

Complexidade de Algoritmos

Mariana Kolberg

Projeto de Algoritmos

Divisão e conquista

Aula 2

Complexidade de Algoritmos

Divisão e conquista

- ▶ **Divide** um problema em subproblemas independentes, resolve-os e **combina** as soluções obtidas em uma solução para o problema original.
 - ▶ resulta em um **processo recursivo** de decomposições e recombinações.
- ▶ Pode ser aplicado em problemas de:
 - ▶ **buscas** em tabelas, como buscas seqüencial e binária;
 - ▶ **classificação**, como classificação por seleção (selectionsort), por intercalação (mergesort) e por particionamento (quicksort);
 - ▶ **multiplicação** (de matrizes e de números binários, por exemplo);
 - ▶ **seleção** (para determinar máximo e mínimo, etc.).

Divisão e Conquista

- ▶ **Métodos para resolver recorrências:**
 - ▶ Método da árvore de recursão
 - ▶ Método da substituição
 - ▶ Método mestre

Recorrências - Método da árvore de recursão

- ▶ **Bem intuitiva para a análise de complexidade**
 - ▶ Numa árvore de recursão cada nó representa o custo de um único subproblema da respectiva chamada recursiva
 - ▶ Somam-se os custos de todos os nós de um mesmo nível, para obter o custo daquele nível
 - ▶ Somam-se os custos de todos os níveis para obter o custo da árvore

Recorrências - Método da árvore de recursão

Dada a recorrência $T(n) = 3T(n/2) + cn$

- Em que nível da árvore o tamanho do problema é 1?
- Quantos níveis tem a árvore?
- Quantos nós têm cada nível?
- Qual o tamanho do problema em cada nível?
- Qual o custo de cada nível i da árvore?
- Quantos nós tem o último nível?
- Qual o custo da árvore?

Recorrências - Método da árvore de recursão

Outro exemplo é a recorrência $T(n) = 3T(n/2) + cn$ da multiplicação de números binários. Temos $\log_2 n$ níveis na árvore, o nível i com 3^i nós, tamanho do problema $n/2^i$, trabalho $cn/2^i$ por nó e portanto $(3/2)^i n$ trabalho total por nível. O número de folhas é $3^{\log_2 n}$ e portanto temos

$$\begin{aligned} T(n) &= \sum_{0 \leq i < \log_2 n} (3/2)^i n + \Theta(3^{\log_2 n}) \\ &= n \left(\frac{(3/2)^{\log_2 n} - 1}{3/2 - 1} \right) + \Theta(3^{\log_2 n}) \\ &= 2(n^{\log_2 3} - 1) + \Theta(n^{\log_2 3}) \\ &= \Theta(n^{\log_2 3}) \end{aligned}$$

Observe que a recorrência $T(n) = 3T(n/2) + c$ tem a mesma solução.



Recorrências - Método mestre

Para aplicar o método mestre deve ter a recorrência na seguinte forma:

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

onde $a \geq 1$, $b > 1$ e $f(n)$ é uma função assintoticamente positiva. Se a recorrência estiver no formato acima, então $T(n)$ é limitada assintoticamente como:

1. Se $f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$ para algum $\epsilon > 0$, então $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
2. Se $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, então $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$
3. Se $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$ para algum $\epsilon > 0$, e se $af(n/b) \leq cf(n)$ para $c < 1$ e para todo n suficientemente grande, então $T(n) = \Theta(f(n))$

Considerações

- Nos casos 1 e 3 $f(n)$ deve ser polinomialmente menor, resp. maior que $n^{\log_b a}$, ou seja, $f(n)$ difere assintoticamente por um fator n^ϵ para um $\epsilon > 0$.
- Os três casos não abrangem todas as possibilidades

Recorrência – Método mestre simplificado

- ▶ Algoritmos de divisão e conquista seguem um padrão genérico:
 - ▶ Resolvem um problema de tamanho n solucionando recursivamente a subproblemas de tamanho n/b e então combinando essas resposta em tempo $O(n^d)$, para certos $a, b, d > 0$.
 - ▶ Seus tempos podem ser capturados pela equação $T(n) = aT\left(\left\lceil \frac{n}{b} \right\rceil\right) + O(n^d)$
- ▶ Teorema mestre:
 - ▶ Se $T(n) = aT\left(\left\lceil \frac{n}{b} \right\rceil\right) + O(n^d)$ para constantes $a > 0, b > 1$ e $d \geq 0$, então

$$T(n) = \begin{cases} O(n^d) & \text{se } d > \log_b a \\ O(n^d \log n) & \text{se } d = \log_b a \\ O(n^{\log_b a}) & \text{se } d < \log_b a \end{cases}$$

- ▶ Esse teorema nos dá o tempo de execução da maioria dos problemas de divisão e conquista

Recorrências - Método da Substituição

- O método da substituição envolve duas etapas:
 1. pressupõe-se um limite hipotético.
 2. usa-se indução matemática para provar que a suposição está correta.
- Aplica-se este método em casos que é fácil pressupor a forma de resposta.
- Pode ser usado para estabelecer limites superiores ou inferiores.

Recorrências - Método da Substituição

Mergesort usando o método da substituição

Supõe-se que a recorrência

$$T(n) = 2T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + n$$

tem limite superior igual a $n \log n$, ou seja, $T(n) = O(n \log n)$. Devemos provar que $T(n) \leq cn \log n$ para uma escolha apropriada da constante $c > 0$.

$$\begin{aligned} T(n) &\leq 2(c \lfloor \frac{n}{2} \rfloor \log(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + n) \\ &\leq cn \log n / 2 + n = cn \log n - cn + n \\ &\leq cn \log n \end{aligned}$$

para $c \geq 1$.

A expressão na equação

$$c \cdot n \log n - \underbrace{c \cdot n + n}_{\text{resíduo}}$$

se chama *resíduo*. O objetivo na prova é mostrar, que o resíduo é negativo.

Recorrências - Método da Substituição

► Como fazer um bom palpite?

- Usar o resultado de recorrências semelhantes. Por exemplo, considerando a recorrência $T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor + 17) + n$, tem-se que $T(n) \in O(n \log n)$.
- Provar limites superiores (ou inferiores) e reduzir o intervalo de incerteza. Por exemplo, para equação do Mergesort podemos provar que $T(n) = \Omega(n)$ e $T(n) = O(n^2)$. Podemos gradualmente diminuir o limite superior e elevar o inferior, até obter $T(n) = \Theta(n \log n)$.
- Usa-se o resultado do método de árvore de recursão como limite hipotético para o método da substituição.

Recorrências - Método da Substituição

Dada a recorrência $T(n) = 3T(\lfloor n/4 \rfloor) + \Theta(n^2)$

- Prove por indução que $T(n) = \Theta(n^2)$

Recorrências - Método da Substituição

Dada a recorrência $T(n) = 3T(\lfloor n/4 \rfloor) + \Theta(n^2)$

- Prove por indução que $T(n) = \Theta(n^2)$

$$\begin{aligned} T(n) &\leq 3T(\lfloor n/4 \rfloor) + cn^2 \\ &\leq 3d\lfloor n/4 \rfloor^2 + cn^2 \\ &\leq 3d(n/4)^2 + cn^2 \\ &= \frac{3}{16}dn^2 + cn^2 \leq dn^2 \end{aligned}$$

para $(\frac{3d}{16} + c) \leq d$, ou seja, para valores de d tais que $d \geq \frac{16}{13}c$

Recorrências - Método da Substituição

1. Procurar o máximo em uma sequência

MÁXIMO

Entrada Uma sequência a e dois índices l, r tal que a_l, \dots, a_{r-1} é definido.

Saída $\max_{l \leq i < r} a_i$

1 $m_1 := M(a, l, \lfloor (l+r)/2 \rfloor)$

2 $m_2 := M(a, \lfloor (l+r)/2, r \rfloor)$

- ▶ Qual a recorrência?
 - ▶ Resolva a recorrência utilizando os 3 métodos
2. Resolva a recorrência $T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + n^2$ utilizando os 3 métodos

Recorrências - Método da Substituição

- Procurar o máximo em uma sequência

MÁXIMO

Entrada Uma sequência a e dois índices l, r tal que a_l, \dots, a_{r-1} é definido.

Saída $\max_{l \leq i < r} a_i$

1 $m_1 := M(a, l, \lfloor (l+r)/2 \rfloor)$
2 $m_2 := M(a, \lfloor (l+r)/2, r)$

- Qual a recorrência? $T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + 1$
- Resolva a recorrência utilizando os 3 métodos.

Exercícios

POTENCIAÇÃO-TRIVIAL (PT)

Entrada Uma base $a \in \mathbb{R}$ e um expoente $n \in \mathbb{N}$.

Saída A potência a^n .

```
1  if  $n = 0$ 
2    return 1
3  else
4    return  $PT(a, n - 1) \times a$ 
5  end if
```

Algoritmo Potenciação para $n = 2^i$

POTENCIAÇÃO-NPOTÊNCIA2 (P2)

Entrada Uma base $a \in \mathbb{R}$ e um expoente $n \in \mathbb{N}$.

Saída A potência a^n .

```
1  if  $n = 1$  then
2    return  $a$ 
3  else
4     $x := P2(a, n \div 2)$ 
5    return  $x \times x$ 
6  end if
```

Exercícios

BUSCA-BINÁRIA(I, F, X, S)

Entrada Um inteiro x , índices i e f e uma seqüência $S = a_1, a_2, \dots, a_n$ de números ordenados.

Saída Posição i em que x se encontra na seqüência S ou ∞ caso $x \notin S$.

```
1  if  $i = f$  then
2    if  $a_i = x$  return  $i$ 
3    else return  $\infty$ 
4  end if
5   $m := \lfloor \frac{f-i}{2} \rfloor + i$ 
6  if  $x < a_m$  then
7    return Busca Binária( $i, m-1$ )
8  else
9    return Busca Binária( $m+1, f$ )
10 end if
```

QUICKSORT

Entrada Índices l, r e um vetor a com elementos a_l, \dots, a_r .

Saída a com os elementos em ordem não-decrescente, i.e. para $i < j$ temos $a_i \leq a_j$.

```
1  if  $l < r$  then
2     $m := \text{Partition}(l, r, a)$ ;
3    Quicksort( $l, m-1, a$ );

4    Quicksort( $m+1, r, a$ );
5  end if
```

Exercícios

► Resolva as recorrências abaixo:

1. $T(n) = 2T(n/2) + n \log n.$

2. $T(n) = 9T(n/3) + n$