

JavaFX 3D - Reklama

Prečo by ma to malo zaujímať? Stačia mi piškvorky!

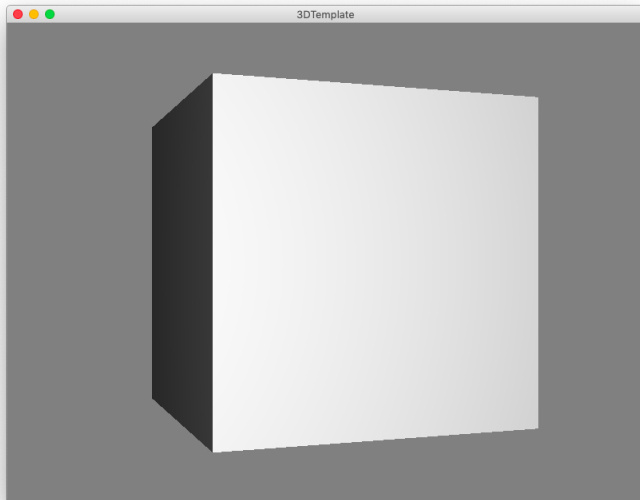
Lukáš Gajdošech

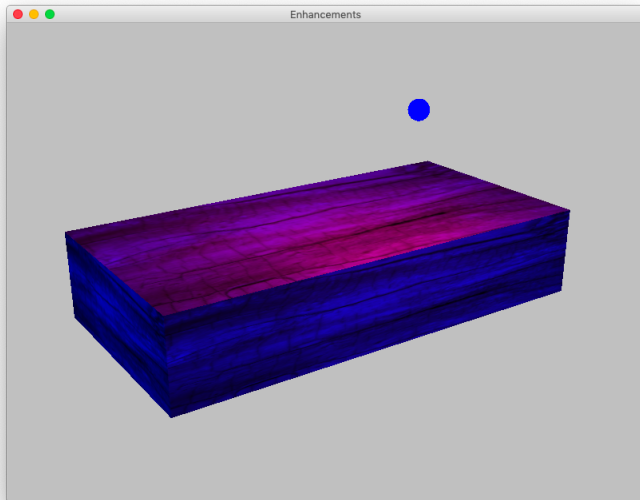
Programovanie(4)

23. apríla 2019

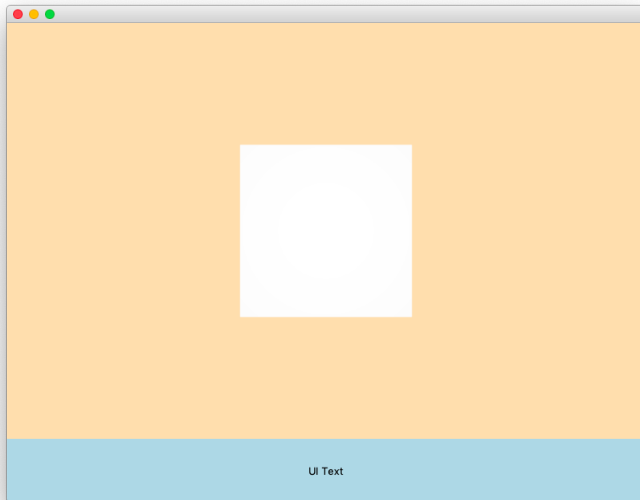
```
public class Basic3D extends Application {  
  
    @Override  
    public void start(Stage primaryStage) {  
        Box box = new Box(20, 20, 20);  
  
        Group group = new Group();  
        group.getChildren().add(box);  
  
        Camera camera = new PerspectiveCamera();  
        Scene scene = new Scene(group);  
        scene.setCamera(camera);  
  
        primaryStage.setScene(scene);  
        primaryStage.show();  
    }  
}
```

Základný kód

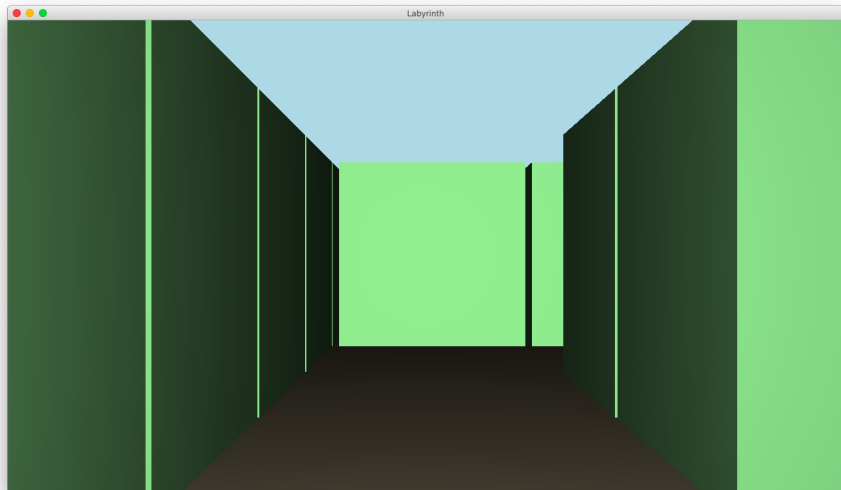




Kombinácia s 2D

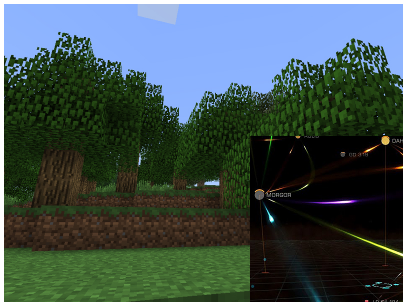


Labyrinth



- Za pár minút si budete vyberať semestrálne projekty. Čaká vás pestrý výber aplikácií a hier.
- **Novinka** tento rok - 5 z toho využíva JavaFX 3D.
- Nevieme, či má JavaFX najsvetlejšiu budúcnosť, no naučené schopnosti využijete v ľubovoľnej knižnici, či hernom engine.
- Ak sa radi hráte, chcete sa v budúcnosti venovať grafike, alebo vás proste téma zaujala a radi rozširujete svoje obzory, pod'te do toho!

Motivácia



- S 3D sa v JavaFX pracuje v podstate rovnako ako s 2D. Hlavne si treba zvyknúť na tretiu os.
- Netreba sa toho báť, výsledky sú pôsobivé a všetky potrebné základy budú vysvetlené na prednáške!
- Zároveň sa prakticky oboznámite s grafikou, čo využijete budúci rok pri výbere **bakalárskej práce**.
- Každoročne sú na výber zaujímavé témy od firmy **Skeletex** (skeletex.xyz). Urobte si prehľad už teraz a cez leto môžete rozmýšľať.
- Ďalšie ukážky JavaFX 3D nájdete na:
<https://github.com/afsalashyana/JavaFX-3D> respektíve
<https://www.genuinecoder.com/category/javafx/javafx-3d/>.