Estudo Dirigido de Introdução ao Dev-C++

Departamento de Ciência da Computação IME/USP J.C. de Pina, J. Soares e C.H. Morimoto

Adaptada para o Semestre 2008/1 - Disciplina INF01202 Turma H em EAD

Ivone Maluf Medero

Departamento de Informática Aplicada – UFRGS

1. Introdução

O que vem a ser um programa em C? Você talvez já tenha ouvido falar que um compilador é um programa ou ferramenta que transforma um programa fonte escrito em uma linguagem de programação de alto nível, como C, para uma linguagem que o computador é capaz de "entender", o chamado programa executável. Assim, um compilador é essencialmente um tradutor e este processo de tradução é chamado de compilação.

Para facilitar o desenvolvimento e compilação de um programa em C, o Dev-C++ oferece um ambiente que integra um editor de textos a um compilador para linguagem C. Utiliza os compiladores de licença GNU para compilar programas para os sistemas operacionais MS Windows e MS DOS. Suporta Linguagens de programação C e C++ e possui toda biblioteca ANSI C, além de algumas bibliotecas similares à Borland Turbo C e pode ser baixado gratuitamente da página da Bloodshed.

2. Objetivo

O objetivo deste estudo dirigido é ajudá-lo no seu primeiro contado com Dev-C++, bem como dar-lhe alguma orientação no uso desse Ambiente.

Ao final deste, você deverá ser capaz de:

- ter em seu sistema (computador de casa) o ambiente Dev-C++ instalado, para "intenso" uso em nossa Disciplina;
- escrever um programa C (seu primeiro programa) através do Dev-C++;
- compilar e executar esse programa com Dev-C++;
- salvar e reutilizar esse mesmo programa para praticar a sintaxe em outros programas prontos.

Vamos então criar um arquivo contendo um programa C, compilá-lo e executá-lo, usando um programa bem simples do tipo "Hello World" (usa-se sempre essa mensagem em homenagem aos desenvolvedores da Linguagem C. Foi com essa mensagem que eles escreveram o primeiro programa).

3. Requisitos

Você encontra a configuração do sistema necessário, na Primeira Aula Presencial.

Se você já instalou o Dev-C++ em seu computador, você pode ir diretamente para o item 5 deste, pois o item 4 lhe dá os subsídios necessários para fazer o download e instalação do ambiente Dev C++.

4. Fazendo Download e Instalando o Ambiente Dev C++

Vá ao endereço:

http://baixaki.ig.com.br/download/Dev-C-.htm

(pressione Ctrl no seu teclado e clique no endereço ao lado)



Figura de parte de uma das páginas (possíveis) de Download do Ambiente Dev C++

Você pode Salvar (numa pasta download e depois instalar) ou clicar em Executar diretamente.

5. HelloWorld

Clique duplo no ícone Dev-C++, na sua área de trabalho (abra o programa).

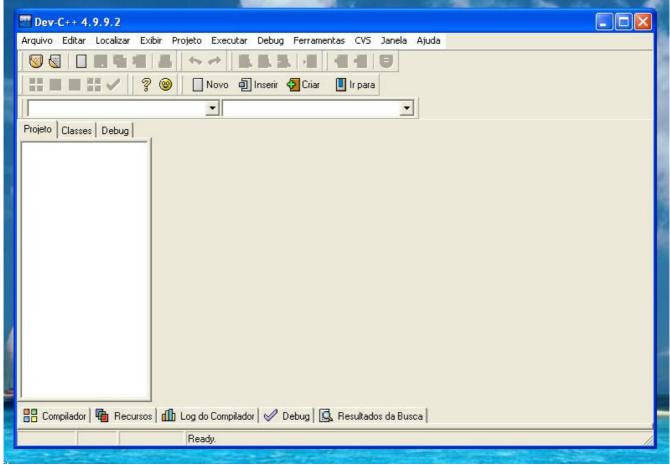


Ou vá na régua iniciar, Todos os programas e escolha Bloodshed Dev-C++ e clique com o botão da esquerda em Dev-C++, onde mostra a seta vermelha.



Em: Iniciar - Programas

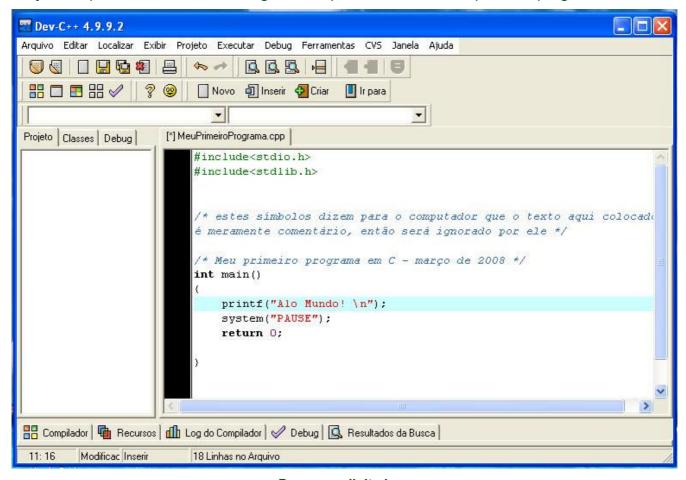
Abre-se então a janela como na figura:



Janela inicial do ambiente de programação do Dev-C++

Você estará iniciando o programa no ambiente do Dev-C++. Isso fará com que apareça no monitor uma janela semelhante à mostrada acima. Nessa janela, clique em Arquivo – Novo

Arquivo Fonte. O Dev-C++ criará para você um esqueleto básico para o seu programa.
Na janela que foi criada você vai digitar, compilar e executar seu primeiro programa em C.



Programa digitado

Digite o programa mostrado na figura acima. Dependendo da configuração do computador que você estiver utilizando, pode ser necessário pressionar a barra de espaço após digitar o caractere " (aspas) a fim de que ele apareça na tela. Você vai precisar utilizar este caractere para digitar os seus programas.

Certifique-se de que o texto que você acabou de digitar é igual ao texto do da Figura Programa digitado.

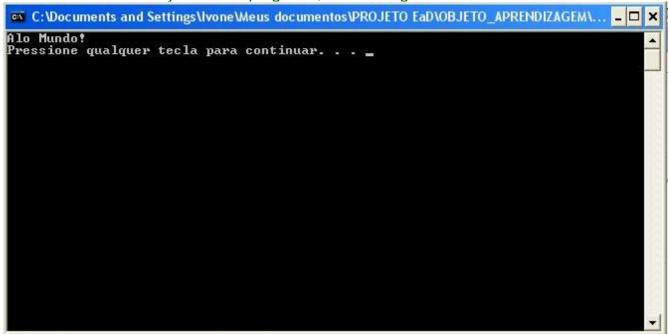
Compilando o seu programa:



Você pode agora clicar em Executar - Compilar

Neste momento surgirá uma pequena janela com o título Salvar Arquivo. Salve na sua pasta "MeusProgramasC" ou qualquer outro nome de pasta que você está acostumado a criar, seu próprio padrão de uso do computador.

Então você verá a solução de seu programa, como na figura abaixo:



Solução apresentada em sua tela

6. Exercícios:

Usando o exemplo apresentado, faça outro programa com outra mensagem: Meu Primeiro Programa em C. Ou qualquer outra mensagem que você prefira e tenha mais a ver com você.

A idéia é que você digite novamente um novo programa. Poderão aparecer erros que você não vê no primeiro instante, pois você tem que se acostumar com o rigorismo da sintaxe da Linguagem C.

Passe o mouse sobre os ícones ao lado de onde marca a seta para Compilar & Executar (no seu Dev C, quando estiver aberto) e veja para que servem os demais botões que estão ali (e seus atalhos, caso você goste de trabalhar com eles). Dois para esquerda e dois para a direita da seta. Escreva no seu "Manual Individual" sobre esses detalhes. É importante você saber onde estão somente "Executar", "Verificar", "Compilar"...

