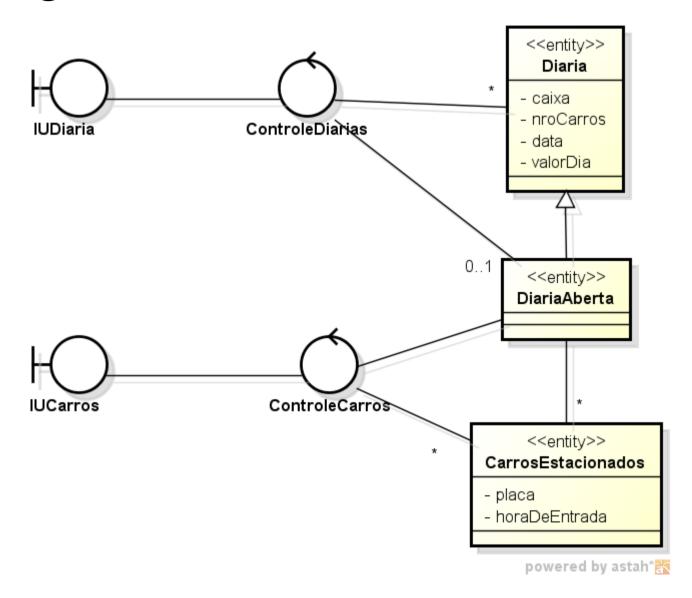
Estudo de Caso: Exercício Estacionamento

Profa. Karin Becker Engenharia de Software N

Diagrama de Classes de Análise



Antes de mais nada ...

- É bom tomar decisões arquiteturais
 - Camadas
- Divisão de responsabilidades
 - Interface e semântica
 - Por quê? Foco em dividir responsabilidades de menor escala em nível de distribuição de métodos
- Na prática
 - Provavelmente mais camadas seria uma melhor escolha
 - Separação lógica do negócio e objetos do domínio
 - Persistência (não será tratada)

Antes de mais nada ...

- Escolhas tecnológicas
 - -00
 - Java (ou similar)
- Projeto de interface precede ou caminha lado a lado
- Disclaim
 - Vou seguir método do Larmann
 - Vou trabalhar por realização de caso de uso
 - Novos casos de uso podem me fazer revisitar meu projeto
 - São minhas decisões: vou justificar porque as tomei, você deve justificar as suas !!

Caso de Uso: AbrirDiária

Pré-condição: não há diária aberta

Pós-condição: é criado um controle para o dia (Diaria) com a data atual e valor/hora cobrado, sendo que não há carros estacionados, e o caixa está vazio.

Sequência típica de eventos:

O caso de uso inicia quando o funcionário solicita a criação de uma diária.

O sistema informa o dia atual.

O funcionário informa o valor/hora a ser cobrado, confirma a data (ou fornece outra data).

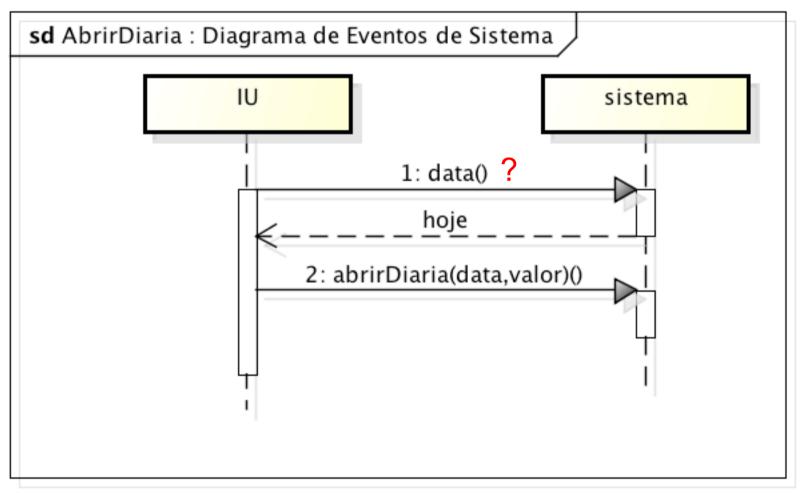
O sistema cria um registro de estacionamento para o dia (diária), com a data e valor hora, sendo que o caixa é inicializado com 0 e nenhum carro encontra-se estacionado.

Fluxo Alternativo:

4.a Já existe registro para o dia fornecido Cancelar a operação.

- Quais são os eventos de sistema??
- O que tem que ser garantido?
- Quais objetos afetados (CRUD)?

Abrir Diárias

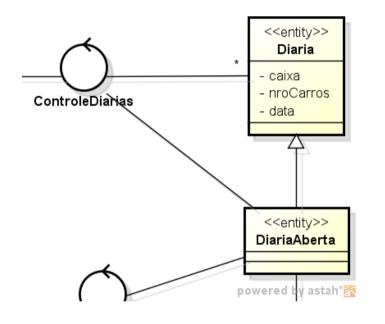


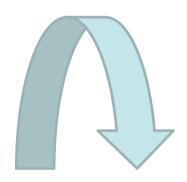
- Quem trata deste evento?
 - Padrão controlador
 - Opções:
 - Controladores de caso de uso : não
 - Fachada de caso de uso : talvez
 - Fachada : talvez
 - Aplicativo tem poucos eventos → fachada
 - Qual classe será a fachada?
 - Diária: tem responsabilidade de gerenciar a

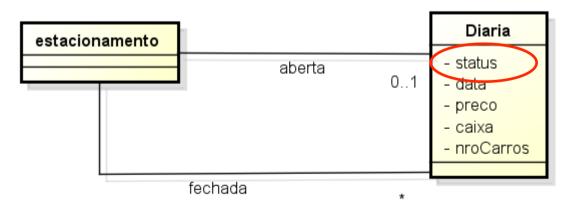
movimentação de carros de um único dia

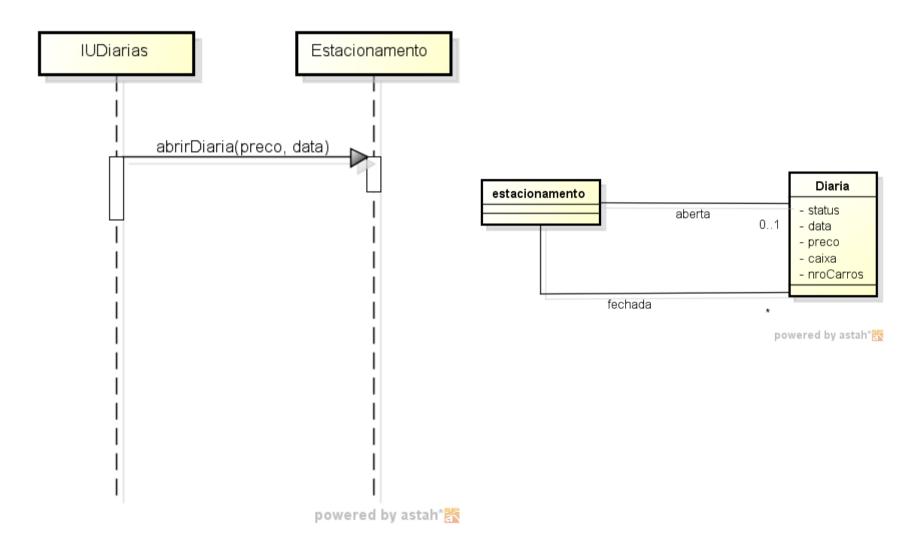
Nova Classe: Estacionamento: tem responsabilidade de saber

qual diária está aberta

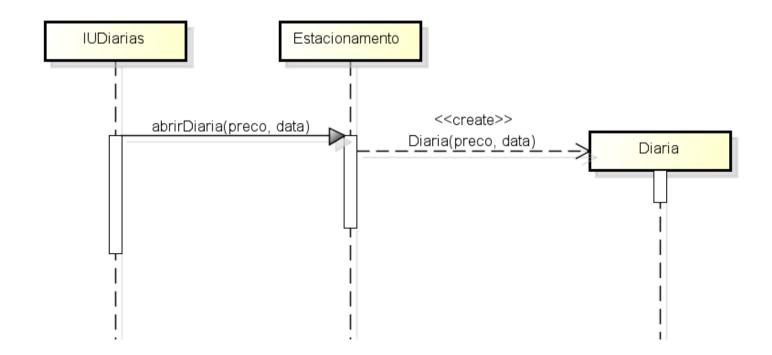






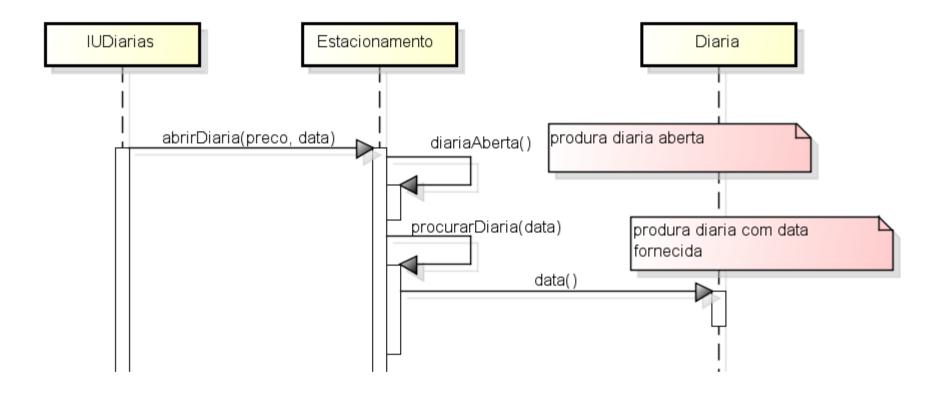


- Quem cria o objeto Diária?
 - Padrão criador
 - Estacionamento agrega/contém objetos Diária
 - Estacionamento registra instâncias de Diaria

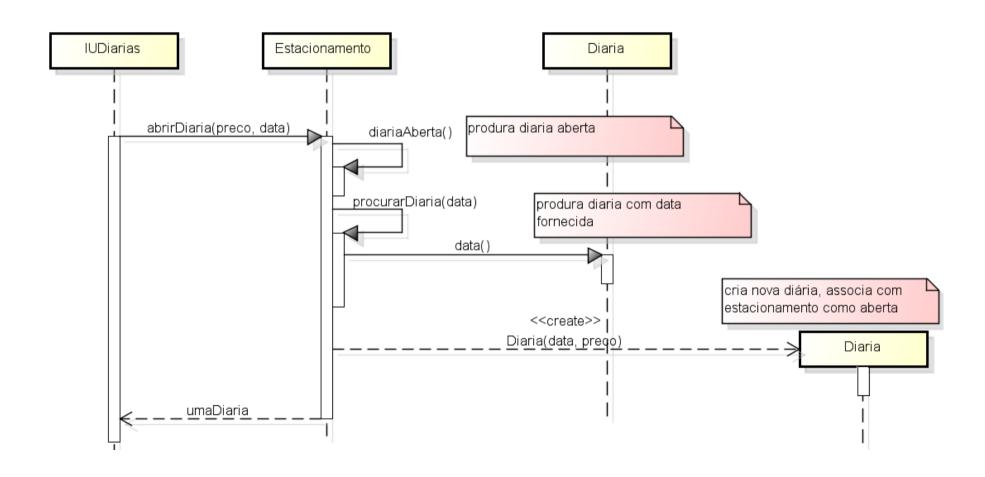


- mas antes de criar uma nova diária, é necessário verificar algumas situações
 - Não há diária aberta
 - Não há diária criada para a data fornecida
- Quem é o especialista?
 - Estacionamento: tem responsabilidade de saber qual diária está aberta
 - Estacionamento: tem responsabilidade de conhecer todas as diárias (fechadas)
 - Diária: responsabilidade de saber a data à qual se refere

verificações



Precisa método diariaAberta?? Precisa método procurarDiária ?? Precisa interagir com Diária?



Pré-condição: existe uma Diária aberta

Pós-condição: o carro é incluído no registro da Diária, sendo registrada sua

placa e hora de entrada no estacionamento.

Sequência típica de eventos:

1.O caso de uso inicia quando o funcionário informa a placa do carro.

2. O sistema registra a placa do carro, junto com a hora atual.

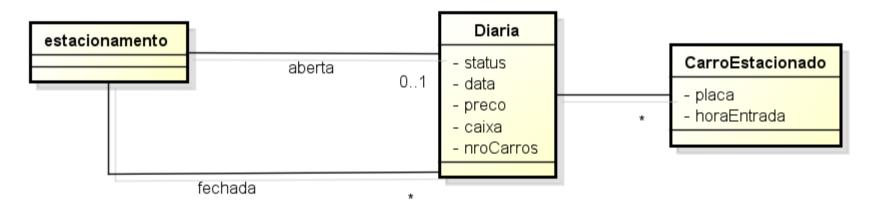
Fluxo Alternativo:

2.a Um carro com a placa fornecida já está localizado no estacionamento Cancelar a operação.

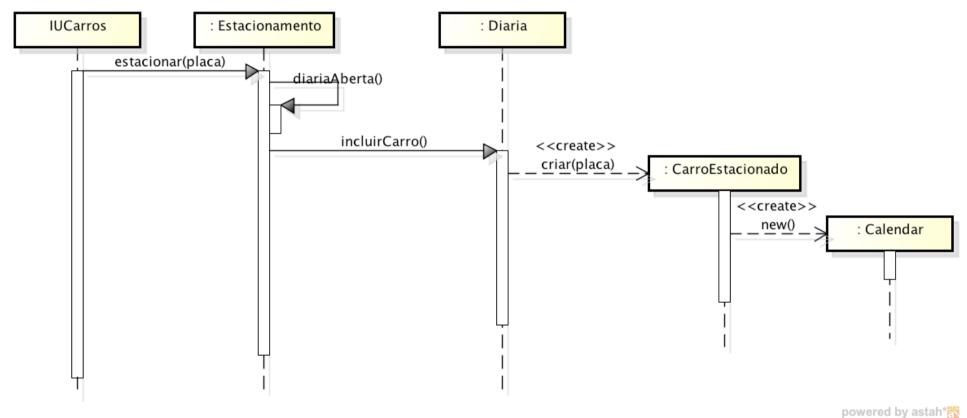
- Quais são os eventos de sistema??
- O que tem que ser garantido?
- Quais objetos afetados (CRUD)?

estacionarCarro(placa)

- Quem trata deste evento?
 - Padrão controlador: Estacionamento
 - Aplicativo tem poucos eventos → fachada
 - Estacionamento: tem responsabilidade de saber qual diária está aberta
 - Vale a pena voltar à decisão de fachada de caso de uso?
 Talvez
- Quem cria o carro?
 - Diária agrega/contém objetos Carro
 - Diária registra instâncias de Carro
- Quem verifica se pode ou não estacionar o carro?
 - Diária: tem responsabilidade de gerenciar a movimentação de carros de um único dia (conhece todos os carros estacionados)
 - Carro: conhece a sua placa



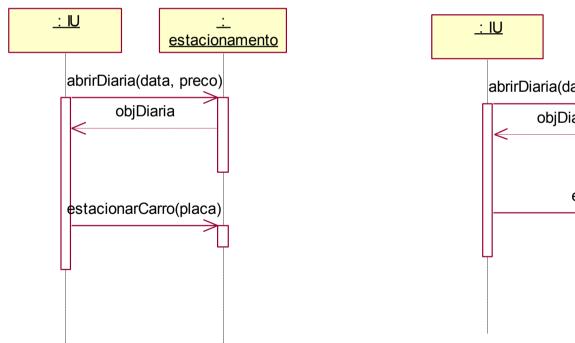
powered by astah*

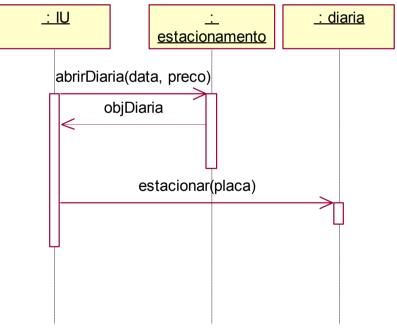


powered by astair

Atenção: criar vs incluir na coleção

 Se eu juntasse estes dois diagramas, não dava para ter mandado a mensagem "estacionarCarro" direto para a Diária? Afinal, após eu abrir a diária, recebo como resposta o objeto objDiaria ... Ficaria mais eficiente, não?





Estacionar Carro: Controlador

- Sempre para mandar uma mensagem deve-se conhecer o receptor.
 - Lembre-se que entre abrir uma diária e estacionar um carro na diária aberta, o usuário pode pedir para fechar a diária ... você estaria duplicando as classes que conhecem a diária aberta (Estacionamento e IU)!!!!
 - Se você jogar a responsabilidade de conhecer a diária aberta (também) na interface do usuário (IU), vai ter de controlar duas vezes a mesma coisa
- Conhecer os objetos que podem tratar um evento do sistema é um dos principais, e desacoplar a interface da semântica da aplicação, são os dois principais papéis do controlador
- Decisão deste projeto: Estacionamento trata este evento!

Retirar o carro

Pré-condição: existe uma Diária aberta

Pós-condição: é excluído o registro de estacionamento do carro, é informada a duração de sua estadia, bem como o preço a pagar. As informações da diária são atualizadas: o caixa é acrescido do valor cobrado (pago), e a informação do número de carros que já deixaram o estacionamento é atualizada.

Sequência típica de eventos:

O caso de uso inicia quando o funcionário informa a placa do carro a ser retirado O sistema calcula quantas horas o carro permaneceu estacionado (é cobrada hora cheia), o preço da estadia (dependente do valor cobrado na diária), atualizando as informações de movimentações de carro do dia (número de carros estacionados correntemente, e número de carros que já saíram), acrescentando o preço pago ao caixa diário.

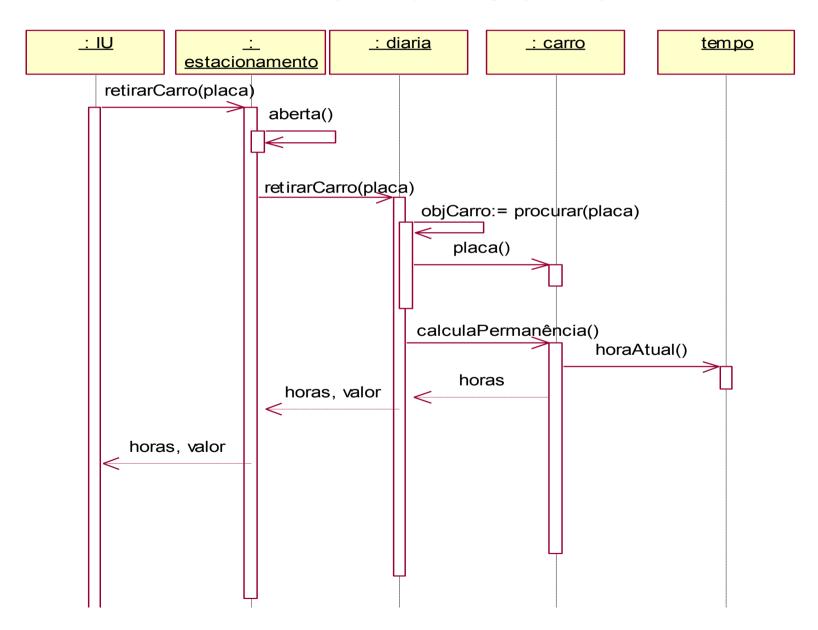
Fluxo Alternativo:

2.a Um carro com a placa fornecida não está localizado no estacionamento Cancelar a operação.

Retirar o Carro

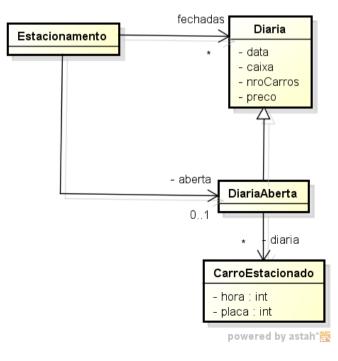
- Estacionamento controla o evento
 - Será que ele não está controlando muitos eventos?
- Especialista
 - Quem sabe a informação necessária para calcular o valor a pagar?
 - Carro: sabe a hora quando entrou;
 - Diaria: sabe o valor da hora naquela diária, sabe se o carro está estacionado
 - Estacionamento: sabe a diária aberta

Retirar Carro

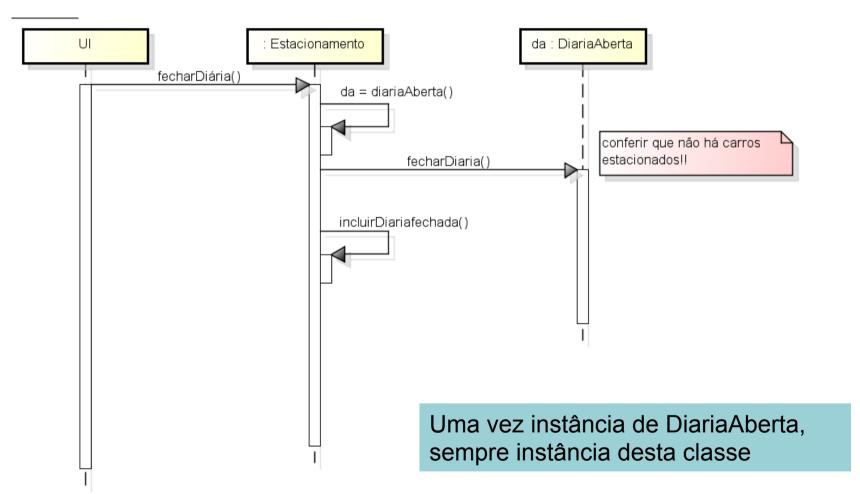


Diaria Aberta

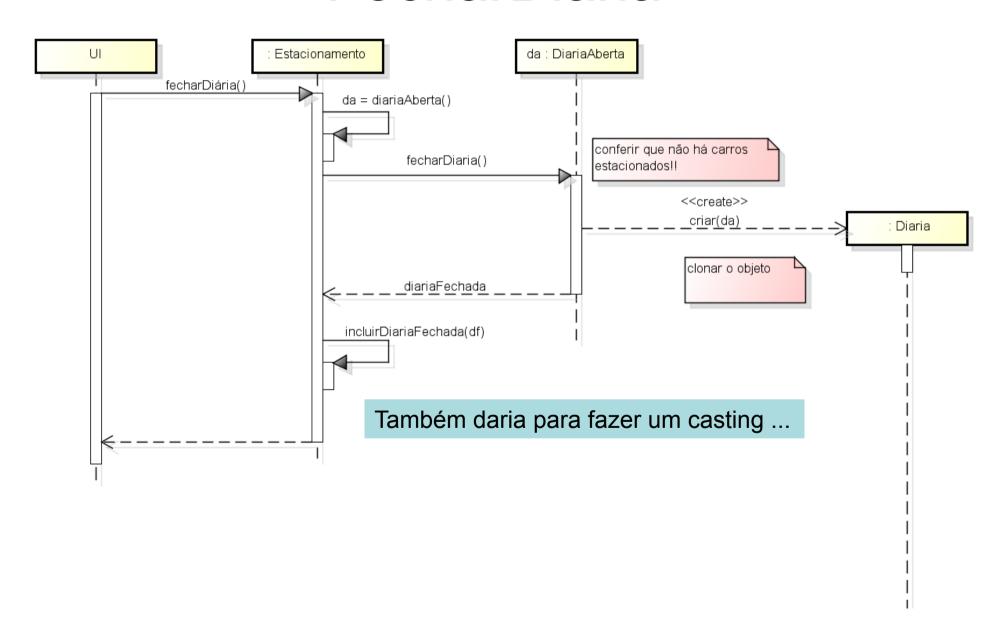
- estacionarCarro é uma operação que só uma diária aberta pode realizar
 - Será que vale a pena rever a decisão de não modelá-la como uma subclasse?
- retirarCarro também



Fechar Diária



FecharDiaria



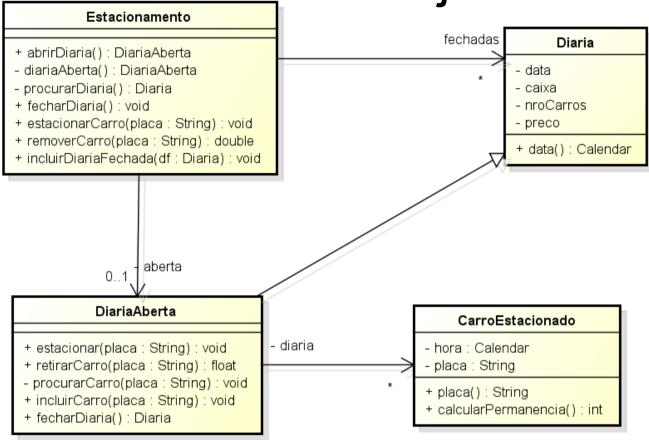
Lembretes

- Controlador: tem como responsabilidade saber tratar os eventos do sistema
 - Quem?
 - Quais informações são necessárias, além dos parâmetros fornecidos pelo usuário?
- Diferença entre objeto e valor
 - Dois objetos com o mesmo número de placa não são o mesmo objeto!!!
- Distribuição uniforme de responsabilidade

Diagrama de Classes

- São feitos em paralelo com os diagramas de interação
- Cada mensagem trocada corresponde a uma operação
 - Decidir se é pública ou privada
- Novos atributos em relação ao conceitual podem ser necessários
- Novas classes e novos atributos (em relação ao conceitual) podem ser necessários
- Definir sentido da navegação nas associações

Diagrama de Classes de Projeto



powered by astah*

ainda em construção

• decisões sobre visibilidade de operações e atributos;

- Associações têm sentido de navegação definido
- poderia ter incluido relações de dependência (Calendar) não foi acrescentada
- ainda falta
 - verificar coesão e acoplamento?
 - outros casos de uso
 - persistência?