Trololovac

Autor: Fran Jurišić Vremensko ograničenje: 2 s Broj bodova: 20 Memorijsko ograničenje: 32 MB

Marko je veliki lovac na trolove. On zna da se trolovi najviše vole skrivati u dugačkom grmlju. Marko se na početku nalazi na jednom kraju grmlja duljine **M** u kojem se nalazi **N** trolova, te ima snage otrčati do bilo kojeg mjesta u grmlju. Kada dođe na mjesto na kojem se nalazi trol, on se s njime može potući, no nakon toga ima snage da prijeđe upola manju udaljenost nego što je ukupno mogao prije nego se potukao s trolom. Kada Marku ne preostaje dovoljno snage da dođe do bilo kojeg sljedećeg trola, njegov lov je za taj dan završen. Ako se Marko uvijek kreće u istome smjeru, saznajte za njega koliko najviše trolova može istući, i na koliko načina.

Ulazni podaci

U prvom retku se nalaze dva prirodna broja \mathbf{N} i \mathbf{M} (0 < \mathbf{N} < 3000, 0 < \mathbf{M} \leq 10^8). U sljedećih \mathbf{N} redova se nalazi po jedan prirodni broj \mathbf{K} (0 < \mathbf{K} \leq \mathbf{M}), koji označava udaljenost trola od Marka, počevši od najbližega prema najdaljem.

U test podacima vrijednim 40% bodova će vrijediti **N** < 20.

Izlazni podaci

U prvi i jedini redak izlaza potrebno je ispisati najveći mogući broj trolova koje Marko može istući i broj načina na koji to može napraviti modulo 1000007.

Test primjeri

ULAZ:	ULAZ:	ULAZ:
4 8	5 12	4 10
1	3	1
2	4	2
7	5	6
8	7	9
	8	
IZLAZ:		IZLAZ:
2 2	IZLAZ:	2 4
	4 3	