

IJA 2022-23

Vedúci tímu: Matej Vadovič, xvadov01

Člen tímu: Alina Vinogradova, xvinog00

Priority: Najvyššia = 5, najnižšia = 1

Zoznam požiadavkov

Priorita	Požiadavok	Pridelený člen tímu	Predpokladaný termín	Stav
5	Vytvorenie modelu pre bludisko a objekty	xvinog00	7.3.2023	Splnené
5	Vytvorenie modelu pre polia bludiska	xvadov01	7.3.2023	Splnené
5	Načítanie bludiska, vytvorenie grafickej reprezentácie	xvadov01	10.4.2023	Splnené
5	Implementácia ovládania PacMan objektu	xvadov01, xvinog00	14.4.2023	Splnené
5	Implementácia pohybu Ghost objektov	xvadov01	16.4.2023	Splnené
5	Aplikácia vzoru observer pre grafické prvky	xvadov01	19.4.2023	Splnené
5	Zobrazovanie životov a skóre hráča	xvinog00	21.4.2023	Splnené
5	Logovani stavu hry do súboru	xvadov01	25.5.2023	Splnené
5	Načítanie priebehu hry a prehrávanie hry	xvadov01	26.4.2023	Splnené
5	Spätné prehrávanie hry	xvinog00	27.4.2023	Splnené
5	Vytvorenie dokumentácie na základe implemetovaného riešenia projektu	xvadov01, xvinog00	6.5.2023	Splnené
2	Implementácia ovládania PacMana na základe kliknutia myšou	xvinog00, xvadov01	TBD	Plánované
2	Prípadné vylepšenie GUI aplikácie, ikony objektov	xvinog00	TBD	Plánované

Realizovali sa hlavné plánované úlohy, ktoré mali najvyššiu prioritu, čo umožnilo včasné dokončenie kľúčových funkcií projektu. Zvyšné úlohy s nižšou prioritou, ktoré boli zamerané najmä na zlepšenie existujúcej implementácie, sú plánované na bližšie nešpecifikované termíny v budúcnosti pre prípadné rozšírenie funkčnosti projektu.