

Fiecare isi alege un domeniu atractiv.

Se realizeaza o aplicatie care rezolva o problema din acel domeniu.

In cadrul aplicatiei este masurat comportamentul utilizatorului si salvate in fisiere informatii despre modul de utilizare a aplicatiei de catre utilizator.

CERINTE:

- Minim patru clase;
- Minim o interfata;
- Minim o clasa abstracta;
- Minim o clasa derivata;
- Minim doua colectii generice;
- Salvarea de informatii in fisiere text (citire/scriere);
- Salvarea de informatii in fisiere binare (citire/scriere);
- Rularea de thread-uri;
- Comunicarea prin sockets;
- Salvarea si restaurarea datelor intr-o baza de date;
- Scrierea si citirea de fisiere XML/JSON;
- Interfata grafica java FX.