INF01 118



Técnicas Digitais para Computação

Funções Booleanas: Mintermos e Maxtermos

Aula 9





1. Mintermos e Maxtermos - Introdução

• Definição de uma função booleana através de uma tabela-verdade



expressão algébrica da função F= soma dos Mintermos para os quais F = 1

- Mintermo = termo-produto no qual cada variável aparece exatamente 1 vez, complementada (se bit da tabela = 0) ou não (se bit da tabela = 1)
- Tabela-verdade de função com n variáveis tem 2ⁿ mintermos
- Para 3 variáveis

X	Y	Z	Termo-produto	mintermo
0	0	0	XYZ	m0
0	0	1	$\overline{\mathbf{X}}\overline{\mathbf{Y}}\mathbf{Z}$	m1
0	1	0	$\overline{X}Y\overline{Z}$	m2
0	1	1	$\overline{\mathbf{X}}\mathbf{Y}\mathbf{Z}$	m3
1	0	0	\overline{XYZ}	m4
1	0	1	$X\overline{Y}Z$	m5
1	1	0	XYZ	m6
1	1	1	XYZ	m7
			I	





• Definição de uma função booleana através de uma tabela-verdade



- Maxtermo = termo-soma no qual cada variável aparece exatamente 1 vez, complementada (se bit da tabela = 1) ou não (se bit da tabela = 0)
- n variáveis => 2ⁿ maxtermos

$$\mathbf{Mj} = \overline{\mathbf{mj}}$$

$$\mathbf{M1} = \overline{\mathbf{X}} + \overline{\mathbf{Y}} + \overline{\overline{\mathbf{Z}}}$$

$$\mathbf{m1} = \overline{\mathbf{M1}} = \overline{\mathbf{X}} \cdot \overline{\mathbf{Y}} \cdot \overline{\mathbf{Z}}$$



DeMorgan

X	Y	Z	termo- produto	termo-soma	maxtermo
0	0	0	$\overline{\mathbf{X}}\overline{\mathbf{Y}}\overline{\mathbf{Z}}$	X + Y + Z	M 0
0	0	1	$\overline{\mathbf{X}}\overline{\mathbf{Y}}\mathbf{Z}$	$X + Y + \overline{Z}$	M 1
0	1	0	$XY\overline{Z}$	$X + \overline{Y} + Z$	M2
0	1	1	$\overline{\mathbf{X}}\mathbf{Y}\mathbf{Z}$	$X + \overline{Y} + \overline{Z}$	M3
1	0	0	$X\overline{Y}\overline{Z}$	$\overline{\mathbf{X}} + \mathbf{Y} + \mathbf{Z}$	M4
1	0	1	$X\overline{Y}Z$	$\overline{\mathbf{X}} + \mathbf{Y} + \overline{\mathbf{Z}}$	M5
1	1	0	\overline{XYZ}	$\overline{\mathbf{X}} + \overline{\mathbf{Y}} + \mathbf{Z}$	M6
1	1	1	XYZ	$\overline{\mathbf{X}} + \overline{\mathbf{Y}} + \overline{\mathbf{Z}}$	M7





2. Representação de Funções Booleanas por Mintermos e Maxtermos

• Expressão algébrica de função booleana dada por tabela-verdade = soma lógica dos mintermos que produzem 1 na função

• Exemplo

X	Y	Z	F	$\overline{\mathbf{F}}$
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	1	1	0

$$\mathbf{F} = \overline{\mathbf{X}}\overline{\mathbf{Y}}\overline{\mathbf{Z}} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf{Y}\overline{\mathbf{Z}} + \overline{\mathbf{X}}\overline{\mathbf{Y}}\overline{\mathbf{Z}} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf{Y}\overline{\mathbf{Z}} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf{Z} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf{Y}\overline{\mathbf{Z}} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf{Z} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf$$





 $F = \sum m (1,3,4,6)$ (os mintermos que faltam em F)

$$\overline{F} = \overline{m1 + m3 + m4 + m6} = \overline{m1} \cdot \overline{m3} \cdot \overline{m4} \cdot \overline{m6} = M1 \cdot M3 \cdot M4 \cdot M6$$

• Portanto F = ΠM (1,3,4,6) produto lógico dos maxtermos que produzem 0 na função

• Tomando uma função que não é uma soma de mintermos $\mathbf{E} = \overline{\mathbf{Y}} + \overline{\mathbf{X}} \, \overline{\mathbf{Z}}$ pode-se obter a forma de soma dos mintermos através da tabela-verdade

X	Y	Z	E
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0

$$E = \Sigma m (0,1,2,4,5)$$





soma de mintermos produto de maxtermos

"formas - padrão" de expressões algébricas (também ditas "formas canônicas")

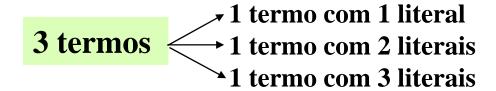
- soma de mintermos contém
 - máximo número de termos-produto
 - máximo número de literais em cada termo



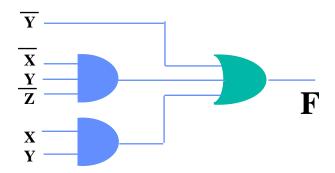


3. Soma de Produtos (SDP)

- Uma forma de soma de mintermos pode ser simplificada para uma soma de produtos, reduzindo-se número de termos e de literais.
 - manipulação algébrica
 - outras técnicas
- Soma de produtos (SDP) contém termos com 1, 2, ..., n literais
- Exemplo $\mathbf{F} = \overline{\mathbf{Y}} + \overline{\mathbf{X}}\mathbf{Y}\overline{\mathbf{Z}} + \mathbf{X}\mathbf{Y}$



Circuito Lógico



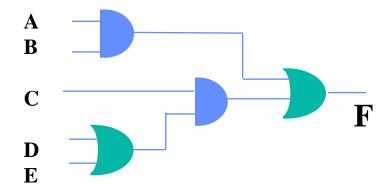
Circuito tipo AND-OR esta é uma implementação em 2 níveis





• Tomando uma expressão que não é SDP

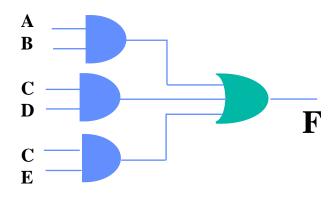
$$F = AB + C (D + E)$$



Esta é uma implementação em 3 níveis 4 portas, 8 entradas

tempo de propagação máximo = 3 x tempo de uma porta

Convertendo para uma SDP



$$F = AB + C (D + E)$$
$$= AB + CD + CE$$

implementação em 2 níveis 4 portas, 9 entradas

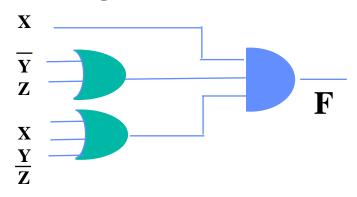
tempo de propagação máximo = 2 x tempo de uma porta





4. Produto de Somas

- Exemplo $\mathbf{F} = \mathbf{X}(\overline{\mathbf{Y}} + \mathbf{Z})(\mathbf{X} + \mathbf{Y} + \overline{\mathbf{Z}})$
- Circuito Lógico



Implementação também em 2 níveis circuito tipo OR-AND





Exercício

• Projete um circuito combinacional que realiza a seguinte função:



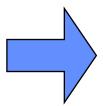
As saídas valem P1=0 e P0=0, quando a entrada A = entrada B, P1=1 e P0=0, quando a entrada A é menor que a entrada B e P1=0 e P0=1, quando a entrada A é maior que a entrada B.





• Projeto da Tabela Verdade

	Ent	radas	Saídas				
B1	B0	A 1	A0		P1	P0	
0	0	0	0		0	0	
0	0	0	1		0	1	
0	0	1	0		0	1	
 0	0	1	1		0	1	
0	1	0	0		1	0	
0	1	0	1		0	0	
0	1	1	0		0	1	
0	1	1	1		0	1	
1	0	0	0		1	0	
1	0	0	1		1	0	
1	0	1	0		0	0	
1	0	1	1		0	1	
1	1	0	0		1	0	
1	1	0	1		1	0	
1	1	1	0		1	0	
1	1	1	1		0	0	
				I			



Extração da função Boolena

Opção: Soma de Produtos (mintermos)





• Projeto da Tabela Verdade

	Entradas			Sa	ídas		
	B1	B0	A 1	A0	P1	P0	
	0	0	0	0	0	0	
	0	0	0	1	0	1	$P1 = \overline{B1B0A1A0} + B1\overline{B0A1A0} + B1\overline{B0A1A0} +$
	0	0	1	0	0	1	$B1B0\overline{A}1\overline{A0} + B1B0\overline{A}1A0 + B1B0A1\overline{A0}$
	0	0	1	1	0	1	
	0	1	0	0	1	0	
	0	1	0	1	0	0	
	0	1	1	0	0	1	
_	0	1	1	1	0	1	$\underline{\hspace{1cm}} P0 = \overline{B1B0A1A0} + B1B0A1\overline{A0} + \overline{B1B0A1A0} +$
	1	0	0	0	1	0	$\overline{B}1B0A1\overline{A0} + \overline{B}1B0A1A0 + B1\overline{B}0A1A0$
	1	0	0	1	1	0	
	1	0	1	0	0	0	
_	1	0	1	1	0	1	
	1	1	0	0	1	0	
	1	1	0	1	1	0	
	1	1	1	0	1	0	
	1	1	1	1	0	0	





```
P1 = \overline{B}1B0\overline{A}1\overline{A}0 + B1\overline{B}0\overline{A}1\overline{A}0 + B1\overline{B}0\overline{A}1A0 + B1B0\overline{A}1A0 + B1B0\overline{A}1\overline{A}0
```



```
\underline{P0} = \overline{B1}\overline{B0}\overline{A1}\underline{A0} + \overline{B1}\overline{B0}\underline{A1}\overline{A0} + \overline{B1}\overline{B0}\underline{A1}\underline{A0} + \overline{B1}\overline{B0}\underline{A1}\underline{A0} + \overline{B1}\underline{B0}\underline{A1}\underline{A0} + \overline{B1}\underline{B0}\underline{A1}\underline{A0} + \overline{B1}\underline{B0}\underline{A1}\underline{A0}
```





• Implementação do circuito (2 níveis de lógica)





• Implementação do circuito na tecnologia CMOS (Teorema de DeMorgan)





• Implementação do circuito na tecnologia CMOS usando uma única porta complexa