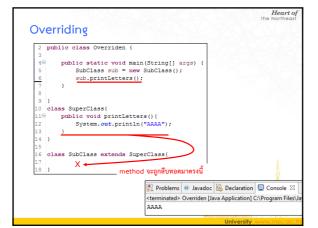
- ช่น พฤติกรรมการเคลื่อนที่
 - คน ปลา งู หนอน
 - จะต้องเคลื่อนที่ แต่จะเคลื่อนที่ในรูปแบบที่ไม่เหมือนกัน
- ใน OOP นั้น Object สามารถมีกำหนดพฤติกรรมที่เหมือนกันได้ แต่ อาจแตกต่างกันในรายละเอียดของพฤติกรรมนั้นๆ

22

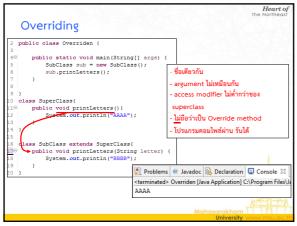
Overriding

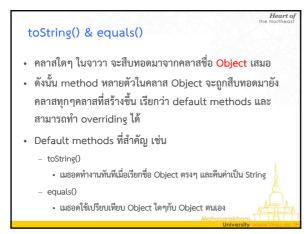
- Override คือการกำหนดพฤติกรรม (เมธอด) ใน subclass ที่ มีชื่อเหมือนเมธอดที่มีอยู่ใน superclass ทำงานได้แตกต่าง จากเดิมได้ โดยจะต้องทำตามข้อกำหนดดังนี้
 - จำนวนและชนิดของ argument ต้องเหมือนกัน
 - access modifier จะต้องมีระดับที่ไม่ต่ำกว่าเมธอดเดิม
- ใน Object ทุกตัวที่ถูกสร้างขึ้นมาจากคลาส จะมี methods ที่เป็น default methods เสมอ เช่น toString() หรือ equals() ซึ่ง methods เหล่านี้จะสามารถถูก override ได้

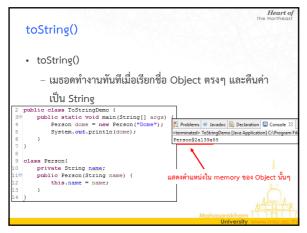
23

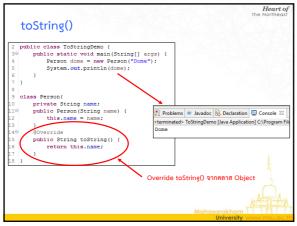


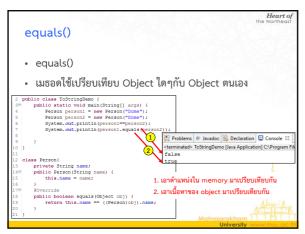












Abstract & Interface

- Abstract แปลตามภาษา Programming แปลว่า ยังไม่เสร็จ, ยังไม่สมบูรณ์
- คลาสหรือเมธอดใดที่ขึ้นต้นด้วย abstract หมายถึง เมื่อ ต้องการใช้งาน จะต้องมีการ เขียนโปรแกรมในส่วนนั้นให้เสร็จ ก่อน จึงจะคอมไพล์ได้
- Abstract สร้างขึ้นเพื่อบังคับให้ผู้ที่จะใช้งานคลาสหรือเมธอด นั้น ต้องเขียนโปรแกรมในส่วนนั้นใหม่ทุกครั้ง

32

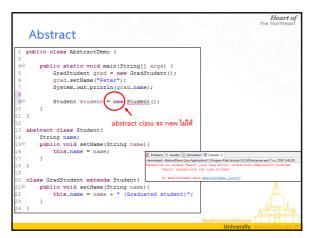
Abstract

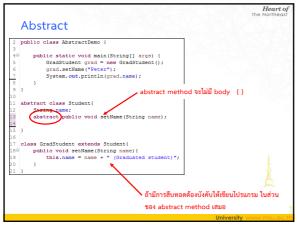
- จะมี keyword คำว่า abstract น้ำหน้า
- การใช้งาน abstract class ต้องใช้ keyword ในการสืบทอด เป็น extends เสมอ
- abstract class ไม่สามารถ new ได้

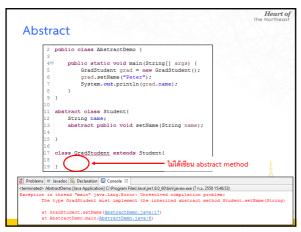


Heart of

Heart of







Interface Interface คล้ายกับ abstract class แต่ต่างกันตรงที่ interface ไม่ใช่คลาส ต้องประกาศให้อยู่ในระดับเดียวกับ คลาสเท่านั้น ใน interface จะมีแต่ เมธอดที่ยังไม่สมบูรณ์เท่านั้น (ไม่มี body นั่นเอง) มี keyword คือ interface นำหน้า (ไม่มีคำว่า class) nารใช้งานต้องทำใช้ keyword implements ในการสืบทอด เสมอ



