Instituto de Informática

OpenMP: Uma Introdução

Cláudio Geyer







Fonte

- Fontes
 - Slides inicialmente baseados em palestra de Ruud van der Pas
 - Janeiro de 2009
 - Na Nanyang Technological University, Singapore
 - Afiliação autor
 - Sun Microsystems





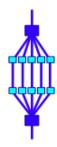


Fonte

NTU Talk January 14 2009







An Overview of OpenMP

Ruud van der Pas

Senior Staff Engineer Technical Developer Tools Sun Microsystems, Menlo Park, CA, USA

> Nanyang Technological University Singapore Wednesday January 14, 2009

RvdP/V1

An Overview of OpenMP







Sumário

- OpenMP:
 - O que é? Para que serve? ...
 - Quando usar
 - Vantagens
 - Mecanismos básicos de paralelização
 - Foco em loops







Organizações OpenMP



http://www.openmp.org



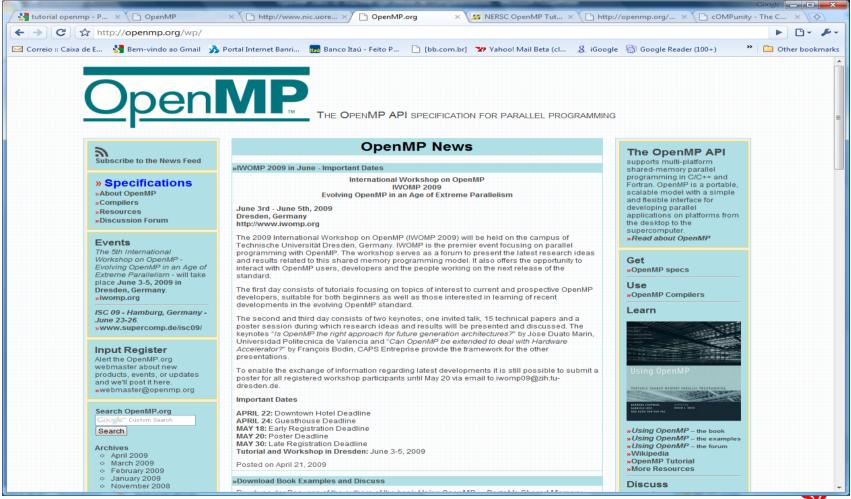
http://www.compunity.org







OpenMP: 1^a página

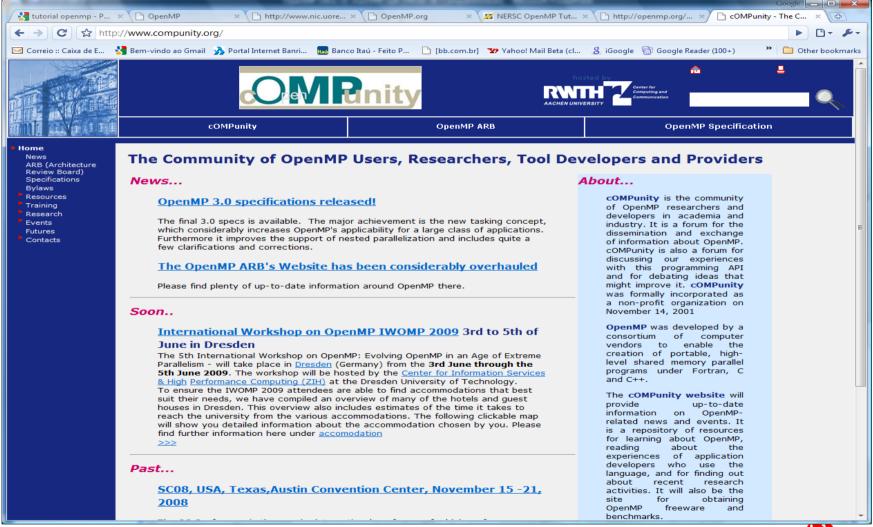








Informatica OpenMP Community: 1a página









O que é OpenMP?

- Especificação para programação paralela em memória compartilhada
- Padrão "de fato"
- Mantida por OpenMP Architecture Review Board
 - http://www.openmp.org
- Versão 3.0 produzida em maio de 2008
- Consiste de
 - Diretivas de compilação
 - Rotinas de execução
 - Variáveis de ambiente







O que é OpenMP?

- Versões (especificação)
 - Versão 2.5: 2005
 - Versão 3.0: maio de 2008
 - Versão 3.1: julho de 2011
 - Versão 4.0: em preparação







Quando usar OpenMP

- Comparando com compiladores paralelizantes sem diretivas
- O compilador não consegue obter o paralelismo desejado pelo programador
 - Porque não consegue "ver" o paralelismo
 - A análise de dependências não tem certeza se pode paralelizar
 - A granularidade das tarefas não é suficiente
 - O compilador não tem informações para paralelizar no mais alto nível
- A paralelização explícita via OpenMP pode resolver esses problemas







Vantagens de OpenMP

- Bom desempenho e escalabilidade
 - Se o programador fizer "a coisa certa"
- Padrão de fato e maduro
- Programa OpenMP é portável
 - Suportado por vários compiladores
 - IBM, Intel, ...
- Requer pouco esforço do programador
 - Comparando com Posix ou Java threads
- Permite paralelização incremental
 - Por partes (loops) do programa







Vantagens de OpenMP

- Programa sequencial (quase) = paralelo
 - Facilita manutenção
 - Facilita depuração
 - Por exemplo, em caso de erro (?) na versão paralela: executar a versão sequencial com mesma entrada







OpenMP e Multicore

- OpenMP é especialmente indicado para processadores multicore
 - Modelos de memória e de threads podem ser mapeados de forma natural
 - Leve
 - Maduro
 - Muito usado e disponível







Informática Modelo de Memória de OpenMP

- Memória global compartilhada
 - Todas as tarefas (threads) têm acesso a essa memória
- Dados podem ser compartilhados ou privados
- Dados compartilhados podem ser acessados por todas as tarefas
- Dados privados somente podem ser acessados pela tarefa proprietária dos dados
- Transferência de dados é transparente ao programador
- Há mecanismos de sincronização implícitos





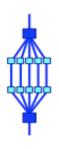


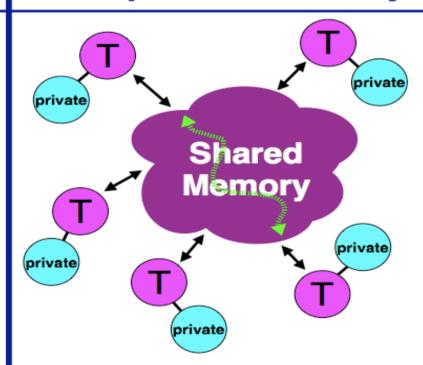
Modelo de Memória de OpenMP

NTU Talk January 14 2009

The OpenMP Memory Model







- All threads have access to the same, globally shared, memory
- ✓ Data can be shared or private
- Shared data is accessible by all threads
- ✓ Private data can only be accessed by the thread that owns it
- ✓ Data transfer is transparent to the programmer
- Synchronization takes place, but it is mostly implicit

RvdP/V1 An Overview of OpenMP







Atributos de Dados Compartilhados

- Em um programa OpenMP, os dados precisam receber um atributo ("labelled")
- Há dois tipos básicos
 - Shared
 - Private
- Shared
 - Só há uma instância do dado
 - Todas as tarefas podem ler e escrever nesses dados concorrentemente
 - Exceções se construtores são usados
 - Todas as alterações são visíveis a todas as tarefas
 - Mas não imediatamente a não ser se forçadas





Triormética Atributos de Dados Compartilhados

- Private
 - Cada tarefa tem uma cópia do dado
 - Nenhuma outra tarefa pode acessar o dado
 - Alterações são visíveis somente à tarefa proprietária do dado
- Mais informações sobre a semântica de variáveis
 - Curso sobre OpenMP na ERAD 2010
 - Anais das ERADs: na biblioteca do INF







Modelo de Fluxos de Execução

- Modelo de fluxos de execução
 - Segue um modelo parbegin/parend repetido
 - Tipos de threads
 - Master: nas partes sequenciais
 - Workers: nas partes concorrentes
 - Região paralela
 - Parte concorrente
 - Com threads workers





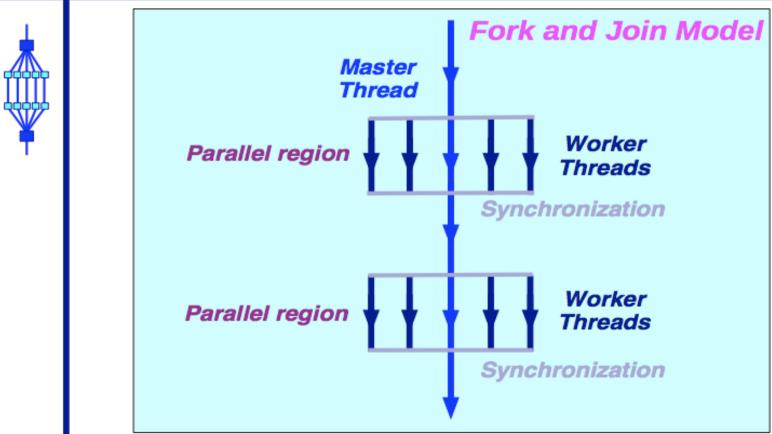


RvdP/V1

Modelo de Execução OpenMP

The OpenMP Execution Model





An Overview of OpenMP







Primeiro Exemplo OpenMP

Loop sequencial com iterações independentes

 Loop paralelizado usando diretiva OpenMP

```
for (int i=0; i<n; i++)
c[i] = a[i] + b[i];
```

```
#pragma omp parallel for
for (int i=0; i<n; i++)
   c[i] = a[i] + b[i];

% cc -xopenmp source.c
% setenv OMP_NUM_THREADS 5
% a.out</pre>
```







Exemplo de execução de loop

- Exemplo de execução de loop
 - Ver próximo slide com figura
 - 5 threads (fluxos de execução)
 - Numeradas de 0 a 4
 - Código único nas threads
 - Vetor de 1000 elementos
 - Cada thread operando sobre um subconjunto distinto de partes do vetor
 - Vetor parcial com índices consecutivos
 - Por exemplo, thread 1 sobre indices 200 a 399





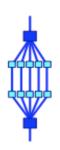


Execução Paralela do Exemplo

NTU Talk January 14 2009

Example parallel execution





Thread 0 i=0-199	Thread 1 i=200-399	Thread 2 i=400-599	Thread 3 i=600-799	Thread 4 i=800-999
a[i]	a[i]	a[i]	a[i]	a[i]
+	+	+	+	+
b[i]	b[i]	b[i]	b[i]	b[i]
=	=	=	=	=
c[i]	c[i]	c[i]	c[i]	c[i]

RvdP/V1 An Overview of OpenMP







Componentes da versão 2.5

- Diretivas
 - Região paralela
 - Worksharing
 - Synchronization
 - Atributos de dados compartilhados
 - private
 - firstprivate
 - lastprivate
 - Shared
 - reduction
 - Orphaning







Componentes da versão 2.5

- Ambiente de execução
 - Quantidade de tarefas
 - Id da tarefa
 - Ajuste dinâmico de tarefas
 - Paralelismo aninhado
 - Tempo de parede
 - Bloqueios
- Variáveis de ambiente
 - Quantidade de tarefas
 - Tipo de escalonamento
 - Ajuste dinâmico de tarefas
 - Paralelismo aninhado







- Exemplo mais elaborado
 - Produto vetorial: M*V
 - Visto como exemplo em algoritmos PRAM
 - Conjuntos de variáveis shared e private
 - Cada thread calcula um subconjunto de elementos do vetor resultado







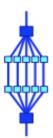
2º Exemplo: M*V

NTU Talk January 14 2009

16

Example - Matrix times vector





```
TID = 0
```

```
for (i=0,1,2,3,4)

i = 0

sum = \sum b[i=0][j]*c[j]

a[0] = sum

i = 1

sum = \sum b[i=1][j]*c[j]

a[1] = sum
```

```
TID = 1
```

```
for (i=5,6,7,8,9)

i = 5

sum = \Sigma b[i=5][j]*c[j]

a[5] = sum

i = 6

sum = \Sigma b[i=6][j]*c[j]

a[6] = sum
```

... etc ...

RvdP/V1

An Overview of OpenMP







Exemplo de Avaliação de Desempenho

- Exemplo de avaliação de desempenho
 - Execução do mesmo problema com variação do número de cpus
 - Uma curva para cada quantidade de cpus
 - Eixo X:
 - Tamanho do problema
 - Eixo Y:
 - Tempo de execução (tempo paralelo)
 - Notar a perda de desempenho para entradas pequenas
 - 1 core é mais eficiente que 2 e 4 cores
 - Notar a perda de desempenho para ... grandes





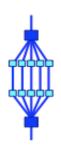


Desempenho de OpenMP

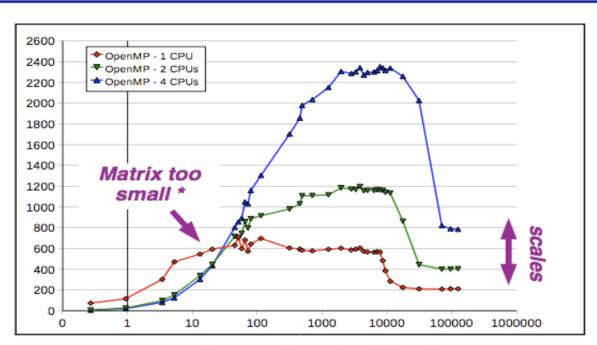
NTU Talk January 14 2009

OpenMP performance









Memory Footprint (KByte)

*) With the IF-clause in OpenMP this performance degradation can be avoided

RvdP/V1

An Overview of OpenMP







Outro Exemplo Sintético

- Exemplo de programa sintético
 - Ver slide com código adiante
 - Exemplo abstrato
 - Com várias blocos paralelizados
 - Uso de barreira







Outro Exemplo Sintético

- Descrição detalhada
 - 1º pragma
 - Define uma região paralela
 - Executada em paralelo se condição verdadeira
 - n > limit
 - Comando sem pragma
 - Executado por todas as threads
 - 2º pragma
 - Define um loop paralelo







Outro Exemplo Sintético

- Descrição detalhada
 - 3º pragma
 - Define um 2º loop paralelo
 - 4º pragma
 - Define uma barreira







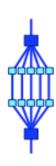
Um Exemplo Sintético +

NTU Talk January 14 2009

18

A more elaborate example





```
#pragma omp parallel if (n>limit) default(none) \
        shared(n,a,b,c,x,y,z) private(f,i,scale)
    f = 1.0;
                                                 Statement is executed
                                                   by all threads
#pragma omp for nowait
                                           parallel loop
    for (i=0; i<n; i++)
                                        (work is distributed)
       z[i] = x[i] + y[i];
                                                              parallel regior
                                #pragma omp for nowait
                                           parallel loop
    for (i=0; i<n; i++)
                                        (work is distributed)
       a[i] = b[i] + c[i];
                                synchronization
#pragma omp barrier
                                                  Statement is executed
    scale = sum(a,0,n) + sum(z,0,n) + f;
    -- End of parallel region --*/
```

RvdP/V1

An Overview of OpenMP







OpenMP em mais Detalhes







Súmula

- Conceitos gerais
 - Região, condição geral, work-sharing
- Mecanismos básicos: conceito, sintaxe e exemplo
 - Cláusula if
 - Cláusula shared
 - Cláusula private
 - Barreira
 - Região
 - Cláusula nowait







Súmula

- Mecanismos básicos: (cont.)
 - Work-sharing
 - Construtores work-sharing
 - for, sections, single







Termos e Comportamento

- Time OpenMP := Master + Workers
- Região Paralela
 - Bloco de código executado por todas as threads simultaneamente
 - Thread master sempre tem ID = 0
 - Ajuste de threads (se permitido) é realizado somente antes do início da execução da região
 - Regiões podem ser aninhadas mas esse recurso é dependente de implementação
 - Uma cláusula "if" pode ser usada como guarda
 - Se avaliada como "falsa", o código da região é executado sequencialmente





Termos e Comportamento

- Construção "work-sharing"
 - Divide a execução do código da região entre os membros do team







Cláusula If

- Cláusula If
 - Sintaxe
 - if (expressão-escalar)
 - Somente executa em paralelo se expressão é avaliada em "true"
 - Caso contrário, executa sequencialmente







Cláusula Shared

- Cláusula Shared
 - Sintaxe
 - shared (lista-de-variáveis)
 - Dados são acessíveis a todas as threads
 - Dados acessados no mesmo endereço







Cláusula Private

- Cláusula Private
 - Sintaxe
 - private (lista-de-variáveis)
 - Todas as referências são locais
 - Valores indefinidos na entrada e saída da região
 - Não há associação com dado (variável) original

```
#pragma omp parallel if (n > threshold) \
        shared(n,x,y) private(i)
    #pragma omp for
     for (i=0; i<n; i++)
        x[i] += y[i];
    /*-- End of parallel region --*/
```







- Barreira
 - Supondo execução em paralelo dos 2 loops abaixo
 - Uma execução pode gerar algum erro (resultado inconsistente)?
 - Porque?

```
for (i=0; i < N; i++)
   a[i] = b[i] + c[i];
```

```
for (i=0; i < N; i++)
   d[i] = a[i] + b[i];
```







- Barreira
 - É neccessário atualizar todo o a[] antes de usa-lo
 - Seria possível se as iterações de ambos os loops fossem mapeadas às mesmas threads

```
for (i=0; i < N; i++)

[a[i] = b[i] + c[i];
```

wait!

barrier

```
for (i=0; i < N; i++)
d[i] = a[i] + b[i];
```







- Barreira
 - Todas as threads esperam na barreira e só continuam após todas terem atingido a barreira

```
for (i=0; i < N; i++)

[a[i] = b[i] + c[i];
```

wait!

barrier

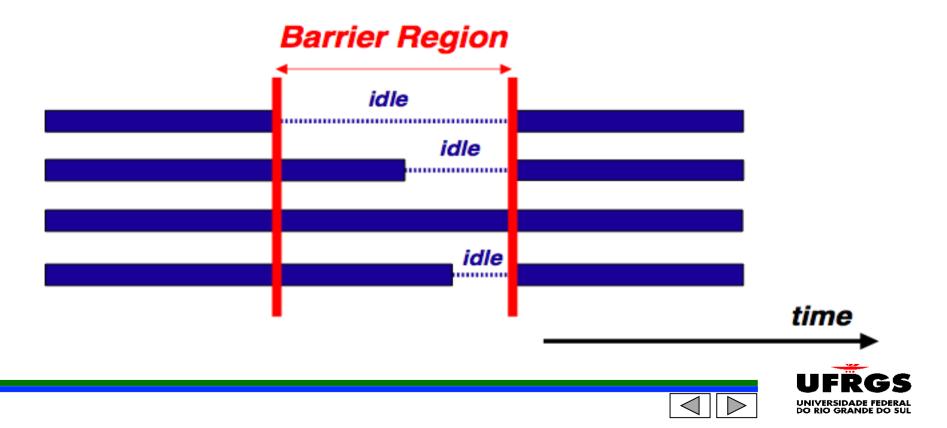
```
for (i=0; i < N; i++)
d[i] = a[i] + b[i];
```







- Barreira
 - Diagrama de tempo
 - Algumas threads (cores?) podem ficar ociosas





- Barreira
 - Sintaxe

#pragma omp barrier

!\$omp barrier







Cláusula Nowait

- Cláusula Nowait
 - Para minimizar custo de sincronização, algumas diretivas OpenMP suportam a cláusula "nowait"
 - A cláusula é opcional
 - Se usada, threads não esperam (sincronizam) ao final da construção (associada à "nowait")
 - Obs.:
 - A barreira implícita ocorre ao final de construtores de OpenMP







Cláusula Nowait

- Cláusula Nowait
 - Sintaxe
 - Em Fortran, é colocada no final da diretiva
 - Em C, é uma cláusula ao lado do pragma

```
#pragma omp for nowait
{
    :
}
```

```
!$omp do
:
:
!$omp end do nowait
```







Região Paralela

- Região Paralela
 - É um bloco de código executado por múltiplas threads simultaneamente
 - Sintaxe (Fortran e C)

```
!$omp parallel [clause[[,] clause] ...]

"this is executed in parallel"

!$omp end parallel (implied barrier)
```

```
#pragma omp parallel [clause[[,] clause] ...]
{
    "this is executed in parallel"
} (implied barrier)
```





- Construtores (diretivas) em Work-Sharing
 - for, sections, single

```
!$OMP DO
!$OMP END DO
```

```
#pragma omp for | #pragma omp sections
                 !$OMP SECTIONS
                 !$OMP END SECTIONS
```

```
#pragma omp single
!$OMP SINGLE
!$OMP END SINGLE
```







- Construtores (diretivas) em Work-Sharing
 - O trabalho é distribuído sobre as threads
 - O trabalho deve estar embutido na região paralela
 - Deve ser "encontrado" por todas as threads do time ou nenhuma
 - Não há barreira implícita na entrada
 - Há uma barreira implícita na saída
 - Possível exceção com cláusula "nowait"
 - Um construtor "work-sharing" não dispara novas threads







- Construtores (diretivas) em Work-Sharing
 - Fortran possui mais um construtor: "workshare"
 - Sintaxe

!\$OMP WORKSHARE

<array syntax>

!\$OMP END WORKSHARE [NOWAIT]







- Construtores (diretivas) em Work-Sharing
 - Fortran construtor: "workshare"
 - Exemplo
 - Soma de 2 vetores é executada como um loop paralelo

```
!$OMP WORKSHARE
   A(1:M) = A(1:M) + B(1:M)
!$OMP END WORKSHARE NOWAIT
```







Construtor for/do

- Construtor "for/do"
 - As iterações do loop são distribuídas para as threads
 - Sintaxe

```
#pragma omp for [clause[[,] clause] ...]
  <original for-loop>
```







Construtor for/do

- Construtor "for/do"
 - Cláusulas suportadas
 - private
 - firstprivate
 - lastprivate
 - reduction
 - ordered
 - schedule
 - nowait

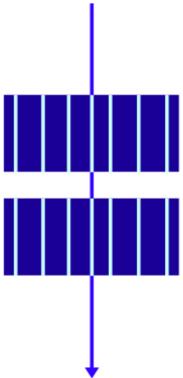






Construtor for/do

- Construtor "for/do"
 - Exemplo







Instituto de Informática

OpenMP: Uma Introdução

Cláudio Geyer







Resumo

- Uma especificação para programação paralela
- Mantida por grupo de empresa e instituições
- Em memória compartilhada
- Misto de diretivas, compilador, runtime, ferramentas
- Estende versão sequencial (programa) de problema
 - Mantendo código único eficiente
- Principal recurso de paralelização
 - Paralelização de loops
 - Uma thread para cada grupo de passos
- Controle de nível mínimo de paralelização (cláusula if)







Resumo

- Outras diretivas:
 - Regiões paralelas
 - Compartilhamento de variáveis
 - Barreiras implícitas e explícitas
 - for, sections e single







Exercícios

- Exercícios:
 - A)







Revisão

- Revisão







Referências



