Natjecateljsko programiranje

Fakultet elektrotehnike i računarstva 2013/2014

6. domaća zadaća

Stranica 1 od 1 Bodovi: 100

Vremensko ograničenje: 1s

Memorijsko ograničenje: 32 MB

Novčići

Autor: Tradicionalni zadaci, Junior BOI

Prilagodio/la: Luka Hrabar

Mirko i Slavko igraju igru s novčićima. Na početku igre izaberu brojeve \mathbf{K} i \mathbf{L} , a igru počinju s hrpom od \mathbf{N} novčića. Mirko je uvijek prvi na potezu, a dalje igraju naizmjenično. Potez se sastoji od uzimanja 1, \mathbf{K} , ili \mathbf{L} novčića iz hrpe. Pobjednik je onaj igrač koji uzme posljednji novčić (ili novčiće) iz hrpe te time isprazni hrpu. Mirko i Slavko su već veterani ove igre i igraju je optimalno. Stoga, znaju da za neke početne parametre igre Mirko sigurno pobjeđuje, a u svim ostalim slučajevima Slavko pobjeđuje. Vaš je zadatak za dane parametre igre odrediti pobjednika te tako uštedjeti vrijeme i energiju našim junacima.

Ulaz

Jedan testni slučaj se sastoji od m igara s jednakim parametrima.

Prva linija sadrži cijele brojeve K, L (1 < K < L < 10) te m (3 < m < 50).

Druga linija sadrži \mathbf{m} cijelih brojeva $\mathbf{N_1}, \mathbf{N_2}, ..., \mathbf{N_m}, 1 \leq \mathbf{N_i} \leq 1000000, i = 1, 2, ..., \mathbf{m},$ gdje $\mathbf{N_i}$ predstavlja broj novčića u i-toj hrpi.

Izlaz

Ispišite rješenje u obliku stringa od \mathbf{m} znakova \mathbf{A} i \mathbf{B} . Ako Mirko pobjeđuje i-tu igru (bez obzira na Slavkovu strategiju) i-to slovo rješenja mora biti \mathbf{A} . Ukoliko Slavko pobjeđuje i-tu igru, i-to slovo rješenja mora biti \mathbf{B} .

Test primjeri

Standardni ulaz	Standardni izlaz
2 3 5	ABAAB
3 12 113 25714 88888	