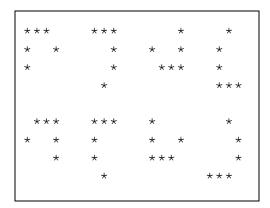
# Zvjezdana noć

Autor: Igor Čanadi (izvor: Međunarodna informatička olimpijada 1998.)

Ivica i njegova djevojka Marica često vole pobjeći iz grada u prirodu gdje ležeći na travi, držeći se za ruke, gledaju zvijezde. Romantična Marica uživa u prizoru, razmišljajući o ljudskoj beznačajnosti u usporedbi s veličanstvenim svemirskim prostranstava. Ivica, pak, u tom trenutku ima nešto drugo na pameti.

Naime, primijetio je da zvijezde stvaraju zanimljive oblike koje je nazvao **klasterima**. Klaster je grupa susjednih zvijezda. Dvije zvijezde se smatraju susjednim ako graniče u **horizontalnom, vertikalnom ili dijagonalnom smjeru**.

Nadalje, Ivica je primijetio da postoje slični klasteri zvijezda. Dva klastera su **slična** ako imaju isti oblik i isti broj zvijezda, bez obzira na njihovu orijentaciju. U općem slučaju postoji osam različitih orijentacija klastera, kao što možete vidjeti na sljedećoj slici:



Zvjezdana noć je reprezentirana s dvodimenzionalnom matricom čiji elementi su 0 i 1. Ćelija u kojoj se nalazi zvijezda je označena s 1, a ćelija bez zvijezde s 0.

Vaš zadatak je, na temelju pozicije zvijezda, označiti sve klastere malim slovima engleske abecede. Slični klasteri moraju biti označeni istim slovima, a ne-slični različitim slovima. Klaster označite tako da svaku jedinicu u klasteru zamijenite s njegovim slovom.



# Ulazni podaci

U prvom retku nalazi se broj S (1 ≤ S ≤ 100), broj stupaca matrice. U prvom retku nalazi se broj R (1 ≤ S ≤ 100), broj redaka matrice. U idućih R redaka nalazi se S znakova koji označavaju zvjezdano nebo kao što piše u tekstu zadatka.

Ukupan broj klastera bit će manji ili jednak 500. Broj ne-sličnih klastera bit će manji ili jednak 26. Broj zvijezda u svakom klasteru neće biti veći od 160.

## Izlazni podaci

Na izlaz ispišite označenu kartu neba.

Napomena: rješenje ne mora biti jedinstveno.

## Test primjeri

### **ULAZ:**

### IZLAZ: