INF01006 - Projeto de Banco de Dados



Deduplicação e Blocagem

Luiz Fernando Böhm Ifbohm@inf.ufrgs.br

Definição

Deduplicação

- Processo de determinar se pares de <u>informações</u> representam uma mesma <u>entidade</u> em uma mesma base ou em diferentes bases de dados.
 - Informação: Tuplas de uma tabela, registros de um arquivo.
 - Entidade: Pessoa, paciente, empresa, produto, etc.
- Ou seja: identificar quando dois dados quaisquer são na verdade o mesmo!

Definição

Deduplicação

- Principais aplicações:
 - Fazer um *merge* dos dados que representam a mesma entidade
 - > Remover os dados duplicados
- Problema:
 - \triangleright Comparar todos x todos = O(n²)

Termos Relacionados

- Record Linkage
- Data Linkage
- Data Matching
- Entity Resolution
- Entity Disambiguation (SBBD 2011)
- Merge and Purge

Etapas da Deduplicação

- Pré-processamento dos dados
- Montagem de uma base de dados de testes avaliada
 - Ferramenta Febri
- Escolha dos métodos de matching
 - Determinísticos x Probabilísticos
- Execução da deduplicação
- Avaliação dos resultados
 - Precisão e Revocação, F-Measure
 - Falsos Positivos e Falsos Negativos

Pré-processamento

- Preparação dos dados para execução do algoritmo de deduplicação
- Representa em torno de 90% do esforço de deduplicação
- É um processo cíclico que pode ser reiniciado várias vezes conforme são executadas as etapas posteriores
- Pode sofrer alterações para melhorar o desempenho da deduplicação ou para atender exigências dos algoritmos

Pré-processamento

- Normalização de atributos numéricos
 - Valores entre 0 e 1
- Padronização dos dados
 - Alterar campos texto inteiramente para maiúsculas ou minúsculas
 - Remover acentos, cedilha e caracteres inválidos
- Remoção de ruídos
 - Validar CPF, CEP, Datas, etc.
- Criação de novos campos
- Criação de índices simples e compostos

Base de Dados de Testes

- Auxiliar na escolha do método de deduplicação mais adequado
- Avaliar qualidade da deduplicação
- Estimar tempo de execução da deduplicação

Base de Dados de Testes

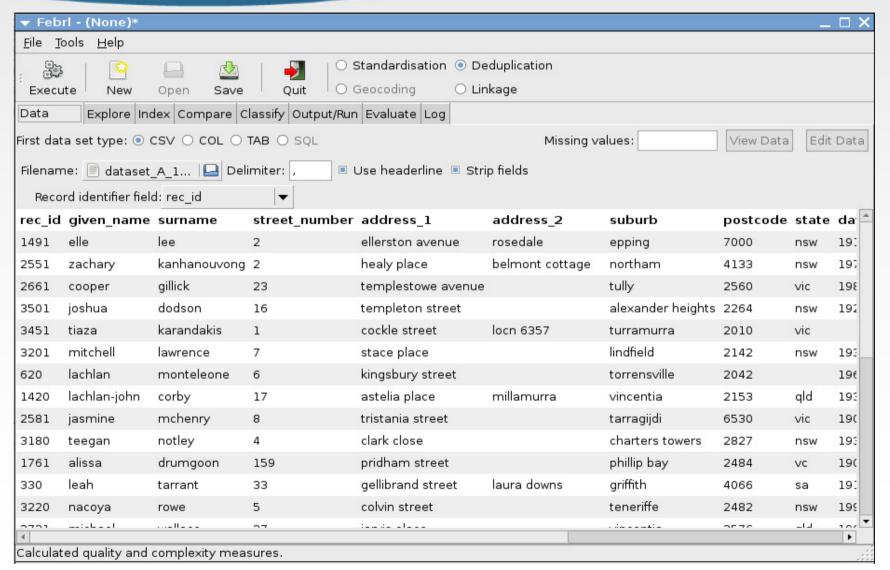
Como montá-la?

- Base de dados de testes deve manter as mesmas características da base de dados completa (conceito de resampling de KDD)
- Profiling dos dados
 - Média e desvio padrão dos valores
 - Proporção entre as classes
 - Proporção de erros: erros de digitação, fonéticos e OCR

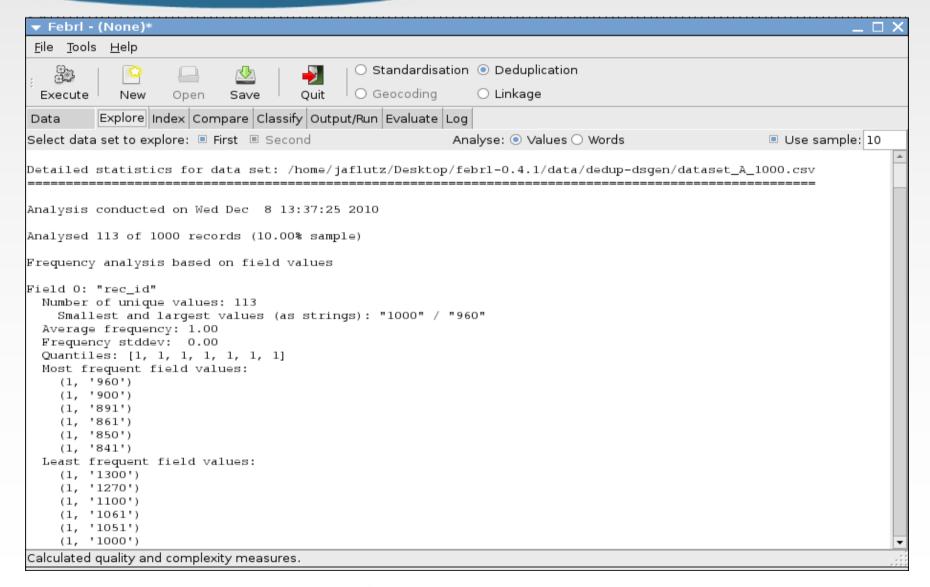
Base de Dados de Testes

- Não há um tamanho ideal
 - Quanto maior o número de registros, melhor!
- Idealmente, é um especialista no domínio que deve fazer a avaliação dos dados da base de testes

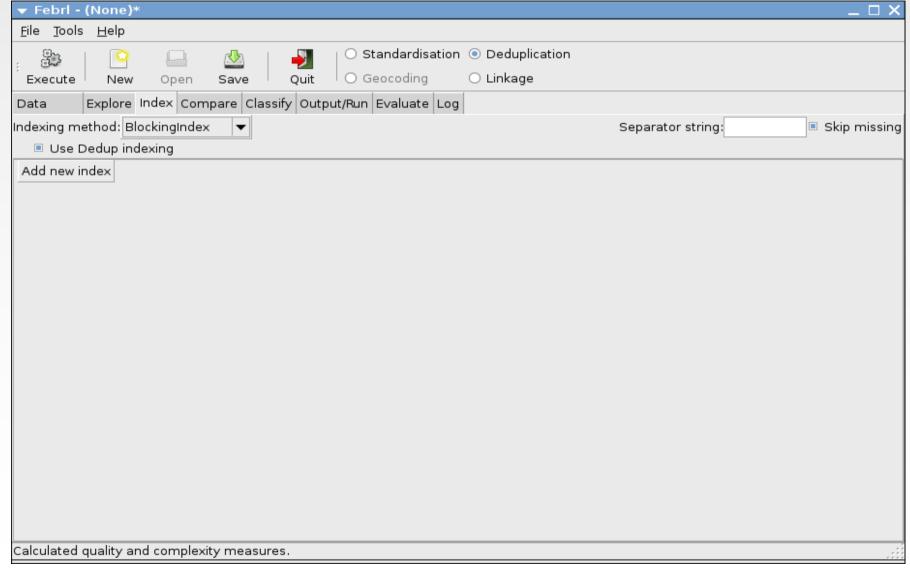
- Freely Extensible Biomedical Record Linkage
 - Open Source
 - Python e GUI
 - Padronização e limpeza dos dados
 - Geração automática de bases de dados de testes



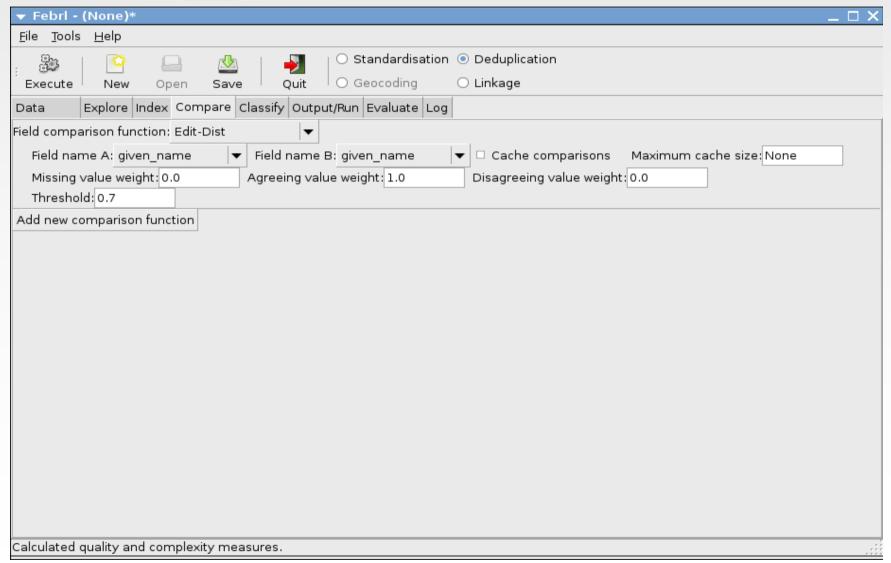
Carregando a Base de Dados



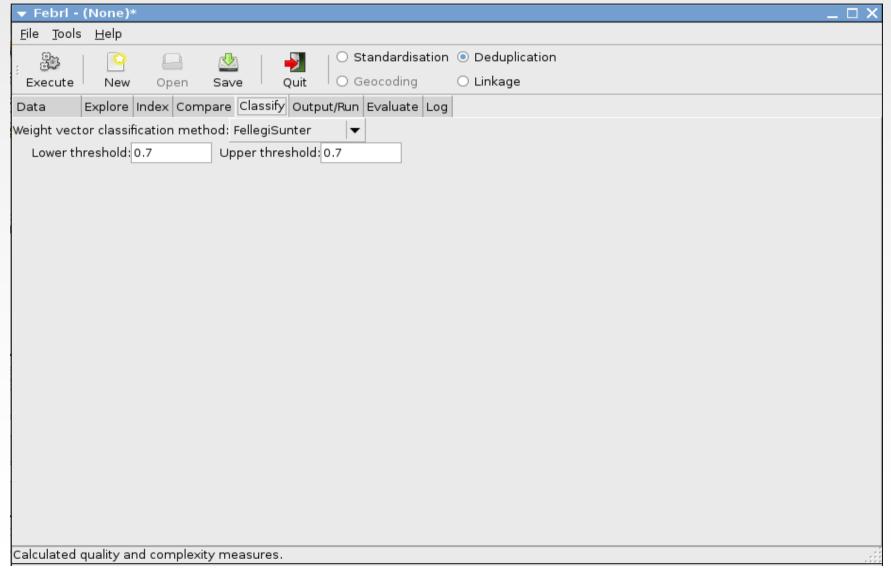
Visualização de Estatísticas da Base de Dados (Profiling)



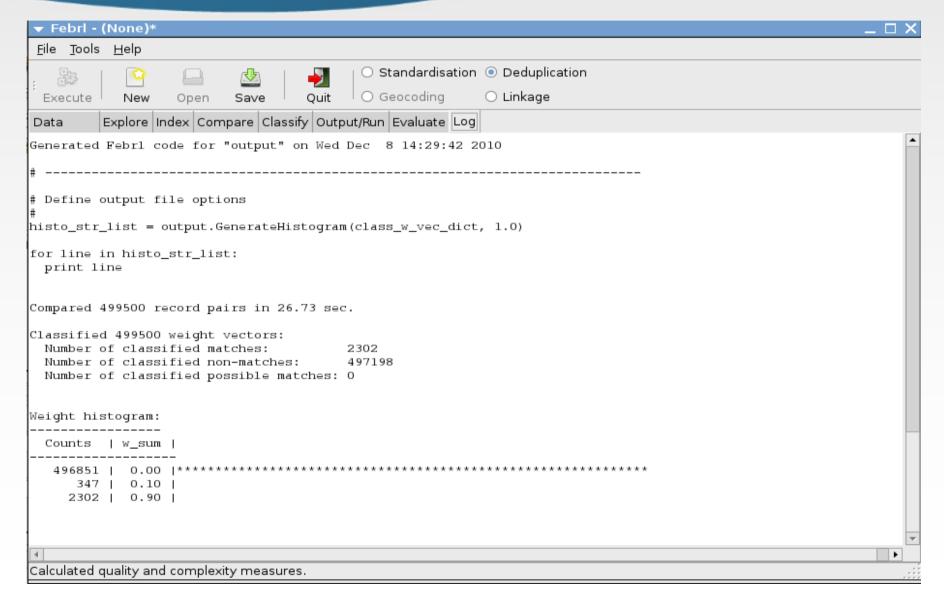
Esquema de Indexação da Base de Dados



Algoritmo de Comparação dos registros



Algoritmo de Classificação do Matching



Log com os Resultados

Dsgen

- Script python para gerar bases de teste
- Utiliza pequenas bases de dados e gera duplicatas a partir delas
- Pode ser modificado
- Insere erros fonéticos, de digitação, OCR

• Parâmetros do Dsgen:

- Nro de Originais
- Nro de Duplicatas
- Nro máximo de duplicados por registro
- Nro máximo de modificações por campo
- Nro máximo de modificações por registro
- Tipo de modificação (erro de digitação, fonética, OCR)

Métodos de Matching

Determinísticos

- Resultado é absoluto
 - > Par de registros REPRESENTA a mesma entidade OU
 - > Par de registros NÃO REPRESENTA a mesma entidade

Métodos de Matching

Probabilísticos

- Resultado mais flexível
 - ➤ Define-se um threshold: Valor entre 0 e 1 que corresponde à probabilidade mínina para que um par seja considerado duplicado
 - > Alternativamente, pode-se definir 3 intervalos de aceitação:
 - Probabilidade < X : Par não é duplicado</p>
 - ? $X \leq Probabilidade < Y : Indefinido$
 - ✓ Probabilidade ≥ Y : Par é duplicado

Modelo de Fellegi-Sunter

Métodos de Matching

Determinísticos

- Validam um matching quando um campo (ou parte de um campo) é exatamente igual nos dois registros.
 - Ex.: Matching sobre um campo CEP, utilizando os 5 primeiros números.

Probabilísticos

- Utiliza-se uma função de matching que gera valores entre 0 e 1 e define-se o threshold que dê o melhor resultado na base de teste.
 - Ex.: n-grams, métodos de distância entre strings.

Execução da Deduplicação

• Tempo de Execução:

- Pode ser estimado através de um cálculo da média de tempo que é gasto para comparar 2 registros na base de dados de teste.
- Para uma base com 1.000 registros, o número de comparações N é:

$$N = \frac{1.000 \times (1.000 - 1)}{2} = 499.500$$

Execução da Deduplicação

Tempo de Execução:

- Caso o tempo gasto para comparar 2 registros seja de 1 centésimo de segundo – o tempo para fazer as 499.500 comparações será de aproximadamente 1 hora e 23 minutos.
 - Para 100.000 registros o tempo seria superior a 500 dias!
 - Para reduzir o tempo de comparação, regras mais restritivas devem ser testadas com prioridade.

• Precisão, Revocação e F-Measure:

Precisão (precision): Número de relevantes recuperados

Número total de recuperados

Revocação (recall): Número de relevantes recuperados

Número total de relevantes

$$F = \frac{(\beta^2 + 1) \times P \times R}{(\beta^2 \times P) + R}$$

- Se $\beta = 1$, a mesma ênfase é dada a P e a R
- Se β = 2, Revocação é enfatizada 2 vezes em relação à Precisão
- Se β = 0.5, enfatiza a Precisão 2 vezes em relação à Revocação

- Falso Positivo: Não-relevante que foi recuperado (pares que não são duplicados, mas foram identificados como sendo)
- Falso Negativo: Relevante que não foi recuperado (pares que deveriam, mas não foram detectados como duplicados)

Definição

Blocagem

- Técnica utilizada para reduzir o número de comparações entre os registros, fazendo a segmentação dos registros em blocos menores.
 - Somente registros do mesmo bloco são comparados.
 - ldealmente, todos os registros que referenciam a mesma entidade, e somente estes, devem ficar no mesmo bloco.
 - > Reduz-se o número de comparações sem reduzir a precisão.

Etapas da Blocagem

- Pré-processamento dos dados
- Montagem de uma base de dados de testes avaliada
- Escolha dos algoritmos de matching
- Escolha da chave de blocagem
 - Método Manual x Método Automático
- Execução da deduplicação nos blocos
- Avaliação dos resultados
 - Pair Completeness (PC), Reduction Rate (RR) e F-Score

Escolha da Chave de Blocagem

Manual

- Especialista no domínio pode definir qual a "melhor" chave de blocagem.
- Como existe uma base de testes avaliada, podem ser feitos testes para determinar qual a melhor chave entre as candidatas.

Escolha da Chave de Blocagem

Automática

- Artigo "Learning Blocking Schemes for Record Linkage" de Matthew Michelson e Craig A. Knoblock (AAAI-06)
- Iterativamente identifica qual a melhor chave de blocagem
- Cria conjunções entre regras até cobrir todos os registros
- Interrompe as iterações quando atinge threshold pré-estabelecido ou quando adição de regras não cobre mais nenhum registro
- Problema: É preciso definir quais são as regras que serão testadas

Deduplicação com Blocagem

Tempo de Execução:

Em uma base com 1.000 registros o número de comparações N, sem blocagem é:

$$N = \frac{1.000 \times (1.000 - 1)}{2} = 499.500$$

A mesma base com 1.000 registros, divididos em 20 blocos de 50 registros, tem o número de comparações M de:

$$M = \frac{50 \times (50 - 1)}{2} \times 20 = 24.500$$

Deduplicação com Blocagem

Tempo de Execução:

- Redução de 95% no número de comparações
- Tempo gasto na deduplicação <u>sem</u> blocagem: 1 hora e 23 minutos
- Tempo gasto na deduplicação com blocagem: 4 min e 5 seg

- Pair Completeness (PC)
 - Indica qual a taxa dos pares duplicados que ficaram no mesmo bloco

$$PC = \frac{Pares Corretos nos Blocos}{Total de Pares Corretos}$$

- Reduction Rate (RR)
 - Indica a redução na quantidade de comparações que o processo de blocagem vai proporcionar

$$RR = 1 - \frac{\text{Total de Pares Gerados nos Blocos}}{\text{Total de Pares Possíveis}}$$

F-Score

- Média harmônica entre o PC e o RR
- Referencial no processo de decisão

$$F-Score = \frac{2 \times RR \times PC}{RR + PC}$$

Referências

Deduplicação

- Jin, L.; Li, C.; Mehrotra, S. Efficient Record Linkage in Large Data Sets, 2003.
- Lifang, G.; Baxter, R.; Deane, V.; Chris, R. Record Linkage: Current Practice and Future Directions. Technical Report 03/83, CSIRO Mathematical and Information Sciences, April 2003.
- N. Koudas, A. Marathe, and D. Srivastava. Flexible string matching against large databases in practice. Proceedings of VLDB, 2004.
- Böhm, L. F. Elaboração de uma estratégia de deduplicação de dados utilizando técnicas de blocagem em um cadastro hospitalar de pacientes. Lume: http://hdl.handle.net/10183/26350

Blocagem

- M. Michelson and C. A. Knoblock. Learning blocking schemes for record linkage. In National Conference on Ar-tificial Intelligence (AAAI-06), Boston, 2006.
- Christen, P. Towards Parameter-free Blocking for Scalable Record Linkage. ANU Joint Computer Science Technical Report Series, Agosto/2007
- Baxter, R.; Christen, P.; Churches, T. A comparison of fast blocking methods for record linkage. ACM SIGKDD workshop on Data Cleaning, Record Linkage and Object Consolidation, Washington DC, 2003. p. 25-27.

Febrl

OBRIGADO! PERGUNTAS?

INF01006 - Projeto de Banco de Dados



Deduplicação e Blocagem

Luiz Fernando Böhm Ifbohm@inf.ufrgs.br