

1. b 2. c 3. a 4. c, b 5. b, 2

II 1. a. 2. c) #include <iostream>

b). 28, 29.

```
int main()
{ int m, nr = 0; std::cin >> m;
  for(int i = m; i >= 1; i--)
  { int x = 0, y = 1; int r;
    for(int j = 1; j <= i; j++)
    { r = 2*x - y; x = y; y = r; }
    if(y > 0)
      nr++;
  }
  std::cout << nr;
  return 0;
}
```

d) citeste m.
nr = 0
i = m;
cat timp (i >= 1) executa
x = 0, y = 1
pentru j = 1, i executa
r = 2*x - y; x = y; y = r;
deci y > 0 atunci
nr = nr + 1;
i = i - 1
scrie nr

2. $x_1 = 4, x_2 = 5$

3. for(int i = 0; i < 4; i++)
{ for(int j = 0; j < 5; j++)
{ a[i][j] = (j * 4) + (i + 1); }
}

S. II 1. int divPrimMax (int m, int & p)

```
{ p = 2; p = 0; int d = 2;
  while (m > 1) // astfel inf loop
  { if (m % d == 0)
    { p = d; m /= d; }
    else
      d++;
  }
  if (m % d == 0)
  { p = d; m = d; }
  else
    d++;
}
```

3.

2. #include <iostream>
#include <string>

int main() { char p[105];
char str[105]; std::cin.getline(str, 100); int cons=0, vau=0;
int nr=0; char *tr=p;

while(*tr)

{ if(strchr(*tr, "aeiou"))

{ if(*tr == 'd')

{ vau = if(vau == cons)

nr++;

vau=0, cons=0;

else if(strchr(*tr, "aeiou"))

vau++;

else

cons++;

{

if(vau == cons)

nr++;

std::cout << nr;

return 0;

3

if(vau != 0)

// Nu mi-am dat seama până nu l-am
cruțat dar dacă nu am putut
la final nu numărăm ultima val.


```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```

int main()
{
    std::ofstream fout ("leac.out");
    int p1, p2; std::cin >> p1 >> p2;
    for (int i = 1; i <= 9; i++)
    {
        if (p1 % i == 0)
        {
            int l2 = p1 / i;
            for (int j = 1; j <= 9 && p2 / j != 0; j++)
            {
                if (p2 % j == 0 && p2 / j <= 9)
                {
                    for (int e = 0; e <= 9; e++)
                    {
std::cout << i << i2 << e << e2 << j << j2 << '\n';
                        std::cout << i << i2 << e << j2 << '\n';
                    }
                }
            }
        }
    }
    return 0;
}

```

11 Este eficientă depdvd. al timpului deoarece nu generează de mai multe ori cifrele, apăsându-le atunci când p_1/i sau p_2/j sunt ≤ 1 .

Aplicat al memoriei nu utilizează structuri unidimensionale.

11 Alg iterează prin notările punctile o le lui i (prima cifră) și continuă doar dacă verifică condiția, apoi generează ultimele 2 cif prin aceeași metodă.

✓ bovinul cere pregenerarea pame + altimo ofre a mem lon