Redactare și comunicare științifică și profesională Laborator 5

Lect. dr. Adela Sasu

November 11, 2020

Exercițiu 1:

Inserați trei imagini apoi decupați din fiecare o parte care vi se pare interesantă. De exemplu, în figura de mai jos decupăm veverița:



Figura 1:

Realizați o figură în care să includeți trei poze după modelul:



Figura 2: Toamna

Algoritmul lui Euclid se redactează în IATEX

```
\begin{algorithm}
\caption{Algoritmul lui Euclid}\label{euclid}
\begin{algorithmic}[1]
\Procedure{Euclid}{$a,b$}\Comment{C.m.m.d.c al lui a si b}
\State $r\gets a\bmod b$
\While{$r\not=0$}\Comment{Avem raspunsul daca $r=0$}
\State $a\gets b$
\State $b\gets r$
\State $r\gets a\bmod b$
\EndWhile\label{euclidendwhile}
\State \textbf{return} $b$\Comment{C.m.m.d.c este b}
\EndProcedure
\end{algorithmic}
\end{algorithm}
```

iar prin compilare se afișează

Algorithm 1 Algoritmul lui Euclid

```
1: procedure Euclid(a, b)
                                                                      \triangleright C.m.m.d.c al lui a si b
       r \leftarrow a \bmod b
       while r \neq 0 do
                                                               \triangleright Avem raspunsul daca r=0
3:
4:
            a \leftarrow b
            b \leftarrow r
5:
            r \leftarrow a \bmod b
6:
       end while
7:
       return b
                                                                             \triangleright C.m.m.d.c este b
9: end procedure
```

Exercițiu 2:

Redactați următorii algoritmi:

```
procedure insert(T[1 ... n])

for i \leftarrow 2 to n do

x \leftarrow T[i]; j \leftarrow i-1

while j > 0 and x < T[j] do

T[j+1] \leftarrow T[j]

j \leftarrow j-1

T[j+1] \leftarrow x

procedure select(T[1 ... n])

for i \leftarrow 1 to n-1 do

minj \leftarrow i; minx \leftarrow T[i]

for j \leftarrow i+1 to n do

if T[j] < minx then minj \leftarrow j

minx \leftarrow T[j]

T[minj] \leftarrow T[i]

T[i] \leftarrow minx
```

Figura 3: Algoritmi elementari de sortare

```
function greedy(C) {C este multimea candidaților} S \leftarrow \varnothing {S este multimea în care construim soluția} while not soluție(S) and C \neq \varnothing do x \leftarrow un element din C care maximizează/minimizează select(x) C \leftarrow C \setminus \{x\} if fezabil(S \cup \{x\}) then S \leftarrow S \cup \{x\} if soluție(S) then return S else return "nu există soluție"
```

Figura 4: Algoritm Greedy

```
function russe(A, B)

arrays X, Y
{inițializare}

X[1] \leftarrow A; Y[1] \leftarrow B
i \leftarrow 1 {se construiesc cele două coloane}

while X[i] > 1 do

X[i+1] \leftarrow X[i] div 2 {div reprezintă împărțirea întreagă}
Y[i+1] \leftarrow Y[i] + Y[i]
i \leftarrow i+1
{adună numerele Y[i] corespunzătoare numerelor X[i] impare}
prod \leftarrow 0
while i > 0 do

if X[i] este impar then prod \leftarrow prod + Y[i]
i \leftarrow i-1
return prod
```

Figura 5: Algoritmul înmulțirii "a la russe"

Un algoritm pentru şirul Fibonacci:

```
function fib3(n)

i \leftarrow 1; j \leftarrow 0; k \leftarrow 0; h \leftarrow 1

while n > 0 do

if n este impar then t \leftarrow jh

j \leftarrow ih+jk+t

i \leftarrow ik+t

t \leftarrow h^2

h \leftarrow 2kh+t

k \leftarrow k^2+t

n \leftarrow n div 2

return j
```

Figura 6: Şirul lui Fibonacci