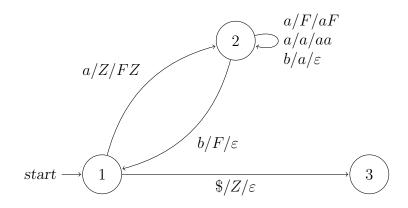


Automates à pile

Le but de ce TD est de manipuler des automates à pile.

▶ Exercice 1.



- 1. Lesquels des mots suivants sont reconnus par l'automate ci-dessus? ab\$, aab\$, ba\$, abb\$, \$, aabbab\$, abaababb\$, abbab\$, abbabbb\$, abbababab\$.
- 2. Quel est le langage reconnu par cet automate?
- 3. Peut-il arriver que pendant un calcul sur une entrée donnée cet automate laisse le choix entre plusieurs transitions?
- 4. On remplace tous les F par des a. Quel langage ce nouvel automate reconnait-il?
- 5. À partir de l'automate du 4, on fusionne tous les états. Quel langage ce nouvel automate reconnait-il?
- Exercice 2. Dessiner des automates à pile qui reconnaissent les langages suivants.
 - 1. Les expressions arithmétiques mathématiquement correctes avec un seul opérateur binaire et deux opérandes.
 - 2. Les mots qui ont autant de a que de b. Indication : on peut diviser le mot en facteurs aussi petits que possible qui ont autant de a que de b.
 - 3. Les mots sur l'alphabet $A = \{a, b, c\}$ qui ont autant de a que de b.



- ▶ Exercice 3. Dessiner un automate à pile qui reconnait le langage des mots qui ont deux fois plus de a que de b.
- ▶ Exercice 4. Dessiner des automates à pile qui reconnaissent les langages suivants.
 - 1. Les mots de la forme a^nb^n .
 - 2. Les mots bien parenthésés sur l'alphabet $A = \{(,),[,]\}$: on ferme toutes les parenthèses qu'on a ouvertes, seulement celles qu'on a ouvertes, et après les avoir ouvertes.
 - 3. Les expressions arithmétiques. Les terminaux sont n pour les nombres, o pour les opérateurs, plus les parenthèses. On admet les expressions non parenthésées avec plusieurs opérateurs, comme nonon.