



akademia kodu

Zadanie 1

Napisz program, który odczytuje 2 liczby i wypisuje na ekran największą z liczb.

Zadanie 2

Napisz program, który odczytuje 3 liczby i wypisuje na ekran największą z liczb.

Zadanie 3

Napisz program, który sprawdza czy wprowadzony wyraz jest palindromem.

Zadanie 4

Napisz program, który odczytuje 2 zmienne zapisuje je do zmiennej a i b następnie zamienia wartości zmiennych.

```
a = 5
b = 10
print(a,b) # przed zamianą 5, 10

# zamiana
print(a,b) # po zamianie zmiennych
```

Zadanie 5

Napisz program, który odczytuje zdanie i wypisuje litery od 2 do 4.

Przykładowo:
Polska to piękny kraj

Powinno wypisać:
ols

Zadanie 6

Jaki będzie wynik programu:

```
name = 'Michał'
i = 2
```

```
print(name[i])
```

?

Zadanie 7

Napisz program, który wypisuje wszystkie liczby od 5 do 10.

Zadanie 8

Napisz program, który na ekran wypisuje 5 razy napis Hello.

Zadanie 9

Napisz program, który wypisuje liczby od 5 do 50, które są nieparzyste.

Zadanie 10

Napisz program, który wypisuje liczby od 50 do 10 (w tej kolejności).

Zadanie 11

Napisz program, który wypisuje wszystkie liczby od 5 do 15.

Zadanie 12

Napisz program drukujący na ekranie 25 gwiazdek:

```
*****
```

Zadanie 13

Napisz prostą grę - zadaniem użytkownika będzie odgadnięcie liczby, którą zainicjujemy w programie (przykładowa liczba 600). W przypadku, gdy liczba będzie za duża lub za mała, użytkownik otrzyma odpowiednią odpowiedź. Gramy tak długo dopóki użytkownik zgadnie liczbę.

Zadanie 14

Napisz program, który losuje 6 liczb z Dużego Lotka.

Zadanie 15

Napisz program, który prosi o podanie poprawnego hasła(hasło to Polska), tak długo jak użytkownik nie odgadnie hasła wyświetlany jest komunikat podaj poprawne hasło.

Zadanie 16

Napisz program, który odczytuje n i sumuje liczby od 1 do n .

Zadanie 17

Korzystając z gotowego kodu:

```
import turtle
win = turtle.Screen()
square = turtle.Turtle()
win.mainloop()
```

Oraz dokumentacji:

<https://docs.python.org/2/library/turtle.html#turtle.forward>

Gdzie `square.forward(100)` rysuje 100 pikseli prosto,

a `square.left(50)`, zmienia położenie o 50 stopni.

Narysuj kwadrat przy użyciu pętli `for`.

Zadanie 18

Napisz program, który wypisuje co drugą literę imienia.

Zadanie 19

Napisz program, który odczytuje liczbę i sprawdza czy liczba jest pierwsza czy złożona.

Zadanie 20

Napisz program, który odczytuje wyraz i wypisuje go w odwrotnej kolejności przy pomocy pętli `for`.

Zadanie 21

Odczytaj wyraz i wypisz wszystkie cyfry występujące w wyrazie.

Zadanie 22

Napisz program, który oblicza największy wspólny dzielnik dwóch liczb.

Zadanie 23

Napisz program który wygeneruje za pomocą print (wielkość wieżyczki podaje użytkownik)

a)wieżyczkę

```
*  
**  
***  
****
```

b) choinkę

```
  *  
 ***  
*****  
*****
```

Zadanie 24 Napisz program, który odczytuje liczbę n i na ekran wypisuje n!.

Zadanie25. Napisz program, który sprawdza czy wyraz jest palindromem przy użyciu pętli while.

Zadanie26. Napisz program, który odczytuje liczbę n i na ekran wypisuje n-ty wyraz ciągu Fibonacciego:

https://pl.wikipedia.org/wiki/Ci%C4%85q_Fibonacciego