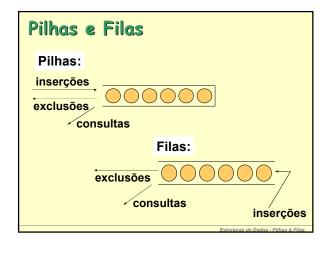




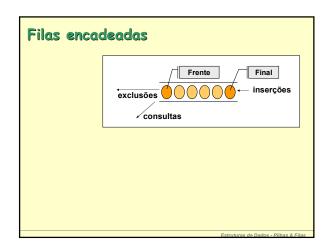
Listas lineares especiais
mais usuais

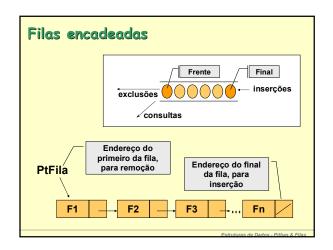
LIFO Last In First Out
o último componente inserido
é o primeiro a ser retirado

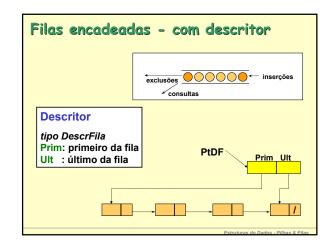
FIFO First In First Out
o primeiro componente inserido
é também o primeiro a ser retirado





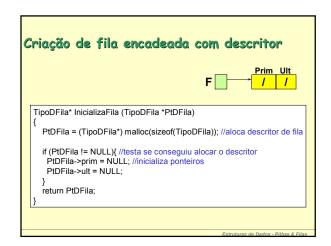




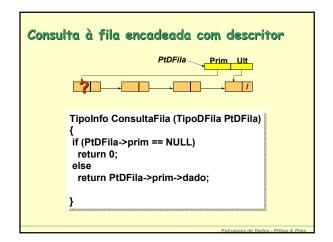


Especificação da Estrutura de Dados typedef int Tipolnfo; typedef struct s_TipoDFila TipoDFila; struct TPtFila{ Tipolnfo dado; struct TPtFila *elo; }; typedef struct TPtFila TipoFila; struct s_TipoDFila{ struct TPtFila *prim; struct TPtFila *ult; };

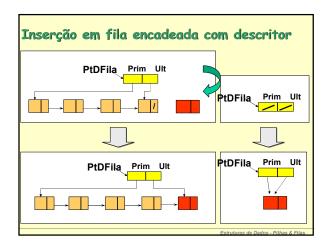


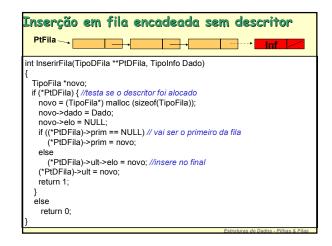


TipoDFila* InicializaFila (TipoDFila *PtDFila); TipoInfo ConsultaFila (TipoDFila *PtDFila); int InserirFila(TipoDFila **PtDFila, TipoInfo Dado); int RemoverFila(TipoDFila **PtDFila, TipoInfo *Dado); void DestroiFila (TipoDFila **PtDFila);

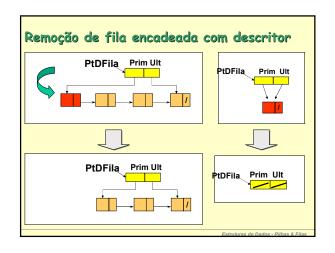








TipoDFila* InicializaFila (TipoDFila *PtDFila); TipoInfo ConsultaFila (TipoDFila *PtDFila); int InserirFila(TipoDFila **PtDFila, TipoInfo Dado); int RemoverFila(TipoDFila **PtDFila, TipoInfo *Dado); void DestroiFila (TipoDFila **PtDFila);



```
Remoção de fila encadeada com descritor

int RemoverFila(TipoDFila **PtDFila, TipoInfo *Dado)
{
    TipoFila *ptaux;
    if (*PtDFila) { //testa se o descritor foi alocado
        if ((*PtDFila)->prim != NULL) { // testa se tem algum elemento na fila
            ptaux = (*PtDFila)->prim->dado;
            (*PtDFila)->prim = (*PtDFila)->prim->elo;
            free(ptaux);
            if ((*PtDFila)->prim == NULL) //testa se a fila ficou vazia
            (*PtDFila)->ult = NULL;
            return 1;
        }
        else
        return 0;
}
```

```
void DestroiFila (TipoDFila **PtDFila)
{
    TipoFila *ptaux;
    if (*PtDFila)->prim != NULL)
    {
        ptaux = (*PtDFila)->prim != NULL)
        {
            ptaux = (*PtDFila)->prim != NULL)
        }
        free(ptaux); //libera o que estava no topo
        }
        free(*PtDFila);
        **PtDFila = NULL;
    }
}

Estruturas de Dados - Pithas & Filas
```



