

INSTRUÇÕES: A lista de exercícios é para ser feita individualmente ou em duplas.

Desenvolva o quê é pedido abaixo.

1. Defina uma estrutura *time*, a qual armazena o nome e o número de pontos ganhos de um time de futebol. Apresente a definição de dados para esta estrutura e teste o uso de seu construtor e seletores.
2. Defina uma estrutura *partida* que armazene dados sobre um jogo de futebol. Para cada partida, são dados o time local, o time visitante, o número de gols marcados pelo time local e o número de gols marcados pelo time visitante. Apresente a definição de dados para esta estrutura e teste o uso de seu construtor e seletores.
3. Escreva uma função *resultado-da-partida*, a qual, sendo fornecidos os dados de uma partida, apresenta o resultado da mesma da seguinte forma:
 - 'Local, se houve vitória do time local;
 - 'Visitante, se houve vitória do time visitante;
 - 'Empate, se não houve vencedor.
4. Escreva uma função *atualiza-ptos* que recebe dados de um time e de uma partida deste time e, dependendo do resultado, atualiza os seus pontos. Considerando-se que uma vitória vale 3 pontos, um empate vale 1 ponto e uma derrota não dá ponto algum, a função deve gerar como saída uma estrutura que contenha os dados do time em questão com a sua pontuação atualizada.
5. Usando as definições e funções criadas anteriormente, descreva estruturas que armazenem dados sobre os times *ArrancaToco*, *QuebraCanela* e *PernaDePau*. A partir da criação destas estruturas, descreva resultados de um campeonato onde cada time enfrenta o outro por duas vezes (uma vez como time local e outra como visitante), sendo que cada time começa com 0 pontos.
6. Crie uma função *soma-ptos* que deve receber informações sobre um time do campeonato do item anterior e sobre as suas partidas realizadas. A saída da função deve ser uma estrutura contendo as informações do time, mas com a pontuação atualizada.
7. Apresente uma função *aponta-campeão* que indique o nome do campeão do campeonato criado anteriormente.