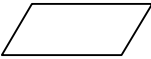
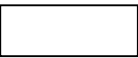
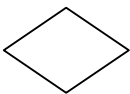
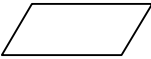
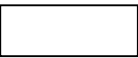
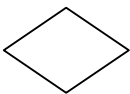
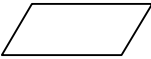
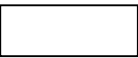
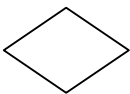


Passos para traduzir um fluxograma em um programa C

Passo	Procedimento						
1	Inserir o cabeçalho documental: Nome do programa: Autor: Data de Criação: Descrição:						
2	Inserir as diretivas básicas: <pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h></pre>						
3	Inserir a função main : <pre>main () { }</pre>						
4	Analisar no fluxograma todas as variáveis e seus respectivos tipos (int, float, char, etc.)						
5	Declarar as variáveis. Exemplo: <pre>... int id_al, cont_al; float media_al, tot_medias, media_turma; ...</pre>						
6	Traduzir os blocos gráficos em comandos C:						
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%; text-align: center;"></td><td>scanf (" ", argumentos); ou printf (" ", argumentos);</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td><td>Atribuição (=)</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td><td> <pre>if (condição) instrução; <u>ou</u> if (condição) { Instrução 1; ... Instrução n; } else { Instrução 1; ... Instrução n; }</pre> </td></tr> </table>		scanf (" ", argumentos); ou printf (" ", argumentos);		Atribuição (=)		<pre>if (condição) instrução; <u>ou</u> if (condição) { Instrução 1; ... Instrução n; } else { Instrução 1; ... Instrução n; }</pre>
	scanf (" ", argumentos); ou printf (" ", argumentos);						
	Atribuição (=)						
	<pre>if (condição) instrução; <u>ou</u> if (condição) { Instrução 1; ... Instrução n; } else { Instrução 1; ... Instrução n; }</pre>						
7	Revisar funções utilizadas versus diretivas declaradas.						
8	Identificar no algoritmo todas as estruturas em laço e o tipo de cada uma delas, i.e.: 1. O número de vezes em que o laço deverá ser executado é conhecido?						

- a. Se o número de vezes **é conhecido**, Então programe a estrutura em laço através do comando **for ...**

Exemplo 1:

```
...  
for (cont=3; cont<=11; cont++)  
    printf ("\n%d", cont);  
...
```

- b. Se o número de vezes **não é conhecido**, Então programe a estrutura em laço através de um dos comandos **while ...** ou **do ... while ...**

Exemplo 2:

```
...  
scanf ("%d",&N);  
while (N != 0)  
{  
    if (N > MAIOR)  
        MAIOR = N;  
    scanf ("%d",&N);  
}
```

Exemplo 3:

```
...  
cont=0;  
do {  
    cont = cont + 1;  
    printf("%d\n", cont);  
} while (cont < 10);  
...
```

2. Se o número de comandos internos ao laço é > 1 ; Então escreva-os entre chaves { ... }. O esquecimento destas chaves irá **modificar totalmente a lógica** do seu programa e ele deixará de funcionar conforme o esperado!

Exemplo 4:

```
...  
for (i=0; i<10; i++) {  
    x = i * i;  
    x += 2;  
}  
...
```