

1. Projektni tim

Razvojni tim	
Uloga	Skill set
Project manager(PM)	Planiranje zadataka, koordinacija tijeka izvođenja posla, organizacija sastanaka, komunikacija s klijentom.
Lead developer	Duboko razumijevanje tehnologija potrebnih za izgradnju web aplikacije (front-end, back-end), iskustvo u vođenju razvojnih timova, sposobnost rješavanja tehničkih izazova.
Front-end developer	Poznavanje HTML-a, CSS-a, JavaScripta, rad s različitim frameworkovima (npr. React, Angular, Vue.js), dizajniranje korisničkog sučelja (UI/UX).
Back-end developer	Poznavanje programskih jezika poput JavaScript (Node.js), Python, Ruby, PHP, poznavanje baza podataka (npr. SQL, NoSQL), iskustvo u izgradnji API-ja.

Podrška	
Uloga	Skill set
Technical Writer	Sposobnost jasnog pisanja tehničke dokumentacije za razvojne timove i krajnje korisnike.
Quality Assurance (QA) Engineer	Iskustvo u testiranju softvera, razumijevanje metodologija testiranja (npr. Unit testing, integration testing, end-to-end testing), sposobnost pronalaženja i dokumentiranja bugova.
Network Administrator	Poznavanje mrežnih tehnologija, administracija servera i mrežne infrastrukture, osiguravanje sigurnosti i performansi sustava.

Menadžment	
Uloge	Skill set
Project Management Mentor (PMM)	Iskustvo u vođenju projekata, mentoriranje project managera, rješavanje konflikata, osiguravanje usklađenosti s ciljevima projekta.
Quality Assurance (QA) Lead	Vođenje tima za osiguranje kvalitete, planiranje testiranja, analiza rezultata testiranja, implementacija poboljšanja.
Change Request (CR) Manager	Praćenje i upravljanje zahtjevima za promjenama, evaluacija utjecaja promjena na projekat, komunikacija s klijentom i razvojnim timom.

2. Rola | Ime | Org. | Odgovornost

Razvojni tim			
PM	Matea Čučman	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Planiranje projektnih aktivnosti i raspodjela zaduženja unutar tima. - Koordinacija komunikacije između razvojnog tima, klijenta i ostalih sudionika projekta. - Praćenje napretka projekta i osiguranje da se zadaci izvršavaju unutar rokova.
Front-end developer	Marko Petrović	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Razvoj korisničkog sučelja web aplikacije prema zadanim specifikacijama. - Implementacija dizajnerskih i funkcionalnih zahtjeva u HTML, CSS i JavaScript. - Testiranje i održavanje front-end dijela aplikacije radi osiguranja optimalne performanse i korisničkog iskustva.
Back-end developer	Darija Lasić	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Razvoj serverne logike aplikacije, upravljanje bazama podataka i izgradnja API-ja. - Implementacija poslovnih logika i funkcionalnosti aplikacije. - Suradnja s front-end timom radi integracije front-end i back-end dijela aplikacije.

Podrška			
Technical writer	Marko Petrović	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Pisanje i uređivanje tehničke dokumentacije za razvojne timove i korisnike aplikacije. - Osiguranje jasnosti i razumljivosti dokumentacije te njeno redovno ažuriranje. - Suradnja s razvojnim timom radi razumijevanja tehničkih detalja i potreba za dokumentacijom.
QA	Matea Čučman	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Planiranje i provođenje testiranja softvera radi otkrivanja grešaka i nedostataka. - Dokumentiranje pronađenih bugova i praćenje njihovog rješavanja. - Suradnja s razvojnim timom radi osiguranja kvalitete i ispravnosti aplikacije.
Network Administrator	Darija Lasić	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Administracija mrežne infrastrukture i servera potrebnih za rad aplikacije. - Osiguranje sigurnosti i performansi mrežnih sustava. - Praćenje i rješavanje problema s mrežnom infrastrukturom te osiguranje neprekidnog rada aplikacije.

Menadžment			
PMM	Viktor Čuljak	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Mentoriranje project managera u vođenju projekta te pružanje podrške u rješavanju izazova. - Praćenje napretka projekta i osiguranje usklađenosti s ciljevima. - Rješavanje eventualnih konflikata i problematičnih situacija te pružanje smjernica za njihovo rješavanje.
QA	Matea Čučman	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Vođenje tima za osiguranje kvalitete i planiranje aktivnosti testiranja. - Analiza rezultata testiranja te donošenje preporuka za poboljšanje kvalitete. - Suradnja s ostalim članovima tima radi osiguranja ispravnosti aplikacije i zadovoljavanja korisničkih zahtjeva.
CR	Nina Čeović	WebWorks Corporation	<ul style="list-style-type: none"> - Praćenje zahtjeva za promjenama u projektu te evaluacija njihovog utjecaja. - Komunikacija s klijentom i razvojnim timom radi usklađivanja zahtjeva za promjenama. - Donošenje odluka o prihvatanju ili odbijanju promjena te implementacija odobrenih promjena u projekt.

3. Softverski projekt

Vrsta softverskog proizvoda:

- S obzirom na ciljano područje primjene: društvena mreža
 - o Softverski projekt je društvena mreža koja omogućuje korisnicima da se povežu, dijele sadržaj i sudjeluju u raznim aktivnostima. Pripada ovoj grupi jer je glavna svrha projekta omogućiti interakciju između korisnika putem digitalne platforme.
- S obzirom na opseg uporabe: generički softver
 - o Funkcionalnosti definira razvojni tim, široke je primjenjivosti i univerzalne funkcionalnosti koja omogućuje korisnicima da komuniciraju, dijele sadržaj i povezuju se međusobno.

Vizija i doseg:

- Stvaranje dinamične društvene mreže koja će omogućiti korisnicima da jednostavno komuniciraju, dijele sadržaj, stvaraju zajednice, sudjeluju u diskusijama te prate i otkrivaju nove sadržaje.

Alati i tehnologije:

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript, Angular
- Back-end: Node.js, Express.js, MongoDB
- Autentikacija: JSON Web Tokens (JWT)
- Ostalo: Git za verzioniranje koda, VS Code za razvoj, Heroku za deployment

Ciljevi:

- Razvoj funkcionalne i intuitivne platforme za društveno umrežavanje.
- Osigurati skalabilnost i performanse aplikacije kako bi se mogla nositi s rastućim brojem korisnika.
- Implementirati sustav autentikacije i autorizacije radi zaštite korisničkih podataka.
- Pružiti korisnicima mogućnost interakcije u realnom vremenu putem chat-a i komentara.

Arhitektura:

- Front-end: Razvoj korisničkog sučelja s Angular.
- Back-end: Implementacija poslovne logike i upravljanje bazom podataka s Node.js i Express.js.
- Baza podataka: MongoDB za skladištenje korisničkih podataka, objava i interakcija.

Popis aktivnosti:

- T1 Definiranje zahtjeva i planiranje projekta - 2 tjedna
- T2 Izrada korisničkog sučelja (Front-end) - 4 tjedna
- T3 Razvoj serverske logike (Back-end) - 6 tjedana
- T4 Implementacija autentikacije i autorizacije - 2 tjedna
- T5 Integracija komunikacije u realnom vremenu - 3 tjedna
- T6 Testiranje i ispravci - 2 tjedna
- T7 Testiranje sigurnosti i performansi - 2 tjedna
- T8 Priprema za lansiranje (deployment) - 1 tjedan

Vremenski dijagram aktivnosti												
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.
Definiranje zahtjeva i planiranje projekta												
Izrada korisničkog sučelja												
Razvoj serverske logike												
Implementacija autentikacije i autorizacije												
Integracija komunikacije u realnom vremenu												
Testiranje i ispravci												
Testiranje sigurnosti i performansi												
deployment												

Alokacija ljudskih resursa												
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.
Matea												
Marko												
Darija												
Nina												
Viktor												

4. Model softverskog procesa

Model inkrementalnog razvoja

- omogućuje postupno dodavanje funkcionalnosti tijekom vremena,
- omogućuje brzu isporuku dijelova aplikacije kroz iterativni pristup,
- omogućuje kontinuiranu povratnu informaciju od korisnika tijekom razvoja aplikacije,
- omogućuje fleksibilnost, brzu dostavu i suradnju s klijentom