

Funções Recursivas de Kleene

Teoria da Computação

INF05501

Funções Recursivas de Kleene

- Construídas sobre **funções básicas**
- Tais construções ocorrem a partir de **três tipos operações**:
 - Composição
 - Recursão
 - Minimização

Definição de Composição de Funções

Sejam g, f_1, f_2, \dots, f_k funções parciais tais que:

$$g = \lambda(y_1, y_2, \dots, y_k).g(y_1, y_2, \dots, y_k) : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$$

$$f_i = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n).f_i(x_1, x_2, \dots, x_n) : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}, \text{ para } i \in \{1, 2, \dots, k\}$$

A função parcial h tal que

$$h = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n).h(x_1, x_2, \dots, x_n) : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$$

é a **composição de funções** definida a partir de g, f_1, f_2, \dots, f_k da seguinte forma:

$$h(x_1, x_2, \dots, x_n) = g(f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n))$$

Composição de Funções

- A função parcial h é dita **definida** para (x_1, x_2, \dots, x_n) sss
 - $f_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$ é definida para todo $i \in \{1, 2, \dots, k\}$
 - $g(f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n))$ é definida
- A composição de funções generalizada também é chamada de **substituição de funções**, visto que obtém-se h a partir da substituição de cada y_i em g por $f_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$

Exemplo de Composição de Funções

- Suponha as seguintes funções:

$zero = \lambda x.0 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante zero)

$sucessor = \lambda x.x + 1 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função sucessor)

$soma = \lambda(x, y).x + y : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ (função soma)

- Podemos definir as funções abaixo como composições das funções anteriores:

$um = \lambda x.sucessor(zero(x)) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante um)

$dois = \lambda x.sucessor(um(x)) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante dois)

$tres = \lambda x.soma(um(x), dois(x)) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante três)

Definição de Recursão

Sejam f e g funções parciais tais que:

$$f = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n).f(x_1, x_2, \dots, x_n) : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n, y, z).g(x_1, x_2, \dots, x_n, y, z) : \mathbb{N}^{n+2} \rightarrow \mathbb{N}$$

A função parcial h tal que

$$h = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n, y).h(x_1, x_2, \dots, x_n, y) : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$$

é definida por **recursão** a partir de f e g da seguinte forma:

$$h(x_1, x_2, \dots, x_n, 0) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$h(x_1, x_2, \dots, x_n, y + 1) = g(x_1, x_2, \dots, x_n, y, h(x_1, x_2, \dots, x_n, y))$$

Recursão

- A função parcial h é dita **definida** para $(x_1, x_2, \dots, x_n, y)$ sss
 - $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ é definida
 - $g(x_1, x_2, \dots, x_n, i, h(x_1, x_2, \dots, x_n, i))$ é definida para todo $i \in \{1, 2, \dots, y\}$
- O conceito de recursão é **fundamental na Ciência da Computação**, sendo que grande parte das linguagens de programação possuem mecanismos de recursão e muitas arquiteturas de computadores modernos apresentam estruturas para realizar recursão eficientemente

Exemplo de Recursão

- Suponha as seguintes funções:

$id = \lambda x.x : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função identidade)

$sucessor = \lambda x.x + 1 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função sucessor)

$proj3_3 = \lambda(x, y, z).z : \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}$ (função projeção da 3a. componente da tripla)

Exemplo de Recursão (cont.)

- A função soma nos naturais, tal que:

$$soma = \lambda(x, y).x + y : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$$

é definida usando recursão da seguinte maneira

$$soma(x, 0) = id(x)$$

$$soma(x, y + 1) = proj_3(x, y + 1, sucessor(soma(x, y)))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$soma(3, 2) =$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0)))))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(id(3)))))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(id(3)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(3))))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(id(3)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(3))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, 4)))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(id(3)))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(3))))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, 4)))$$

$$= proj_3(3, 2, sucessor(4))$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$soma(3, 2) =$$

$$= proj3_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1)))$$

$$= proj3_3(3, 2, sucessor(proj3_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0)))))$$

$$= proj3_3(3, 2, sucessor(proj3_3(3, 1, sucessor(id(3)))))$$

$$= proj3_3(3, 2, sucessor(proj3_3(3, 1, sucessor(3))))$$

$$= proj3_3(3, 2, sucessor(proj3_3(3, 1, 4)))$$

$$= proj3_3(3, 2, sucessor(4))$$

$$= proj3_3(3, 2, 5)$$

Exemplo de Recursão (cont.)

- Por exemplo, $soma(3, 2)$ é como segue:

$$\begin{aligned} soma(3, 2) &= \\ &= proj_3(3, 2, sucessor(soma(3, 1))) \\ &= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(soma(3, 0))))) \\ &= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(id(3))))) \\ &= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, sucessor(3)))) \\ &= proj_3(3, 2, sucessor(proj_3(3, 1, 4))) \\ &= proj_3(3, 2, sucessor(4)) \\ &= proj_3(3, 2, 5) \\ &= 5 \end{aligned}$$

Definição de Minimização

Seja f uma função parcial tal que:

$$f = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n, y). f(x_1, x_2, \dots, x_n, y) : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$$

A função parcial h tal que

$$h = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n). h(x_1, x_2, \dots, x_n) : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$$

é definida por **minimização** de f tal que:

$$h = \lambda(x_1, \dots, x_n). \min\{y \mid f(x_1, \dots, x_n, y) = 0 \\ \text{e } (\forall z) \text{ tal que } (z < y), f(x_1, \dots, x_n, z) \text{ é definida} \}$$

Minimização

- Portanto, a função h , para o valor (x_1, \dots, x_n) , é definida como o **menor natural y tal que $f(x_1, \dots, x_n, y) = 0$**

- Adicionalmente, a condição

$(\forall z)$ tal que $(z < y)$, $f(x_1, \dots, x_n, z)$ é definida

garante que é possível determinar, **em um tempo finito**, se, para qualquer valor z menor do que y , $f(x_1, \dots, x_n, z)$ é diferente de zero

- Por simplicidade, adota-se a seguinte notação:

$$h = \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n).min\{y | f(x_1, x_2, \dots, x_n, y) = 0\}$$

Exemplo de Minimização

- Suponha a função constante $zero = \lambda x.0 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
- Considere a função que identifica o número zero nos naturais:
 $const_{zero} : \rightarrow \mathbb{N}$
- Note que $const_{zero}$ é uma **função sem argumentos**, ou seja, é uma **constante**

Exemplo de Minimização (cont.)

- Esta função pode ser definida por minimização da seguinte forma:

$$const_{zero} = \min\{y \mid zero(y) = 0\}$$

- De fato, o menor natural y tal que $zero(y) = 0$ é 0

Exemplo de Minimização e Recursão

- Sejam a constante zero $const_{zero}$ e a função projeção

$$proj2_1 = \lambda(x, y).x : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$$

- A seguinte função antecessor nos naturais:

$$antecessor = \lambda x. antecessor(x) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

pode ser definida usando recursão (supondo-se que $antecessor(0)$ é 0)

$$antecessor(0) = const_{zero}$$

$$antecessor(y + 1) = proj2_1(y, antecessor(y))$$

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

antecessor(2) =

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

$$\begin{aligned} \text{antecessor}(2) &= \\ &= \text{proj}_{2_1}(1, \text{antecessor}(1)) \end{aligned}$$

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

$$\begin{aligned} \text{antecessor}(2) &= \\ &= \text{proj}2_1(1, \text{antecessor}(1)) \\ &= \text{proj}2_1(1, \text{proj}2_1(0, \text{antecessor}(0))) \end{aligned}$$

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

$$\begin{aligned} antecessor(2) &= \\ &= proj2_1(1, antecessor(1)) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, antecessor(0))) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, const_{zero})) \end{aligned}$$

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

$$\begin{aligned} antecessor(2) &= \\ &= proj2_1(1, antecessor(1)) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, antecessor(0))) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, const_{zero})) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, 0)) \end{aligned}$$

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

$$\begin{aligned} antecessor(2) &= \\ &= proj2_1(1, antecessor(1)) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, antecessor(0))) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, const_{zero})) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, 0)) \\ &= proj2_1(1, 0) \end{aligned}$$

Exemplo de Minimização e Recursão (cont.)

$$\begin{aligned} antecessor(2) &= \\ &= proj2_1(1, antecessor(1)) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, antecessor(0))) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, const_{zero})) \\ &= proj2_1(1, proj2_1(0, 0)) \\ &= proj2_1(1, 0) \\ &= 1 \end{aligned}$$

Exercício

- Sejam a constante zero $const_{zero}$ e as seguintes funções:

$$id = \lambda x.x : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$proj3_3 = \lambda(x, y, z).x : \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}$$

- A seguinte função subtração nos naturais:

$$sub = \lambda(x, y).sub(x, y) : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$$

pode ser definida usando recursão:

$$sub(x, 0) = id(x)$$

$$sub(x, y + 1) = proj3_3(x, y + 1, antecessor(sub(x, y)))$$

- Como se dá o processamento de $sub(3, 2)$?

Funções Recursivas Parciais

- Funções recursivas parciais são definidas a partir de três funções básicas:
 - constante zero
 - sucessor
 - projeção sobre o conjunto dos números naturais
- Note que **projeção não é uma função, mas uma família de funções**, pois depende do número de componentes, bem como de qual a componente que se deseja projetar

Definição de Função Recursiva Parcial

Uma *função recursiva parcial* é indutivamente definida como segue:

- As seguintes funções são recursivas parciais:

$zero = \lambda x.0 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante zero)

$sucessor = \lambda x.x + 1 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função sucessor)

$projn_i = \lambda(x_1, \dots, x_n).x_i : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$ (função projeção da i -ésima componente da n -upla)

- Também são funções recursivas parciais funções construídas a partir destas usando **composição**, **recursão** ou **minimização**

Exemplos de Funções Recursivas Parciais

- A função identidade

$$id = \lambda x.x : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

é recursiva parcial, pois pode ser construída como uma função básica de projeção:

$$id = proj_1$$

- Outros exemplos:

$$soma = \lambda(x, y).x + y : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N} \text{ (função soma)}$$

$$sub = \lambda(x, y).sub(x, y) : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N} \text{ (função subtração)}$$

$$um = \lambda x.sucessor(zero(x)) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \text{ (função constante um)}$$

$dois = \lambda x. sucessor(um(x)) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante dois)

$tres = \lambda x. soma(um(x), dois(x)) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função constante três)

$const_{zero} : \rightarrow \mathbb{N}$ (valor constante zero)

$antecessor = \lambda x. antecessor(x) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ (função antecessor)

Definição de Função Recursiva Total

Uma *função recursiva total* é uma função recursiva parcial definida para todos os elementos do domínio

Teorema: Funções Recursivas X Funções Turing-Computáveis

As seguintes classes de funções são equivalentes:

Funções Recursivas Parciais e Funções Turing-Computáveis

Funções Recursivas Totais e Funções Turing-Computáveis Totais

Logo, a seguinte relação entre classes também pode ser estabelecida:

Funções Recursivas Parciais \Leftrightarrow Linguagens Enumeráveis Recursivamente

Funções Recursivas Totais \Leftrightarrow Funções Turing-Computáveis Totais e Linguagens Recursivas