Čizme

Autor: Tomislav Gudlek Vremensko ograničenje: 1 s Broj bodova: 100 Memorijsko ograničenje: 256 MB

Mali Perica je na tavanu pronašao čarobne čizme. U njima je mogao koračati proizvoljno dugim koracima - čak i ako se radilo o kilometarskim udaljenostima. Kako je sada mogao vrlo brzo putovati, stalno je nekuda trčkarao. U početku mu se to činilo jako zabavnim, no kako je vrijeme odmicalo počelo mu je dosađivati. Prvo je odlučio da mu svaki sljedeći korak mora biti duži od prethodnog. No ni to mu nije bilo dosta. Želio je razbiti dosadu pa se tako jednom na putu upitao na koliko različitih načina može doći do kraja puta dugog **M** metara.

Dva načina dolaska do cilja se razlikuju ako nemaju isti broj sadržanih koraka ili ako postoji takav broj X za koji vrijedi da X-ti korak u prvom načinu nije jednak X-tom koraku u drugom načinu.

Napomena: duljina koraka mora biti prirodan broj.

Ulazni podaci

U prvom i jedinom retku ulaza nalazit će se prirodni broj M ($1 \le M \le 2000$).

Izlazni podaci

U prvi i jedini redak izlaza potrebno je ispisati ostatak pri djeljenju broj načina na koje mali Perica može preći put dug **M** metara pod uvjetom da mu je niz koraka strogo rastući s 1 000 000 007.

Primjeri test podataka

ULAZ: 10	ULAZ: 15	ULAZ: 100
IZLAZ: 10	IZLAZ: 27	IZLAZ: 444793
Objašnjenje: postoji 10 načina na koje Perica može prijeći put – (10), (1, 9), (2, 8), (3, 7), (4, 6), (1, 2, 7), (1, 3, 6), (1, 4, 5), (2, 3, 5), (1, 2, 3, 4).		

Natjecateljsko Programiranje 2010. / 2011. – 2. međuispit

