

#2.1 Getting your hands dirty

XCode project structure, info.plist, targets, resources, storyboards



Struktura XCode projekta

I kako se nositi s kaosom unutra

Par stvari prije live demonstracije

- ✦ Inicijalna struktura koju stvori XCode nije dobra
 - ✦ Izmjena inicijalne strukture nije trivijalna (za početnike 😊)
- ✦ Info.plist - datoteka s osnovnim informacijama o projektu (verzija, bundle identifier, minimalna iOS verzija etc.)
 - ✦ Svaki target ima svoj info.plist
- ✦ Target - set konfiguracija na bazi istog source koda
- ✦ XCode navigator u osnovi želite koristiti kao Finder (Explorer), ali će vam lagano omogućiti da to pravilo kršite





Demo

View lifecycle

Životni vijek view controllera

Metode koje život (–ni ciklus) znače

- ✦ *init*
- ✦ viewDidLoad
- ✦ viewWillAppear
- ✦ viewDidAppear
- ✦ viewWillDisappear
- ✦ viewDidDisappear
- ✦ viewDidLoadUnload - deprecated
- ✦ dealloc

LEGENDA

- ✦ Pozivaju se samo jednom
- ✦ Pozivaju se svaki put kad se navedeni scenarij dogodi
- ✦ Deprecated





Demo

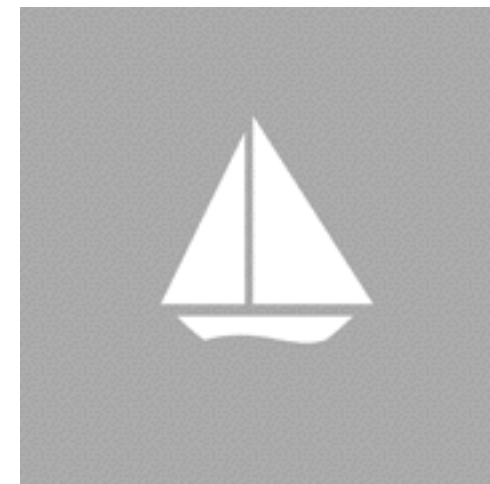
Ikona i launch screen

Male stvari koje puno znače

Resursi i kako se koriste

<https://github.com/InfinumAcademy/ios-materijali/tree/master/dizajn/export>

- ✦ Na linku iznad je repozitorij s eksportanim ikonama
- ✦ Grafike mogu biti **image** (.png preferirano) ili **vektor** (.pdf)
- ✦ U slučaju korištenja .pdf grafika XCode obavi heavy lifting što se tiče resizeanja slika za različite rezolucije
- ✦ @1x, @2x, @3x skaliranje po veličinama ekrana





Demo

Appendix

- ✦ <https://github.com/InfinumAcademy/ios-materijali/tree/master/dizajn/export>
- ✦ **Malo o gitu**
 - ✦ <http://rogerdudler.github.io/git-guide/>
 - ✦ <https://help.github.com/articles/creating-a-pull-request/>
 - ✦ <https://help.github.com/articles/using-pull-requests/>

