

# Nikola

---

Nikola je protiv svoje volje postao glavni lik igre. Radnja se odvija na nizu od  $N$  polja označenim brojevima 1 do  $N$ . Nikola se na početku nalazi na polju 1 te skokovima prelazi u druga polja. Prvi

Nikolin skok mora biti na polje 2, a za svaki sljedeći skok mora vrijediti:

- Ako je skok unaprijed, mora biti za jedno polje dulji od prethodnog skoka.
- Ako je skok unazad, mora biti jednako dug kao prethodni skok.

Na primjer, nakon prvog skoka (kad se nalazi na polju 2), Nikola može skočiti natrag na polje 1 ili na polje 4. Pri svakom ulasku u neko polje, Nikola mora platiti **ulaznu pristojbu**. Nikolin cilj je **što jeftinije** doći s polja 1 na polje  $N$ .

Napišite program koji određuje **najmanji** ukupni iznos pristojbi koje Nikola treba platiti da dođe s polja 1 na polje  $N$ .

## Ulazni podaci

U prvom retku ulaza nalazi se prirodni broj  $N$ ,  $2 \leq N \leq 1000$ , broj polja.

Svaki od sljedećih  $N$  redaka sadrži ulaznu pristojbu za jedno polje, prirodni broj manji od 500. Ulazne pristojbe su dane redom za polja 1 do  $N$ .

## Izlazni podaci

U prvi i jedini redak ispišite traženi najmanji iznos.

## Test primjeri

**ULAZ:**

6  
1  
2  
3  
4  
5  
6

**IZLAZ:**

12

**ULAZ:**

8  
2  
3  
4  
3  
1  
6

1

4

**IZLAZ:**

14