# UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Disciplina de Engenharia de Software - Professora Karin Becker

#### Trabalho Final - Parte V

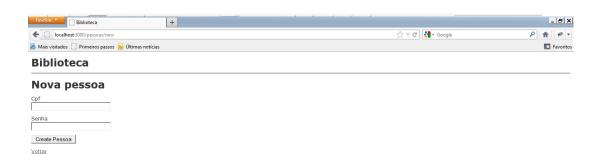
Grupo:

Eduardo Mattos da Silva Mello <141964> Gabriel Barufi Veras <180664> João Luiz Grave Gross <180171>

# 1. Projeto Arquitetural

## 1.1 Documentação da Interface





**Tela de Login e Cadastro**: Usuário insere seu CPF e Senha para acessar o sistema Biblioteca ou cadastra-se no sistema.



Pessoas Itens Busca de Itens Empréstimos Multas Tipos de Pessoas Tipos de Itens Sair

## Listagem multas

Pessoa	Item	Total	Em aberto			
12	Segundo Livro	7	true	<u>Fechar</u>	<u>Edit</u>	<u>Destroy</u>



#### **Biblioteca**

Pessoas Itens Busca de Itens Empréstimos Multas Sair

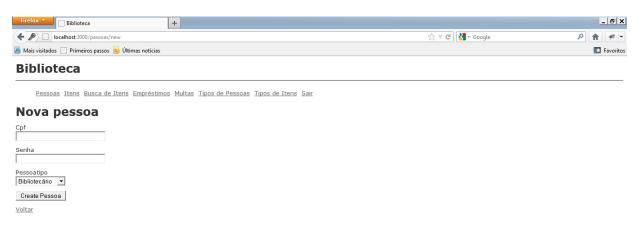
#### Listagem emprestimos

Pessoa	Item	Data de Devolução			
12	Segundo Livro	2012-06-21	<u>Visualizar</u>	Editar	<u>Devolução</u>
usuario	Teste	2012-07-05	<u>Visualizar</u>	<u>Editar</u>	<u>Devolução</u>

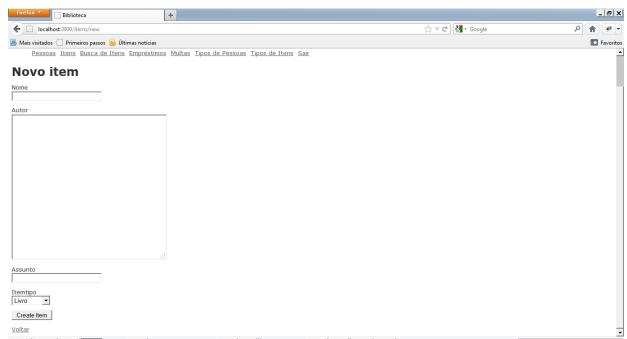
Novo Emprestimo



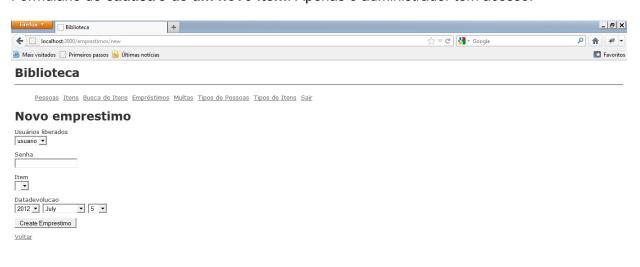
Conforme as permissões exigidas o sistema monta os **menus** de acordo com o usuário logado. Telas dos menus para Administrador, Bibliotecário e Usuário, respectivamente.



Formulário de cadastro de uma pessoa. Apenas o Administrador tem acesso a ela.



Formulario de cadastro de um novo item. Apenas o administrador tem acesso.





## Telas com formulario de empréstimo e sucesso de um empréstimo.



Tela com detalhe de um empréstimo.



Novo Emprestimo

http://localhost:3000/emprestimos/7

Tela com a função de **devolução** de um item em destaque.



Pessoas Itens Busca de Itens Empréstimos Multas Tipos de Pessoas Tipos de Itens Sair

#### Listagem multas

Pessoa	Item	Total	Em aberto			
12	Segundo Livro	R\$ 7	true	<u>Fechar</u>	<u>Editar</u>	<u>Excluir</u>

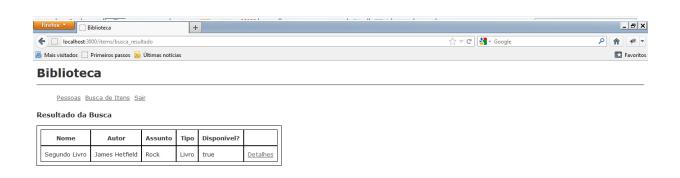
Tela com listagem **Multas**.



http://localhost: 3000/multas/fechar? confirm=Confirme+fechamento+de+multa&id=6

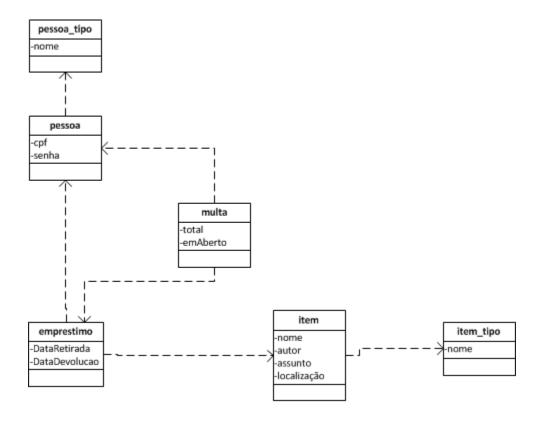
Tela com a função de **Fechar uma multa** em destaque.



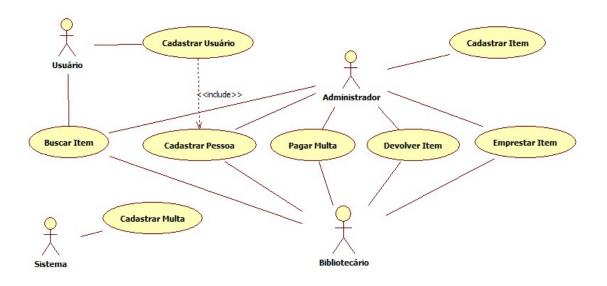


Telas com Busca e Resultado de Busca a partir do acesso de um Usuário.

## 1.2 Diagrama de Classes



## 1.3 Casos de Uso



#### Detalhamento dos casos de uso:

Identificação: UC1

Caso de Uso: Buscar itens

Atores: Administrador, bibliotecário e usuário

Pre-condição: nenhuma.

Pós-condição: é realizada uma busca a partir de uma palavra-chave, sobre o repositório da

biblioteca.

#### Següência típica de eventos:

1. O ator só poderá iniciar a busca a partir do momento que efetuar o login no sistema, com o seu identificador e senha.

- 2. Logado no sistema ele vai até a área de busca, digita a palavra-chave, que pode ser o nome da obra, o assunto, o autor ou mesmo o tipo da obra (livro, software, filme ou periódico) e clica em buscar.
- 3. Uma lista de resultados é retornada e com base nela o ator pode refinar sua busca com outras palavras-chave ou escolher o resultado desejado e ler seus detalhes.

#### Fluxo Alternativo:

1.a Caso o ator não souber seu identificador ou senha, este deve contactar diretamente o administrador do sistema para reaver seus dados de login. Caso o ator seja o próprio administrador, este deve ativar a opção de recuperação de senha.

Identificação: UC2a

Caso de Uso: Cadastrar pessoas

**Atores:** Administrador **Pre-condição:** nenhuma.

Pós-condição: é efetuado o cadastro de um novo funcionário e/ou usuário que assim que

cadastrado poderá ter acesso ao sistema.

#### Sequência típica de eventos:

1. Quando houver a necessidade de cadastrar um novo funcionário ou usuário, o administrador deverá se logar no sistema com seu identificador e senha.

- 2. Logado ele insere o CPF da pessoa e a pessoa deverá escolher uma senha.
- 3. Assim que cadastrado o funcionário ou usuário comum recebe um identificador e a partir daí poderá logar no sistema com seu identificador e senha. Vale lembrar que o uso das funcionalidades do sistema é restringido de acordo com o tipo do usuário (se usuário comum ou se funcionário).

#### Fluxo Alternativo:

- 1.a Caso o CPF seja inválido ou um CPF válido já cadastrado, o sistema indicará erro no cadastro e irá pedir por novo CPF para prosseguir com o cadastro.
- 1.b Caso o administrador não saiba sua senha ou identificador, este deve ativar a opção de recuperação de senha.

Identificação: UC2b

Caso de Uso: Cadastrar usuário

Atores: Usuário

**Pre-condição:** nenhuma.

Pós-condição: é efetuado o cadastro de um novo usuário que assim que cadastrado poderá

ter acesso ao sistema.

#### Sequência típica de eventos:

- 1. Quando um usuário comum tiver interesse em utilizar o sistema ele próprio pode realizar o seu cadastro, inserindo um CPF válido e escolhendo uma senha.
- 2. Assim que cadastrado o usuário recebe um identificador e com ele mais a senha pode logar no sistema, podendo realizar buscas de itens e retirar itens.

#### Fluxo Alternativo:

1.a Caso o CPF seja inválido ou um CPF válido já cadastrado, o sistema indicará erro no cadastro e irá pedir por novo CPF para prosseguir com o cadastro.

Identificação: UC3

Caso de Uso: Cadastrar itens

**Atores:** Administrador **Pre-condição:** nenhuma.

Pós-condição: é realizado o cadastro de um noto item no sistema, seja ele livro, periódico,

software ou filme.

#### Següência típica de eventos:

1. O administrador cadastra um novo item. Para tanto deve informar seu identificador e senha para logar no sistema e posteriormente inserir as informações do item.

2. A conclusão do cadastro gera um código identificador do item, que deve ser colado fisicamente sobre ele, pois este código será utilizado para registrar os empréstimos e devoluções dos itens.

#### Fluxo Alternativo:

1.a Caso o administrador não saiba sua senha ou identificador, este deve ativar a opção de recuperação de senha.

2.a Caso haja duplicidade de dados cadastrais, será gerado um novo código ao novo item, como se fosse um item afim do já existente.

Identificação: UC4

Caso de Uso: Emprestar itens Atores: Administrador e bibliotecário

**Pre-condição:** o item deve estar disponível para ser emprestado. **Pós-condição:** é realizado o empréstimo de uma obra para um usuário.

#### Sequência típica de eventos:

- 1. Um usuário que deseja retirar uma obra da biblioteca para consulta, deve antes estar cadastrado no sistema, possuindo portanto identificador e senha. Ele pode retirar livros se em seu nome não houverem multas.
- 2. Após escolher o livro, periódico, software ou filme o usuário se desloca até um funcionário da biblioteca ao trata diretamente com o administrador se for o caso, para retirar a obra, que faz o login no sistema.
- 3. A obra é identificada no sistema pelo seu código (impresso fisicamente sobre si).
- 4. O usuário insere sua identificação e senha em um aparelho de validação de usuários da biblioteca, e a obra é registrada com emprestada ao usuário em guestão.
- 5. A partir daí começa a contar o prazo de 7 dias até a devolução do volume, que se não for devolvido nesse prazo começa a cobrar uma multa de R\$ 1,00 por dia de atraso.

#### Fluxo Alternativo:

2.a Caso o ator não souber seu identificador ou senha, este deve contactar diretamente o administrador do sistema para reaver seus dados de login. Caso o ator seja o próprio administrador, este deve ativar a opção de recuperação de senha.

4.a Caso o identificador ou senha do usuário seja rejeitado ele deve confirmar seus dados junto ao administrador, ou efetuar um novo cadastro se ainda não estiver cadastrado.

#### Observações:

Um usuário pode retirar quantos livros desejar, desde que não haja multa em seu nome.

Identificação: UC5

Caso de Uso: Devolver Itens

**Atores:** Administrador e bibliotecário **Pre-condição:** um item é emprestado.

Pós-condição: um item é devolvido ao repositório da biblioteca

Següência típica de eventos:

- 1. Um usuário deseja devolver um item retirado previamente.
- 2. O administrador ou bibliotecário se loga no sistema com seu identificador e senha, recebe o livro do usuário, e atualiza no sistema o item como estando novamente disponível para empréstimo.

#### Fluxo Alternativo:

1.a Caso o ator não souber seu identificador ou senha, este deve contactar diretamente o administrador do sistema para reaver seus dados de login. Caso o ator seja o próprio administrador, este deve ativar a opção de recuperação de senha.

Identificação: UC6

Caso de Uso: Cadastrar multas

Atores: Sistema

**Pre-condição:** um item foi emprestado e seu prazo de entrega foi extrapolado.

Pós-condição: um item não é entregue até sua data limite, então cadastra-se uma multa ao

usuário.

#### Sequência típica de eventos:

1. Um usuário retirou um livro e excedeu o prazo máximo de entrega.

- 2. A partir de então uma multa é criada para o usuário que retirou o item.
- 3. A multa é corrigida diariamente, havendo acréscimo de R\$ 1,00 ao valor total, enquanto o usuário não devolver o item.

Identificação: UC7

Caso de Uso: Pagar multas

Atores: Administrador e bibliotecário

Pre-condição: há uma multa registrada em nome do usuário.

**Pós-condição:** um usuário paga a sua multa.

#### Sequência típica de eventos:

- 1. Um usuário deseja pagar a sua multa.
- 2. O bibliotecário ou administrador faz login no sistema com sua senha e identificador e procura a(s) multa(s) do usuário no sistema, pesquisando pelo identificador do usuário.
- 3. Os registros de multas são exibidos.
- 4. O usuário paga as multas com dinheiro vivo e o administrador ou bibliotecário marca a multa como paga, removendo-a da lista de multas a pagar.

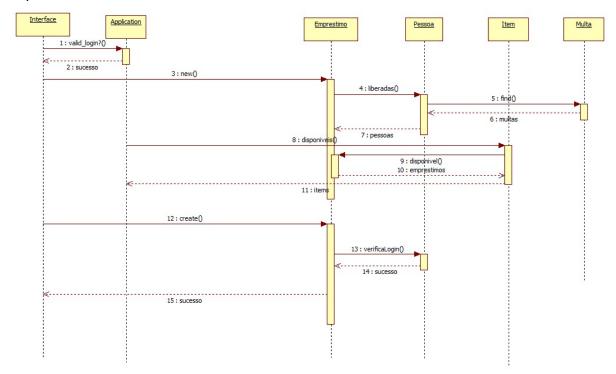
#### Fluxo Alternativo:

2.a Caso o ator não souber seu identificador ou senha, este deve contactar diretamente o administrador do sistema para reaver seus dados de login. Caso o ator seja o próprio administrador, este deve ativar a opção de recuperação de senha.

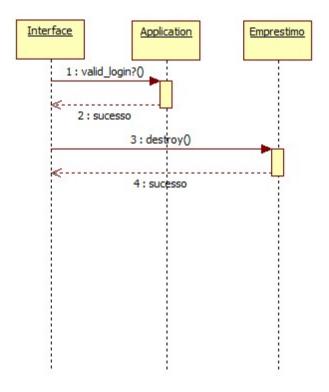
# 2. Projeto Detalhado

## 2.1 Diagramas de Sequência

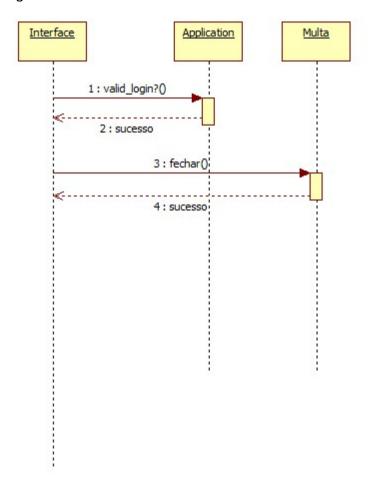
### Emprestar Item



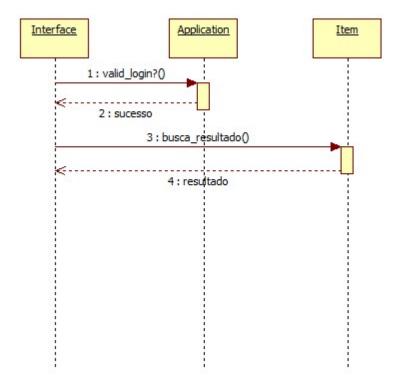
## Devolver Item



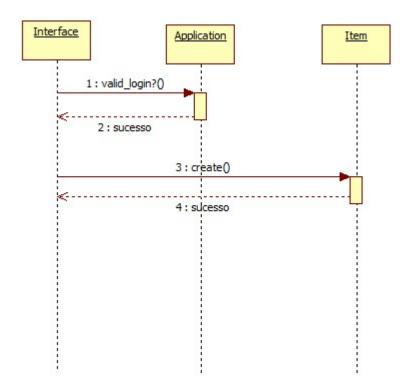
# Pagar Multa



#### **Buscar Item**



## Cadastrar Item



Cadastrar Usuário

