Spúšťa sa dvojklikom, po spustení sa objaví „hlavné menu“ s možnosťami „load“,ktorý načíta starý výpočet (ešte má malú vadu, dráha sa objaví až po kliknutí next, popísané nižšie) , alebo „new“, ktorý presmeruje na formulár.

Formulár síce má prednastavené hodnoty, ale dajú sa zmeniť kliknutím na políčko a písaním. Po odkliknutí „done“ sa skontroluje formát všetkých údajov; keď niečo nesedí,tak vyčervení políčko, ktoré má zlý formát. Pod formulárom sú tlačidlá a pred nimi je označenie „generate random orbit:“, tlačidlá generujú náhodné dráhy podľa názvu. Keď majú údaje správny tvar, tak sa spustí hlavná animácia. V hornom stĺpci sú dve textové polia a tlačidlo next, ktoré spúšťa ďalšie kolo výpočtu. Textové polia sú po stranách; ukazujú 1. koľkokrát už výpočet prebiehal a 2. epsilon, s ktorým výpočet prebehol; pri uzavretých orbitách to označuje počet obehov. Pod touto úrovňou je naľavo hore ešte označenie – info o dráhe a o stave výpočtu. Po stranách animácie sú tlačidlá „+“ a „-”, ktoré ovládajú zoomovanie. Na spodku animácie je checkbox, ktorý ovláda, či je vidieť analytická dráha. Analytické riešenie sa dá zvoliť iba v prípade eliptickej (kruhovej) dráhy a ťažiskovej sústavy.

Dve tlačidlá ovládajúce „offset“, teda po akých krokoch má brať body, sú v ľavom dolnom rohu, medzi offsetom a analytickou dráhou je tlačidlo, ktoré vráti na začiatok. Na pravej strane sú tlačidlá „save“ a„choose“. Tlačidlom „save“ sa program prepne z počítania do okna, kde je možné uložiť počiatočné podmienky, uloženie je v rovnakej forme ako „config.txt“ (trošku iné poradie param.), takže stačí z uloženého skopírovať do „config.txt“.

Tlačidlom „choose“ sa užívateľ prepne do výberu orbít, kde si môže vybrať, či chce vidieť celý interval „kôl“ (pri uzavretých obehoch) alebo jednotlivé kolá, poprípade interval. V prípade, že výpočet nie je nastavený na ťažiskovú sústavu a dráha je eliptická, namiesto analytickej dráhy sa objaví checkbox, ktorý ovláda „ťažiskovú dráhu“ bez počítania.

Vtedy sa objaví aj analytický checkbox. Program má 2 metódy, každá metóda má číslo, ktoré treba zadať do konfigu; ak sa zadá niečo iné, program vyberie automaticky prvú:

•1. Podľa vzorca 10 v prilohe B

•2. Bez retardácie