

#3 Networking

Prijenos i upravljanje podacima



Jednu kilu networkinga molim

I zašto opet ne izmišljati toplu vodu

NSURLConnection / NSURLSession

- ✦ Appleovi standardni libraryji za networking, apstrakcije iznad socketa i ostalih stvari koje nas zapravo ne zanimaju
- ✦ *NSURLConnection* se temelji na protokolima i delegatima, a *NSURLSession* na blokovima
- ✦ Nećemo ih koristiti :)
- ✦ **AFNetworking**
 - ✦ <https://github.com/AFNetworking/AFNetworking>
 - ✦ Apstrakcija iznad gorespomenutih stvari, s velikom podrškom za pojednostavljivanje requestova, deserijalizacije i puno dodatnih opcija

Serijalizacija i deserijalizacija podataka

- ✦ U kodu želimo koristiti native objekte kao modele
- ✦ Nativni objekti na APIju nam nisu korisni (Ruby? ASP.Net? PHP?)
- ✦ **JSON**
 - ✦ JavaScript Object Notation
 - ✦ Lightweight, čitljivo, jednostavno
 - ✦ Pretty much standard za razmjenu podataka s APIjima danas

Serijalizacija continued

✦ **JSONModel**

- ✦ <https://github.com/icanzilb/JSONModel>
- ✦ Library za jednostavnu konverziju između Objective-C objekata i objekata zapisanih u JSONu
- ✦ Radi konverziju između NSDictionaryja i NSArrayeva koje dobivamo od AFNetworkinga u naše objekte

Upoznajmo API

Uvijek je API kriv

BoatIt API Specification

- ✦ <https://boatit.infinum.co/api/v1/docs>





Demo

DZ 3

Predati do 17.7.

AFNetworking + JSONModel

Za DZ3 je potrebno posložiti login u vaš projekt koji je već napravljen na predavanju, zajedno s deserijalizacijom User objekta koji se pamti negdje jer će vam za drugi dio trebati token.

Drugi dio DZ je reproducirati proces iznad i složiti API poziv koji će dohvatiti listu svih postova s APIja. Obratite pozornost na to da postovi stižu u Arrayu i da je potrebno iskoristiti drugu metodu od one koja se koristi za login jer je tamo samo jedan objekt (JSONModel dokumentacija za deserijalizaciju arraya). Dodatno, ovaj API call prima jedan parametar, i to će biti onaj token koji smo dobili pri loginu. Ovaj call treba napraviti na drugom viewControlleru nakon logina, i onda deserijalizirani objekt ispisati u konzolu.

Ne zaboravite baciti pogled na dokumentaciju AFNetworkinga, JSONModela i samog APIja!



Appendix

- ✦ API documentation

- ✦ <https://boatit.infinum.co/api/v1/docs>

- ✦ Libs

- ✦ <https://github.com/AFNetworking/AFNetworking>

- ✦ <https://github.com/icanzilb/JSONModel>

- ✦ Further reading

- ✦ <http://www.objc.io/issues/5-ios7/from-nsurlconnection-to-nsurlsession/>

- ✦ <http://nshipster.com/afnetworking-2/>