

Enunciado del juego:

Título del Juego:

Kanye West Escapando de las Kardashian

Descripción del Juego:

¡Bienvenido a "Kanye West Escapando de las Kardashian"! En esta emocionante aventura, te adentrarás en el extravagante mundo de las Kardashian, donde el icónico rapero y diseñador de moda, Kanye West, busca desesperadamente encontrar la salida mientras evita caer en las redes de los chismes y eventos más extravagantes de la alta sociedad.

Instrucciones del Juego:

Controlarás a Kanye West, el excéntrico rapero, mientras navega por la mansión Kardashian.

La mansión se presenta como una intrincada red de habitaciones interconectadas, donde cada habitación representa un vértice en el grafo, y los pasillos entre ellas son las aristas.

Tu objetivo principal es explorar la mansión, moviéndote de una habitación a otra siguiendo las conexiones del grafo, en busca de una puerta de salida.

Debes estar alerta, ya que las Kardashian, famosas por sus titulares extravagantes, deambulan por la mansión en busca de su próxima noticia impactante.

A medida que avanzas en tu travesía, encontrarás objetos de alta costura, galardones de la música y eventos de alta sociedad que podrán influir en tu misión.

Un objeto especial puede activar la red de chismes de Hollywood, lo que desencadenará una persecución frenética, con las Kardashian persiguiéndote utilizando algoritmos de búsqueda para alcanzarte antes que tú.

Tu misión final es encontrar la puerta de salida y escapar de la mansión antes de que las Kardashian generen más titulares a tu costa.

¿Cómo será la implementación de los algoritmos de búsquedas (BFS) y el algoritmo de peso (DISKRAKJ)?

Algoritmo de Dijkstra:

Puedemos utilizar el algoritmo de Dijkstra para encontrar el camino más corto desde la posición actual de Kanye West hasta la puerta de salida en la mansión Kardashian.

Cada habitación en el laberinto se representa como un vértice en el grafo, y las conexiones entre las habitaciones como aristas con pesos (que podrían representar la distancia o el tiempo necesario para cruzar).

Cuando se activa la red de chismes de Hollywood, puedes hacer que las Kardashian comiencen a seguir a Kanye utilizando el algoritmo de Dijkstra para encontrar el camino más corto desde la ubicación de las Kardashian hasta la de Kanye.

Si las Kardashian encuentran un camino más corto que Kanye hacia él, podrían acercarse más rápidamente, aumentando la tensión en el juego.

Breadth-First Search (BFS):

BFS puede utilizarse para rastrear y explorar las habitaciones en busca de objetos especiales o la puerta de salida.

Cuando Kanye West se encuentra en una habitación, puedes aplicar BFS para explorar las habitaciones adyacentes (vecinas) en busca de objetos beneficiosos o la salida. Esto le ayudará a recoger objetos o avanzar hacia la salida.

BFS también puede utilizarse para simular el movimiento de las Kardashian cuando se activa la red de chismes. Puedes iniciar una búsqueda BFS desde la ubicación actual de las Kardashian para encontrar a Kanye West.