

Karātavas

Matīss Stepuļenoks

Projekta ideja

- ▶ Iepriekš biju domājis starp plānotāju un laikapstākļu aplikāciju
- ▶ Ideja par karātavām nāca no mana drauga, kurš arī vēlāk vēlējās būt alfa testētājs



Mērķauditorija un lietderīgums

► Mērķauditorija:

- Bērni, kas grib attīstīt savu vārdu krājumu
- Pieaugušie, kas vēlas vingrināt smadzenes
- Svešvalodu runājošie cilvēki, kas grib attīstīt savu vārdu krājumu

► Lietderīgums:

- Karātavas palīdz paplašināt vārdu krājumu, stiprina valodas prasmes un veicina loģisko domāšanu

Izstrādes līdzekļi

- ▶ Visual studio 2022
- ▶ Windows forms .NET ietvaru
- ▶ Prasību, dizaina izstrādei,
testēšanai, dokumentēšanai Word
un prezentācijai Powerpoint
- ▶ Whimsical.com
- ▶ W3schools.com

Patērētais laiks

- ▶ Prasību izpēte, projektēšana un dizaina izstrāde ≈ 1 diena
- ▶ Programmēšana ≈ 3-4 dienas
- ▶ Testēšana un dokumentēšana - dažas stundas

Projekta izstrādes, testēšanas un dokumentēšanas gaita

- ▶ Projekta izstrāde:

Gāja ļoti grūti sākumā, bet ar laiku palika daudz vieglāk

- ▶ Testēšana

Testējot viss gāja perfekti, tikai bija viena maza problēma ar «Beigt» pogu

- ▶ Dokumentēšana

Daudz kas nebija jāmaina, gandrīz viss strādāja ar pirmo piegājieni

Pārvaramās problēmas

- ▶ Lielais 'A' burts...
- ▶ Iepriekš spiestās pogas krāsas maiņa
- ▶ Burtu pārmainīšana bez garumzīmēm

```
private void butA_Click(object sender, EventArgs e)
{
    IzveletaisBurts = "A";
}
```

Personīgie ieguvumi

- ▶ Daudz jaunu zināšanu C#
- ▶ Iemācījos taisīt projekta darbu
- ▶ Projekta setup faila izveide

Iespējamie projekta papildinājumi

- ▶ Lielāks vārdu saraksts un iespēja izvēlēties vārdu grūtību
- ▶ Audio, kad zaudē, uzvar un pareizi min burtu, nepareizi min burtu
- ▶ Programmas pilna pārprogrammēšana lietojot WPF(Windows Presentation Foundation)

Paldies par uzmanību!