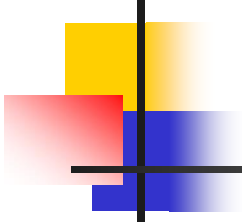




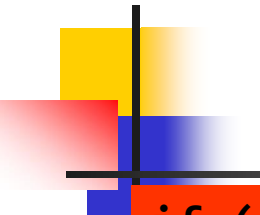
Zajtra Quadterm

Vždy píšete kód tak, ako by ten chlapík, čo ho po vás bude udržiavať, mal byť násilnícky psychopát, ktorý bude vedieť, kde bydlíte.

- internet bude, o.i. JAVA API, SO, prednášky, cvičenia, ..., USB
- fair hru, nulová tolerancia k GM, FB, SKP, ...
- isic pre vstup do H3/H6
- všetky bodovacie testy (zo serveru) sú zverejnené
- nie sú záťažové, ale jeden nikdy nevie...
- obsahujú viac testovacích vstupov ako zadanie...
- zostava obsahuje zdrojáky, DO KTORÝCH dopisujete vaše metódy
- stiahnite si ich (na vrchu zostavy hľadajte src.zip, alebo celyprojekt.zip)
- je dobre vedieť naimportovať celý projekt do workspace, a mám to...
- reťazce, polia, triedy-objekty-dedenie-abstraktná ... príkladov bolo dosť
- pozrite si String/StringBuffer/StringBuilder, Arrays, niečo sa môže hodiť
- všetky 3 príklady preriešili/pretestovali cvičiaci s limitom na 30 min.
- záver Q1 bude panika, submitovací-testovací ošial a LIST padne/nestíha
- CHRÁNIM SI ZDROJÁKY, NEOPUSTÍM H3/H6, kým posledná verzia nie je v LISTe (u cvičiaceho na USB, ak by apokalypsa), testovať sa dajú aj neskôr

- 
- Neberte si kľúčiky od veľkej miešačky, kým neviete robiť s malou lopatou
 - všetky príklady sú riešiteľné bez ArrayListu



- 
- Java by mohla být dobrým příkladem toho, jak má vypadat programovací jazyk.
 - Ale aplikace v Javě jsou dobrým příkladem toho, jak by aplikace neměly vypadat

```
if (condition == true) ...  
if (condition == false) ...  
if ((nasiel==false)==false)...
```

```
if (cond == false) return true  
else return false;
```

```
if(condition) {  
    foo();  
    return;  
} else { // zbytočné else  
    bar();  
}
```

```
"Value: " + a.toString()  
this.p.doit()
```

```
if(condition) ...  
if(!condition) ...  
if (nasiel) ...
```

```
return !cond;
```

```
if(condition) {  
    foo();  
    return;  
}  
bar();
```

```
"Value: " + a  
p.doit()
```