

Instalação e configuração

Conio2.h

Guilherme de Cleva Farto
guilherme_computacao@yahoo.com.br

Índice

Introdução.....	3
Baixando o pacote.....	4
Configurando o Dev-C++ para utilizar Conio2.h.....	6
Direitos autorais.....	7
Contato.....	7

Introdução

Este documento irá descrever como fazer o download e instalar o pacote Conio2.h para o compilador IDE Dev-C++.

O pacote Conio2.h é uma biblioteca com funcionalidades para o desenvolvimento C/C++.

Guilherme

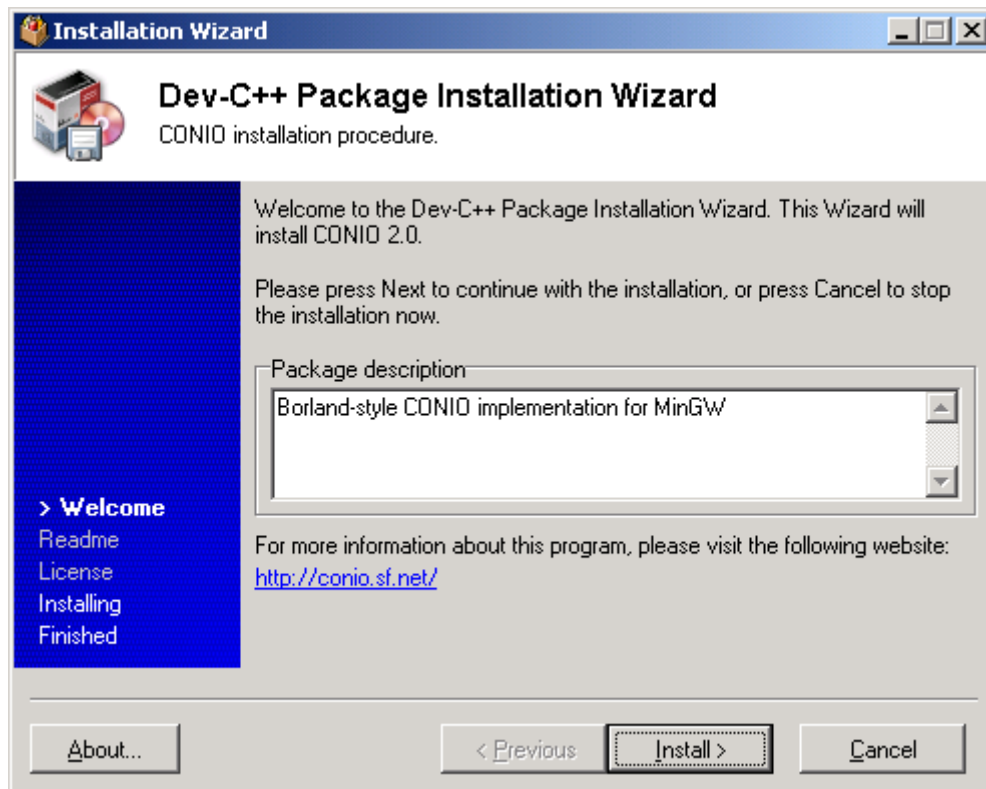
22 de Agosto de 2008

Baixando o pacote

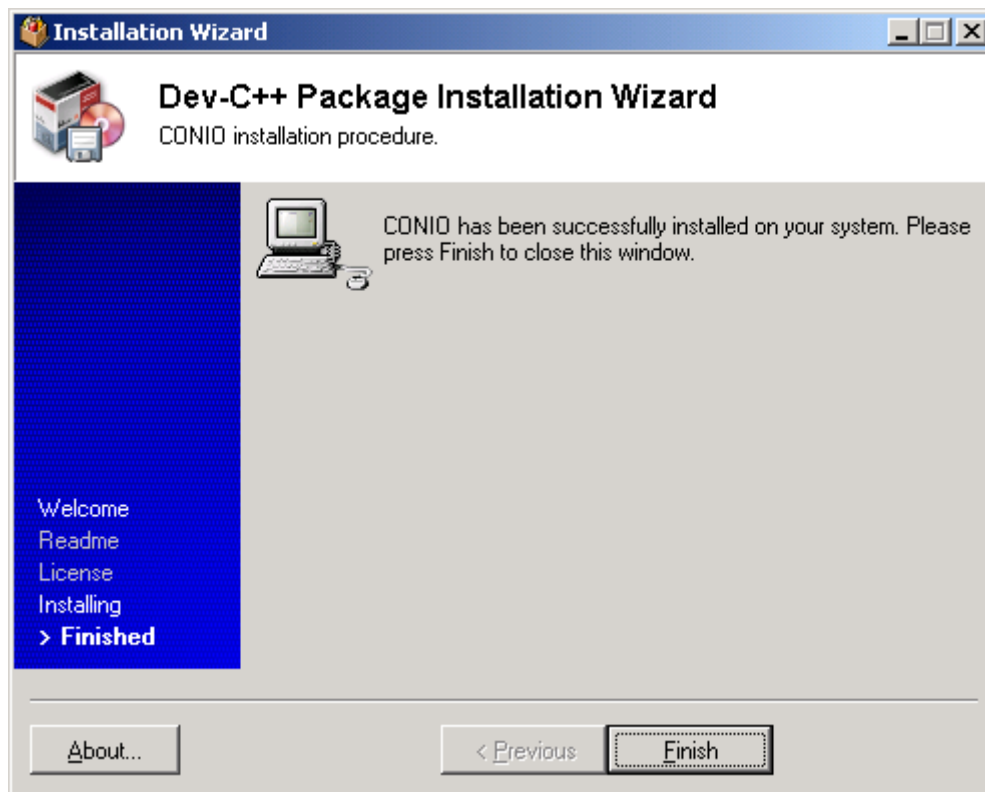
1. Para fazer o download do pacote Conio2.h para o Dev-C++, vá em http://sourceforge.net/project/downloading.php?group_id=115967&use_mirror=ufpr&filename=conio-2.0-1mol.DevPak&72571821 e inicie o download.
2. Dê dois cliques no instalador do pacote para que ele seja executado.



3. A primeira etapa da instalação aparecerá. Clique em 'Install' (Instalar).



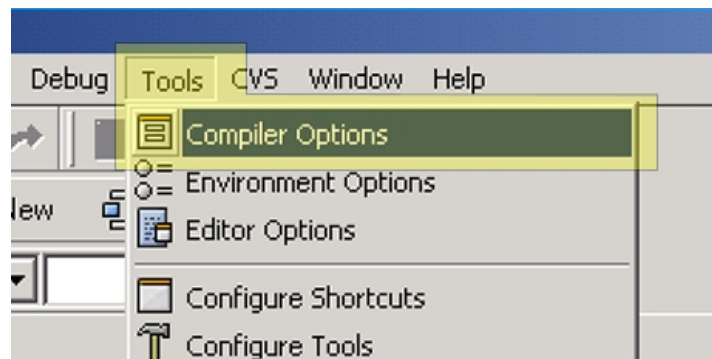
4. Após os arquivos serem copiados, clique em 'Finish' (Terminar).



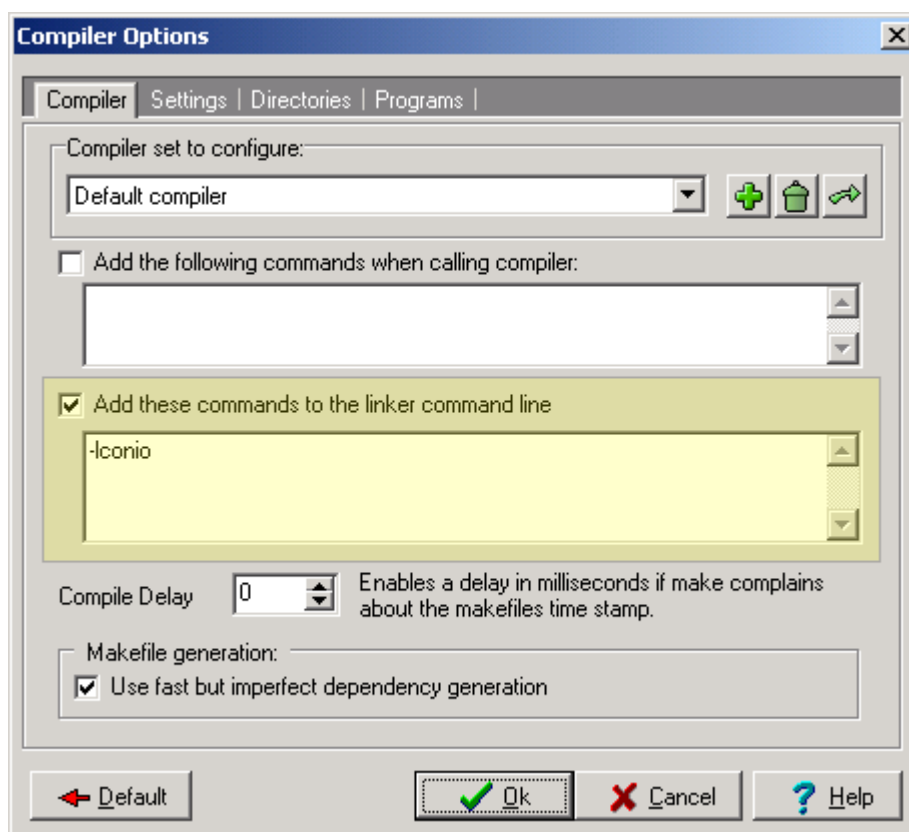
5. Apesar da biblioteca Conio2.h já estar instalada, precisamos configurá-la no Dev-C++. Para isso, abra o programa Dev-C++.

Configurando o Dev-C++ para utilizar Conio2.h

1. Clique no menu 'Tools' (ou Ferramentas), na barra de Ferramentas e escolha a opção 'Compiler Options' (ou Opções do Compilador).



2. Quando a janela de configuração do compilador abrir, você deve configurá-la da seguinte maneira:
 - Ative a opção 'Add these commands to the linker command line'
 - Digite '-lconio' na área de textoVeja a imagem:



3. Após efetuar as alterações clique em 'OK'.
4. Feche e inicie novamente o Dev-C++ para poder utilizar a biblioteca Conio2.h

Direitos autorais

Este documento: "Instalação e Configuração – Conio2.h" está licenciado sobre a licença Creative Commons [Attribution-Share Alike 2.5 Brazil]. © Guilherme de Cleva Farto 2008. Alguns direitos são reservados.

Com essa licença você pode:

1. Copiar, distribuir, exibir e executar a obra.
2. Criar obras derivadas.

Sob as seguintes condições:

1. *Atribuição* – Você deve dar crédito ao autor original, da forma especificada pelo autor ou pelo licenciante.
2. *Compartilhamento pela mesma licença* – Se você alterar, transformar, ou criar outra obra com base nesta, você somente poderá distribuir a obra resultante sob uma licença idêntica a esta.

Contato

Guilherme de Cleva Farto
guilherme_computacao@yahoo.com.br
<http://www.4information.wordpress.com>