GLADIJATORI

Autor: Bruno Rahle

Ideja: Cormen, Lierson, Rivest, Stein: Introduction to Algorithms - 2nd Edition; The MIT Press, 2003

U starome Rimu postojala su dva tabora gladijatora – "dobri" i "loši" momci. Iako unutar tabora nije bilo službenog sukoba, mnogi gladijatori iz suprotstavljenih tabora bili su međusobno veliki rivali. Poznat nam je broj gladiatora i njihova međusobna rivalstva, ali ne i jesu li bili "dobri" ili "loši" momci. Potrebno je napisati program koji će, ukoliko je to moguće, neke gladijatore svrstati u "dobre" momke, a preostale u "loše", tako da **sva rivalstva** budu između **jednog "dobrog" i jednog "lošeg" momka**.

Ulazni podaci

U prvom se retku nalaze prirodni brojevi N ($1 \le N \le 100~000$) i M ($1 \le M \le 1~000~000$), broj gladijatora i broj rivalstava. Gladijatori su označeni brojevima od 1 do N.

U svakom od slijedećih M redaka nalaze se po dva prirodna broja, A i B, $(1 \le A, B \le N)$. Svaki par brojeva označava da je postojalo rivalstvo između gladijatora A i gladijatora B. Naravno, gladijator nemože biti rival samom sebi.

Izlazni podaci

Ako je moguće razvrstati gladijatore u "dobre" i "loše" tako da ne postoji rivalstvo između dva "dobra" niti između dva "loša", potrebno je ispisati **bilo koji** raspored "dobrih" momaka. Brojeve ispisujete u jednom retku, a možete ih ispisati u bilo kojem redoslijedu.

Ako gladijatore nije moguće razvrstati na gore opisani način, potrebno je ispisati "-1" (bez navodnika).

Test primjeri

ULAZ:	ULAZ:
5 6 1 2 1 4 2 3 2 5 3 4 4 5	5 7 2 1 4 1 3 2 5 2 4 3 5 4 5 1
IZLAZ:	IZLAZ:
1 3 5	-1

Pojašnjenje 1. primjera: Redoslijed brojeva "1 3 5" nije bitan – možete ih ispisati bilo kako (recimo "5 1 3"). Također, točna rješenja su i "2 4" (bez navodnika) te "4 2".

Pojašnjenje 2. primjera: U ovom primjeru gladijatore nije moguće rasporediti tako da između bilo koja dva gladijatora iz iste skupine ne postoji rivalstvo.