## **GLADIJATORI**

Autori: Cormen, Lierson, Rivest, Stein Vremensko ograničenje: 1 s Broj bodova: 20 Memorijsko ograničenje: 32 MB

U starome Rimu postojala su dva tabora gladijatora – "dobri" i "loši" momci. Iako unutar tabora nije bilo službenog sukoba, mnogi gladijatori iz suprotstavljenih tabora bili su međusobno veliki rivali. Poznat nam je broj gladiatora i njihova međusobna rivalstva, ali ne i jesu li bili "dobri" ili "loši" momci. Potrebno je napisati program koji će, ukoliko je to moguće, neke gladijatore svrstati u "dobre" momke, a preostale u "loše", tako da **sva rivalstva** budu između **jednog "dobrog" i jednog "lošeg" momka.** 

## Ulazni podaci

U prvom se retku nalaze prirodni brojevi N ( $1 \le N \le 50\,000$ ) i M ( $1 \le M \le 200\,000$ ), broj gladijatora i broj rivalstava. Gladijatori su označeni brojevima od 1 do N.

U svakom od sljedećih M redaka nalaze se po dva prirodna broja, A i B,  $(1 \le A, B \le N)$ . Svaki par brojeva označava da je postojalo rivalstvo između gladijatora A i gladijatora B, tj. da je jedan od njih bio "dobar" a drugi "loš" momak. Naravno, gladijator ne može biti rival samom sebi.

## Izlazni podaci

Ako je moguće razvrstati gladijatore u "dobre" i "loše" tako da ne postoji rivalstvo između dva "dobra" niti između dva "loša", potrebno je ispisati bilo koji raspored "dobrih" momaka. Brojeve ispisujete u jednom retku, a možete ih ispisati u bilo kojem redoslijedu.

Ako gladijatore nije moguće razvrstati na gore opisani način, potrebno je ispisati "-1" (bez navodnika).

## Test primjeri

ULAZ:	ULAZ:
5 6	5 7
1 2	2 1
1 4	4 1
2 3	3 2
2 5	5 2
3 4	4 3
4 5	5 4
	5 1
IZLAZ:	IZLAZ:
1 3 5	-1

**Pojašnjenje 1. primjera**: Redoslijed brojeva "1 3 5" nije bitan – možete ih ispisati bilo kako (recimo "5 1 3"). Također, točna rješenja su i "2 4" (bez navodnika) te "4 2".

**Pojašnjenje 2. primjera**: U ovom primjeru gladijatore nije moguće rasporediti tako da između bilo koja dva gladijatora iz iste skupine ne postoji rivalstvo.

Natjecateljsko Programiranje 2012. / 2013. - 6. domaća zadaća - Grafovi