

La Tierra Media¹



El señor oscuro quiere recuperar su anillo (convengamos que es bastante llorón al respecto). Está modelando un sistema en Wollok para representar los caminos de la Tierra Media, y nos ofreció muy gentilmente la posibilidad de elegir entre darle una mano (la que medio le falta) o terminar en el fondo de Orodruin, también conocido como Monte del Destino. Su idea es la de representar algunas cuestiones de la Tierra Media, para poder determinar dónde encontrar su anillo, de forma tal de poder llevarlo al lugar al que corresponde... que viene a ser su dedo, básicamente.

¹ Media Objetosa

Gandalf

Existen diversos guerreros que pueden estar vagando por la Tierra Media, portando el anillo por ahí, como si nada estuviera pasando.

Uno de ellos es Gandalf “El Gris”, como se lo conoce normalmente (porque tiene varios nombres, varían dependiendo a quien se le pregunte). Gandalf tiene un nivel de vida que es entre 0 y 100.

Lleva consigo ciertas armas, como su báculo y su espada, Glamdring.

Su poder se calcula como:

$\text{cantidad de vida} * 15 + \text{Sumatoria del Poder de sus Armas} * 2$

En el caso de que su vida sea menor a 10, la fórmula cambia de la siguiente manera:

$\text{cantidad de vida} * 300 + \text{Sumatoria del Poder de sus Armas} * 2$

El báculo a Gandalf le otorga un poder fijo de 400. En el caso de la espada, el poder que otorga es de 10 veces por el valor dado por su origen, en este caso es élfico y vale 25. Si fuera enano, serían 20, y 15 en el caso humano.

Resolver:

1. Modelar a Gandalf
2. Hacer que pueda responder su poder

Tests de Gandalf

Test	Resultado
Poder de Gandalf con toda la vida y todas sus armas	2800
Poder de Gandalf sin armas y con 80 de vida	1200
Poder de Gandalf con 5 de vida y su báculo	2300
Poder de Gandalf con 30 de vida, su báculo y su espada pero versión enana	1650

Recorriendo la Tierra Media

Todo lo que forma la Tierra Media tiene sus particularidades y plantea ciertas dificultades para quien intenta recorrerla.

- Lebennin es una zona de la Tierra Media que solo permite pasar por ella a quienes tengan más de 1500 de poder.
- Por Minas Tirith, en cambio, no hay chances de pasar sin tener armas.
- Lossarnach es otro lugar cercano, para el cual no hay requisitos.

Por otro lado, recorrer una zona puede tener consecuencias.

- Recorrer Minas Tirith implica perder 10 unidades de vida a quien lo hace.
- A quién va a Lebennin no le pasa nada
- Lossarnach hace que quien lo atraviesa aumente su vida en 1 unidad.

También, un individuo puede intentar recorrer el camino de Gondor, que conduce de Lebennin a Minas Tirith. Para poder hacerlo debe poder recorrer ambas zonas y cuando lo hace sufre también las consecuencias correspondientes.

Eventualmente, el camino de Gondor puede modificarse y por ejemplo ir desde Lebennin a Lossarnach, o cualquier otra combinación posible.

Resolver:

1. Modelar las zonas
2. Implementar el comportamiento necesario para determinar si un guerrero puede, o no, atravesar:
 - a. Las zonas de Lebennin, Minas Tirith y Lossarnach
 - b. El camino que pasa por Gondor, compuesto por las zonas anteriores.
3. Implementar el efecto que causa atravesar una zona, y en consecuencia el camino.

Tests de Zonas y Caminos:

Test	Resultado
Gandalf full vida y con sus armas, puede atravesar Lebennin	Verdadero (2800 es mayor a 1500)
Gandalf sin armas y con 11 de vida puede atravesar Lebennin	Falso (165 es menor a 1500)
Gandalf sin armas y con 11 de vida puede atravesar Minas Tirith	Falso (Sin armas no pasa)
Gandalf full vida y con sus armas, puede atravesar el camino compuesto por Lebennin y Minas Tirith	Verdadero
Gandalf full vida y con sus armas, atraviesa el camino compuesto por Lebennin y Minas Tirith	Vida de Gandalf es de 90

Tom Bombadil

Tom es un habitante más de la Tierra Media, es un sujeto muy particular y alegre. Usa una chaqueta azul brillante y unas botas amarillas y en su alto sombrero lleva una pluma de ala de cisne. La particularidad de Tom, es que es inmune a la pérdida o aumento de vida, su poder es permanentemente 2000, y aunque no se sepa con qué, siempre está armado. De esta forma, puede atravesar cualquier zona conocida de la Tierra Media, y además, al pasar por ellas queda igual.

Resolver:

1. Modelar a Tom Bombadil

Tests de Tom:

Test	Resultado
Tom puede atravesar atravesar Lebennin	Verdadero
Tom atraviesa el camino que pasa por Gondor antes mencionado	Ningún efecto