INF01046 - Fundamentos de processamento de imagens

Aula 20 - Segmentação de imagens

Horacio E. Fortunato

Instituto de Informática Universidade Federal de Rio Grande do Sul Porto Alegre – RS

hefortunato@inf.ufrgs.br

Link do curso: http://www.inf.ufrgs.br/~hefortunato/cursos/INF01046

2° semestre de 2009



.inf

Horacio E Fortunato (HERGS)



Análise de imagens

 Realce e Restauração produzem como resultado do processamento de uma imagem outra imagem

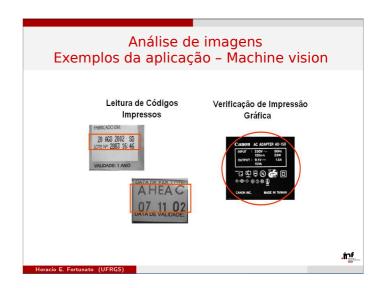
 $\text{Imagem in} \rightarrow \text{Imagem out}$

 $\bullet \text{As}$ técnicas de Análise de imagens extraem informação (atributos) de uma imagem

 $Imagem~in \rightarrow Informação$

• Geralmente, a primeira etapa no processo de tentar interpretar ou analisar imagens automaticamente é a segmentação

Horacio E. Fortunato (UFRGS)







Análise de imagens Exemplos da aplicação - Segurança

- Biometria:
- Reconhecimento de impressões digitais,
- Reconhecimento de faces
- · Reconhecimento de iris
- Assinaturas etc.
- •Leitura de placas de veículos



Link Video: http://www.ecit.qub.ac.uk/ResearchDevelopment/Imageandvisionsystems/Videosurveillance/

Análise de imagens Exemplos da aplicação - Traffic monitoring



extraída do site da: The British Machine Vision Association and Society for Pattern Recognition

.inf

Análise de imagens Exemplos da aplicação - Navegação autónoma

·Visual outdoor layout detection for

This project is aimed at outdoors navigation for an autonomous wheelchair. The plan is to segment navigable space using color and navigable space using color and texture criteria, then to fit the edges with "snakes", which will then be used for further processing. This is a current MSc project. (More on autonomous wheelchair)

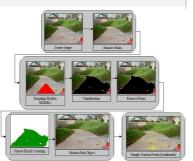


Imagem extraida do site: http://www.tech.plym.ac.uk/soc/staff/guidbugm/avision.htm
Robotic Intelligence Laboratory, Centre for Robotics and Intelligent Systems, School of Computing, Communications and
Electronics, University of Pymouth
Contact: Dr. Guido Bugmann
Horacio E. Gestmante (LIERCS)

Análise de imagens Exemplos da aplicação - ROBOT FOOTBALL

FIRA ROBOT FOOTBALL
University of Plymouth FIRA Robot Football Website
The official Site of the Plymouth Mirosot and Hurosot

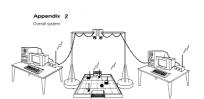




Imagem extraída do site:http://www.tech.plym.ac.uk/robofoot/ University of Plymouth FIRA ROBOT FOOTBALL

Robot Football Team

inf.

Segmentação de imagens

- Subdivide uma imagem em suas partes ou objetos constituintes
- Geralmente, a primeira etapa no processo de tentar interpretar ou analisar imagens automaticamente
- A definição de quais objetos são de interesse depende da aplicação
- Também pode ser entendido como o processo de agrupar pixels que apresentem atributos similares
- A obtenção de segmentação correta e confiável é, em geral, muito difícil de obter de forma totalmente automatizada em imagens arbitrarias. Possuindo total controle sobre o processo, (posicionamento, iluminação e universo de objetos) é possível implementar sistemas automáticos para detecção de formas, leitura de caracteres e códigos, posicionamento e classificação de objetos, controle de qualidade etc.



Algoritmos de Segmentação

Para imagens monocromáticas temos dois tipos principais de segmentação:

- Baseadas em descontinuidades dos tons de cinza:
 - Detecção de pontos
 - Detecção de linhas
- Detecção de bordas
- Baseadas em similaridades dos tons de cinza:
- Limiarização
- · Crescimento de regiões
- · Divisão e fusão de regiões

i înf

Tipos de Segmentação

Não Contextual

Pixels são agrupados com base apenas em algum atributo global como, por exemplo, o nível de tons de cinza ou cor

Exemplo: limiarização (thresholding)

Contextual

Pixels são agrupados com base em algum atributo global ${\bf e}$ na proximidade espacial

Exemplos: conectividade de pixels, similaridade de regiões

imf

imf

Horacio E Fortunato (UERGS)

Detecção de Descontinuidades

- Tipos básicos de descontinuidades:
- Pontos
- Linhas
- Bordas



Método mais comum para detecção de descontinuidades:

- Utilização de máscaras
- Para cada tipo de descontinuidade se utiliza um tipo de máscara que proporcione uma resposta maior nos pontos de interesse
- A resposta da mascara é avaliada em cada ponto da imagem

Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods.

!mf

oracio E Fortunato (UERGS)

Detecção de Pontos

 Para detecção de pontos isolados (pixels) pode utilizar-se uma máscara de tipo laplaciano, os pontos são determinados pela condição: abs(R(x,y)) > T, onde R(x,y) é a resposta da mascara no ponto (x,y) e T é um limiar (positivo) de detecção



0 0

Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods

Ioracio E. Fortunato (UFRGS)

Detecção de Linhas

 Para detecção de linhas (de um pixel da largura) podem ser utilizadas as seguintes máscaras, cada uma com sensibilidade em uma direção específica:

Horizontal			+45°			Vertical			-45°		
-1	-1	-1	2	-1	-1	-1	2	-1	-1	-1	2
2	2	2	-1	2	-1	-1	2	-1	-1	2	-1
-1	-1	-1	-1	-1	2	-1	2	-1	2	-1	-1

Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods.

l**inf**

Horacio E. Fortunato (UFRGS)

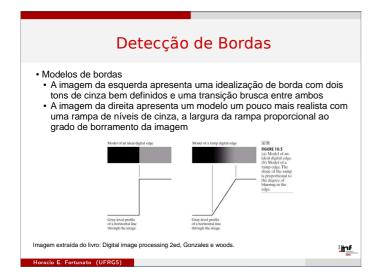
Detecção de Bordas

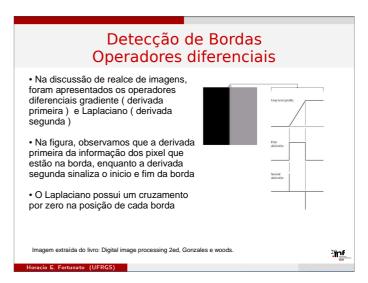
- Pontos e linhas de um pixel de largura são pouco frequentes em aplicações práticas
- Por longe, a detecção de bordas e a abordagem mais comum para detecção de descontinuidades
- Uma borda é o limite entre duas regiões com propriedades de nível de cinza diferentes, na discussão seguinte assumimos que as regiões são razoavelmente homogêneas e que a distinção entre ambas está baseada nos níveis de cinza (sem texturas)

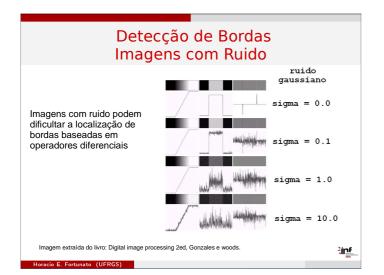
Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods.

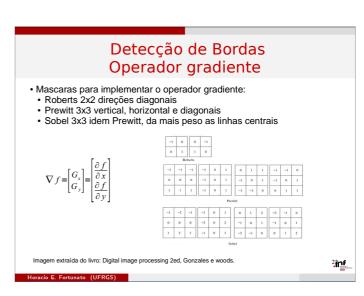


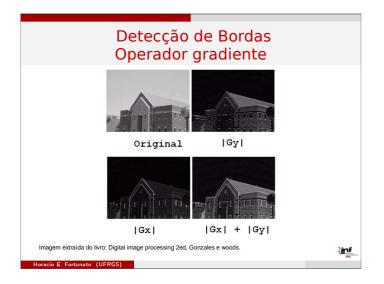
Horacio E. Fortunato (UFRGS













Detecção de Bordas Operador gradiente

· Aplicação do gradiente com mascaras diagonais





Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods.

Horacio E Fortunato (UERGS)

Detecção de Bordas Laplaciano

- Mascaras para implementar o operador Laplaciano:
- 3x3 vertical e horizontal
- 3x3 vertical, horizontal e diagonais

$$\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

0	-1	0	-1	-1	-1
-1	4	-1	-1	8	-1
0	-1	0	-1	-1	-1

- · Muito sensível ao ruido
- Produz bordas duplas (inicio e fim da borda)
- Não é direcional
- Normalmente é utilizado em combinação com outras técnicas
- Para detectar em qual lado da borda está um pixel
- Para detectar o ponto meio de uma borda (cruzamento por zero do Laplaciano)

Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods.

Javasia E Eastunata (IIEPCS)

2fmf

²inf

Detecção de Bordas Laplaciano de uma gaussiana

- Operador Laplaciano de uma gaussiana, combina um filtro gaussiano passa baixas com um operador Laplaciano
- Filtra o ruido e depois aplica o operador Laplaciano, em uma única mascara

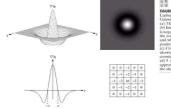


Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods

Horacio E. Fortunato (UFRGS)

Detecção de Bordas Cruze por zero do Laplaciano

- A) Imagem original
- B) 127 + Operador Laplaciano de uma gaussiana
- C) B Limiarizada
- D) Cruzes por zero





2fmf





Imagem extraída do livro: Digital image processing 2ed, Gonzales e woods.

3 mf

Horacio E. Fortunato (UFRGS)

Detecção de Bordas

Comparação do Gradiente e o Laplaciano

- Gradiente:
 - Tende a funcionar bem em imagens com transições agudas de intensidade e ruído relativamente baixo
- Laplaciano (Cruzamento por zero do laplaciano de uma gaussiana):
 - Alternativa para bordas borradas ou muito ruído
 - Posicionamento confiável das bordas
 - · Maior custo computacional

2**mf**

Ligação de Bordas e detecção de Fronteiras

- Fronteiras são os limites de objetos e bordas são descontinuidades nas características de uma imagem
- As duas podem não coincidir por efeitos de ruido, iluminação não uniforme etc.
- A detecção de bordas é frequentemente seguida da aplicação de técnicas de ligação de bordas ou outras técnicas de detecção de fronteiras:

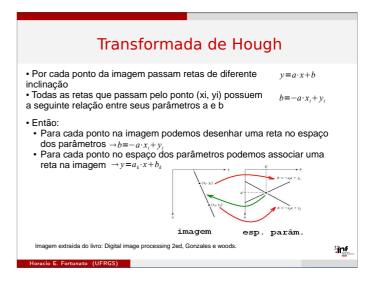
Exemplos

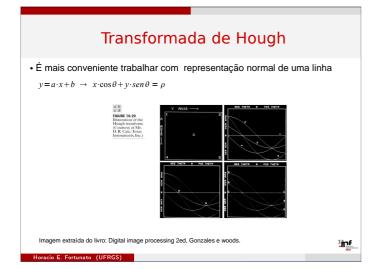
- Processamento local: Os pixels classificados como pertencentes as bordas são classificados pela similitude de magnitude e direção do operador gradiente
- Processamento global: Transformada de Hough, técnicas baseadas em grafos

Horacio E. Fortunato (UFRGS)

Horacio E. Fortunato (UFRGS)









Processamento Digital de Imagens - Tarefas

Tarefas Novas:

- Leia as seções 10.1 e 10.2 do Capítulo 10 (aula 20) do livro Gonzalez, R. & Woods 2da Ed. (em Inglês)
- Faça os exercícios do Capítulo 10 (aula 20) do livro Gonzalez, R. & Woods 2da Ed. (em Inglês)

Nota Importante: No livro Gonzalez, R.& Woods em português os capítulos possuem número diferente

Livro Gonzalez, R. & Woods 2ª Ed. (em Inglês):

Gonzalez, R. & Woods, R. Digital Image Processing 2ª Ed. Prentice Hall, 2002.

Link do curso: http://www.inf.ufrgs.br/~hefortunato/cursos/INF01046

3fraf

Horacio E. Fortunato (UFRGS)