

Felhasználói kézikönyv

A weboldal indítása/futtatása

A weboldalt kétféleképpen érhetjük el. Az egyszerűbb módszer ha fellépünk a dogmeet.duckdns.org-ra. A második módszer a lokális szerverről való indítás Docker segítségével, melynek utasításait az alábbiakban részletezzük.

1. Töltsük le a git repository-t zip formátumba, vagy klónozzuk egy saját repositoryba.
2. Mivel a repository tartalmazza a webes felületet és az admin felületet is, így első körben lépünk be a webes felület mappájába. Ezt terminálon keresztül a `cd dogMeet_laravel` utasítással érhető el.
3. Miután ez megvan futtathatja az operációs rendszeréhez megfelelő "install" fájlt. Windows-on PowerShell-ben az `install.ps1`, Windows cmd-ben `install.bat` és MAC-en meg Linux-on az `install.sh`. Ha esetleg soronként írná be akkor a következőket kell végrehajtania. **Ezután Folytassa a 9. ponttól az indítást!** **Fontos** **mielőtt elindítjuk a parancsot nézzük meg, hogy a mappa elérési útvonalát tartalmazza e a docker beállításainál található File Sharing menüpont (A Resources menüponton belül)**
4. Le kell másolni a mappa szerkezetben található env.example fájlt egy .env fájlba. Ez windows CMD-n keresztül a `copy .env.example .env`, Windows - PowerShell-ben a `Copy-Item .env.example .env`, míg Mac és Linux - bash, zsh - n a `cp .env.example .env` paranccsal történhet meg.
5. Mivel a php nem egy kész image lesz, így magunknak kell ezt felépíteni, ez a `docker-compose build` paranccsal indítható el. Ez a művelet elsőre sok időt vehet igénybe, második indításkor ez már jelentősen rövidebb. **Fontos** **mielőtt elindítjuk a parancsot nézzük meg, hogy a mappa elérési útvonalát tartalmazza e a docker beállításainál található File Sharing menüpont (A Resources menüponton belül)**
6. Innentől a `docker-compose up -d` paranccsal indíthatjuk a szerveret. A -d kapcsoló segítségével detached módban indítjuk, aminek eredményeképp a konténerek kimenete nem kerül a képernyőre. Ha szeretnénk visszakeresni, akkor a log fájlból visszanyerhetjük.
7. Miután a szerver sikeresen elindult, szükségünk lesz a composer-re mivel a laravel sok előre megírt osztályt használ.

Ezt a `"docker-compose exec php composer install"` paranccsal érhetjük el.

8. A laravel működéséhez szükséges egy egyedi kulcs (API Key) generálása, amit a laravelhez csomagolt konzolos php szkript. Ez a `"docker-compose exec php php artisan key:generate"` paranccsal generálható le.
9. Következő lépésként le kell futtatni az adatbázis migrációkat. Ehhez első lépésként be kell lépünk a fish nevű Shell-be amivel egyszerűbb lesz a dolgunk ehhez a `"docker-compose exec php fish"` nevű parancsot kell beírni. Miután ez megvan a `"php artisan migrate:fresh --seed"` paranccsal tudjuk lefuttatni a migrációkat a seeder fájlokkal együtt. Ha ez megvan már láthatjuk is az adatbázisban létrehozott táblákat a localhost:8882-es porton. A phpmyadmin belépéshez a felhasználónév "laravel" és a jelszó "LaravelDBAccess".
10. Hogy megfelelően működjenek az oldalon a képek a `"php artisan storage:link"` parancsot kell beírni.
11. Innentől a weboldal használható lokális szerverről is. A weboldalt a "localhost:8881" porton érhető el.

Az admin felület indítása/futtatása

Az admin felület a git repository letöltése vagy klónozása után a dogMeet_admin mappában lévő dogMeet_adminSite mappa .sln kiterjesztésű fájl-ján keresztül indítható Visual Studio-n keresztül. Továbbá a dogMeer_admin/dogMeet_adminSite/bin/Debug/net5.0-windows útvonalon elérhetjük a dogMeet_adminSite.exe nevű fájlt ami egyből az asztali alkalmazást fogja futtatni.

Az admin felületen figyelembe kell venni ApiColRoute.cs fájlban, hogy a "localhost"-os vagy "dogmeet.duckdns.org"-os route van e kiválasztva. Ha a szerveren lévő adatbázist szeretnénk elérni, abban az esetben meg kell változtatni, hogy melyik van ki kommentelve. **Figyelembe kell venni, hogy egyszerre csak az egyik legyen használatban!**