**A „HBSZTABULA” adminisztrációs felületének**

**teszt dokumentációja**

A C# programozási nyelven íródott asztali alkalmazás sajátosságából adódóan /az osztályok ’void’ típusúak és a függvényeknek nincs vizsgálható visszatérési értékük/ ezért

a tesztelés manuális módját választottuk.

Azért, hogy a projekt bemutatására jutó időkeretbe beleférjünk a teljesség igénye nélkül csak a fontosabb aspektusok kerültek be a jelen dokumentációba.

***A ’Bejelentkezés’ tesztjei:***

1. **bejelentkezés.jpg:**

Itt látható az alap bejelentkezési képernyő, amelyhez képest lesznek láthatóak a változások



2. **bejelentkezés\_hiba1.jpg:**

Az *első tesztesetünkben* azt vizsgáltuk, hogy a program helyesen kezeli e azt az esetet, ha a felhasználó nem ír semmit a kitöltendő mezők egyikébe se.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik egy „Üres adat” feliratot tartalmazó figyelmeztető ablak.



3. **bejelentkezés\_hiba2.jpg**

A *második tesztesetünkben* azt vizsgáltuk, hogy a program helyesen kezeli e azt az esetet, ha a felhasználó nem ír semmit a „Password”

megnevezésű kitöltendő mezőbe.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik egy „Üres adat” feliratot tartalmazó figyelmeztető ablak.



4. **bejelentkezés\_hiba3.jpg**

A *harmadik tesztesetünkben* azt vizsgáltuk, hogy a program

helyesen kezeli e azt az esetet, ha a felhasználó nem ír semmit az „Username” megnevezésű kitöltendő mezőbe.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik egy „Üres adat” feliratot tartalmazó figyelmeztető ablak.



5. **bejelentkezés\_hiba4.jpg**

A *negyedik tesztesetünkben* azt vizsgáltuk, hogy a program

helyesen kezeli e azt az esetet, ha a felhasználó nem megfelelő

felhasználónevet ír az „Username” megnevezésű kitöltendő mezőbe.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik egy „Nem létezik a megadott felhasználónév” feliratot tartalmazó figyelmeztető ablak.



6. **bejelentkezés\_hiba5.jpg**

Az *ötödik tesztesetünkben* azt vizsgáltuk, hogy a program

helyesen kezeli e azt az esetet, ha a felhasználó nem megfelelő

jelszót ír az „Password” megnevezésű kitöltendő mezőbe.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik egy „Hibás jelszó” feliratot tartalmazó figyelmeztető ablak.



7. **helyes\_bejelentkezés.jpg**

A bejelentkezés vizsgálatának lezárásaként ezen a képernyőképen

mutatjuk be, hogy a program helyesen működik mert a képernyőn

megfelelően jelennek meg a beviteli és súgó mezők.

„Tabló” „Diák” „Tanár” „Tanárkép”

„Osztály” „Hely”



***A ’Diák’ beviteli felület tesztjei:***

1. **diákbevitelifelület.jpg**

*Első tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy helyesen jelenik e meg a „Diák” beviteli felület.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert jól látszódnak a már bevitt adatok és a helyes működéshez szükséges mezők.



1. **diákbevitelifelület\_hiba1.jpg**

A *második tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy hibás mező kitöltés esetén helyesen reagál e a program.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik a következő feliratot tartalmazó

„Vidd az egeret a beviteli mezőhöz tartozó címke fölé” ablak.



1. **diákbevitelifelület\_módosítás.jpg**

A *harmadik tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy a „Diák” bevitelifelület „Módosítás” funkciója helyes formátumban és megfelelő funkciókkal ellátva jelenik e meg.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert a formátum és a funkciók olyanok, amiket vártunk.



***A ’Tabló’ beviteli felület tesztjei:***

1. **tablóbevitelifelület.jpg**

*Első tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy helyesen jelenik e meg a „Tabló” beviteli felület.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert jól látszódnak a már bevitt adatok és a helyes működéshez szükséges mezők.



1. **tablóbevitelifelület\_hiba1.jpg**

A *második tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy hibás mező kitöltés esetén helyesen reagál e a program.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert megjelenik a következő feliratot tartalmazó

„Vidd az egeret a beviteli mezőhöz tartozó címke fölé” ablak.



1. **tablóbevitelifelület\_törlés.jpg**

A *harmadik tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy a „Tabló” bevitelifelület „Törlés” funkciója helyes pár-beszéd ablakot nyit e meg.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert a pár-beszéd ablak tartalmazza a következőket:” Biztosan törölni szeretnéd?” kérdést és az „Igen” „Nem” választó gombokat.



***A ’Tanár’ beviteli felület tesztjei:***

1. **tanár\_törlés.jpg**

A *tesztünk*ben azt ellenőrizzük, hogy a „Tanár” bevitelifelület „Törlés” funkciója helyes pár-beszéd ablakot nyit e meg.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert a pár-beszéd ablak tartalmazza a következőket:” Biztosan törölni szeretnéd?” kérdést és az „Igen” „Nem” választó gombokat.



***A ’Súgó mezők’ tesztjei:***

1. **Hely\_súgó.jpg**

A *tesztünkben* azt ellenőriztük, hogy a „Hely” mező tartalma és formája az elvártaknak megfelelő e.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert a „Hely” mező minden adatot olyan formában és tartalommal tartalmaz, amit elvártunk tőle.



**2.** **Osztály\_súgó.jpg**

A *tesztünkben* azt ellenőriztük, hogy az „Osztály” mező tartalma és formája az elvártaknak meg felelő e.

**Eredmény:** A mellékelt képernyőképen látható, hogy a program *helyesen működik*, mert az „Osztály” mező minden adatot olyan formában és tartalommal tartalmaz, amit elvártunk tőle.



A fent felsorolt teszt képernyőképek megtekinthetők az’ admin\_tesztek’ nevű mappában, illetve az ikonokra duplán kattintva.