

Kružnica

Autor: Matija Osrečki

Zadane su veličine polja **N** i **M**, gdje je N broj redaka, a M broja stupaca polja. Negdje na polju nalazi se kružnica, tako da se njeno središte nalazi u nekoj točki polja i da cijela kružnica stane u polje. Zadatak je odrediti **koordinate središta kružnice** i njen **polumjer**.

Prije nego vaš program ispiše konačno rješenje, on može postavljati upite nalazi li se određena točka unutar kružnice ili ne. Takvih upita može postaviti **najviše 1000** prije nego ponudi konačno rješenje.

Točka se nalazi unutar kružnice ako je njena udaljenost do središta manja ili jednaka polumjeru. Sve točke imaju prirodne koordinate.

Evaluacija

U prvom retku ulaza nalaze se dva prirodna broja, **N** i **M** ($N, M \leq 10^9$) međusobno odvojena razmakom.

Nakon toga, slijedi niz upita i odgovora, koji se ostvaruju preko standardnog ulaza i izlaza. Upit se ostvaruje ispisom "**ispitaj A B**", ($1 \leq A \leq N, 1 \leq B \leq M$), gdje je A redak, a B stupac točke koja se ispituje. Mogući odgovori su "**unutra**" i "**vani**". Vaš program ne smije ispitati točku izvan polja, jer će to rezultirati sa 0 bodova za te test podatke.

Konačno rješenje ostvarujete ispisom "**rjesenje A B R**", gdje su A i B koordinate, a R polumjer kružnice.

Važno: nakon svakog upita potrebno je flushati stdout!

U C/C++ se to radi pozivom funkcije `fflush(stdout)`, a u Javi pozivom `System.out.flush()`.