



akademia kodu

Zadanie 1

Napisz program, który odczytuje n i wypisuje sumę liczb od 1 do n .

Zadanie 2

Napisz program który wygeneruje za pomocą `print` (wielkość wieżyczki podaje użytkownik)

*

**

Zadanie 3

Napisz program, który wypisuje co trzecią literę imienia.

Zadanie 4

Napisz program, który odczytuje liczbę i wypisuje liczbę dzielników danej liczby.

Zadanie 5

Odczytaj wyraz i wypisz wszystkie znaki w wyrazie w oddzielnej linii.

Zadanie 6

Napisz program, który odczytuje kod pocztowy i sprawdza czy kod pocztowy jest poprawny.

Zadanie 7

Napisz program, który wypisuje liczby od 100 do 50, w tej kolejności.

Zadanie 8

Napisz program, który rysuje okrąg za pomocą modułu `turtle`.

Zadanie 9

Co z tym kodem jest nie tak?

```
for i in range(1,50):  
    print(i)
```

Zadanie 10

Napisz program, który oblicza pole koła.

Zadanie 11

Napisz program, który wypisuje liczby od 100 do 50 (w tej kolejności).

Zadanie 12

Jaki będzie wynik programu:

```
for i in range(1,50):  
    print(i)  
    if i==15:  
        break  
print('Koniec')
```

Zadanie 13

Jaki będzie wynik programu:

```
for i in range(1,50):  
    if i==15:  
        continue  
    print(i)
```

Zadanie 14

Napisz program, który tworzy 25 plików na dysku o nazwach:

1.py
2.py
3.py
....
25.py

Zadanie 15

Napisz program, który wypisuje wszystkie liczby od 2 do 1000, które mają 3 cyfry.

Zadanie 16

Napisz program, który odczytuje z <https://pogoda.onet.pl/prognoza-pogody/warszawa-357732> pogodę w Warszawie.

Zadanie 17

Napisz program, który losuje 5 liczb z zakresu od 2 do 50.

Zadanie 18

Napisz program, który wypisuje co drugą literę imienia.

Zadanie 19

Napisz program, który wypisuje liczby od 5 do 100, które mają dokładnie 4 dzielniki.

Zadanie 20

Napisz program, który wypisuje liczby od 10 do 500, oprócz 3, 5, 100, 150. Użyj continue.

Zadanie 21

Napisz program rysujący w konsoli literę L:

```
*
*
*
*
*
*
*****
```

Zadanie 22

Napisz program, który pokazuje kalendarz z roku 2015.

Zadanie 23 Napisz program, który pokazuje losowe przysłowia. Przysłów możemy mieć maksymalnie 6.

Zadanie 24 Napisz program, który odczytuje liczbę n i na ekran wypisuje $2 \cdot n! + 2 \cdot (n-2)!$. Gdzie $!$ oznacza silnię.

Zadanie 25. Napisz program, który sprawdza czy wyraz jest palindromem przy użyciu pętli `while`.

Zadanie 26. Napisz program, który odczytuje liczbę n i na ekran wypisuje n -ty wyraz ciągu

$$x(0) = 5$$

$$x(n) = x(n-1) + 2(x(n-2))$$