Soluções para a Questão 3 da Prova I

Duas soluções para a questão 3 da Prova são apresentadas :

- Uma solução para a Questão 3 da Prova I com direitos autorais do aluno Vilmar Dahmer
- 2. Uma outra solução

```
1.
/* Name: 31288 P1.cpp
 Copyright: CopyLeft
 Author: Vilmar Dahmer
 Date: 06/04/09 14:47
 Description: media harmonica de elementos da intersecção de 3 conjuntos
*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int m = 0, n = 0, anterior 1 = 0, anterior 2 = 1, atual, i, j, k, ultc 1, ultc 2, ultc 3,
ultintersec;
  int c1[100] = \{0\}, c2[100] = \{0\}, c3[100] = \{0\}, intersec[100] = \{\};
  float media, soma;
  // testes
  //int cc1[4] = \{1,2,3,4\}, ultcc1 = 4, cc2[3] = \{2,3,4\}, ultcc2 = 3, cc3[3] = \{1,2,3\},
ultcc3 = 3;
  printf("MEDIA HARMONICA\n\n");
  while (m \le 0 \parallel m > 20) {
      printf("Entre com termo 'm' (maior que 0, menor ou igual a 20): ");
      scanf("%d", &m);
  while (n \le 0 \| n > 40) {
      printf("Entre com termo 'n' (maior que 0, menor ou igual a 40): ");
      scanf("%d", &n);
  }
  // impares de m a n
  ultc1 = 0;
  printf("\n\tC1, impares de %d a %d: [ ", m, n);
  for (i = m; i \le n; i++)
     if (i \% 2 == 1) {
        c1[ultc1] = i;
        ultc1++;
        printf("%d", i);
  printf("]\n\n");
```

```
// multiplos de 3, de 1 a n
ultc2 = 0;
printf("\tC2, multiplos de 3, de 1 a %d: [ ", n);
for (i = 1; i \le n; i++) {
  if (i \% 3 == 0) {
      c2[ultc2] = i;
      ultc2++;
      printf("%d", i);
   }
printf("]\n\n");
// Fibonacci
atual = anterior2;
ultc3 = 1;
c3[0] = atual;
printf("\tC3, Fibonacci ate %d: [ %d ", m, atual);
for (i = 1; i < m; i ++) {
             atual = anterior1 + anterior2;
             anterior1 = anterior2;
             anterior2 = atual:
             c3[ultc3] = atual;
             ultc3++;
             printf("%d", atual);
printf("]\n\n");
// interseccao c1, c2, c3
printf("\tInterseccao C1, C2, C3: [ ");
ultintersec = 0;
for (i = 0; i < ultc1; i++) {
  for (j = 0; j \le ultc2; j++) {
     for (k = 0; k \le ultc3; k++)
        //printf("\nc1=%d, c2=%d, c3=%d\n", c1[i],c2[j],c3[k]);
       if (c1[i] == c2[j] && c2[j] == c3[k]) {
          intersec[ultintersec] = c1[i];
          printf("%d", intersec[ultintersec]);
          ultintersec++;
     }
   }
printf("]\n\n");
// media harmonica
if (ultintersec > 0) {
   soma = 0.0;
  for (i = 0; i < ultintersec; i++) {
     soma += 1.0 / (float)intersec[i];
     //printf("elem: %d\n", intersec[i]);
```

```
}
    media = (float)ultintersec / soma;
     printf("Media harmonica de %d elementos: %.2f\n\n", ultintersec, media);
  } else {
   printf("Nao existem elementos resultantes da interseccao para calculo de
media!\n\");
  }
  #ifdef __WIN32__
           system ("PAUSE");
  #endif
  return 0;
   2. A outra....
   //Dados 2 inteiros m, n, maiores que zero, m<=20 e n<=40,
   //fazer a intersecção de 3 conjuntos:
   //C1 = impares do intervalo [m,n]; C2 = multiplos de 3, de 1 a n;
   //C3 = numeros Fibonacci até o termo m.
   // Mostrar a intersecção R e os 3 conjuntos gerados.
   #include<stdio.h>
   #include<stdlib.h>
   #define MAX 40
   #define MAX2 20
   int main()
     int i, j, k, w; //indices
     int c1 [MAX], c2[MAX], c3[MAX2];
     // Vetores: c1 - valores impares de [m,n];
              c2 - multiplos de 3 de [1,n];
     //
              c3 - elementos Fibonacci ate m-esimo termo.
     int r[MAX], auxr[MAX]; // vetores intersecao e auxiliar de intersecao
     int m, n, limc1, limauxr, c; // valores limites a serem lidos e guardados
     double mh, soma;
     do // Leitura e consistencia dos valores de m, n
        do
          printf("\nDigite valor para m, maior que zero e menor que %d:", MAX2);
          scanf("%d",&m);
          printf("\n");
          if (m < 1 \| m > MAX2)
            printf("Valor %d fora do intervalo",m);
        while (m < 1 \parallel m > MAX2);
        do
           printf("\nDigite valor para n, maior que zero e menor que %d:", MAX);
           scanf("%d",&n);
```

```
printf("\n");
     if (n < 1 || n > MAX)
        printf("Valor %d fora do intervalo",n);
  while (n < 1 \parallel n > MAX);
  if (m > n)
    printf("Valor %d maior que %d Digitar novamente!",m,n);
while (m > n);
system("cls");
k = m; // geracao do vetor C1
if (k \% 2 == 0)
  k++;
i=0;
while (k \le n)
  c1[i] = k;
  k = k + 2;
  i = i + 1;
printf("\n\n Vetor dos impares de %d a %d \n",m,n);
for (j = 0; j < i; j++)
   printf("%4d",c1[j]);
limc1 = i;
// geracao do vetor C2
for (i = 0; 3 * (i+1) \le n; i++)
   c2[i] = 3 * (i+1);
w = i;
printf("\n\n Vetor dos multiplos de 3 de 1 a %d \n",n);
for (i = 0; i < w; i++)
   printf("%4d",c2[i]);
// geração do vetor C3
c3[0] = 1;
c3[1] = 1;
if (m > 2)
  for (i = 2; i < m; i++)
     c3[i] = c3[i-1] + c3[i-2];
printf("\n\n Vetor Fibonacci ate o %d-esimo termo \n",m);
for (i = 0; i < m; i++)
  printf("%5d",c3[i]);
// interseccao entre C1 e C2
k = 0;
for (i = 0; i < limc1; i++)
  for(j = 0; j < n; j++)
     if (c1[i] == c2[j])
        auxr[k] = c1[i];
        k++;
```

```
// printf("\n\n Intersecao C1 e C2 tem %d elemento(s)****: \n\n",k);
// for (i=0; i < k; i++)
// printf("%4d",auxr[i]); // vetor primeira interseccao
// intersecção com c3
limauxr = k;
k = 0; c = 0;
 for (i = 0; i < limauxr; i++)
   for(j = 0; j < m; j++)
      if (auxr[i] == c3[j])
         r[k] = auxr[i];
         k++;
         c = 1;
 soma = 0;
if (c == 0)
  {
     printf("\n\n Interseccao vazia, com estes vetores C1, C2 e C3!!");
     printf("\n\n Impossivel calcular a media harmonica !!");
   }
else
  {
     printf("\n\n Interseccao C1, C2 e C3 tem %d elemento(s): \n\n",k);
     for (i = 0; i < k; i++)
         printf("%4d",r[i]);
         soma = soma + float(1)/r[i];
     mh = k / soma;
     printf("\n\n Media harmonica do(s) %d valor(es) da intersecao: %lf",k, mh);
 printf("\n\n");
 system("pause");
 return 0;
```