

**INSTRUÇÕES: A lista de exercícios é para ser feita individualmente ou em duplas.**

Desenvolva o quê é pedido abaixo. Para o teste de suas soluções, pode ser utilizada a lista-exemplo disponibilizada no Moodle.

1. Uma loja de brinquedos quer catalogar seu produtos em uma lista de brinquedos, sendo que cada item da lista deve conter o nome (tipo `string`), o preço (tipo `número`) e um código (tipo `símbolo`). Faça a definição de uma estrutura com o nome `item` para guardar informações sobre cada brinquedo e a definição de uma lista de brinquedos.
2. Faça uma função que, dados uma lista de brinquedos e um nome de brinquedo, informa o preço deste brinquedo. Caso ele não esteja na lista, devolve a mensagem "Brinquedo não encontrado".
3. Desenvolva a função `recall` que, dados uma lista de brinquedos e um nome de brinquedo, retira da lista os brinquedos com o nome passado como argumento para a função.
4. Desenvolva a função `troca-nome` que, dados uma lista de brinquedos, um nome de brinquedo a ser modificado e um novo nome para este brinquedo, troca o nome de todos os brinquedos com o nome a ser modificado pelo novo nome, gerando como resultado a lista de brinquedos atualizada.
5. Dada uma lista de brinquedos, criar um programa que conte o número de unidades de cada tipo de brinquedo. A saída da função deve ser uma lista onde constem os nomes de cada produto juntamente com o número total de unidades deste produto.
6. Crie um programa que, dada uma lista de brinquedos, atualize os preços de todos os brinquedos de acordo com as seguintes faixas de valores:
  - Faixa 1: Preço menor do que R\$ 5.00 - Preço é mantido;
  - Faixa 2: Preço entre R\$ 5.00 e R\$ 10.00 - Preço deve ser aumentado em 5%;
  - Faixa 3: Preço maior que R\$ 10.00 - Preço deve ser reduzido em 10%.

O resultado do programa é a lista de brinquedos com os preços atualizados.