Spúšťa sa dvojklikom, po spustení sa objaví „hlavné menu“ s možnosťami „load“, ktorý načíta starý výpočet(ešte má malú vadu, dráha sa objaví až po kliknutí next, popísané nižšie) , alebo „new“, ktorý presmeruje na formulár.

Formulár síce má prednastavené hodnoty, ale dajú sa zmeniť kliknutím na políčko a písaním. Po od kliknutí „done“ sa skontroluje formát všetkých údajov, keď niečo nesedí, tak vyčervení políčko, ktoré má zlý formát, pod formulárom sú tlačidlá a pred nimi je označenie „generate random orbit:“, tlačidlá generujú náhodné dráhy podľa názvu.

Keď majú údaje správny tvar, tak sa spustí hlavná animácia v hornom stĺpci sú dve textové polia a tlačidlo next, ktoré spúšťa ďalšie kolo výpočtu, textové polia sú po stranách ukazujú 1. koľko krát už výpočet prebiehal a 2. epsilon, s ktorým výpočet prebehol u uzavretých orbitách to označuje počet obehov, pod touto úrovňou je na ľavo hore ešte označenie – info o dráhe a o stave výpočtu. Po stranách animácie sú tlačidla „+“ a „-„, ktoré ovládajú zoomovanie. Na spodku animácie je checkbox, ktorý ovláda, či je vidieť analytická dráha, analytické riešenie sa dá zvoliť iba v prípade eliptickej(kruhovej) dráhy a ťažiskovej sústavy. Dve tlačidlá ovládajúce „offset“ sú v ľavom dolnom rohu, teda po akých krokoch má brať body, medzi offsetom a analytickou dráhou je tlačidlo, ktoré vráti na začiatok. Na pravej strane sú tlačidlá „save“ a „choose“, tlačidlom „save“ sa program prepne z počítania do okna, kde je možné uložiť počiatočné podmienky, uloženie je v rovnakej forme ako "config.txt"(trošku iné poradie param.), takže stačí z uloženého skopírovať do  "config.txt". Tlačidlom „choose“ sa užívateľ prepne do výberu orbít, kde si môže vybrať, či chce vidieť celý interval „kôl“(pri uzavretých obehov), lebo jednotlivé kolá, po prípade interval. V prípade, že výpočet nie je nastavený na ťažiskovú sústavu a dráha je eliptická namiesto analytickej dráhy sa objaví checkbox, ktorý ovláda „ťažiskovú dráhu“ bez počítania, vtedy sa objaví aj analytický checkbox.