

# Napredne baze podataka

## Zaključavanje podataka



# •Sadržaj predavanja

- Paralelni pristup podacima
- Zaključavanje podataka
- Vrste ključeva
- Granulacija zaključavanja
- Razina izolacije

# •SQL naredbe

- CREATE TABLE racun ( br\_racun INT, saldo DECIMAL (8,2),UNIQUE KEY br\_racun (br\_racun));
- INSERT INTO racun VALUES ( 1, 400.00);
- INSERT INTO racun VALUES ( 2, 300.00);
- INSERT INTO racun VALUES (3, 89.00);
- SELECT \* FROM racun WHERE br\_racun = 1;
  - Rezultat je 1 n-torka
- SELECT \* FROM racun;
  - Rezultat je skup n-torki

|                          | br_racun | saldo  |
|--------------------------|----------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1        | 400.00 |

|                          | br_racun | saldo  |
|--------------------------|----------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1        | 400.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2        | 300.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3        | 89.00  |



- Djelatni skup n-torki i pripadna kazaljka (Cursor)
  - u SQL-u (DBACCESS) djelatni se skup stvara implicitno
    - rezultat sql upita ispisuje se na zaslonu / u datoteci / na pisaču
  - ako je SQL naredba sastavni dio nekog programa pisanog u nekom drugom jeziku (C, 4GL, SPL), djelatni skup eksplicitno se definira:
    - pripadna kazaljka - CURSOR omogućuje obradu pojedinih n-torki

```

DELIMITER //
CREATE PROCEDURE pom ( )
BEGIN
    DECLARE pomBr INT;
    DECLARE kraj BOOL;
    DECLARE kur CURSOR FOR
        SELECT br_racun FROM racun WHERE saldo>100;
    DECLARE CONTINUE HANDLER
        FOR NOT FOUND SET kraj=FALSE;
    OPEN kur;
    SET kraj=TRUE;
    Petlja: LOOP
        FETCH kur INTO pomBr;
        IF NOT kraj THEN
            LEAVE petlja;
        END IF;
        UPDATE racun SET saldo = saldo * 1.1 ;
    END LOOP;
    CLOSE kur;
END;
//
DELIMITER ;

```

|                          | br_racun | saldo  |
|--------------------------|----------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1        | 400.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2        | 300.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3        | 89.00  |

SELECT \* FROM racun;  
 CALL pom();  
 SELECT \* FROM racun;

|                          | br_racun  | saldo     |
|--------------------------|-----------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | 1         | 440.00    |
| <input type="checkbox"/> | 2         | 330.00    |
| <input type="checkbox"/> | 3         | 89.00     |
| *                        | /MUTU I \ | /MUTU I \ |

# • Kontrola paralelnog pristupa

## Pregled

- ne dozvoliti istovremenu izmjenu podatka
  - **izgubljene izmjene (lost update)** - posljednji pobjeđuje
- ne dozvoliti čitanje podataka koje netko drugi mijenja
  - **prljavo čitanje (dirty read)**
  - **neponovljivo čitanje (nonrepeatable read)**
  - **sablasti (phantoms)**
- rješenja:
  - zaključavanje podataka
  - skup logički povezanih izmjena - transakcija
  - kontradiktorni zahtjevi
    - zaštita pristupa
    - visok stupanj dostupnosti
  - potpuni zastoј
    - detekcija, predviđanje i prevencija potpunog zastoja
  - vremensko označavanje

# • **Primjer: Izgubljene izmjene**

Rezervacija zrakoplovnih karata

- Prodavač A pročitao
  - Broj slobodnih mjesta: 20
- Prodavač B pročitao
  - Broj slobodnih mjesta: 20
- Prodavač A rezervira 3 mjesta
  - Sustav zapiše broj slobodnih mjesta: 17
- Prodavač B rezervira 2 mjesta
  - Sustav zapiše broj slobodnih mjesta: 18
- Kraj -> u avionu ima 18 slobodnih mjesta!?!



# • Primjer: Prljavo čitanje

Program A:

Transakcija A

...

```
INSERT INTO racun  
VALUES(4, 320.00);
```

...

Poništavanje efekata  
transakcije A  
(ROLLBACK)

|                          | br_racun      | saldo  |
|--------------------------|---------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1             | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2             | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3             | 89.00  |
| *                        | /NULL\ /NULL\ |        |

|                          | br_racun      | saldo  |
|--------------------------|---------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1             | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2             | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3             | 89.00  |
| <input type="checkbox"/> | 4             | 320.00 |
| *                        | /NULL\ /NULL\ |        |

|                          | br_racun      | saldo  |
|--------------------------|---------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1             | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2             | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3             | 89.00  |
| *                        | /NULL\ /NULL\ |        |

Program B:

SELECT \* FROM racun;

n-torka koja nikada nije  
postojala!?

SELECT \* FROM racun;



# • Primjer: Neponovljivo čitanje

## Transakcija T1

- `SELECT saldo FROM racun WHERE br_racun=2;`

**Rezultat=400.00**

- `SELECT saldo FROM racun WHERE br_racun=2;`

**Rezultat=440.00!!!**

## Transakcija T2

- `UPDATE racun SET saldo=saldo*1.1 WHERE br_racun=2;`

# • Primjer: Sablasne n-torke (phantom rows)

Transakcija T1

- `SELECT COUNT(*) FROM racun WHERE saldo>100;`

**Rezultat=2**

- `SELECT COUNT(*) FROM racun WHERE saldo>100;`

**Rezultat=3!!!**

Transakcija T2

- `INSERT INTO racun VALUES(4,500.00)`

# • Zaključavanje podataka (locking)

- transakcija može zaključati podatak (podatke)
  - sprječava druge transakcije da pristupe podatku dok ga ona ne otključa
- podaci koji su se mijenjali tijekom transakcije ostaju zaključani do kraja transakcije
- **locking manager** (dio DBMS-a) zaključava zapise i upravlja slučajevima kad postoji više zahtjeva za zaključavanjem istog podatka

# • Primjer: Izgubljene izmjene (rješenje)

Rezervacija zrakoplovnih karata

- **Prodavač A zaključa tablicu za sebe**

- Prodavač A pročitao
  - Broj slobodnih mjesta: 20
- Prodavač B ne može pročitati !!
- Prodavač A rezervira 3 mjesta
- Sustav zapiše broj slobodnih mjesta: 17

- Prodavač A otpusti tablicu (otključa)

- **Prodavač B zaključa tablicu za sebe**

- Prodavač B pročitao
  - Broj slobodnih mjesta: 17
- Prodavač B rezervira 2 mjesta
- Sustav zapiše broj slobodnih mjesta: 15

- Prodavač B otpusti tablicu (otključa)

- Kraj -> u avionu ima 15 slobodnih mjesta !



# •Zaključavanje

- DBMS treba omogućiti paralelno izvođenje u što je moguće većoj mjeri
- efekt transakcija koje se obavljaju paralelno mora biti isti kao da su se obavljale jedna iza druge – serijabilnost (serializability)

## Program 1

Zaključaj A  
Pročitaj A  
 $A = A - 10$   
Zapiši A  
Otključaj A  
Zaključaj B  
Pročitaj B  
 $B = B + 10$   
Zapiši B  
Otključaj B

## Program 2

Zaključaj B  
Pročitaj B  
 $B = B - 20$   
Zapiši B  
Otključaj B  
Zaključaj C  
Pročitaj C  
 $C = C + 20$   
Zapiši C  
Otključaj C

# • Protokol dvofaznog zaključavanja

Two-phase locking protocol (2PL)

- serijabilnost je osigurana ako sve transakcije poštuju **protokol dvofaznog zaključavanja**
  - prije obavljanja operacije nad objektom (npr. n-torkom iz baze), transakcija mora za taj objekt zatražiti ključ
  - nakon otpuštanja ključa transakcija više ne smije zatražiti nikakav ključ
- transakcije koje poštuju 2PL protokol imaju 2 faze
  - **Fazu pribavljanja ključeva**  
(faza rasta - growing phase)
  - **Fazu otpuštanja ključeva**  
(fazu sužavanja - shrinking phase)
    - faza otpuštanja ključeva najčešće je izvedena kroz jednu operaciju (COMMIT ili ROLLBACK na kraju transakcije)

# •Vrste zaključavanja

## • KLJUČ ZA PISANJE/IZMJENU - WRITE LOCK

- **EXCLUSIVE LOCK** (ekskluzivno zaključavanje)
- transakcija T1 zaključa objekt za pisanje (da bi mogla pisati)
- ni jedna druga transakcija ne može zaključati objekt sve dok ga T1 ne otključa
- svaka operacija izmjene podataka postavlja ključ za pisanje!!!

## • KLJUČ ZA ČITANJE - READ LOCK

- **SHARED LOCK** (zajedničko zaključavanje)
- transakcija T1 zaključa objekt za čitanje (da bi mogla čitati)
- bilo koja druga transakcija može ga zaključati za čitanje
- ni jedna transakcija ne može ga zaključati za pisanje

# • Zaključavanje

## • UNAPRIJEDIVI KLJUČ – PROMOTABLE LOCK

- izražava namjeru izmjene
  - na početku se postavlja ključ za čitanje
  - bilo koja druga transakcija također može postaviti ključ za čitanje
  - ni jedna druga transakcija ne može postaviti ključ za pisanje
- prije izmjene podataka ključ se unaprijeđuje u ključ za pisanje
- omogućuje DBMS-u da predviđa buduće akcije
- unaprijedivi ključ za sada ne postoji u MySQL bazi podataka



# •Vrste ključeva - pravila

Primjer

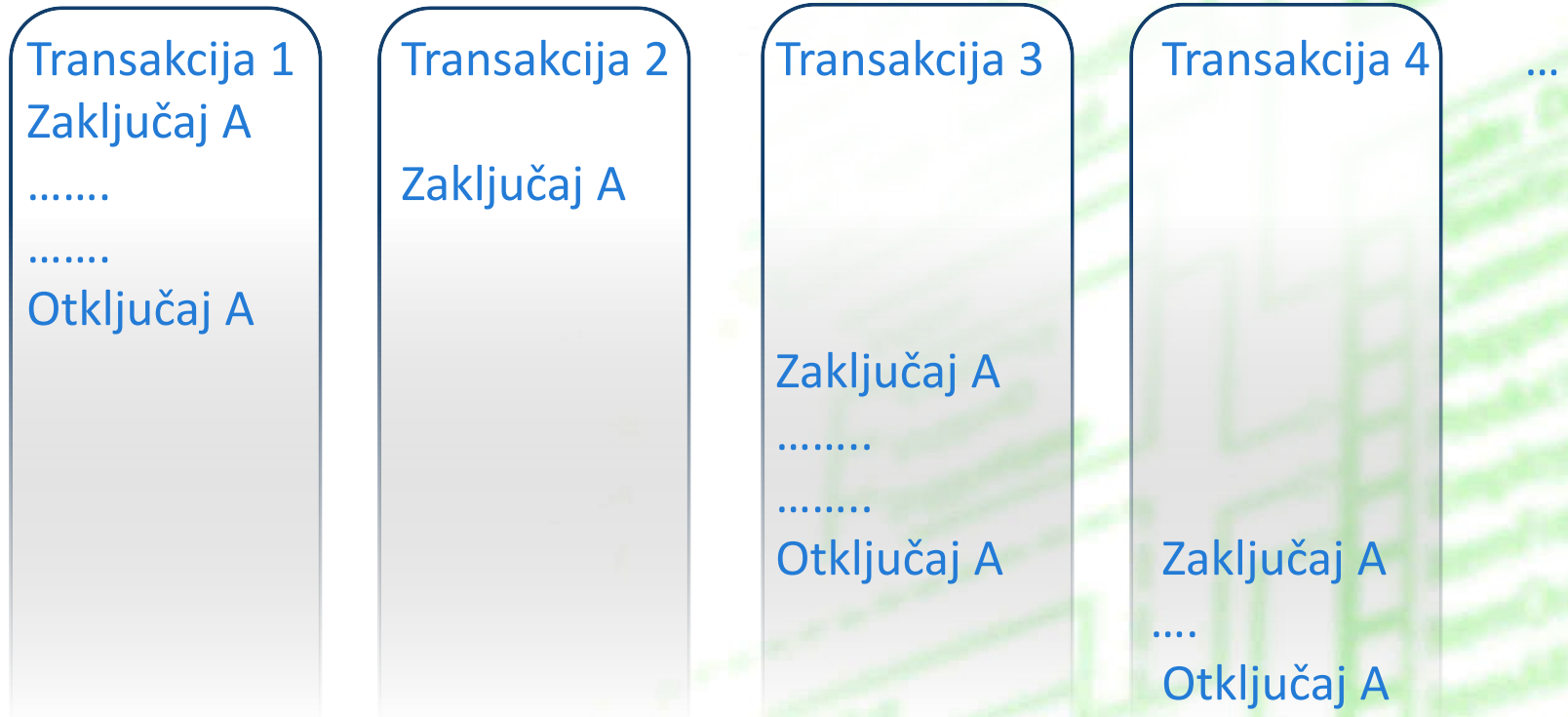
Proces 1 postavio je na objekt ključ:



|                   | <b>Read</b> | <b>Promotable</b> | <b>Write</b> | <b>Nije zaključano</b> |
|-------------------|-------------|-------------------|--------------|------------------------|
| <b>Read</b>       | OK          | OK                | Greška       | OK                     |
| <b>Promotable</b> | OK          | Greška            | Greška       | OK                     |
| <b>Write</b>      | Greška      | Greška            | Greška       | OK                     |

Proces 2 pokušava postaviti ključ

## • Nepotpuni zastoј (Live lock)



- moguće je da Transakcija 2 čeka zauvijek, iako je mnogo puta imala priliku zaključati podatak A
- rješenje -> strategija **FIRST-COME-FIRST-SERVED**

# • Potpuni zastoј (Deadlock)



## • izbjegavanje potpunog zastoja:

- transakcija zatraži sva zaključavanja odjednom (npr. na početku)
  - zaključa sve ili ništa!
- zahtijeva se da transakcije zaključavaju podatke u nekom određenom poretku

# • Izbjegavanje potpunog zastoja

## • **timeout-based deadlock prevention**

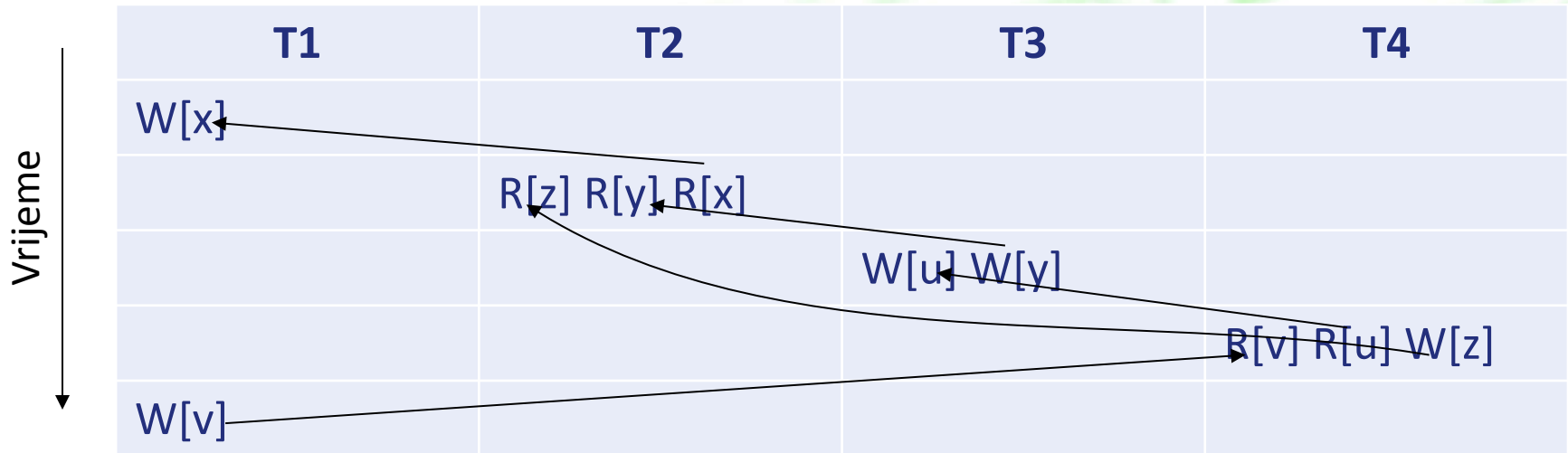
- transakcija čeka na dobivanje ključa
  - ako ga ne dobije tijekom zadanog vremenskog odsječka, menadžer transakcija pretpostavlja da se ključ ne može postaviti upravo zbog pojave potpunog zastoja
  - poništava transakciju koja čeka na dobivanje ključa
- 
- moguće je da će se poništiti transakcije koje zapravo ne sudjeluju u potpunom zastoju



# • Detekcija potpunog zastoja

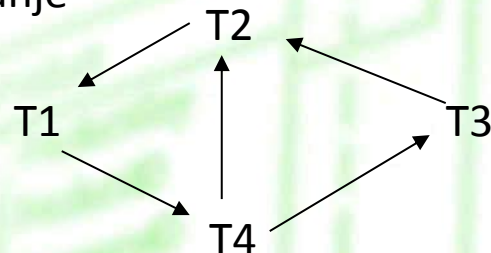
- Menadžer transakcija održava **wait-for graf**
  - usmjereni graf čiji su čvorovi označeni identifikatorima transakcija ( $T_i, T_j, T_k, \dots$ )
  - **luk usmjeren od čvora  $T_i$  prema čvoru  $T_j$  povlači se ako i samo ako transakcija  $T_i$  čeka na postavljanje ključa zbog nekog ključa kojeg je postavila transakcija  $T_j$**
- Potpuni zastoje detektira se otkrivanjem petlji u wait-for grafu
- Petlja se iz grafa uklanja izbacivanjem jednog ili više čvorova ( $T_i, T_j, T_k, \dots$ ) i njima pripadnih lukova, uz istovremeno poništavanje pripadnih transakcija  $T_i, T_j, T_k, \dots$

# • Primjer – wait-for graf



W[x] – zaključavanje zapisa x za pisanje

R[x] – zaključavanje zapisa x za čitanje



Detektirane tri petlje:

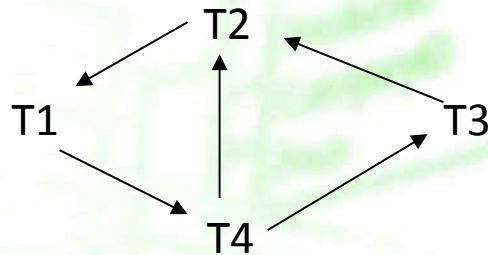
T1,T2,T4

T2,T3,T4

T1,T2,T3,T4

# • Primjer – wait-for graf

- ispitivanje postoje li petlje u wait-for grafu provodi se
  - permanentno (kod dodavanja svakog novog luka u graf) ili
  - u određenim vremenskim razmacima
- u slučaju da se dogodi potpuni zastoj:
  - barem jedna transakcija mora se prekinuti -> poništavaju se njezini efekti
  - poništavanjem T3 eliminirala bi se samo jedna petlja
  - poništavanjem bilo koje od preostalih transakcija eliminirale bi se obje petlje u grafu



# • Granulacija zaključavanja

- Određuje se veličina (razina) koja će biti zaključana
  - Baza podataka
  - Tablica (relacija)
  - Redak (n-torka)
  - Indeks
- Istodobnost Vs. smanjenje performansi



# • Granulacija zaključavanja

Baza podataka

- Zaključavanje baze podataka (DATABASE)
  - Stavljanje ključa:  
**FLUSH TABLES WITH READ LOCK**
  - Skidanje ključa:  
**UNLOCK TABLES**
- Koristi se uglavnom za stvaranje backupa (budući da zaustavlja trenutni rad baze)
- Koristi globalno zaključavanje
- Početak transakcije neće otpustiti globalni ključ (iako implicitno poziva UNLOCK TABLES)

# • Granulacija zaključavanja

## Tablica

- Zaključavanje relacija (datoteka, tablica) - RELATION, TABLE
  - Stavljanje ključa:  
**LOCK TABLES ime\_tablice READ |  
[LOW PRIORITY] WRITE**
  - Skidanje ključa:  
**UNLOCK TABLES**
- Za izvršavanje potrebna privilegija za LOCK TABLES i SELECT
- LOCK je moguće postaviti na privremenu tablicu ali ga engine ignorira
  - Privremena tablica vrijedi samo u sesiji -> prema tome lock nije potreban

# • Granulacija zaključavanja

## N-torke

- Zaključavanje n-torke (redak) – ROW
  - Stavljanje ključa:  
`SELECT ... WHERE ... LOCK IN SHARE MODE;`  
`SELECT ... WHERE ... FOR UPDATE;`
  - Skidanje ključa:  
po završetku transakcije
- SHARE MODE
  - Svim ostalim transakcijama dozvoljeno je čitati , ali ne smiju mijenjati podatke
- FOR UPDATE
  - Ekskluzivni lock, sadržaj n-torki bit će promijenjen, nije dozvoljeno ni čitanje drugim procesima.

Primjer:

```
SELECT * FROM parent WHERE NAME = 'Jones'
      LOCK IN SHARE MODE;
SELECT counter_field FROM child_codes FOR UPDATE;
UPDATE child_codes SET counter_field= counter_field + 1;
```

# • Granulacija zaključavanja

## Indeks

- Zaključavanje indeksa - INDEX, KEY
  - pod kontrolom SUBP
    - Zaključava pojedine elemente s ciljem sprječavanja sablasnih n-torki
    - npr. čuvanje “mjesta” za ključ čiji je zapis obrisao - za slučaj poništavanja transakcije



# • Razina izolacije (Isolation level)

- određuje način pristupa podacima u višekorisničkom okruženju

## 1. prljavo čitanje - DIRTY READ, READ UNCOMMITTED

- čitaju se svi traženi podaci bez zaključavanja i bez provjere jesu li možda zaključani!
- mogu se pojaviti n-torke koje stvarno nikada nisu postojale u bazi podataka!

## 2. čitanje potvrđenih n-torki – READ COMMITTED

- Proces koji čita **provjerava** je li podatak koji se trenutno čita već zaključan za pisanje - podaci se ne zaključavaju!

# •Razina izolacije (Isolation level)

## 3. ponovljivo čitanje - REPEATABLE READ

- dohvat n-torke iz djelatnog skupa uzrokuje zaključavanje (za čitanje) odgovarajuće n-torke u bazi podataka
- dohvatom nove n-torke prethodna ostaje zaključana
- kod ponovnog dohvata istog djelatnog skupa unutar iste transakcije, prethodno zaključane n-torke i dalje su zaključane
- zapisi/stranice ostaju zaključane do kraja transakcije!

## 4. ponovljivo čitanje – SERIALIZABLE

- isto kao i REPEATABLE READ
- ostao je radi kompatibilnosti sa InnoDB mehanizmom

# • Razina izolacije - kako se postavlja

- Može se postaviti
  - globalno (za poslužitelj) ili
  - za sesiju u kojoj trenutno radimo
- Definira se na početku transakcije (nakon BEGIN WORK)

```
SET [GLOBAL | SESSION] TRANSACTION ISOLATION LEVEL
{
    READ UNCOMMITTED
| READ COMMITTED
| REPEATABLE READ
| SERIALIZABLE
}
```

# • Prljavo čitanje (Read uncommitted)

## Program A

- Transakcija A

• ...

INSERT INTO racun  
VALUES(4,320.00);

• ...

- Poništavanje efekata transakcije A

|                          | br_racun        | saldo  |
|--------------------------|-----------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1               | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2               | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3               | 89.00  |
| *                        | /NULL \ /NULL \ |        |

|                          | <b>br_racun</b> | saldo  |
|--------------------------|-----------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1               | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2               | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3               | 89.00  |
| <input type="checkbox"/> | 4               | 320.00 |
| *                        | /NULL \ /NULL \ |        |

|                          | br_racun        | saldo  |
|--------------------------|-----------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1               | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2               | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3               | 89.00  |
| *                        | /NULL \ /NULL \ |        |

## Program B:

- SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL **READ UNCOMMITTED;**
- SELECT \* FROM racun;

- N-torka koja nikada nije postojala ?

- SELECT \* FROM racun;



# •Čisto čitanje (Read committed)

## Program A

- Transakcija A

- ...

```
INSERT INTO racun  
VALUES(4,320.00);
```

- ...

- Poništavanje efekata transakcije A

|                          | br_racun          | saldo  |
|--------------------------|-------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1                 | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2                 | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3                 | 89.00  |
| *                        | /MMT T \ /MMT T \ |        |

|                          | br_racun          | saldo  |
|--------------------------|-------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 1                 | 440.00 |
| <input type="checkbox"/> | 2                 | 330.00 |
| <input type="checkbox"/> | 3                 | 89.00  |
| *                        | /MMT T \ /MMT T \ |        |

## Program B

```
SET TRANSACTION  
ISOLATION LEVEL  
READ COMMITTED;
```

```
SELECT * FROM racun;
```

**STOP:** zapis zaključan!

```
SELECT * FROM racun;
```

# • Problemi modova izolacije

- READ UNCOMMITTED

- n-torke koje nikad stvarno nisu postojale u bazi podataka – dirty read problem
- neponovljivo čitanje
- sablasne n-torke

- READ COMMITTED

- neponovljivo čitanje
- sablasne n-torke

- REPEATABLE READ

- sablasne n-torke

- SERIALIZABLE

- sablasne n-torke

- Sprječavanje pojavljivanja sablasnih n-torki
  - Protokol zaključavanja indeksa (index locking protocol)
    - Svaka relacija mora imati barem jedan indeks
    - Transakcija  $T_i$  može pristupiti n-torkama relacije isključivo preko jednog ili više indeksa relacije
    - Ako transakcija  $T_i$  pregledava podatke – mora postaviti dijeljeni ključ na sve indeksne listove kojima pristupa
    - Transakcija  $T_i$  ne može dodavati, mijenjati ili brisati n-torku  $t_i$  u relaciji  $r$  bez izmjene svih indeksa na  $r$
    - Transakcija mora pribaviti ekskluzivne ključeve na svim indeksnim listovima na koje utječe unos, izmjena ili brisanje
    - Moraju biti primijenjena pravila protokola dvofaznog zaključavanja