## **VARALICA**

Autor: Ivan Mandura Vremensko ograničenje: 1 s Broj bodova: 100 Memorijsko ograničenje: 32 MB

Mirko i Slavko igraju igru. Na zaslonu se pojavljuje **N** brojevi jedan za drugim. Zaslon ima kapacitet **K**, što znači da se u jednom trenutku na zaslonu može nalaziti **najviše K** brojeva. Svake minute pojavi se novi broj, a nestane onaj koji se pojavio prije **K** minuta, ukoliko takav postoji. U svakoj minuti Mirko i Slavko moraju reći najmanju apsolutnu razliku dva broja koja se nalaze, u toj minuti, na zaslonu. Igra počinje u drugoj minuti.

Slavko je na glasu kao nepobjediv u ovoj igri. Mirko je uspio nabaviti informacije o brojevima koji će se pojavljivati na zaslonu u obliku niza **A**, gdje je A[i] i-ti broj koji će se pojaviti na zaslonu. Mirko nije u stanju naći optimalne odgovore, a vama su upravo završili ispiti pa možete pomoći jadnom Mirku da pobjedi Slavka.

## Ulazni podaci

U prvom retku nalaze se brojevi **N**, duljina niza, i **K**, kapacitet zaslona, ( $2 \le N$ , **K**  $\le 100000$ ). U drugom redu se nalazi **N** brojeva, koji predstavljaju niz **A** ( $1 \le A[i] \le 100000$ ), redom koji se pojavljuju na zaslonu.

## Izlazni podaci

U prvom retku trebate ispisati **N-1** broj, najmanju apsolutnu razliku dva broja na zaslonu u svakoj minuti, počevši sa drugom minutom.

## Test primjeri

ULAZ:	ULAZ:	ULAZ:
4 2	5 3	6 4
1 1 2 6	2 3 4 1 5	6 2 4 1 10 9
IZLAZ:	IZLAZ:	IZLAZ:
0 1 4	1 1 1 1	4 2 1 1 1

U trećem test primjeru:

- 1. minuta, na zaslonu {6}
- 2. minuta, na zaslonu  $\{6, 2\}$ , |6-2| = 4
- 3. minuta, na zaslonu  $\{6, 2, 4\}$ , |6-4| = |4-2| = 2
- 4. minuta, na zaslonu  $\{6, 2, 4, 1\}$ , |2-1| = 1
- 5. minuta, na zaslonu {2, 4, 1, 10}, |2-1| = 1