

Semestrálna práca z predmetu Vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia

Piškvorky

Matej Paráč

Popis a analýza riešeného problému

Špecifikácia zadania

Hra piškvorky – na výber je z dvoch herných módov, a to, hra proti počítaču a hra pre dvoch hráčov. Hru pre dvoch hráčov hrajú dve osoby proti sebe. Hra proti počítaču obsahuje dva možnosti nastavenia hry – ľahkú a nemožnú. Pri nemožnej Vám aplikácia nedovolí vyhrať. Aplikácia ukladá Vaše skóre proti počítaču

Podobné aplikácie



Tic Tac Toe 2

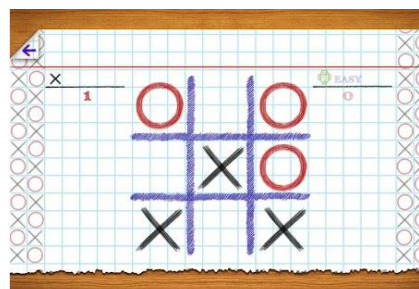
BYRIL Hádanky

1 PEGI 3

Obsahuje reklamy

▲ Nemáte žádná zařízení

➕ Přidat do seznamu přání



Tic Tac Toe záře

Arclite Systems Jednoduché hry

E Pre všetkých

Obsahuje reklamy · Ponúka nákupy v aplikácii

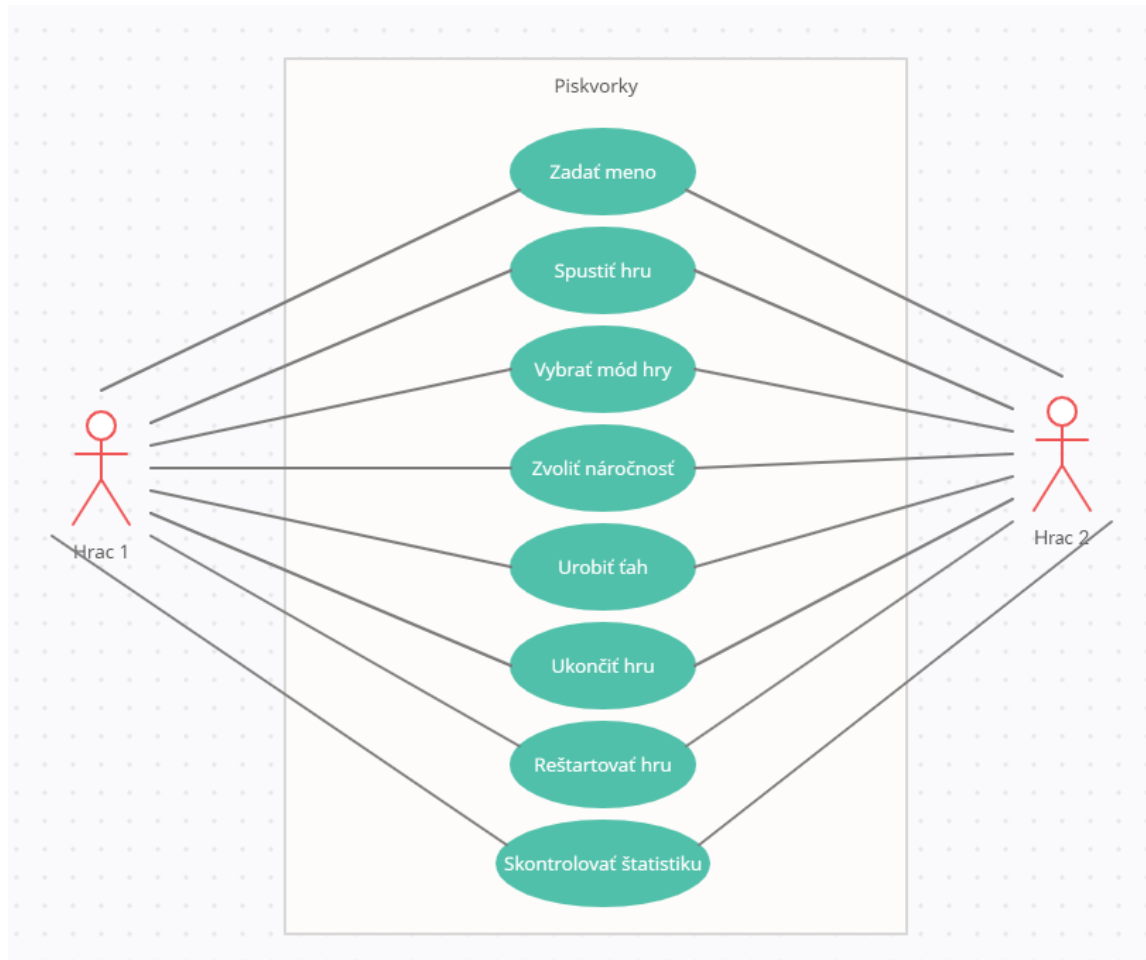
▲ Nemáte žiadne zariadenia

➕ Pridať do zoznamu želaní



Návrh riešeného problému

Krátka analýza



Návrh aplikácie

GameBoard – Trieda pre hraciu plochu s rozmerom 3x3

Square – jeden štvorec hracej plochy

DbHelper – Súbor pre prácu s databázou

DbRecord – Trieda pre záznam v databáze

Stats – Trieda pre zobrazenie skóre

GameMultiPlayer – Trieda pre hru pre dvoch hráčov

GameSinglePlayer – Trieda pre hru proti počítaču

Popis implementácie

MainActivity – Úvodná obrazovka pre výber módu hry

Po výbere módu, zadáme mená hráčov, ak sme vybrali hru pre dvoch hráčov, alebo vyberieme obtiažnosť, ak sme zadali hru proti počítaču. Po každej odohratej hre proti počítaču sa skóre zapisuje do databázy.