## UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA TEÓRICA

## JOAO LUIZ GRAVE GROSS RODRIGO LEITE

TURMA B – G16

Prova 2 – Parte Prática

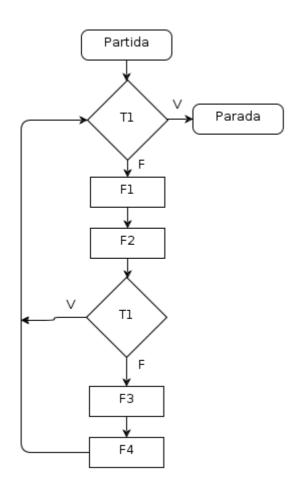
Trabalho da Disciplina de Teoria da Computação N

Prof. Dr. Tiarajú Asmuz Diverio

Porto Alegre, 18 de maio de 2011.

## Questão 1:

1.a) Fluxograma e instruções rotuladas simples do programa monolítico fortemente equivalente ao programa iterativo dado.



Instruções Rotuladas Simples:

- 1: se T1 então vá para 7 senão vá para 2
- 2: faça F1, vá para 3
- 3: faça F2, vá para 4
- 4: se T1 então vá\_para 1 senão vá\_para 5
- 5: faça F3, vá para 6
- 6: faça F4, vá para 1
- 1.b) Computação do programa monolítico do item 1.a) para os valores de entrada 8 e 6.
- (1,(8,6,1,1)) instrução inicial e valor d entrada armazenado
- (2,(8,6,1,1)) em 1, como D  $\neq$  0, desviou para 2
- (3,(8,6,1,1)) em 2, realizou colocou resulado da divisão inteira entre A e B no registrador C e desvio para 3
- (4,(8,6,1,2)) em 3, colocou o resto da divisão de A por B em D e desviou para 4
- (5,(8,6,1,2)) em 4, como D  $\neq$  0, desviou para 5

(6,(6,6,1,2)) em 5, copiou o conteúdo do registrador B para o registrador A e desviou para 6

(1,(6,2,1,2)) em 6, copiou o conteúdo do registrador D para o registrador B e desviou para 1

(2,(6,2,1,2)) em 1, como D  $\neq$  0, desviou para 2

(3,(6,2,3,2)) em 2, realizou colocou resulado da divisão inteira entre A e B no registrador C e desvio para 3

(4,(6,2,3,0)) em 3, colocou o resto da divisão de A por B em D e desviou para 4

(1,(6,2,3,0)) em 4, como D = 0, desviou para 1

(7,(6,2,3,0)) em 1, como D = 0, desviou para 7 (parada)

1.c) Definição formal da função computada pelo programa.

Definição formal da função computada <mdc, quatro reg>.

Seja quatro\_reg =  $(N^4, N^2, N, \pi_X, \pi_Y, \Pi_{F_1}\Pi_T)$ , onde:

N<sup>4</sup>, representa os quatro registradores A, B, C, D

N<sup>2</sup>, é o conjunto de entrada, onde são introduzidos dois números naturais

N, é o conjunto de saída

 $\pi_X$ , função de entrada  $N^2 \to N^4$ , são introduzidos valores nos registradores A, B e atribuído o valor 1 aos demais registradores

 $\pi_Y$ , função de saída  $N^4 \rightarrow N$ , é retirado o conteúdo do registrador B

 $\Pi_{F_1}$  {  $\pi_{F_1}$ ,  $\pi_{F_2}$ ,  $\pi_{F_3}$ ,  $\pi_{F_4}$  }, onde todas as operações são definidas de  $N^4 \rightarrow N^4$ 

$$\begin{split} \pi_{F1}(A,B,C,D) &= (A,B,A/B,D) \\ \pi_{F2}(A,B,C,D) &= (A,B,C,A-C.B) \\ \pi_{F3}(A,B,C,D) &= (B,B,C,D) \\ \pi_{F4}(A,B,C,D) &= (A,D,C,D) \end{split}$$

$$\Pi_T = \{ \ \pi_{T1} \ \} \ onde \ \pi_{T1}(A,B,C,D) = \{ verdadeiro, \ se \ D = 0 \\ falso, \ se \ D \ differente \ de \ 0 \}$$

e mdc o programa iterativo para quatro\_reg. A Função Computada pelo Programa Iterativo mdc na Máquina quatro\_reg denotado por

$$<$$
 mdc, quatro\_reg  $>$  :  $N^2 \rightarrow N$ 

é uma função parcial definida para  $n_1$  e  $n_2 \in N^2$  se a seguinte cadeia é uma computação finita do programa mdc na máquina quatro\_reg:

$$(X_0,v_0)(X_1,v_1),...,(X_n,v_n)$$

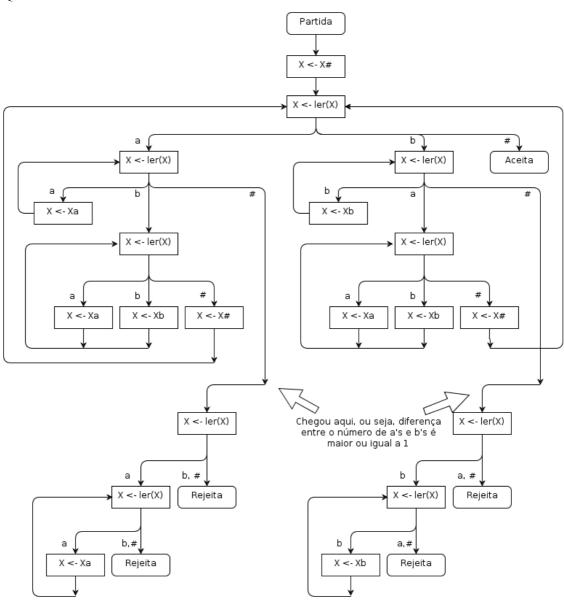
onde,  $X_0$  até  $X_n$  são os estados dos valores de entrada,  $v_0$  até  $v_n$  são os estados da memória, o valor inicial da memória é dado pela função de entrada, ou seja,  $v_0 = \pi_X(n_1, n_2)$  e  $X_n = \checkmark$ . Nesse caso a imagem de  $n_1$  e  $n_2$  é dada pela função de saída aplicada ao último valor da memória na computação, ou seja:

$$<$$
 mdc, quatro reg  $>$   $(n_1, n_2) = \pi_Y(v_n)$ .

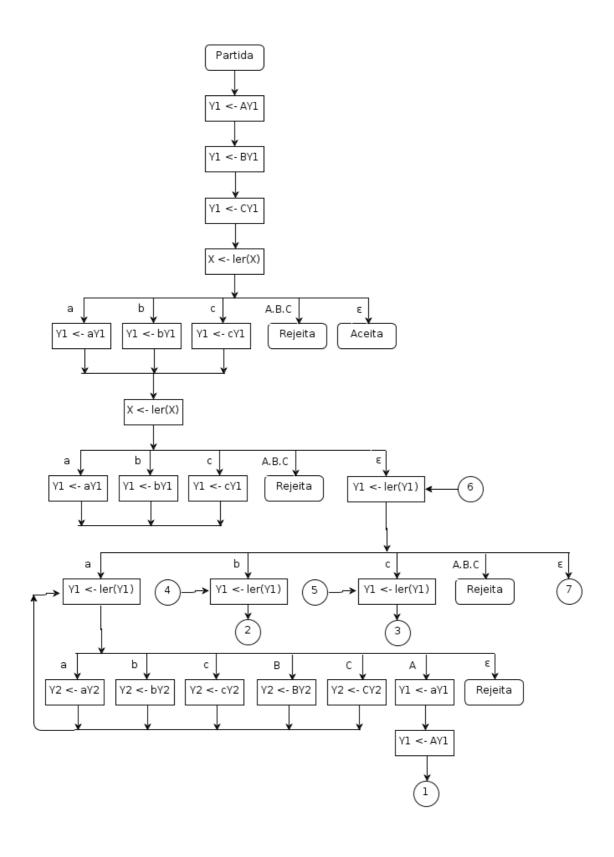
Questão 2: Tabela do programa Begin-End para Máquina de Turing

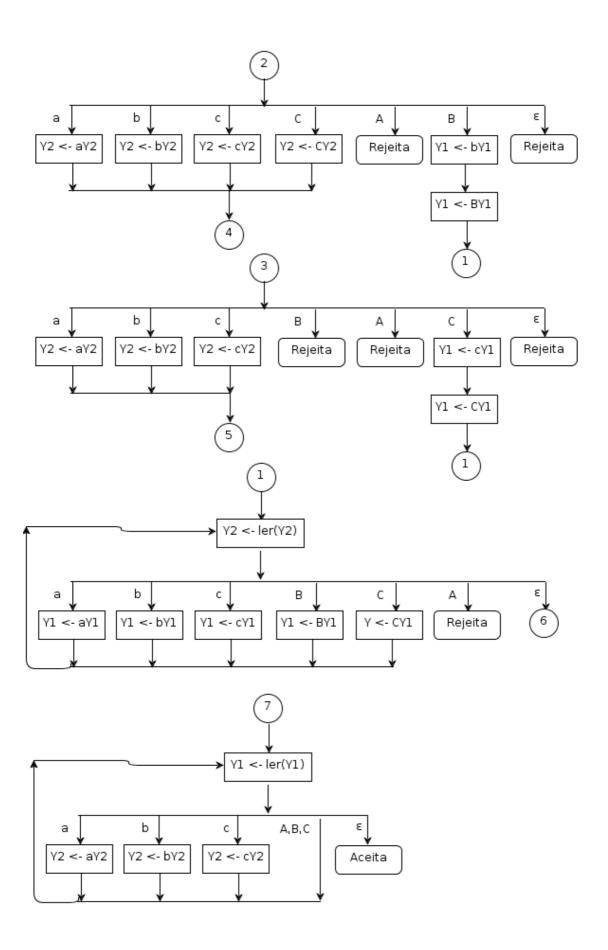
	×	В	E	b	e	В
q0	(q0,×,D)	(q0,B,D)	(q2,e,E)	(q0,b,D)	(q0,e,D)	(q3,8,E)
q2		(q0,b,D)		(q2,b,E)	(q2,e,E)	
<b>q</b> 3	(q4,×,D)			(q3,b,E)	(q3,e,E)	
q4						

Questão 3:



Questão 4: ordena a, b e c em máquina de duas pilhas, simulando nesta 3 pilhas.





Explicação: São utilizados 3 símbolos auxiliares, que são marcadores de topo de pilha, para as pilhas A, B e C. As 3 pilhas são simuladas em duas pilhas, lendo-se os marcadores e realizando as operações de empilha e desempilha entre as duas pilhas a medida que os símbolos da entrada são lidos. Após ser realizada toda a separação dos símbolos de entrada a, b e c, dentre os 3 marcadores, o programa finaliza, consumindo os marcadores, resultando assim a ordenação de caracteres a, b e c, nesta ordem.

Questão 5: ww em autômato com pilhas.

