

## **Documentație laborator 7-9**

### **Problema 4-Biblioteca**

#### **Enunț:**

Aplicatia gestioneaza cartile si clientii unei biblioteci. Se pot adauga, modifica, sterge atat cartile cat si participantii. Se pot cauta atat carti cat si clienti. Se pot adauga inchirieri si returnari. Se pot afisa rapoarte.q

<b><u>Listă de funcționalități</u></b>
<b>F1. Gestioneaza</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Adaugă carte, client</li><li>• Sterge carte, client</li><li>• Modifica carte, client</li></ul>
<b>F2. Cautare</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cauta carte</li><li>• Cauta client</li></ul>
<b>F3. Inchiriere/Returnare</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Inchiriere</li><li>• Returnare</li></ul>
<b>F4. Rapoarte</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cele mai inchiriate cărți</li><li>• Clienți cu cărți închiriate ordonat după: nume, după numărul de cărți închiriate</li><li>• Primi 20% dintre cei mai activi clienți (nume client si numărul de cărți închiriate)</li></ul>

**Plan de iterații:**

<b>Iterație</b>	<b>Funcționalități</b>
I1	<b>F1.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Adaugă carte,client</li><li>• Sterge carte,client</li><li>• Modifica carte,client</li></ul> <b>F2</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cauta carte</li><li>• Cauta client</li></ul>
I2	<b>F2</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Inchiriere/Returnare carte</li></ul>
I3	<b>F3</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Rapoarte</li></ul>

## Scenarii de rulare:

### Iteratia 1:

#### 1. Adaugare carte:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id:	Aplicația cere ID-ul cartii
1	Introduceti titlu:	Aplicația cere titlul cartii
Fram Ursul Polar	Introduceti descriere:	Aplicația cere descrierea cartii
Frumos	Introduceti autor:	Aplicația cere autorul cartii
Cezar Petrescu		

#### 2. Adaugare client:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id:	Aplicația cere ID-ul clientului
1	Introduceti numele:	Aplicația cere numele clientului
Ionel	Introduceti cnp:	Aplicația cere cnp-ul clientului
501225278901		

#### 3. Ștergere carte:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul cartii	Aplicația cere ID-ul cartii
1		

#### 4. Ștergere client:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul clientului	Aplicația cere ID-ul clientului
1		

#### 5. Modificare carte:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul	Aplicația cere ID-ul cartii
1	Introduceti titlu	Aplicația cere titlul cartii
Fram	Introduceti descrierea	Aplicația cere descrierea cartii
Frumos	Introduceti autorul	Aplicatia cere autorul cartii
Cezar Petrescu		

#### 6. Căutare carte după ID:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul	Aplicația cere ID-ul cartii
1	“carte”	Aplicatia afiseaza datele cerute

#### 7. Căutare client după ID:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul	Aplicația cere ID-ul clientului
1	“client”	Aplicatia afiseaza datele cerute

## Iteratia 2:

### 1. Inchiriere Carte:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul cartii	Aplicația cere ID-ul cartii
1	Introduceti id-ul clientului	Aplicatia cere ID-ul clientului
1	“inchiriere”	

### 2. Returnare Carte:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti id-ul cartii	Aplicația cere ID-ul cartii
1	“inchiriere”	

## Iteratia 3:

### 1. Raport1:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti numele instructiunii dorite:	Aplicația cere numarul raportului dorit
1	“lista cele mai inchiriate carti”	Aplicatia afiseaza raportul

### 2. Raport2:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti numele instructiunii dorite:	Aplicația cere numarul raportului dorit
2	“lista clienti cu carti inchiriate”	Aplicatia afiseaza raportul

### 3. Raport3:

Utilizator:	Program:	Observații:
	Introduceti numele instructiunii dorite:	Aplicația cere numarul raportului dorit
3	“lista primii 20% dintre cei mai activi”	Aplicatia afiseaza raportul

