

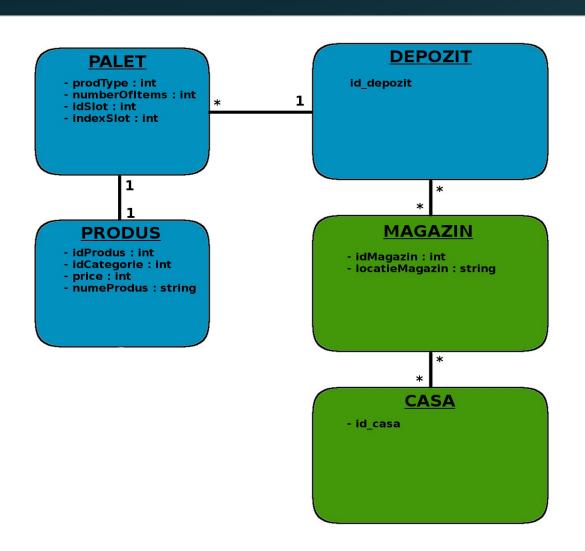
Retail - Sales - Reporting

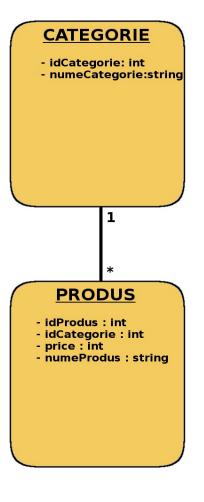
A 311 CA(b) project

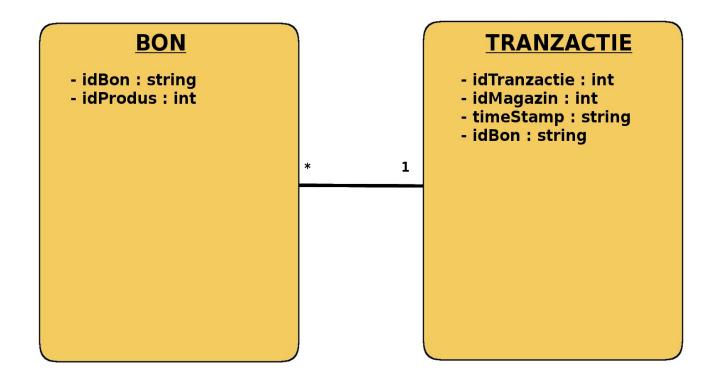
Echipe initiale:

Arhitectură	Task 1	Task 2	Task 3
Bîrlea Costin	Rizescu Eusebiu	Nicolaescu Vlad	Mărgărit Paula
Voinescu Petre	Nicolescu Roxana	Şteaburdea Robert	Zaharia Ana
	Aldescu Marian	Zăblău Sever	Jipa Mihai
	Bobleagă Ioana	Ştefan Ştefan	Căciulă Andrei

Arhitectura:







Echipe secundare:

Dupa o analiza in profunzime am ajuns la concluzia ca task-urile propriu zise nu puteau fi incepute fara arhitectura implementata in totalitate (clasele prezentate anterior).

Astfel am impartit arhitectura egal la cele 4 echipe, urmand sa reformam echipe noi pentru cele 3 taskuri.

Echipe secundare:

Task 1	Task 2	Task 3
Rizescu Eusebiu	Nicolaescu Vlad	Mărgărit Paula
Nicolescu Roxana	Şteaburdea Robert	Zaharia Ana
Aldescu Marian	Zăblău Sever	Jipa Mihai
Bobleagă Ioana	Ştefan Ştefan	Căciulă Andrei
	Voinescu Petre	Bîrlea Costin

Cerinta:

Task 1:

- O lista cu toata magazinele si vanzarile toate facute de acestea
- O lista cu toate produsele si vanzarile totale facute pentru acestea
- Care este valoarea cosului mediu
- Care sunt categoriile cele mai bine vandute pentru fiecare magazin
- Care sunt perechile de produse care se vand cel mai bine impreuna

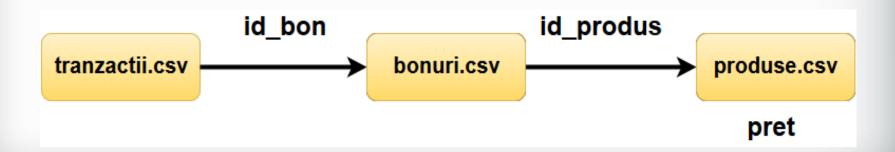
Task 1-1:

- Parcurgem 'tranzactii.csv';
- Retinem: id_mag , id_bon ;
- Cu id_bon identificam bonul corespunzator si identificam id_produs;
- Cu id_produs obtinem pretul din produse.csv care va fi adunat la o suma 'suma[id_mag]';



Task 1-2:

- Parcurgem 'tranzactii.csv';
- Retinem id_bon;
- Cu id_bon identificam bonul corespunzator si identificam id_produs;
- Cu id_produs obtinem pretul din produse.csv care va fi adunat la o suma;



Task 1 - 3:

- Se aduna sumele 'suma [id_mag]' de la Task 1 1;
- Se imparte suma la numarul de linii -1 din fisierul ' tranzactii.csv';

```
/* Taskul 1_3: */
    void task1_3( unsigned long long suma, int length, LinkedList<Tranzactie> &listaTranzactii ) {
        double valoare_cos_mediu;
        cout<<suma<<" "<<length<<endl;
        /* cosul mediu este raportul dintre suma totala aflata de la task 1_2 si numarul de tranzactii */
        valoare_cos_mediu = double( suma )/double( length );

        /* Afisare valoarea cosului mediu */
        cout<<valoare_cos_mediu<<endl;
}</pre>
```

Task 1-4:

- O matrice cu magazine pe linii si categorii pe coloane ;
- Se initializeaza cu 0;
- Avem id_mag si id_bon din ' tranzactii.csv ', cu id_bon obtinem din ' bonuri.csv ' id_produs , cu care extragem din ' produse.csv ' categoria .
- Adunam in matrice la pozitia cu linia magazinului respectiv si coloana categoriei corespunzatoare;



Task 1-5:

- Parcurgem lista de tranzactii;
- Pentru fiecare id_bon parcurgem lista de bonuri si cautam id-urile produselor de pe bonul respectiv.
- Id-urile gasite se introduc intr-un vector, verificam sa nu avem 2 produse identice pe acelasi bon.
- Pentru produsele de pe bonul respectiv generam combinari de numarProduse luate cate 2 pentru a gasi toate perechile iar intr-o matrice de numarProduse * numarProduse vom itera pozitiile corespunzatoare id_prod din fiecare pereche
- Stergem de fiecare data produsele din vector .
- Pentru matricea obtinuta calculam maximul.
- Vom afisa lista de produse care au id-urile corespunzatoare indicilor maximelor din matrice.

Probleme intampinate:

Pentru Task 1:

- Output-uri neinteligibile
- Matrici si vectori declarate eronat ceea ce a rezultat in output-uri cu valori foarte mari
- Segmentation fault a dominat terminalul.

Cerinta:

Task 2:

- Zilele cu cele mai multe produse vandute
- Zilele cu cei mai multi cumparatori
- Sa se poate vedea rapid continutul unui bon introducand id-ul acestuia
- Cati clienti ar beneficia de introducerea unei a doua case in magazin

Task 2-1:

- Parcurgem lista de tranzactii;
- Pentru fiecare magazin, tinem un vector de 366 de pozitii (pe cate zile avem evidenta tranzactiilor);
- Pentru fiecare tranzactie verific de cate ori apare id-ul bonului in lista de bonuri, ceea ce reprezinta numarul de produse vandute la acea tranzactie;
- Sortam vectorii corespunzatori fiecarui magazin;

Task 2-2:

- Pentru fiecare tranzactie, verificam timestamp-ul;
- Incrementam pozitia corespunzatoare zilei respective pentru magazinul respectiv;

Task 2-3:

- Initializam un vector cu 0 cu lungimea egala cu numarul de produse disponibile in magazin;
- Cautam id-ul dat in lista de bonuri ;
- Incrementam pozitia corespunzatoare cand gasimin lista idul cautat;
- Parcurgem vectorul si cautam in lista de produse denumirea fiecarui produs cumparat;

Task 2-4:

- Pentru fiecare magazin, calculam numarul mediu de clienti pe saptamana;
- Consideram ca jumatate din clienti ar merge la a doua clasa;
- Se observa totusi ca numarul de clienti pe saptamana este foarte mic, deci probabilitatea ca doi clienti sa ajunga la casa aproximativ in acelasi timp este foarte mica;

Probleme intampinate:

Pentru Task 2 - 1, 2:

- Folosim o matrice cu nrMagazine linii si cate o coloana pentru fiecare zi
- Fiecare linie trebuie sortata: Problema apare cand trebuie sa retinem carei zile ii corespunde numarul cel mai mare;

Solutie:

- Declaram o matrice echivalenta de permutare care are pe pozitia [i][j] numarul j;
- Cand sortam matricea de produse vandute , interschimbam si valorile din matricea de permutare si astfel tinem minte in ce zi au fost vandute cele mai multe produse ;

Probleme intampinate:

Pentru Task 2 - 4:

- Este calculat numarul mediu de cumparatori pe saptamana pentru fiecare magazin. Am considerat ca la a doua casa ar merge jumatate din acestia.
- Problema este ca in medie, numarul de clienti pe saptamana este cam 20 (deci foarte mic), ceea ce inseamna ca deschiderea unei a doua case nu este justificata.

Cerinte:

Task 3:

- Sa se afle rapid in care slot se gaseste un anumit tip de produs
- Atunci cand I se cere din partea unui magazin un palet cu un anumit tip de produs, care este succesiunea de mutari de paleti ce trebuie facute pentru a obtine paletul solicitat
- Considerand ca la inceputul anului fiecare magazin a pornit cu 1 palet din fiecare tip si solicita depozitului un nou palet cand ajung sa aiba 10% dintr-un anumit produs, care este prima comanda pe care nu o poate onora din depozit

Note:

Task 3:

- Slot-urile si paletii au fost interpretati ca niste vectori de stive, insa implementarea acestora s-a dovedit sa fie inutila
- Abordarea consta in utilizarea unui hashtable
- Se foloseste hashtable-ul precum un vector de frecventa

Task 3-1:

- Se apeleaza HASH [id_prod] si se parcurge lista aferenta bucket-ului repectiv;
- Se extrage doar primul element al perechii respectiv idSlot;

Note:

- HASH este functia de Hashtable.
- ProdType reprezinta numele produsului (key) .
- Este probabil ca tipul respectiv de produs sa se afle in paleti distribuiti pe mai multe slot-uri, de aceea este nevoie de o lista pentru retinerea lor.

Task 3-2:

- Se apeleaza HASH [id_prod] si se parcurge lista aferenta bucket-ului repectiv;
- Folosim indexSort pentru a calcula numarul de mutari necesare scoaterii unui palet;

Formula:

```
2 * (capacitatea_Slotului_respectiv - indexSort) + 1;
```

Task 3-3:

- Sortam lista de bonrui dupa data, dupa care o parcurgem;
- Contorizam numarul de produse aflate in magazine si numarul de paleti ramasi in depozit;
- Verificam daca magazinul are nevoie de o reaprovizionare :
 - La fiecare pas al iteratiei ;
 - La fiecare produs aflat pe bonul curent;
- Daca este nevoie, vom importa din depozit un palet nou cu ajutorul hashtable-ului;

Probleme intampinate:

Pentru Task 3:

Probleme interne

Costin Bîrlea Paula - Elena Mărgărit **Vlad Nicolaescu** Ana Zaharia **Roxana Nicolescu** Marian Aldescu Eusebiu Rizescu Ioana Bobleagă Mihai Jipa Ştefan Ştefan Robert Şteaburdea Sever Zăblău Petre Voinescu



Retail - Sales - Reporting

A 311 CA(b) project