Complexidade de Algoritmos

Material baseado nos slides do prof. Edson Prestes

A **classe P** consiste nos problemas que podem ser **resolvidos** em tempo Polinomial (Problemas tratáveis)

A classe NP consiste nos problemas que podem ser verificados em tempo polinomial (Problemas Intratáveis).

Dada uma entrada, é possível verificar se ela corresponde a uma solução do problema: o conjunto de vértices $\langle v_1, v_2, ..., v_n \rangle$ corresponde a um ciclo hamiltoniano? Isto pode ser feito em tempo polinomial.

A **classe NP-completo** são problemas NP que possuem a característica de que se um deles puder ser resolvido em tempo polinomial então todo problema NP-Completo terá uma solução em tempo polinomial.

Como mostrar se um problema é NP-completo?

- Queremos mostrar que provavelmente n\u00e3o existe nenhum algoritmo eficiente para o problema.
- Idéia é: mapear o problema que se quer provar para um que se sabe ser
 NP-completo através de reduções.
- Uso de técnicas:
 - Problemas de decisão
 - Reduções
 - Um primeiro problema NP-completo

Reduções

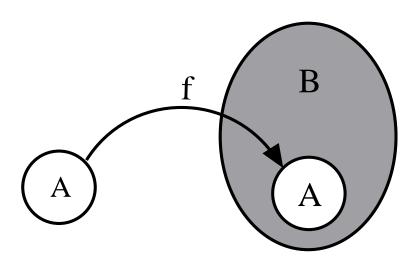
Considere dois problemas A e B.

A redução consiste em um procedimento que transforma qualquer instância α (entrada) de **A** em alguma instância β de **B** de forma que:

A transformação ocorre em tempo polinomial

As respostas são as mesmas tanto para A quanto para B. Isto é, a resposta para α é sim sse a resposta para β é sim

A redução é expressa por $A \leq_P B$ Observe que B pode ser mais dificil que A.



Este processo pode ser chamado de

- mapeamento em tempo polinomial
- redução Karp em tempo polinomial

f(A) pode ser a parte fácil de B.

A classe de complexidade NP

A classe NP (nondeterministic polynomial time) é a classe de linguagens que podem ser verificadas por um algoritmo em tempo polinomial.

Uma linguagem pertence a NP sse existe um algoritmo **A** que verifica L em tempo polinomial, ou seja,

L = { $x \in \{0,1\}^*$ existe um certificado y com | y | = O(| x | c) tal que A(x,y)=1}

Exemplo : O problema Ham-ciclo \in NP.

- Para provar que é NP:
 - Elaborar um algoritmo de verificação em tempo polinomial (certificado)

Classe NP - Completo

Possui a propriedade de que se qualquer problema NP-completo puder ser resolvido em tempo polinomial então todo problema NP terá uma solução em tempo polinomial e P=NP.

Para provar que um problema $P \in NP$ é um problema NP-Completo, devemos o reformular em termos de um problema Q já conhecido como sendo NP-Completo.

Isto é feito através de redução.

Classe NP - Completo

Se $L_1 \leq_p L_2$, então L_1 não é mais difícil que L_2

Uma linguagem L é NP-completa se

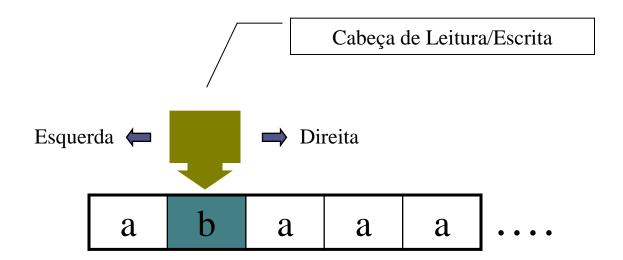
- 1. $L \in NP$
- 2. $L' \leq_p L$ para $L' \in NP$ -Completo
- A linguagem pertence a classe NP
- Existe uma linguagem L´ da classe NP-completo que pode ser reduzida em tempo polinomial para L

Máquina de Turing

Ela consiste basicamente de 3 partes:

- Fita: usada como dispositivo de entrada e saída
- Unidade de controle: reflete o estado corrente da máquina. É composta de uma unidade de leitura e gravação (cabeça da fita) que acessa uma célula da fita por vez e movimenta-se para esquerda ou direita
- Função de transição: comanda as leituras e gravações, o movimento da cabeça da fita e o estado da máquina

Máquina de Turing



Máquina de Turing

É composta de diversos elementos

Q- conjunto de estados.

 Σ - alfabeto de entrada.

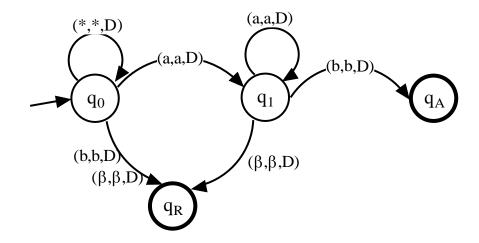
 Γ - alfabeto da fita

 $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{E,D\}$ - função de transição.

 $\mathbf{q_0}$ - estado inicial.

 $\mathbf{q}_{\mathtt{A}}{\in}\mathsf{Q}$ - estado de aceitação.

 $q_R \in Q$ - estado de rejeição.



Máquina de Turing Determinística (MTD)

- •Uma máquina de Turing aceita uma sentença, se ela alcança uma configuração de aceitação;
- •Uma MTD (ou um programa) M aceita $x \in \Sigma^*$ sse M pára no estado q_A após o processar x.
- •A linguagem reconhecida é $L_M = \{ x \in \Sigma^* / M \text{ aceita } x \}.$

Máquina de Turing Não-Determinística (MTND)

É uma generalização da máquina determinística;

Um programa para uma MTND é definido exatamente como um programa para uma MTD, diferindo somente na execução.

Após a leitura de um símbolo é possível ir para mais que uma configuração da máquina.

Máquina de Turing Não-Determinística

- •Um MTND M aceita uma entrada x se pelo menos uma, dentre todas as possíveis computações de M, pára alcançando um estado de aceitação.
- •A linguagem reconhecida é $L_M = \{x \in \Sigma^* / M \text{ aceita } x\}.$
- •A MTND tem a mesma expressividade da MTD.

Determinismo x Não-determinismo Computação deterministica Computação nãodeterministica Ela aceita uma entrada se algum caminho partindo da raiz alcançar uma tempo configuração de aceitação A quantidade de caminhos é exponencial a sua altura

Classe de Complexidade

Classe P

 $P = \{L / \text{ existe uma MTD M de tempo polinomial t.q. } L_M = L\}$

Classe NP

NP = { L / existe uma MTND M de tempo polinomial t.q. $L_M = L$ }.

Problema da Satisfabilidade

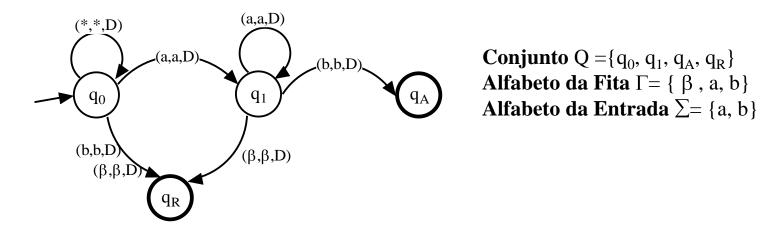
Dada uma fórmula booleana f na forma normal conjuntiva (CNF), ela é satisfazível? Ou seja, existe um conjunto de valores que quando associados às variáveis de f a tornam verdadeira?

A CNF é uma conjunção de m claúsulas C_i , onde cada claúsula é a disjunção de literais

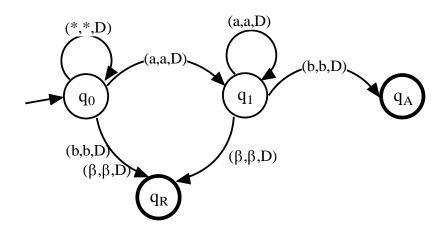
$$f = (x_1 \lor \overline{x}_2 \lor x_3) \land (\overline{x}_1) \land (x_2 \lor \overline{x}_2)$$

Construção inicial

Como descrever sequências de configurações de uma máquina de Turing M através de conjuntos de cláusulas, de modo que tais conjuntos sejam satisfazíveis sse corresponderem as computações que aceitam uma dada palavra?



Construção inicial



Configurações de M para a entrada **w=ab**

Instante	i	i=0			
Estado	s _i	q_0			
Posição	p _i	1			
Fita	f _i	β	а	b	β

Instante	i	i=1			
Estado	s _i	q ₁			
Posição	p _i	2			
Fita	f _i	β	а	b	β
	i	0	1	2	3

Instante	i	i=2			
Estado	s _i	q_A			
Posição	p _i	3			
Fita	f _i	β	а	b	β
	j	0	1	2	3

Precisamos de alguns nomes para as variáveis proposicionais

Instante	i	i=0			
Estado	s _i	q_0			
Posição	p _i	1			
Fita	f _i	β	а	b	β
	j	0	1	2	3

No instante i

 $_{i}S[q]$ ($s_{i}=q$) - M está no estado q.

 $_{i}\mathbf{P}^{j}$ ($p_{i} = j$) - M está na posição \mathbf{j} da fita

 $_{i}\mathbf{F}^{j}[\mathbf{a}]$ ($f_{i}(j) = a$)- existe o símbolo \mathbf{a} na posição \mathbf{j} .

No instante i=0, teremos a seguinte Claúsula

$$_{0}C = \{_{0}S[q_{0}], _{0}P^{1}, _{0}F^{0}[\beta]\}$$

$$_{0}C=\ _{0}S[q_{0}]\wedge _{0}P^{1}\wedge _{0}F^{0}\left[\beta \right]$$

Instante Estado Posição

Fita

i	i=0			
s _i	q_0			
p _i	1		,	
f _i	β	а	b	β
j	0	1	2	3

No instante i=0,

A descrição do resto da fita pode ser feita por

 $_0\mathsf{F}^1[\mathsf{a}]$, $_0\mathsf{F}^2[\mathsf{b}]$, $_0\mathsf{F}^3[\beta]$ para os símbolos nas posições j=1,2,3

Podemos então formar o seguinte conjunto

$$_{0}\mathsf{F}^{1..3}\left[\mathsf{w}\right] = \{\,_{0}\mathsf{F}^{1}\left[\mathsf{a}\right]\,,\,_{0}\mathsf{F}^{2}\left[\mathsf{b}\right]\,,\,_{0}\mathsf{F}^{3}\left[\beta\right]\,\}$$

A configuração inicial de M pode ser descrita como

$$_{0}C^{w} = _{0}C \cup _{0}F^{1..3}[w]$$

Instante Estado Posição

Fita

i	i=1			
s _i	q ₁			
p _i	2			
f _i	β	а	b	β
j	0	1	2	3

A configuração de M no instante i=1 é

$$_{1}C^{w} = _{1}C \cup _{1}F^{1..3} [w]$$

$${}_{1}C^{w} = {}_{1}C \cup {}_{1}F^{1..3}\left[w\right]$$
 Onde
$${}_{1}C = \{{}_{1}S[q_{1}], {}_{1}P^{2}, {}_{1}F^{0}\left[\beta\right]\} \ e \ {}_{1}F^{1..3}\left[w\right] = \{{}_{1}F^{1}\left[a\right], {}_{1}F^{2}\left[b\right], {}_{1}F^{3}\left[\beta\right]\}$$

Instante Estado

Posição

Fita

i	i=2			
s _i	q_A			
p _i	3			
f _i	β	а	b	β
j	0	1	2	3

A configuração de M no instante i=2 é

$$_{2}C^{w} = _{2}C \cup _{2}F^{1..3}[w]$$

Onde
$$_2C = \{_2S[q_A], _2P^3, _2F^0[\beta]\}\ e\ _2F^{1..3}[w] = \{\,_2F^1[a], _2F^2[b], _2F^3[\beta]\ \}$$

- Clausulas que descrevem as sequencias de configurações de uma máquina de turing para uma dada entrada o ok
- Como descrever a função de transição?

Usando as funções de transição de M obtemos um conjunto de cláusulas C_{δ}

Considere a transição $\delta(q_0, a) = (q_1, a, D)$. Ela pode ser decomposta da seguinte maneira

$$\delta_{Q}(q_0, a) = q_1; \delta_{\Gamma}(q_0, a) = a; \delta_{D}(q_0, a) = D$$

 $\delta_{O}(\mathbf{q}_{0}, \mathbf{a}) = \mathbf{q}_{1}$ pode ser expresso pelo seguinte condicional

$$(\mathbf{s_i} = \mathbf{q_0} \land \mathbf{p_i} = \mathbf{j} \land \mathbf{f_i} (\mathbf{j}) = \mathbf{a}) \rightarrow \mathbf{s_{i+1}} = \mathbf{q_1}$$
, para i=0,1,2 e j=0,1,2,3

Lembrando que p \rightarrow q \Leftrightarrow ~p v q, δ_Q (\mathbf{q}_0 , \mathbf{a}) = \mathbf{q}_1 é representado por

$$_{\mathbf{i}}\mathbf{Q}^{\mathbf{j}}[\mathbf{q}_{\mathbf{0}},\mathbf{a}] = (-_{\mathbf{i}}\mathbf{S}[\mathbf{q}_{\mathbf{0}}]) \cdot (-_{\mathbf{i}}\mathbf{P}^{\mathbf{j}}) \cdot (-_{\mathbf{i}}\mathbf{F}^{\mathbf{j}}[\mathbf{a}]) \cdot (-_{\mathbf{i}}\mathbf{S}[\mathbf{q}_{\mathbf{1}}])$$
 para $\mathbf{i}=0,1,2$ e $\mathbf{j}=0,1,2,3$

De forma similar (Lembrando $\delta(q_0, a) = (q_1, a, D)$)

 δ_{Γ} (q₀, a) = a pode ser expresso por

$$_{i}\Gamma^{j}[q_{0}, a] = ^{\sim}_{i}S[q_{0}] \lor ^{\sim}_{i}P^{j} \lor ^{\sim}_{i}F^{j}[a] \lor _{i+1}F^{j}[a], \text{ para } i=0,1,2 \text{ e } j=0,1,2,3$$

 $\delta_{\rm D}$ ($\mathbf{q_0}$, \mathbf{a}) = \mathbf{D} pode ser expresso por

$$_{i}D^{j}[q_{0}, a] = _{i}S[q_{0}] \lor _{i}P^{j} \lor _{i}F^{j}[a] \lor _{i+1}P^{j+1}, \text{ para } i=0,1,2 \text{ e } j=0,1,2,3$$

Temos então $_{i}Q^{j}[q_{0}, a] \wedge _{i}\Gamma _{i}[q_{0}, a] \wedge _{i}D^{j}[q_{0}, a], para i=0,1,2 e j=0,1,2,3$

Durante o processamento de um elemento, **os demais termos permanecem inalterados**. Logo, precisamos definir um critério de invariância, ou seja, se a posição corrente não é **j**, então o símbolo na posição **j** deve permanecer inalterado.

$$(\mathbf{p_i} \neq \mathbf{j} \land \mathbf{f_i} \ (\mathbf{j}) = \mathbf{a}) \rightarrow \mathbf{f_{i+1}} \ (\mathbf{j}) = \mathbf{a}$$
, para i=0,1,2 e j=0,1,2,3

Isto é expresso por

$$_{i}\mathbf{I}^{j}[\gamma] = _{i}\mathbf{P}^{j} \lor \sim _{i}\mathbf{F}^{j}[\gamma] \lor _{i+1}\mathbf{F}^{j}[\gamma], \text{ para } i=0,1,2 \text{ e } j=0,1,2,3 \text{ e } \gamma \in \Gamma$$

Juntando estas cláusulas obtemos C_I.

Unindo C_1 , C_{δ} com ${}_0C^w = {}_0C \cup {}_0F^{1..3}[w]$, temos a seguinte situação para a primeira transição de M sobre a entrada **w=ab**.

Instante Estado Posição Fita

i	i=1			
s _i	q_1			
p _i	2			
f _i	β	а	b	β
j	0	1	2	3

	i=0		i=1
	₀ S[q ₀]	₀ Q ¹ [q ₀ ,a]	₁S[q₁]
OC	₀ P ¹	₀ D ¹ [q ₀ ,a]	₁ P ²
	_ο F ^ο [β]	_ο Ι ^ο [β]	₁ F ⁰ [β]
	₀ F ¹ [a]	$_0\Gamma^1[q_0,a]$	₁F¹[a]
₀ F ¹³ [u]	₀ F ² [b]	₀ l² [b]	₁ F ² [b]
	₀ F ³ [β]	_ο Ι ³ [β]	₁F³[β]

Teorema de Cook

O problema de Satisfabilidade (SAT) é NP - Completo.

Se existir um algoritmo polinomial deterministico para o problema de satisfabilidade, então todos os problemas em NP poderão ser resolvidos em tempo polinomial.

A prova consiste em

- 1. provar que SAT está em NP
- 2. mostrar que $L \leq L_{SAT}$ para qualquer $L \in NP$.

(Isto é feito construindo, a partir de um programa para MTND e uma entrada w, um conjunto de claúsulas $_wC^t$ de modo que $_wC^t$ é satisfatível sse $w \in L_M$ com $T_M(w) \le p(n)$, com $|w| \le n$)

Teorema de Cook

Usa definição da **Máquina de Turing não-determinista** (MTND).

A MTND é capaz de resolver qualquer problema em NP.

A prova inclui a descrição da máquina e de como instruções são executadas em termos de fórmulas booleanas.

Isto estabelece uma correspondência entre todo problema em NP (expresso por um programa na MTND) e alguma instância de SAT.

A solução de SAT corresponde à simulação da máquina executando o programa em cima da fórmula obtida.

Considere um programa M para MTND com um conjunto $Q = \{q_0, q_1, q_A, q_B\}$ e um alfabeto $\Gamma = \{\beta, a,b\}$ e $\Sigma = \{a,b\}$.

Considere a entrada **w=abb**; as computações com tempo até 3; e as seguintes variáveis

```
 iS[q] (s<sub>i</sub>=q): M está no estado q no instante i.
 iP<sup>j</sup> (p<sub>i</sub>=j): M está na posição j da fita no instante i.
 iF<sup>j</sup>[a] (f<sub>i</sub>(j) = a): existe o símbolo a na posição j no instante i.
 assumimos que
 i=0,1,2,3 (computações com tempo até 3) e
```

j= -2,...,0,...3,4 (posições possíveis com tempo até 3).

O conjunto de cláusulas será apresentado em 7 grupos

Grupo 1

O conjunto ${}_{0}C^{w} = {}_{0}C \cup {}_{0}F^{1..3}[w] \cup {}_{0}F^{4..4}[\beta]$, onde

$${}_{0}\mathsf{C} = \{ {}_{0}\mathsf{S}[\mathsf{q}_{0}], \, {}_{0}\mathsf{P}^{1} \, , \, {}_{0}\mathsf{F}^{0}[\beta] \}$$

$$_{0}F^{1..3}[w] = \{ _{0}F^{1}[a], _{0}F^{2}[b], _{0}F^{3}[b] \}$$

$$_{0}\mathsf{F}^{4..4}\left[\beta\right] = \{_{0}\mathsf{F}^{4}\left[\beta\right]\}$$

Grupo 2

O conjunto de transições C_{δ}

Para cada $q \in Q$, símbolo de fita $\gamma \in \Gamma$, instante I=0,1,2,3 e posição de fita j= -2, ...,0,..., 3,4, esse conjunto tem 3 cláusulas

$$_{i}\mathbf{Q}^{j}[\mathbf{q}, \gamma] = _{i}\mathbf{S}[\mathbf{q}] \vee _{i}\mathbf{P}^{j} \vee _{i}\mathbf{F}^{j}[\gamma] \vee _{i+1}\mathbf{S}[\delta_{\mathbf{Q}}(\mathbf{q}, \gamma)_{,}] \text{ (próx. estado)}$$

$$_{i}\Gamma^{j}[q,\gamma] = _{i}S[q] \lor _{i}P^{j} \lor _{i}F^{j}[\gamma] \lor _{i+1}F^{j}[\delta_{\Gamma}(q,\gamma)]$$
 (novo simb)

$$_{i}D^{j}[\mathbf{q}, \gamma] = ^{\sim} _{i}S[\mathbf{q}] \vee ^{\sim} _{i}P^{j} \vee ^{\sim} _{i}F^{j}[\gamma] \vee _{i+1}P^{j+\delta D(\mathbf{q}, \gamma)}$$
, (próx. posição)

Grupo 3

Invariância local C_I

Para cada i=0,1,2,3, posição j= -2,...,0,...,3,4 e $\gamma \in \Gamma$, temos

$$_{i}I^{j}[\gamma] = _{i}P^{j} \lor \sim _{i}F^{j}[\gamma] \lor _{i+1}F^{j}[\gamma]$$

Grupo 4

Grupo que possui o estado terminal de Aceitação.

Expressa que no instante 4, M estará no estado q_A

$$C_4 = \{ {}_4S[q_A] \}$$

Grupo 5

Conjunto de estados C_S . Para cada i=0,1,2,3 esse conjunto tem as seguintes cláusulas $_iS[+]=_iS[q_0]\vee_iS[q_1]\vee_iS[q_R]\vee_iS[q_R]$ (possíveis estados) $_iS(q_{k'},q_{k''})=^*_iS[q_{k'}]\vee^*_iS[q_{k''}]$ (estado único, M está em apenas um estado a cada i) para $1\leq k'< k''\leq 4$

Grupo 6

Conjunto de Posições C_p . Para cada i=0,1,2,3 esse conjunto tem as seguintes cláusulas $_iP+=_iP^{-2}\vee..._iP^0\vee...\vee_iP^4$ (possíveis posições) $_iP(k'\ ,\ k''\)=\sim_iP^{k'}\vee\sim_iP^{k''}$ (posição única do cabeçote da máquina) para $-2\leq k'< k''\leq 4$

Grupo 7

Conjunto C_F (Símbolos da Fita). Para cada i=0,1,2,3, posição j=-2,...,0,...,3,4 e $\gamma \in \Gamma$, temos $_iF^j[+]=_iF^j[\beta]\vee_iF^j[a]\vee_iF^j[b]$ (possíveis símbolos) $_iF^j(\gamma_{k'},\gamma_{k''})=\sim_iF^j[\gamma_{k'}]\vee\sim_iF^j[\gamma_{k''}]$ (símbolo único em cada posição na fita) para $1\leq k'< k''\leq 3$

O Conjunto C formado por estas cláusulas corresponde a uma computação de uma palavra dada.

$$C = {}_{0}C^{w} \cup C_{\delta} \cup C_{I} \cup C_{4} \cup C_{S} \cup C_{P} \cup C_{F}$$

Preparação para a Demonstração

Dados um programa M para MTND, uma palavra $w \in \Sigma^*$ e um natural $t \in N$, pode-se construir um conjunto de claúsulas $_w$ C^t sobre um conjunto $_w$ U^t de variáveis de modo que $_w$ C^t é satisfatível sse $w \in L_M$ com $t \le p(n)$, onde n = |w|

A construção _wC^t toma como base o conjunto _wU^t de variáveis associadas às possíveis computações de M sobre w.

Os valores associados às variáveis do conjunto "Ut satisfarão o conjunto "Ct sse corresponderem às computações de M que aceitam a palavra w.

Sejam o conjunto de estados $\mathbf{Q} = \{\mathbf{q_1}, \mathbf{q_2}, ..., \mathbf{q_k}\}$; o alfabeto dos símbolos da fita $\Gamma = \{\gamma_1, \gamma_2, ..., \gamma_m\}$ e n = | w |. Considere $\mathbf{q_2}$ o estado de aceitação e $\mathbf{q_3}$ o estado de rejeição.

O conjunto $_w$ U^t será constituído das seguintes variáveis $_i$ S [q] (s_i =q) - M está no estado q no instante i. $_i$ P^j (p_i = j) - M está na posição j da fita no instante i. $_i$ F^j [γ] (f_i (j) =a) - existe o símbolo a na posição j no instante i.

Considere i=0, 1,..., t e j=-t+1,..., 0, ...,t, t+1; q ∈ Q e $\gamma \in \Gamma$

Grupo 1

A configuração de M no instante i=0 é descrita através do seguinte conjunto ${}_{0}C^{w} = {}_{0}C \cup {}_{0}F^{1..n}[w] \cup {}_{0}F^{n+1..t}[\beta]$, onde

```
{}_{0}\mathsf{C} = \{{}_{0}\mathsf{S}[\mathsf{q}_{1}], {}_{0}\mathsf{P}^{1}, {}_{0}\mathsf{F}^{0}[\beta]\} \text{ {situação inicial}} {}_{0}\mathsf{F}^{1..n}[\mathsf{w}] = \{{}_{0}\mathsf{F}^{1}[\mathsf{w}_{1}], {}_{0}\mathsf{F}^{2}[\mathsf{w}_{2}], ..., {}_{0}\mathsf{F}^{n}[\mathsf{w}_{n}]\} \text{ {palavra de entrada}}} {}_{0}\mathsf{F}^{n+1..t}[\beta] = \{{}_{0}\mathsf{F}^{n+1}[\beta], {}_{0}\mathsf{F}^{n+2}[\beta], ..., {}_{0}\mathsf{F}^{t}[\beta]\} \text{ {situação da fita à direita da sentença de entrada }}}
```

Grupo 2

O conjunto de transições C_{δ} é formado por

$$_{i}Q^{j}[q, \gamma] = _{i}S[q] \lor _{i}P^{j} \lor _{i}F^{j}[\gamma] \lor _{i+1}S[\delta_{Q}(q, \gamma)]$$
 (próx. estado)

$$_{i}\Gamma^{j}[\mathbf{q},\gamma] = ^{\sim}_{i}S[\mathbf{q}] \vee ^{\sim}_{i}P^{j} \vee ^{\sim}_{i}F^{j}[\gamma] \vee _{i+1}F^{j}[\delta_{\Gamma}(\mathbf{q},\gamma)]$$
 (novo simb)

$$_{i}D^{j}[\mathbf{q}, \gamma] = ^{\sim} _{i}S[\mathbf{q}] \vee ^{\sim} _{i}P^{j} \vee ^{\sim} _{i}F^{j}[\gamma] \vee _{i+1}P^{j+\delta_{D}(\mathbf{q}, \gamma)}$$
, (próx. posição)

Para cada $q \in Q$, símbolo de fita $\gamma \in \Gamma$, instante i=0,1,...,t e posição de fita j= -t+1, ...,0,..., t+1.

Grupo 3

Invariância local C_I

Para cada instante i=0,1,...,t; posição de fita j= -t+1, ...,0,..., t+1 e símbolo $\gamma \in \Gamma$, temos

$$_{i}I^{j}[\gamma] = _{i}P^{j} \lor \sim _{i}F^{j}[\gamma] \lor _{i+1}F^{j}[\gamma]$$

Grupo 4

Expressa que a máquina aceita a entrada em no máximo t passos.

$$C_A = {}_1S[q_2] \vee {}_2S[q_2] \vee ... \vee {}_tS[q_2]$$

Grupo 5

Conjunto de estados C_s.

Para cada i=0,1,...,t esse conjunto tem as seguintes cláusulas

$$_{i}S[+] = _{i}S[q_{1}] \vee _{i}S[q_{2}] \vee ... \vee _{i}S[q_{k}]$$
 (possíveis estados)

 $_{i}S(q_{k'}, q_{k''}) = _{i}S[q_{k'}] \lor _{i}S[q_{k''}]$, para $1 \le k' < k'' \le k$ (estado único, M está em apenas um estado a cada i)

Grupo 6

Conjunto de Posições C_p.

$$_{i}P+=_{i}P^{-t+1}\vee..._{i}P^{0}\vee_{i}P^{1}\vee...\vee_{i}P^{t+1}$$
 (possíveis posições)
 $_{i}P(k',k'')=\sim_{i}P^{k'}\vee\sim_{i}P^{k''}$ (posição única)

Para
$$-t+1 < k' < k'' \le t+1$$

Grupo 7

Conjunto C_F (Símbolos da Fita).

Para cada i=0,1,2,...,t posição j= -t+1,...0,..., t+1 e $\gamma \in \Gamma$, temos

$$_{i}F^{j}[+] = _{i}F^{j}[\gamma_{1}] \vee _{i}F^{j}[\gamma_{2}] \vee ... \vee _{i}F^{j}[\gamma_{m}]$$
 (possíveis símbolos) $_{i}F^{j}(\gamma_{k'},\gamma_{k''}) = \sim_{i}F^{j}[\gamma_{k'}] \vee \sim_{i}F^{j}[\gamma_{k''}]$ (símbolo único) para $1 \leq k' < k'' \leq m$

O Conjunto C formado por estas cláusulas corresponde a uma computação de uma palavra dada.

$$C = {}_{0}C^{w} \wedge C_{\delta} \wedge C_{I} \wedge C_{A} \wedge C_{S} \wedge C_{P} \wedge C_{F}$$

Logo, C é satisfazível sse há uma computação de M que aceita w no máximo em t passos.

Teorema de Cook : O problema SAT é NP - Completo

- a) SAT \in NP
- b) $L \in NP \log_{D} L \leq_{D} SAT$

Considere um programa M para MTND que reconhece L e um polinômio \mathbf{p} que limita a função de complexidade de M ($t_M(n)=O(p(n))$).

Para cada entrada $w \in \Sigma^*$ com comprimento $|w| \le n$ construimos uma instância de $_wSAT^t = (_wC^{t},_wU^t)$, através de uma redução algorítmica f de L para L_{SAT} .

Para verificar se **f** é polinomial, fazemos o seguinte, analisamos o conjunto _wU^t composto por

$$_{i}S[q]$$
 , $_{i}P^{j}$ e $_{i}F^{j}[\gamma]$

para i=0, 1,..., t e j= -t+1,..., 0, ...,t, t+1; q ∈ Q e
$$\gamma \in \Gamma$$
 (|Q|=r e | Γ | = s)

Note que

$$|_{\mathbf{w}}\mathbf{U}^{t}| = (t+1)(\mathbf{r}) + (t+1)(2t) + (t+1)(2t)(s+1)$$

Como
$$t = p(n)$$
, $|_{w}U^{t}| = O(p(n)^{2})$

Fazendo o mesmo para as cláusulas $_{\rm w}C^{\rm t}$, temos $|_{\rm w}C^{\rm t}|=O(p(n)^3)$ (Olhar grupo 6)

Portanto a redução foi feita em tempo polinomial