

Ponteiros

1. Quais das seguintes instruções são corretas para declarar um ponteiro?

- a) `int_ptr x;`
- b) `int *ptr;`
- c) `*int ptr;`
- d) `*x;`

Resposta: **b.**

2. Na expressão `float *pont;` o que é do tipo `float`?

- a) A variável `pont`.
- b) O endereço de `pont`.
- c) A variável apontada por `pont`.
- d) Nenhuma das anteriores.

Resposta: **c.**

3. Assumindo que o endereço de `num` foi atribuído a um ponteiro `pnum`, quais das seguintes expressões são verdadeiras?

- a) `num == &pnum`
- b) `num == *pnum`
- c) `pnum == *num`
- d) `pnum == #`

Resposta: **b, d.**

4. Qual é a instrução que deve ser adicionada ao programa seguinte para que ele trabalhe corretamente?

```
int main ( )  
{  
    int j, *pj;  
    pj = &j; //a ser incluída  
    *pj = 3;  
}
```

Resposta: deve ser realizada a inicialização do ponteiro `pj`: **`pj = &j;`**

5. Assumindo que o endereço da variável `x` foi atribuído a um ponteiro `px`, escreva uma expressão que não usa `x` e divida `x` por 5.

Resposta: **`*px/5`**

6. Seja a seguinte seqüência de instruções em um programa C:

```
int *pti;  
int i = 10;  
pti = &i;
```

Qual afirmativa é **falsa**?

- a) pti armazena o endereço de i
- b) *pti é igual a 10
- c) Ao se executar *pti = 20; i passará a ter o valor 20
- d) Ao se alterar o valor de i, *pti será modificado
- e) pti é igual a 10

Resposta: **e**, porque **pti** armazena o endereço de **i** e não o seu conteúdo!

Material desenvolvido pela professora Gilene Borges Gomes.