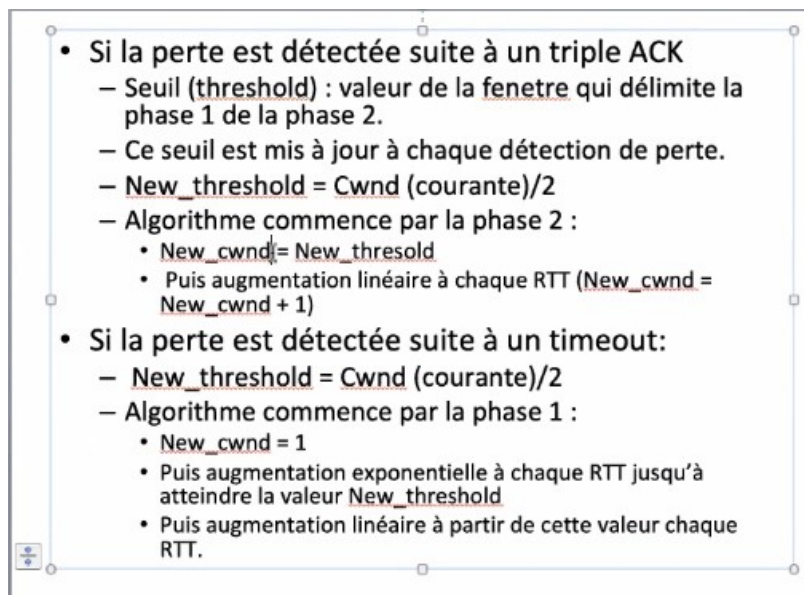


Exercice 1

- 1/ 1 - 6 et 23 - 26
- 2/ 6 - 16 et 17 - 22
- 3/ triple ACK
- 4/ l'expiration de la temporisation
- 5/ 32 au 1eme pas de transmission
- 6/ 21 au 18eme pas de transmission
- 7/ 13 au 24eme pas de transmission
- 8/ au 7eme pas de transmission
- 9/ fenêtre de congestion = 4
threshold = 4



- Si la perte est détectée suite à un triple ACK
 - Seuil (threshold) : valeur de la fenêtre qui délimite la phase 1 de la phase 2.
 - Ce seuil est mis à jour à chaque détection de perte.
 - New_threshold = Cwnd (courante)/2
 - Algorithme commence par la phase 2 :
 - New_cwnd = New_thresold
 - Puis augmentation linéaire à chaque RTT (New_cwnd = New_cwnd + 1)
- Si la perte est détectée suite à un timeout:
 - New_threshold = Cwnd (courante)/2
 - Algorithme commence par la phase 1 :
 - New_cwnd = 1
 - Puis augmentation exponentielle à chaque RTT jusqu'à atteindre la valeur New_threshold
 - Puis augmentation linéaire à partir de cette valeur chaque RTT.

Exercice 2

1/

Exercice 3

- 1/ Taille de la fenêtre = 4000 octets car on effectue 2 envois de données de taille 2000 octets avant que M2 = 0
- 2/ 2000, 2000, 4000, 4000
- 3/ 1000 octets car la taille de la fenêtre de M2 est de 1000 octets
- 4/ débit max = taille de la fenêtre / RTT