

NIKOLA

Autor: Preuzeto sa HSIN-a
Broj bodova: 20

Vremensko ograničenje: 1 s
Memorijsko ograničenje: 32 MB

Nikola je protiv svoje volje postao glavni lik igre. Radnja se odvija na nizu od **N** polja označenim brojevima **1** do **N**. Nikola se na početku nalazi na polju 1 te skokovima prelazi u druga polja. Prvi Nikolin skok mora biti na polje 2, a za svaki sljedeći skok mora vrijediti:

- Ako je skok unaprijed, mora biti za jedno polje dulji od prethodnog skoka.
- Ako je skok unazad, mora biti jednako dug kao prethodni skok.

Na primjer, nakon prvog skoka (kad se nalazi na polju 2), Nikola može skočiti natrag na polje 1 ili na polje 4.

Pri svakom ulasku u neko polje, Nikola mora platiti **ulaznu pristojbu**. Nikolin cilj je **što jeftinije** doći s polja 1 na polje **N**.

Napišite program koji određuje **najmanji** ukupni iznos pristojbi koje Nikola treba platiti da dođe s polja 1 na polje **N**.

Ulazni podaci

U prvom retku ulaza nalazi se prirodni broj **N**, $2 \leq N \leq 1000$, broj polja.

Svaki od sljedećih **N** redaka sadrži ulaznu pristojbu za jedno polje, prirodni broj manji od 500. Ulazne pristojbe su dane redom za polja **1** do **N**.

Izlazni podaci

U prvi i jedini redak ispišite traženi najmanji iznos.

Test primjeri

ULAZ:

4
1
2
3
4

ULAZ:

6
1
2
3
4
5
6

ULAZ:

8
2
3
4
3
1
6
1
4

IZLAZ:

6

IZLAZ:

12

IZLAZ:

14

Pojašnjenje drugog primjera:

Nikola prvo skoči na polje 2, vrati se na polje 1, skoči na polje 3 i odatle na polje 6.