

Ladění je dvakrát těžší než psaní kódu.
Takže když napíšete kód dle svých
nejlepších znalostí, pak z definice nejste
dost schopní na to, abyste jej odladili.
-- Brian W. Kernighan (autor jazyka C)



Zrnká múdrosti

Vždy jsem si přál, aby používání mého počítače bylo
tak snadné jako používání mého telefonu.
Přání se mi splnilo – už nechápu, jak používat telefon.
-- Bjarne Stroustrup (autor C++)

Spriatelené čísla

(Súčet deliteľov)

- `int sum = 0;`
`for (int d=1; d<n; d++)`
 `if (n % d == 0)`
 `sum += d;`
- `for (int d=1; d<=n/2; d++)`
 `if (n % d == 0)`
 `sum += d;`
- `int sum = 1;`
`for (int d=2; d<=Math.sqrt(n); d++)`
 `if (n % d == 0)`
 `sum += d + (n/d);`
- $6 = 1+2+3 = 6$
 $28 = 1+2+4+7+12 = 28$
 $9 = 1+3 = 4 \dots \neq 7$





Spriatelené čísla

(Súčet deliteľov)

```
for (int d=2; d<=Math.sqrt(n); d++)  
    if (n % d == 0) {  
        sum += d;  
        if (d != n/d)    // d*d = n  
            sum += n/d;  
    }
```

```
for (int d=2; d<=Math.sqrt(n); d++)  
    sum += (n % d == 0)?d:0;  
    sum += (d != n/d)?n/d:0;  
}
```

```
for (int d=2; d<=Math.sqrt(n); d++)  
    sum += (n % d == 0)?((d != n/d)?(d+(n/d)):d):0;
```