

Java

Threads: interrupções

- **Autor**

- C. Geyer

- **Local**

- Instituto de Informática

- UFRGS

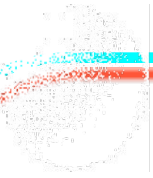
- disciplinas :

- ❑ Programação Distribuída e Paralela (CIC e ECP)

- ❑ Programação com Objetos Distribuídos (PPGC)

- versão atual:

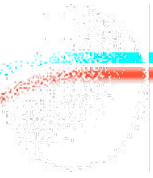
- ❑ V01, março de 2012



- **Tutorial sobre Java**

- Oracle

- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html>



- **Súmula**
 - Java Threads x interrupções

- **Bibliografia**

- Lea, D. Concurrent Programming in Java - Design Principles and Patterns. Addison-Wesley, 1997.
- Oaks, S. and Wong, H. Java Threads. O'Reilly, 1997.
- Goetz, B. et al. Java Concurrency in Practice. Addison-Wesley, 2006.

- **Bibliografia (cont.)**

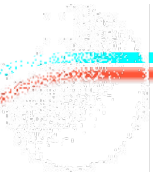
- Schildt, H. Java The Complete Reference. McGraw-Hill, 2011.
- Schildt, H. Java – a Beginner's Guide. McGraw-Hill, 2011.
- Zakhour, S. The Java Tutorial: a Short Course on the Basics. Prentice-Hall, 2012.
- Campione, Mary e Walrath, K. The Java Tutorial. Addison-Wesley, 2a. ed., 1998.
- Cornell, Gary e Horstmann, Cay. Core Java. Prentice Hall, 2007.
- Flanagan, David. Java in a Nutshell. O'Reilly Assoc., 2a. ed., 1997.

- **Bibliografia (cont.)**

- Arnold, K. and Gosling, J. The Java Language. Addison-Wesley, 1996.
- Orfali, R. and Harkey, D. Client/Server Programming with JAVA and CORBA. John Wiley, 1997.
- Wutka, M. Java - Expert Solutions. Que, 1997.
- Walnum, Clayton. Java by Examples. Que, 1996.

- **Bibliografia (cont.)**

- Grand, Mark. Java Language Reference. O'Reilly Assoc., 2a. ed., 1997.
- Niemeyer, P. e Peck, Josh. Exploring Java. O'Reilly Assoc., 2a. ed., 1997.



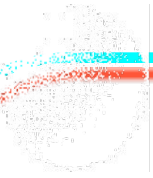
- **Endereços**

- Site Oracle:

- ❑ www.java.com
 - ❑ <http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>
 - ❑ <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/index.html>
 - ❑ <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/tutorials-jsp-138802.html>
 - ❑ <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html>
 - ❑ (acessados em 07/03/2012)

- **Endereços**

- site da Sun sobre tecnologia Java
 - ❑ <http://java.sun.com>
- notas técnicas
 - ❑ <http://java.sun.com/jdc/tecDocs/newsletter/index.html>
- tutorial Java
 - ❑ <http://javasoft.com/docs/books/tutorial/index.html>
- Documentação Java:
 - ❑ <http://java.sun.com/docs/white/index.html>



- **Endereços (cont.)**

- tutor Java

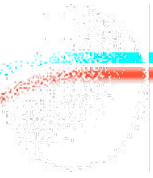
- <http://www.mercury.com/java-tutor/>

- Java ensina Java

- <http://www.neca.com/~vmis/java.html>

- outro tutorial Java

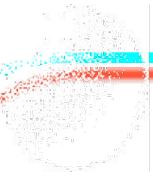
- <http://www.phrantic.com/scoop/onjava.html>



Java Threads x Interrupções

- **Conceitos de interrupções**

- Uma interrupção é uma indicação de que uma thread deve interromper o que está fazendo e fazer algo mais
- Cabe ao programador definir “o que mais” a thread vai fazer
- Frequentemente a thread termina
- Método “interrupt”
 - ❑ Uma thread envia uma interrupção a outra thread
 - ❑ Uma thread executa “t.interrupt”
 - ❑ “t” é a thread a ser interrompida
 - ❑ Semântica depende do que “t” está fazendo (estado, ...)
 - ❑ Por exemplo, se bloqueada em “wait” (sinalização) ou em operação de I/O



- **Conceitos de interrupções**

- A thread interrompida (“t”) deve estar preparada para a interrupção
- Isto depende em geral do que a thread está fazendo ao ser interrompida

● **Exemplo com sleep**

➤ Método sleep

- ❑ Thread corrente permanece bloqueada o tempo indicado
- ❑ `public static void sleep(long millis) throws InterruptedException`

➤ Descrição do exemplo

- ❑ Thread (método run) imprime uma mensagem a cada 4 segundos
- ❑ Se thread for interrompida, deve retornar simplesmente
- ❑ Muitos métodos, como o “sleep”, são criados de modo a cancelar a operação atual e retornar imediatamente em caso de receberem uma interrupção

➤ (tutorial Oracle)

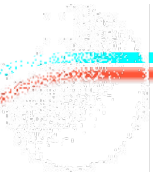
- **Exemplo com sleep**

- Trecho de código para tratar interrupção se em sleep

- Em método run

- ```
for (int i = 0; i < importantInfo.length; i++) {
 // pausa de 4 segundos
 try {
 Thread.sleep(4000);
 } catch (InterruptedException e) {
 // thread foi interrompida: não emitir mais mensagens
 return;
 }
 // imprime uma mensagem
 System.out.println(importantInfo[i]);
}
```





- **Verificação de interrupção?**

- Se thread permanece muito tempo sem chamar métodos que disparem “InterruptedException” como o “sleep”?
- Nesses casos, a thread deve periodicamente verificar se foi interrompida
- Método “Thread.interrupted”
  - ❑ Retorna “true” se uma interrupção foi recebida

- **Exemplo de verificação de interrupção**

- Thread executa processamento longo para cada “entrada”
- A cada passo, thread verifica se foi interrompida
- Se sim, retorna
- Trecho de código (tutorial Oracle):

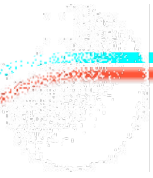
```
❑ for (int i = 0; i < inputs.length; i++) {
 heavyCrunch(inputs[i]); // longo processamento
 if (Thread.interrupted()) {
 // thread foi interrompida; não mais “crunching”
 return;
 }
}
```

- **Estado de interrupção**

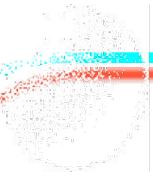
- A implementação de interrupção usa uma variável interna (“flag”) conhecida como “estado de interrupção”
- Método “Thread.interrupt” coloca a variável em “true”
- Quando thread interrompida executa “Thread.interrupted”, testando a variável, essa é colocada em “false”
- Método “isInterrupted” testa se uma (outra) thread foi interrompida
  - ❑ Esse método não altera a variável

- **Resumo Java threads x interrupções**

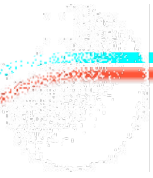
- Métodos lançam exceções como sleep
- Exceções devem ser tratadas
- Uma thread pode ser interrompida por outra
- A interrupção também deve ser tratada
- Thread interrompida tranca atividade atual e executa uma alternativa
- Isto pode ser feito em exceções de métodos como sleep
- Frequentemente thread termina, retornando
- Se thread só calcula não executando métodos bloqueantes como sleep
  - => ela pode testar periodicamente se houve uma interrupção



# Revisão



- **Revisão de Java threads x interrupções**
  - Qual a relação entre métodos como sleep e exceções?
  - Em caso de interrupções o que uma thread deve fazer?
  - Se thread não chama métodos bloqueantes, o que ela deve fazer?



# Java

## Threads: interrupções