

Sincronização de Relógio

Algoritmos Centralizados

Algoritmos Distribuídos:

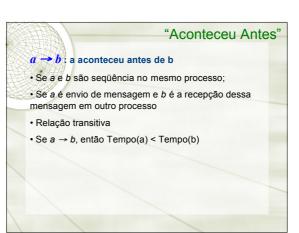
- Informações relevantes distribuídas entre as máquinas
- · Processos tomam decisões com informações locais
- · Evitar ponto único de falha
- · Não existe fonte global precisa de relógio

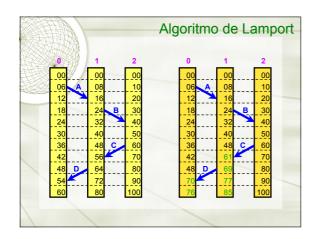
exemplo de Makefile

Relógios Lógicos - coordenar tempo relativo

Relógios Físicos - sincronizar com tempo real

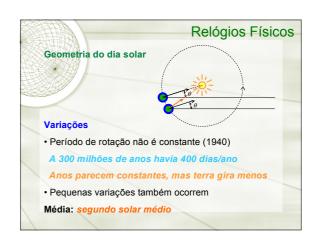
Relógios Lógicos Relógio das Máquinas • clock = oscilador de cristal, registradores (c,h) • cada cristal oscila em uma freqüência diferente • defasagem gradual no relógio de software • Não existe fonte global precisa de relógio Relógios Lógicos • Lamport, 1978 e 1990 • sincronização de relógio não precisa ser absoluta • processos que não interagem não precisam sincronia • ordem dos eventos, não tempo absoluto





Algoritmo de Lamport Duas pequenas adições: • Entre cada par de eventos (envio) o clock precisa avançar em ao menos uma unidade; • Para distinguir eventos com mesmo tempo, acrescentar número da máquina como decimal; Ordenação total de eventos no sistema









Estado da Arte Network Time Protocol • projeto de protocolo sobre a Internet http://www.ntp.org/ http://www.eecis.udel.edu/~mills/ntp.html Qualidade: • 1 a 2ms em LANs • algumas dezenas de ms em WAN (Internet) • 1 ns em tempo e freqüência quando kernel aceita sinais PPS (pulse per signal).