

## Exercice 1 - Highlander

Ecrire un programme qui "résiste" au signal `SIGINT` (rappel: c'est ce signal qui est envoyé lorsque vous tapez Control-C dans le terminal). Pour cela utiliser l'appel système `signal()`.

## Exercice 2 - Highlander II

Réécrire le programme précédent avec l'appel système `sigaction()`. Pour manipuler des `sigset_t`, consultez la manpage de `sigsetops()` (il faudra utiliser au moins `sigemptyset()`).

## Exercice 3 - speed-O-meter

Écrire un "speed-o-meter", un programme qui mesure la vitesse à laquelle on lui envoie des données (par l'entrée standard), en octets par seconde.

## Exercice 4 - shaper

Écrire un "shaper", un programme qui lit sur l'entrée standard et écrit sur la sortie standard, mais n'écrit pas plus vite qu'une certaine vitesse spécifiée en octets par seconde.

## Exercice 5 - Tentative de détournement, à mains nues

Écrire un programme qui redirige la sortie standard vers un fichier, puis effectue un `ls` vers ce fichier. Il faut donc ouvrir ce fichier avec `open()`, puis utiliser `dup2()` afin que les accès ultérieurs à la sortie standard se fassent sur le fichier. Ensuite, on peut faire un `exec**()` pour lancer `ls`, et l'affichage se fera vers le fichier.

## Exercice 6 - Tentative de détournement, à la fourchette

### Révisions sur `fork()`

Ecrire un programme qui exécute le programme spécifié sur la ligne de commande, et en fonction de son code de retour, affiche "OK" ou "ERREUR".

**Rappels** : pour récupérer le code de retour, utiliser `waitpid()`; et OK correspond à un code de retour nul.

**Exemple** : programme [ "toto" = "titi" ] doit afficher "ERREUR" (consultez la manpage de [ `man bash` ou bien `man test` ], c'est instructif).

Modifier le programme précédent pour qu'il n'affiche rien d'autre que "OK" ou "ERREUR", c'est-à-dire que le programme qui sert de "condition" ne doit rien afficher. Pour l'empêcher de faire de l'affichage, on propose de rediriger la sortie vers le fichier `/dev/null`.

**Attention** : il ne faut pas faire un simple `exec` mais un "fork + exec".

**Attention** : ne détournez la sortie standard que dans le fils, afin que le père puisse encore afficher "OK" ou "ERREUR" à la fin du programme.