

Szabadulós játék

A játékos célja, hogy a 'J' játékos eljusson a célig minél kevesebb lépésből. A játékosnak a [0, 0] pontból kell eljutnia a [9, 9] pontig úgy, hogy az 'R' robotok el ne kapják útközben. A játékos akkor veszít, ha ugyan azon a ponton áll egy robottal.

A játék menete:

A játékos a [0, 0] ponton áll kezdéskor és az 5 robot automatikusan begenerálódik a 10X10- es táblába. A játékos kezdi meg a lépést és mindig 1-et léphet balra, jobbra, fel vagy le. Utána az 5 robot lép véletlenszerűen egyet. A játékossal ellentétben a robotok keresztbe is léphetnek a táblán. A lépések számolva vannak.