INF05516 - Semântica Formal - Prova II - 2008/1

Nome:			
Número:			

Instruções:

- Todas as questões são relativas a linguagem L3 **sem subtipos**, exceto quando explicitamente mencionado.
- A duração da prova é de 100 minutos.
- As respostas devem ser dadas a caneta e somente nos espaços designados
- O que for escrito fora dos espaços para as soluções **não** será levado em conta na correção
- As questões regulares totalizam 10 pontos. As questões extras conferem pontos adicionais.
- As questões extras são mais difícieis do que as questões regulares. É recomendado reolver primeiro as questões regulares
- Todas as respostas corretas são curtas

	Pontos
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
Total	

1. Considere a linguagem dada pela gramática abaixo:

$$e ::= \Box \mid \nabla \mid e_1 \wedge e_2$$

Considere também a relação binária \approx entre as expressões dessa linguagem especificada pelas regras de inferência abaixo:

$$\square \asymp \nabla$$
 (AX1)

$$\nabla \approx \Box$$
 (AX2)

$$\frac{(e_2 \wedge e_1) \times (e_4 \wedge e_3)}{(e_1 \wedge e_2) \times (e_3 \wedge e_4)} \tag{RGR1}$$

$$\frac{e_1 \times e_4 \qquad e_2 \times e_3}{(e_1 \wedge e_2) \times (e_3 \wedge e_4)} \tag{RGR2}$$

(a) (1pt) O conjunto de regras acima permite a construção de mais de uma derivação para determinadas expressões. Marque quais derivações abaixo correspondem à derivações da expressão $(\nabla \wedge \Box) \asymp (\nabla \wedge \Box)$ construídas utilizando as regras de derivação acima.

(X)
$$\frac{\square \times \nabla^{AX1} \quad \overline{\nabla \times \square}^{AX2}}{(\square \wedge \nabla) \times (\square \wedge \nabla)^{RGR2}}$$

$$\overline{(\nabla \wedge \square) \times (\nabla \wedge \square)^{RGR1}}$$

()
$$\frac{\overline{\square} \wedge \overline{\nabla}^{AX1} \quad \overline{\square} \wedge \overline{\nabla}^{AX2}}{(\square \wedge \nabla) \times (\square \wedge \nabla)} {}_{RGR2}^{AR2}$$
$$\overline{(\square \wedge \nabla) \times (\square \wedge \nabla)} {}_{RGR1}$$

()
$$\frac{\overline{\nabla} \wedge \Box}{(\nabla \wedge \Box) \simeq (\nabla \wedge \Box)}^{AX1} \xrightarrow{\Box \wedge \nabla}^{AX2}_{RGR2}$$

$$(X) \qquad \frac{\overline{\nabla} \, \asymp \, \Box}{(\nabla \, \wedge \, \Box) \, \asymp \, (\nabla \, \wedge \, \Box)} \, ^{AX1}_{RGR2}$$

- (b) (1pt) Podemos remover exatamente uma regra e produzir uma relação que admite somente uma derivação por cada expressão. Qual regra devemos eliminar?
- () AX1
- () AX2
- **(X)** RGR1
- () RGR2

2. Diga se as expressões abaixo são bem tipadas dado o ambiente de tipos, e, em caso positivo, escreva o tipo da expressão:

```
(a) (0.5pt) \emptyset \vdash fn \ y : bool \rightarrow bool \rightarrow bool \Rightarrow fn \ x : bool \Rightarrow y \ x : ?

( ) Não

(x) Sim Tipo: (bool \rightarrow bool \rightarrow bool) \rightarrow bool \rightarrow bool \rightarrow bool

(b) (0.5pt) \emptyset \vdash fn \ x : int \rightarrow bool \Rightarrow fn \ y : bool \rightarrow unit \Rightarrow fn \ z : int \Rightarrow y \ (x \ z) : ?

( ) Não

(x) Sim Tipo: (int \rightarrow bool) \rightarrow (bool \rightarrow unit) \rightarrow int \rightarrow unit

(c) (0.5pt) [x : bool \rightarrow bool, y : unit \rightarrow bool] \vdash fn \ z : unit \Rightarrow x \ (y \ z) : ?

( ) Não

(x) Sim Tipo: unit \rightarrow bool

(d) (0.5pt) [x : int \rightarrow int] \vdash x \ (fn \ z : (int \rightarrow int) \rightarrow int \Rightarrow z \ x) : ?

(x) Não

(x) Sim Tipo: unit \rightarrow bool
```

3. Considere as seguintes expressões:

```
A \equiv \operatorname{fn} x : \operatorname{bool} => 
\operatorname{try}
\operatorname{if} x \operatorname{then}
\operatorname{fn} y : \operatorname{bool} => \operatorname{true}
\operatorname{else}
\operatorname{(fn} z : \_\_ => z) \operatorname{raise}
\operatorname{with}
\operatorname{raise}
B \equiv A \operatorname{true}
C \equiv B \operatorname{false}
```

- (a) (0,5pt) Que tipo deve ter a variável z acima para que o termo A seja bem tipado? $\underline{bool} \rightarrow \underline{bool}$
- (c) (0,5pt) Qual o resultado da avaliação da expressão B? ______ fn y:bool => true

4. Defina uma **gramática abstrata** e as **regras de tipo** para uma extensão da linguagem L3 com valores do tipo string, do tipo caracter e com as seguintes operações: $e_1@e_2$ - dados dois strings produz um string que é a concatenação desses dois strings; $e_1[e_2]$ - dado um string e_1 e um número e_2 retorna o caracter na posição dada pelo número; $e_1[e_2...e_3]$ - dado um string e_1 e dois números e_2 , e_3 , retorna o substring entre as posições dadas por e_2 e e_3

Gramática: (0,4pt)

Regras de tipo: (1,6pt)

$$\begin{split} \Gamma \vdash c : char \\ \Gamma \vdash s : str \\ \\ \frac{\Gamma \vdash e_1 : str \quad \Gamma \vdash e_2 : str}{\Gamma \vdash e_1@e_2 : str} \\ \\ \frac{\Gamma \vdash e_1 : str \quad \Gamma \vdash e_2 : int}{\Gamma \vdash e_1[e_2] : char} \\ \\ \frac{\Gamma \vdash e_1 : str \quad \Gamma \vdash e_2 : int}{\Gamma \vdash e_1[e_2..e_3] : str} \end{split}$$

 $c \in conjunto de caracteres$

- 5. Dê 2 exemplos de expressões de L3 que são consideradas mal tipadas considerando o sitema de tipos de L3 **sem subtipos** e que são bem tipadas quando se considera subtipos. Um dos exemplos deve envolver função e aplicação e o outro deve envolver condicional.
 - (a) (1pt) Expressão 1 mal tipada sem subtipos: $(fn \ x: \{A:bool\} => \sharp A \ x) \{A = true, B = 5\}$

(b) (1pt) Expressão 2 mal tipada sem subtipos: $\underbrace{\quad if \ true \ then \ \{\ A=true,\ B=5\ \}\ else\ \{\ A=true\ \}}$

Tipo da expressão 2 com subtipos _____ $\{A:bool\}$

6. **Questão extra 1:** Os métodos de uma classe podem ser **reusados** para definir novas classes chamadas subclasses. Por exemplo, supondo que ja tenhamos definido uma classe *counterClass*, podemos definir uma classe it resetCounterClass de contadores com *reset* da seguinte forma:

```
1. resetCounterClass =
2. fn r : CounterRep \Rightarrow
3. let super = counterClass r in
4. \{get = super.get
5. inc = super.inc
6. reset = fn : unit \Rightarrow r.x := 1\}
```

A cópia explícita da maioria dos campos da superclasse no registro da subclasse ainda é inconveniente (linhas 4 e 5). Como está evita-se repetir todo o código dos métodos da superclasse na subclasse, mas mesmo assim requer muita digitação. Para programas OO maiores será útil dispormos de uma construção como

```
super with {reset = fn_iunit \Rightarrow r.x := 1}
```

(no lugar das linhas 4,5 e 6) representando um registro como super mas com o campo reset redefinido. Defina a sintaxe, semântica operacional e regra de tipo para essa nova construção.

- (a) Defina a sintaxe abstrata dessa nova expressão
- (b) Defina a semântica operacional dessa expressão

(c) Defina uma regra de tipo para a expressão

7. Questão extra 2: Extenda a linguagem L3 com a seguinte expre	essão:
---	--------

for
$$v:=e_1$$
 to e_2 do e_3

(a) Defina a semântica dessa expressão. Essa definição pode ser feita diretamente, usando um estilo *big step* ou *small step*, ou pode ser feita através uma tradução dessa expressão para outras construções de L3

(b) Defina uma regra de tipo para essa nova expressão