

# Aplikacija: Rezervacija mest na dogodkih

## Moji podatki:

Ime in Priimek: Matej Bokal

Vpisna številka: 63200465

## Opis problema:

Organizatorji dogodkov, sploh gostinjski obrati (v mojem primeru Taprav d.o.o.) se pri organizaciji dogodkov pogosto soočajo z različnimi problemi: objava in spremljanje dogodka, upravljanje z dinamičnimi deli spletne strani, ali je povpraševanje za dogodek dovolj veliko?, spremljanje prostih mest za dogodke, komunikacija s (potencialnimi) udeleženci. To se pogosto rešuje z nekimi formami in tabelami na več različnih mestih, kar spodbija kreativnost in ima zelo slab pregled and podatki.

Prav tako imajo bodoči udeleženci lahko probleme: pozabijo na dogodke, ki jih zanimajo, nenadne spremembe v velikosti kroga prijateljev s katerim bi prišli, pregled nad svojim zanimanjem,...

## Opis rešitve:

Moja aplikacija te probleme zelo poenostavi. Organizator lahko objavlja in spreminja dogodke preko preprostega vmesnika. Tam lahko nadzira tudi vse prijave na dogodke, spremlja zanimanje, spreminja podatke,... Uporabniku je omogočena prijava, kar doda bolj "domačo" izkušnjo in ga "zaveže" na spletno stran. Prav tako mora podati svoje kontaktne podatke, ki jih organizator kasneje lahko uporabi za obveščanje. Uporabnik se lahko glede na zanimanje prijavi na različne dogodke in spremlja svoje prijave v preprostem vmesniku. Prav tako lahko spreminja število rezerviranih mest ob spremembah v življenju. Rezervacijo lahko tudi izbriše.

Aplikacija je torej sestavljena iz 3 delov: vmesnik za neprijavljene, vmesnik za prijavljene uporabnike in vmesnik za administratorje. Celoten vmesnik (frontend) je napisan z uporabo Next.js. Vmesnik je prilagojen za mobilno, tablično ali desktop uporabo, s poudarkom na mobilno (mobile first). Izbral sem Next.js, ker doda občutek nativnosti pri uporabi aplikacije, kar je v modenih spletnih aplikacijah vedno bolj zaželeno. Strežnik oz. backend je izdelan v PHP, podatkovna baza pa je MySQL. Avtentikacija temelji na sejah, ki so različne med administratorji in navadnimi prijavljenimi uporabniki. Gesla se kriptirajo. Za boljši UX se vsi uporabniški vnosi tudi validirajo, nekateri v vmesniku, drugi pa na strežniku.

Aplikacijo sem tudi deployal na hitrost.si, kjer sem ohranil enake tehnične specifikacije. Stran deluje kot pričakovano. Link: [www.test-matejbokal.si](http://www.test-matejbokal.si).

Disclaimer: zaradi slabega paketa gostovanja je stran lahko offline. Sem že v postopku zakupa boljšega gostovanja.

## Podatkovna baza:

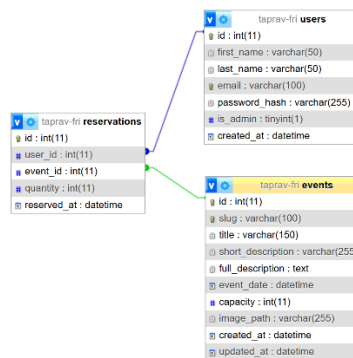
Ime podatkovne baze je taprav-fri. Vsebuje 3 tabele z atributi (v oklepajih):

users (id, first\_name, last\_name, email, password\_hash, is\_admin, created\_at),

events (id, slug – dinamični del url-ja, title, short\_description, full\_description, event\_date, capacity, image\_path, created\_at, updated\_at)

reservations (id, user\_id, event\_id, quantity, reserved\_at).

Zunanja ključa sta user\_id in event\_id.



## Struktura spletnega mesta

Glavne strani (brez prijave):

/ - Domov

**/zibert** – Restavracija Žibert

**/drive-in** - Drive-in

**/rooms** - Sobe

**/dogodki** - Seznam vseh dogodkov

**/o-nas** - O nas (predstavitev podjetja)

**/kontakt** - Kontaktna stran

**/dogodki/[slug]** - Dinamične strani posameznih dogodkov

Za prijavljene:

**/moje-rezervacije** -Pregled, urejanje, brisanje lastnih rezervacij

Admin strani:

**/admin/dogodki** - Glavna admin stran: pregled vseh dogodkov in števila rezervacij

**/admin/dogodki/dodaj** - Dodajanje novega dogodka

**/admin/dogodki/[slug]** - Dinamične strani – seznam rezervacij za določen dogodek

**/admin/dogodki/[slug]/edit** – Dinamične strani – urejanje posamičnega dogodka