

## Auto Avaliação 9.2

1. Dado os seguintes opções de comandos em C, especificar o que está na memória do vetor, elemento a elemento

1.a. `char vetor [11] = "Helena";`

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1b. `char vetor [11] = {'H','e','l','e','n','a'};`

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1c. `char vetor [ ] = "Helena";`

--	--

 .....

2. Qual a diferença ( se existir!) entre o que acontece com as declarações a. e b, a seguir:

a. `char s [ ] = "12345";`

b. `char s1 [ ] = { '1', '2', '3', '4', '5'};`

3. Qual diferença entre os comandos a seguir?

a. `puts("Estou em treinamento");`

b. `printf("Estou em treinamento\n");`

4. Fazer um programa em C que devolve o n-enésimo caractere de uma string **s** lido.

5. Fazer um programa em C que leia o Nome e o Sobrenome de um usuário e o apresente na telinha como **Sobrenome, Nome**. O programa deve repetir o processo até encontrar o string SAIR ou sair.

6. Resolver através de um programa em C se um dado (lido de teclado) string **pal** é ou não uma **palíndroma**. Exemplos de palíndroma: 12321 , ovo, arara, ...