

Vypracovanie projektu ku skúške

- 30 bodov
- 1 projekt: 3 ľudia
- do 15.11.2019 zostavenie tímov (kto, čo)
zloženie tímov nahlásiť prostredníctvom ankety v Moodle - je nutné, aby členovia tímu boli z jedného termínu cvičenia
- nutné rovnomerné rozloženie úloh
- odovzdanie - do 7.1.2020, 23:55 vložením do Moodle - stačí, keď to vloží jeden člen tímu (za každý deň omeškania -2 body za každého člena tímu)
- možnosť odovzdania do 10.12.2019, 23:55 - bonus 3 body a hodnotenie pred Vianocami
- stránka v súlade s W3C
- odporúčanie: pracujte s Internetom, inšpirujte sa rôznymi stránkami
- v prípade preberania kódu z Internetu vyznačiť zdroj, nemožno však prebrať kompletne celý kód
- pekne vypracované projekty, resp. ich časti, môžu byť zverejnené na stránkach dostupných verejnosti

Povinné požiadavky

1. Návrh grafického dizajnu pomocou CSS len v externom súbore.
2. Responzívny dizajn na celej stránke vrátane animácií.
3. Prispôsobenie stránky pre tlač pomocou CSS.
4. Zobrazenie aktuálneho dátumu s meninami v daný deň. Súčasťou bude obojsmerné zisťovanie priradenia dátumu a mena, t.j. po zadaní dátumu sa vypíše, kto má v daný deň meniny a po zadaní mena sa vypíše, kedy má takáto osoba meniny. Pri zadávaní dátumu je potrebné zisťovať aj to, či je dátum zmysluplný. Pri zlom zadaní dátumu sa náponeda správnej syntaxe realizuje pomocou tooltipu. Predpokladá sa, že dátum sa bude dať zadať v tvare 31.3., t.j. nielen v tvare 31.03. Zoznam mien bude dodaný vo vhodnom formáte. Pri zadávaní mena do formuláru sa bude dať vyhľadať aj meno bez diakritiky, pričom na veľkosti písmen nebude záležať.
5. Zobrazenie počítadla osobných prístupov na stránku.
6. Favicon pre vytvorenú stránku.

Povinné požiadavky

7. Aplikácia zobrazujúca situácie na križovatkách - úlohou je animovať situácie, ktoré riešia vodiči na križovatkách (takéto úlohy nájdete v online testoch, ktoré slúžia na prípravu pre získanie vodičského preukazu).
- Pomocou svg alebo canvasu si vykreslite rôzne križovatky (na každého člena tímu 5).
 - Do križovatky vykreslite autíčka, ktorým v prípade zatáčania, budú blikať blinkre (nie svietiť, t.j. treba to animovať). Autíčka vykresľujte cez sprites.
 - Medzi križovatkami v rámci tímu musia byť aj križovatky so značkami, semaformi, električkami, chodníkmi pre cyklistov a chodcami. Zároveň je potrebné, aby počet ciest vstupujúcich do križovatky nebol v rámci tímu vo všetkých situáciách rovnaký. Minimálne 1 verzia križovatky musí byť aj s kruhovým objazdom.
 - Pri každej križovatke bude potrebné poklikať v správnom poradí postupne na autíčka tak, ako by mali vstupovať do križovatky. Medzi križovatkami treba mať a ošetriť aj situáciu, že do križovatky vojdú naraz 2 vozidlá súčasne. Z tohoto dôvodu je potrebné mať niekde na stránke návod, ako celú aplikáciu používať.
 - Kliknutie na autíčko spôsobí, že autíčko sa rozbehne a po prejdení zobrazenej križovatky vyjde z obrázka von. Prechod auta cez križovátku musí byť plynulý, t.j. auto sa pomaly otáča v smere jazdy.
 - Po vyriešení križovatky užívateľ dostane informáciu, či ju vyriešil správne alebo nie.
 - Súčasťou každej križovatky bude aj demo, ktoré zobrazí animáciu so správnym riešením. Demo musí byť naprogramované, t.j. nestačí odchytiť video z bežiacej animácie.
 - Na stránke si bude možné prečítať aj vysvetlenie správneho riešenia danej situácie.



Situácia na obrázku má toto riešenie:

http://www.tvnoviny.sk/domace/1808589_prednost-sprava-lahodku-z-testov-autoskoly-nezvladla-vacsina-vodicov#

- Pri rozdeľovaní úloh v projekte nezabudnite na to, že niekto musí dať dokopy aj grafický vzhľad.
- Stránku validujte podľa HTML5 a CSS3.
- Stránka musí byť optimalizovaná pre Chrome a Firefox.
- Stránka musí byť samoinštruktívna, t.j. nenechajte užívateľa rozmýšľať, kde sa čo nachádza.
- Súčasťou web stránky bude kontakt na všetkých autorov (môžu byť aj fotky ☺) a checklist, ktoré úlohy zo zadania boli splnené a kto čo robil - menovite. Checklist bude vo forme tabuľky, kde jednotlivé stĺpce budú zodpovedať osobám v projekte a riadky jednotlivým úlohám, ktoré ste robili. Ako posledný riadok tabuľky uveďte, kto robil grafický návrh. Z rozdelenia musí byť jasné aj to, kto je zodpovedný, za ktorú križovátku.
- Ak autor nebude vedieť zodpovedať na otázku, ako naprogramoval danú časť, považuje sa to za nesplnené.
- Všetci členovia kolektívu musia poznať a vedieť vysvetliť zdroják celého projektu (okrem individuálnych úloh).
- Pri obhajobe sa môže pýtať na čokoľvek...