

# Escenarios.

Nombre	Clase	Escenario
setupEscenary1	Subject	<div><div>: <u>Subject</u></div><div>Name = "Matematicas discretas" Nrc ="5673890A" EnrolledStudent = 20 TeacherName = "Anibal Camacho" TeacherEmail = "anibalC@gmail.com" MonitorName = "Mateo Zuluaga" MonitorEmail = "matezu@hotmail.com" Departament = "Departamento TIC" Group = 9</div></div>

setupEscenary2	Subject	<div> <u>: Subject</u> </div> <div> Name = "Esctructura de datos"  Nrc ="567890E"  EnrolledStudent = 25  TeacherName = "Camilo Maldonado"  TeacherEmail = "cMal@gmail.com"  MonitorName = "Eliecer Marin"  MonitorEmail = "elimar@gmail.com"  Departament = "Departamento TIC"  Group = 5 </div>
setupEscenary3		

Objetivo: Verificar que el metodo getName retorna correctamente el nombre de la materia				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getName	setupEscenary1		Retorna correctamente la materia con el nombre de Matemáticas discretas.
Subject	getName	setupEscenary2		Retorna correctamente la materia con el nombre de Estructura de datos.
Subject	getName	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método setName cambia correctamente el nombre de la materia.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setName	setupEscenary1	name= "Fundamentos de derecho"	Se cambio correctamente el nombre de la materia Matemáticas discretas a Fundamentos de derecho.
Subject	setName	setupEscenary2	name ="Ingenieria de procesos"	Se cambio correctamente el nombre de la materia Estructura de datos a Ingenieria de procesos.
Subject	setName	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el metodo getNrc retorna correctamente el nrc de la materia				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getNrc	setupEscenary1		Retorna correctamente la materia con el NRC: "5673890A"
Subject	getNrc	setupEscenary2		Retorna correctamente la materia con el NRC: "567890E"
Subject	getNrc	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método setNRC cambia correctamente el nombre de la materia.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setNrc	setupEscenary1	Nrc ="5673342E"	Se cambio correctamente el nrc de la materia de Matemáticas discretas de "5673890A" a "5673342E".
Subject	setNrc	setupEscenary2	Nrc ="4567890A"	Se cambio correctamente el nrc de la materia de Ingeniería de procesos de "567890E" a "4567890A".
Subject	setNrc	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el metodo getTeacherName retorna correctamente el nombre del profesor				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getNrc	setupEscenary1		Retorna correctamente el nombre de Anibal Camacho.
Subject	getNrc	setupEscenary2		Retorna correctamente el nombre del profesor Camilo Maldonado.
Subject	getNrc	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método setTeacherName cambia correctamente el nombre del profesor.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setNrc	setupEscenary1	TeacherName = "Laura Moreno"	Se cambio correctamente el nombre de el profesor Anibal Sosa a Laura Moreno.
Subject	setNrc	setupEscenary2	TeacherName = "Maria Mina"	Se cambio correctamente el nombre del profesor Camilo Maldonado a Maria Mina.
Subject	setNrc	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método getEnrolledStudent retorna el número de estudiantes matriculados en el curso				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getEnrolledStudent	setupEscenary1		Retorna correctamente el número de estudiantes matriculados en la materia de matemáticas discretas. El cual es 20.
Subject	getEnrolledStudent	setupEscenary2		Retorna correctamente el número de estudiantes matriculados en la materia de estructura de datos. El cual es 25.
Subject	getEnrolledStudent	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método setEnrolledStudent cambia correctamente el número de estudiantes matriculados en el curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setEnrolledStudent	setupEscenary1	EnrolledStudent = 30	Se cambio correctamente el número de estudiantes matriculados en la materia de matemáticas discretas a 30 estudiantes.
Subject	setEnrolledStudent	setupEscenary2	EnrolledStudent = 18	Se cambio correctamente el número de estudiantes matriculados en la materia de estructuras de datos a 18 estudiantes.
Subject	setEnrolledStudent	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método getTeacherEmail retorna correctamente el correo electrónico del profesor.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getTeacherEmail	setupEscenary1		Retorna correctamente el correo eletrónico del profesor de la materia Matematicas discretas
Subject	getTeacherEmail	setupEscenary2		Retorna correctamente el correo eletrónico del profesor de la materia estructura de datos.
Subject	getTeacherEmail	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método setTeacherEmail cambia correctamente el correo electrónico del profesor.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado

Subject	setTeacherEmail	setupEscenary1	TeacherEmail =“adna@gmailcom”	Se cambio correctamente el correo del profesor de la materia de matemáticas discretas.
Subject	setTeacherEmail	setupEscenary2	TeacherEmail =“moa@gmailcom”	Se cambio correctamente el correo del profesor de la materia de estructura de datos.
Subject	setTeacherEmail	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método getMonitorName retorna correctamente el nombre del monitor del curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getMonitorName	setupEscenary1		Retorna correctamente el nombre del monitor de la materia Matematicas discretas
Subject	getMonitorName	setupEscenary2		Retorna correctamente el nombre del monitor de la materia estructura de datos.
Subject	getMonitorName	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método setMonitorName cambia correctamente el nombre del monitor del curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setMonitorName	setupEscenary1	MonitorName=“ Juan David”	Se modifiko correctamente el nombre del monitor de la materia Matematicas discretas
Subject	setMonitorName	setupEscenary2	MonitorName=“ Lorena moreno”	Se modifiko correctamente el nombre del monitor de la materia estructura de datos.
Subject	setMonitorName	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método getMonitorEmail retorna correctamente el email del monitor del curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getMonitorEmail	setupEscenary1		Retorna correctamente el email del monitor de la materia Matematicas discretas
Subject	getMonitorEmail	setupEscenary2		Retorna correctamente el email del monitor de la materia estructura de datos.
Subject	getMonitorEmail	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método setMonitorEmail cambia correctamente el email del monitor del curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setMonitorEmail	setupEscenary1	MonitorName=" Juan David"	Se modifiko correctamente el email del monitor de la materia Matematicas discretas
Subject	setMonitorEmail	setupEscenary2	MonitorName=" Lorena moreno"	Se modifiko correctamente el email del monitor de la materia estructura de datos.
Subject	setMonitorEmail	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método getDepartment retorna correctamente el departamento al cual pertenece el curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	getDepartment	setupEscenary1		Retorna correctamente el departamento el cual pertenece la materia Matematicas discretas
Subject	getDepartment	setupEscenary2		Retorna correctamente el departamento el cual pertenece la materia estructuras de datos.
Subject	getDepartment	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método setDepartment cambia correctamente el departamento al cual pertenece el curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	setDepartment	setupEscenary1	Departament= "Derecho"	Modifiko correctamente la materia la cual pertenece la materia Matematicas discretas
Subject	setDepartment	setupEscenary2	Departament= "Estadistica"	Cambio correctamente el departamento la cual pertenece la materia estructuras de datos
Subject	setDepartment	setupEscenary3		NullPointerException, no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

Objetivo: Verificar que el método <code>getGroup</code> retorna correctamente el grupo al cual pertenece el curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	<code>getGroup</code>	<code>setupEscenary1</code>		Retorna correctamente el grupo al cual le pertenece la materia matemática discretas
Subject	<code>getGroup</code>	<code>setupEscenary2</code>		Retorna correctamente el grupo al cual le pertenece la materia estructuras de datos.
Subject	<code>getGroup</code>	<code>setupEscenary3</code>		<code>NullPointerException</code> , no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject
Objetivo: Verificar que el método <code>setGroup</code> cambia correctamente el grupo al cual pertenece el curso.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Subject	<code>setGroup</code>	<code>setupEscenary1</code>	Group = 9	Modifico correctamente el grupo el cual pertenece la materia Matematicas discretas
Subject	<code>setGroup</code>	<code>setupEscenary2</code>	Group = 1	Modifico correctamente el grupo el cual pertenece la materia estructuras de datos
Subject	<code>setGroup</code>	<code>setupEscenary3</code>		<code>NullPointerException</code> , no se ha instanciado ningún objeto de la clase Subject

