中華大學資訊工程學系 109 學年度資料庫系統 - Term Project

[虹彩六號-幹員]圖鑑

指導老師:張欽智 教授

組長 : 顏 寬 B10602034 同學

組員 : 徐浩芛 B10602026 同學

組員 : 黃育群 B10602050 同學

西元 2021 年 06 月

摘要

《資料庫系統》不僅是計算機、軟體工程等專業的核心課程,而且也是非計算機專業學生必修的資訊科技與資訊管理類課程。當前網際網路與大數據,一切都建立在資料庫之上,以數據說話,首先需要聚集數據、需要分析和管理數據。資料庫技術已成為各種計算系統的核心技術。

目錄

—	•	簡歷介紹04
		● 研究題目
		● 研究動機
_	•	專題組員04
		● 組員介紹
		● 工作職責
Ξ	•	主要目標05
		● 設計目標
		● ER 圖
		● 關係模式圖
四	•	實作展示06
		● 功能展示
		● 程式語言展示
五	•	結論10
		● 結論
六	•	參考文獻11
		● 附註

簡歷介紹

● 研究題目

[虹彩六號-幹員]圖鑑

● 研究動機

在虹彩六號遊戲裡,每位角色都有屬於自己的定位,許 多新手玩家並非擁有全角色或者了解其用途,因此藉由這個 圖鑑來讓使用者輕鬆找出並查詢每位角色的用處與價值。

專題組員

● 組員介紹

- ➤ 組長 B10602034 顏 寬 資訊工程學系四年乙班
- ➤ 組員 B10602026 徐浩芛 資訊工程學系四年乙班
- ➤ 組員 B10602050 黃育群 資訊工程學系四年乙班

● 工作職責

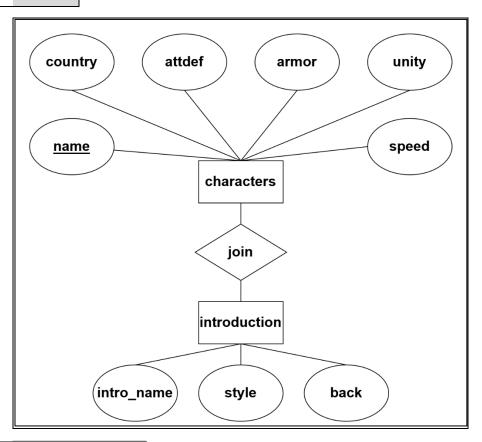
姓名	工作項目
顏寬	資料庫建立與連結、口頭報告
徐浩芛	網頁程式碼、資料分析
黃育群	程式碼除蟲、素材整理

主要目標

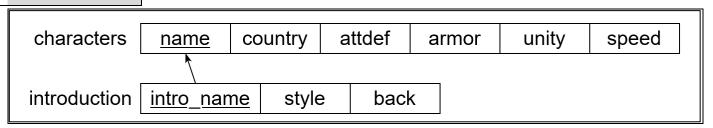
● 設計目標

- 藉由網頁端用戶,可以自行查詢資料庫內的檔案。
- ▶ 藉由分類和定位,讓使用者快速查詢及了解角色屬性。
- ▶ 簡單易懂的介面,方便使用者一目了然

● ER 圖



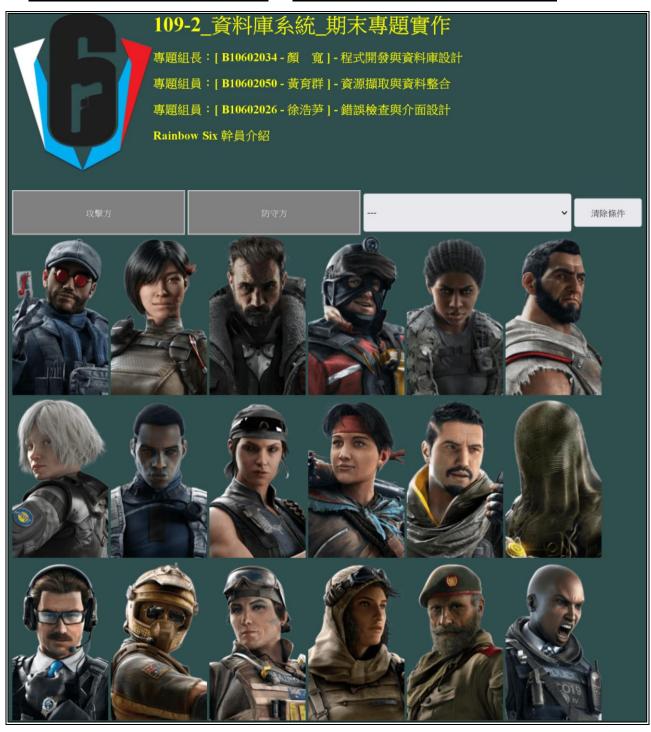
● 關係模式圖



實作展示

- 功能展示
 - 口首頁

[頁面呈現所有幹員圖像、多屬性選項供使用者選擇]



口支項目

[透過選擇 攻擊方 與 防守方 來決定顯示出來的結果]



□進階選項

[可依照角色屬性定位來決定顯示結果]



口 角色分頁

· 針對使用者點選的角色,顯示對應的人物圖像]

[存取資料庫 角色表格,並顯示對應人物定位]

[存取資料庫 介紹表格,並顯示對應人物介紹]







● 程式語言展示

□ Asp.net 部分語法

```
String sql_01_1 = "select * from characters where name like 'Flores'";
String sql_01_2 = "select * from introduction where Intro_name like 'Flores'";
Image1.ImageUrl = "~/pic/01_flores.png";
Labe_01.Text = ""; Labe_02.Text = ""; Labe_03.Text = ""; Labe_07.Text = "";
Labe_04.Text = ""; Labe_05.Text = ""; Labe_06.Text = ""; Labe_08.Text = "";
    connection.Open();
    SqlCommand command = new SqlCommand(sql_01_1, connection);
    SqlDataReader dataReader = command.ExecuteReader();
   while (dataReader.Read())
       Labe_01.Text += dataReader.GetValue(0); Labe_04.Text += dataReader.GetValue(3);
       Labe_02.Text += dataReader.GetValue(1); Labe_05.Text += dataReader.GetValue(4);
       Labe_03.Text += dataReader.GetValue(2); Labe_06.Text += dataReader.GetValue(5);
    dataReader.Close(); command.Dispose(); connection.Close();
    connection.Open();
    SqlCommand command_2 = new SqlCommand(sql_01_2, connection);
    SqlDataReader dataReader_2 = command_2.ExecuteReader();
    while (dataReader_2.Read())
        Labe_07.Text += dataReader_2.GetValue(1); Labe_08.Text += dataReader_2.GetValue(2);
    dataReader_2.Close(); command_2.Dispose(); connection.Close();
catch (Exception ex)
    Labe_01.Text = ex.ToString(); Labe_02.Text = ex.ToString(); Labe_03.Text = ex.ToString(); Labe_04.Text = ex.ToString();
    Labe_05.Text = ex.ToString(); Labe_06.Text = ex.ToString(); Labe_07.Text = ex.ToString(); Labe_08.Text = ex.ToString();
```

□ SQL 資料表部分語法

```
Buse R6_product;

Create table characters(
    name varchar (40) primary key,
    country varchar (40) not null,
    attdef varchar (10) not null,
    armor varchar (10) not null,
    unity varchar (40) not null,
    speed varchar (10) not null
)

Create table introduction(
    Intro_name varchar(40) primary key,
    style Text not null,
    back Text not null,
    foreign key(Intro_name) references characters(name)
)
```

口 資料表搜尋部分呈現結果

[characters 資料表]

	name	country	attdef	armor	unity	speed
1	Ace	挪威	攻擊方	二甲	NightHaven	二速
2	Alibi	義大利	防守方	一甲	G.I.S.	三速
3	Amaru	祕魯	攻擊方	二甲	APCA	二速
4	Aruni	泰國	防守方	二甲	NightHaven	二速
5	Ash	美國	攻擊方	一甲	SWAT	三速
6	Bandit	德國	防守方	一甲	GSG9	三速
7	Blackbeard	美國	攻擊方	二甲	海豹部隊	二速
8	Blitz	德國	攻擊方	二甲	GSG9	二速
9	Buck	加拿大	攻擊方	二甲	JTF2	二速
10	Capitao	巴西	攻擊方	一甲	特警部隊	三速
11	Castle	美國	防守方	二甲	SWAT	二速
12	Caveira	巴西	防守方	一甲	特警部隊	三速
13	Clash	英國	防守方	三甲	倫敦警	一速
14	Doc	法國	防守方	三甲	法國憲	一速
15	Dokkaebi	韓國	攻擊方	二甲	第707特	二速

[introduction 資料表]

	Intro_name	style	ba
1	Ace	有了 S.E.L.M.A. 水力攻堅器後,水將會成為關鍵要素。這項武器利用液壓來突破可破壞與強化的表面。Ace 只要	海
2	Alibi	稜鏡能在任意位置投射出和 Alibi 完全相同的立體影像,如果你射擊或觸碰到立體影像,就會在後續幾秒被標記	A
3	Amaru	爪鉤是一個獨特的裝置。有了它,Amaru 能夠抓住邊緣或是窗戶,並將自己在極短時間內將她自己拉升過去。她	H
4	Aruni	一旦完成部署,這扇門會發出雷射陣列,偵測任何通過的人。發現入侵者時,它會藉由提高雷射輸出能量,對其	A
5	Ash	Ash 是快步調的前鋒,能夠在數秒內正面突破、側翼突擊並分散防守方的注意力。 多虧了 Ash 的改造 MI20 CRE	C
6	Bandit	Bandit 是個可靠的反硬突破手和游擊者,能夠阻止攻擊方闖進主要人口,並在移動時保衛目標。 Bandit 能夠讓多	В
7	Blackbeard	透明護盾採用多層聚碳酸酯與熱塑性塑膠材質,附加防碎保護層與超輕型的膠合玻璃。 能保護使用者對抗鈍物衝	19
8	Blitz	防彈護盾3排8顆閃光彈能提供高強度的照明	K
9	Buck	槍管下掛式 12 號口徑蔵彈槍能安裝四發子彈,搭配突擊步槍使用。 萬能鑰匙能協助特勤幹員輕鬆有效地切換使	柞
10	Capitao	玻璃箭弩可以進行無聲襲擊,不會暴露你所在位置。此玻璃子彈受到衝擊後會破碎並釋放出氣體,可以點燃周遭	村
11	Castle	Castle 是個固守者和確保安全的特勤幹員,他能在目標周圍打造防禦要塞,控制攻擊方的動向,減緩他們的攻勢	N
12	Caveira	Luison 的包覆外層採用礦石纖維,能使消音器隔熱靜音。Caveira 可以利用此裝置無聲無息地讓目標失去行動能力	100
13	Clash	Clash 是第一位持有護盾的防禦者,CCE 護盾是其主要武器,她可以隨時切換次要武器,但需要先放下護盾。她	N
14	Doc	手持、扳機裝置手槍一劑生理鹽水內含 1 毫克腎上腺素劑量,此手槍的動力由高壓二氧化碳氣瓶提供	K
15	Dokkaebi	Grace 能夠利用一台代號為邏輯炸彈的防彈護甲軍用筆電,駭人敵方的 PDA 戰術裝置。 程式會下載她設計的病毒	F

案格蘭出生在一座寧靜而具歷史意義的村莊、董年就獲得高度實質與缺少競爭而因此受益。 Aria "Alibi" De Luca 出生於利比亞的黎波里,三歲時隨著家人移民至義大利,她的父親經營 專家 Arucena Rocio "Amaru" (如該身 的獨業生涯從人類學家世步,致力保護從魯印其同文化理 Aruni 在當私家偵探時發現了一起曼谷的炸彈事件,這也讓泰國皇家警察(RTP)注意到她。 Cohen 的母親是學家崇高的強人政治活躍份予以及教授。而她的巴勒斯坦父親是中東學的教 Brunsmeier 和他的雙馳胎兄弟在一個鄰近柏林團牆的勞工階級區長大。他們的父親任職於警 詹森沒有跟隨家族傳統投人醫藥科學,而是加入了美國海軍。少年時期在董軍和美國海事專 Kotz 是 Hermann-Bose-Gymnasium 的單業生,這是一間專攻科學與語言研究的齊英學院。Kot 規程的家族世代從軍,在大學期間,他都是加拿大後備部隊的成員。在獲得犯罪學學位後, 核確是三個孩子中最小的,在里的熱內爐的地區新伊瓦蘇長水。毒戰政奮了他的雪哥,這們 Miles Campbell 畢業於加州州立大學洛杉磯校區,取得刑事可法學學士學位後很快便加入了 要端拉是十個兄弟姐妹中非名第七的孩子,由聖保羅州一個小鎮建廣與的母親所生。黎琳拉 Morowa Evans 領導她的社區對抗種族主義者組織。經常學生學力衝突。她不斷進行這樣激然 Katb 擁有阿爾及利亞與法國血統,從小於巴黎第 16 區的一個富裕家庭中人大。他的家族 Katb 擁有阿爾及利亞與法國血統,從小於巴黎第 16 區的一個富裕家庭中人大。他的家族

結論

● 結論

- 口 藉由網頁端用戶,自行查詢資料庫內的檔案。
- 口 藉由分類和定位,快速查詢及了解角色屬性。
- 口 簡單易懂的介面,方便使用者一目了然

參考文獻

- 附註
- ▶ 特勤幹員《湯姆克蘭西之虹彩六號:圍攻行動》