

# MVP

Model–View–Presenter



# Git project

[https://github.com/kjurkovic/mvp\\_isa](https://github.com/kjurkovic/mvp_isa)



# Idea behind the pattern

- ✦ Odvajanje prezentacijskog sloja od logike i podataka

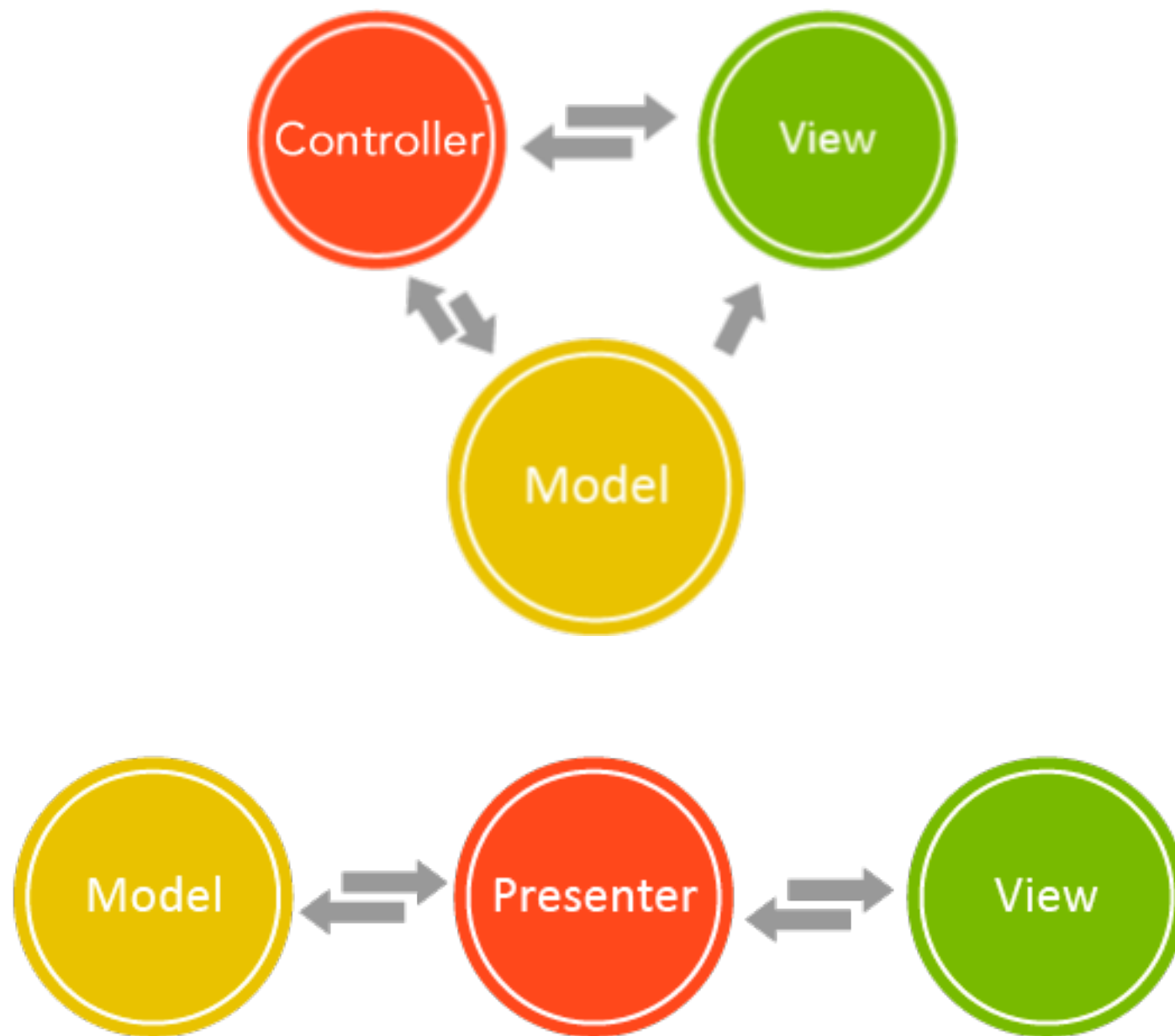


**Što je MVP i zašto ga koristiti?**

# MVP

- ✦ derivacija MVC-a (Model - View - Controller)
- ✦ odvaja prezentaciju (view) od logike (presenter) i model (dohvat podataka i management podataka)
- ✦ Razlozi?
  - ✦ Activity je tightly coupled - sadržava UI, UI logiku i dohvat/management podataka - BAD THING
  - ✦ definiranje odvojenih layera nam omogućuje lakše održavanje i izmjene i above all - unit testing

# MVP



**View**

# MVP

- ✦ Interface (Java) kojeg implementira Activity/Fragment/View
- ✦ sadrži metode za kontrolu prikaza podataka koje Presenter može pozvati
- ✦ Implementacija View-a kreira referencu na Presenter
- ✦ Zove metode Presentera za bilo koju akciju (dohvat podataka, onClick evente, lifecycle evente, onItemClick evente, itd...)



# MVP

```
public interface BoatsView {  
    void onBoatListReceived(List<Boat> boats);  
    void onBoatListEmpty();  
    void onBoatListFetchError();  
    void onNextPageReceived(List<Boat> boats);  
    void onBoatListRefreshed(List<Boat> boats);  
}
```



# Presenter

# MVP

- ✦ Controller/Posrednik između View-a i Model-a
- ✦ drži reference na Model i na View
- ✦ odvaja poslove/podatke i šalje ih ispravnoj komponenti na obradu/izvršavanje

# MVP

```
public interface BoatsPresenter {  
    void getBoats();  
    void onBoatClicked(Boat boat);  
}
```

# Model (Interactor)

# MVP

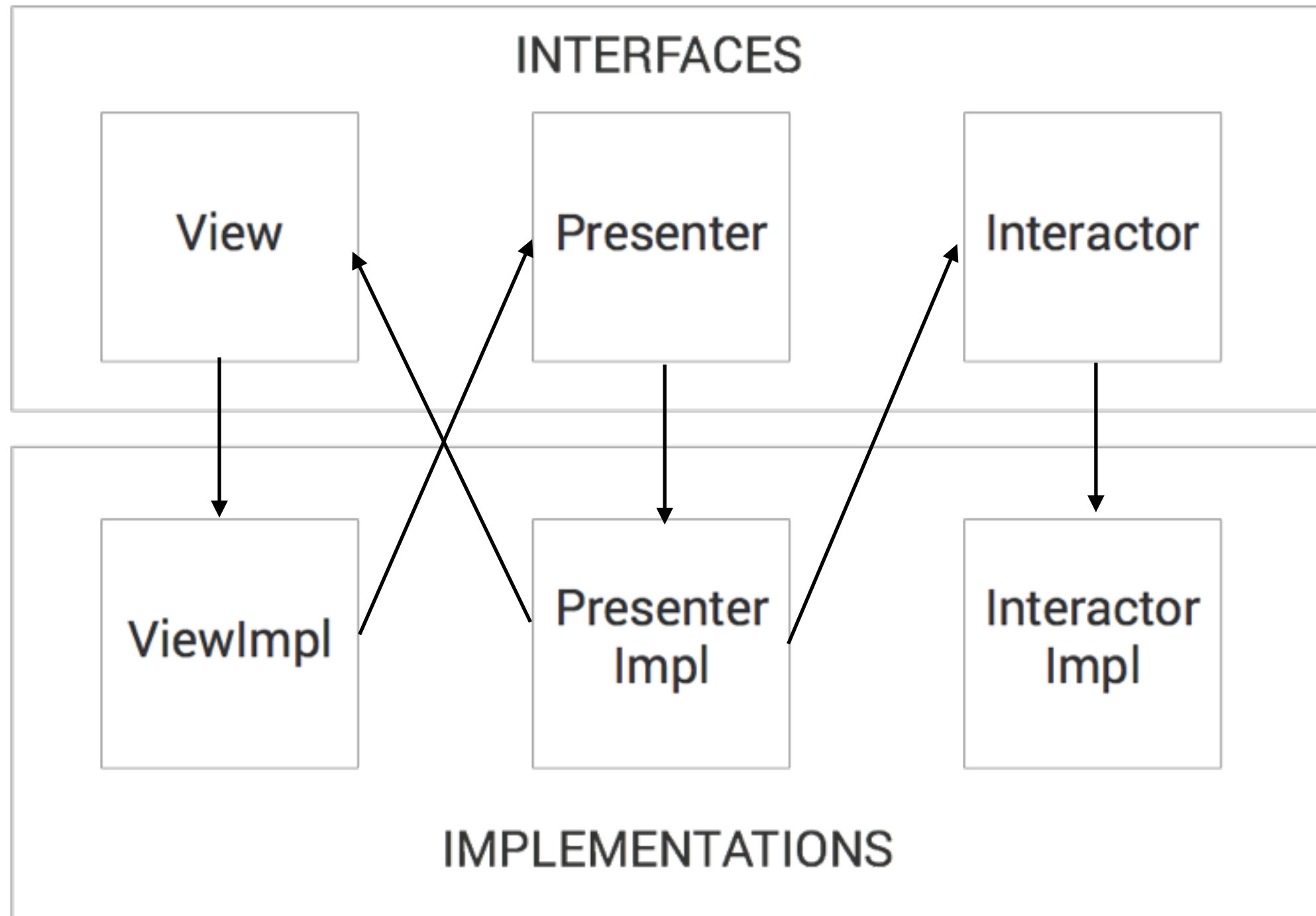
- ✦ WTF je interactor?
  - ✦ Model koji odrađuje određeni use-case odnosno dio koji izvršava konkretnu akciju (dohvat podataka sa API-a, dohvat podataka iz baze, parsiranje text fileova, itd....)
- ✦ nema referencu na presenter ni na view
- ✦ proslijeđuje podatke u presenter preko interface-a - listenera (Why?)
  - ✦ interactor obično odrađuje svoj dio u background threadu

# MVP

```
public interface BoatsInteractor {  
    void getBoats(BoatsListener listener);  
}
```

```
public interface BoatsListener {  
    void onBoatsReceived(List<Boat>boats);  
    void onError(String error);  
}
```

# MVP





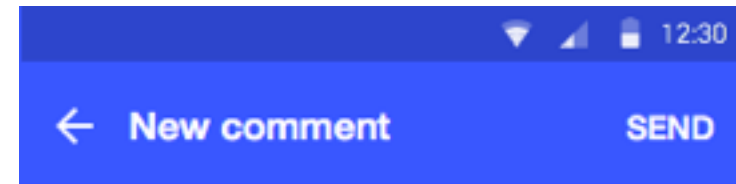
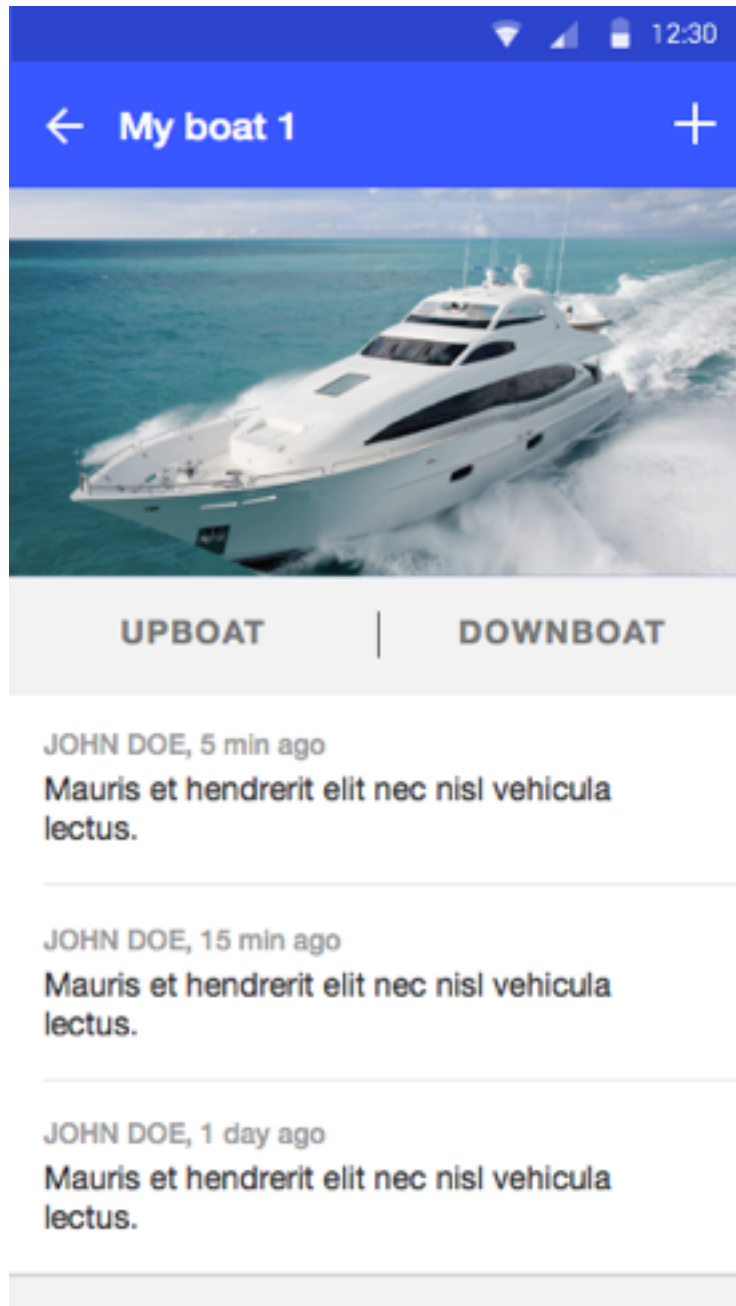
# Coding session

# Homework

- ✦ Napraviti/prebaciti boat details na MVP
- ✦ Napraviti dodavanje komentara - isto MVP



# Homework



# Homework – dodatno

- ✦ Ubaciti offline mode za listu brodova
- ✦ Ubaciti offline za detalje broda koje korisnik pogleda (uključujući komentare)

