Virtualizácia a cloudcomputing

Virtualizácia

- odpoveď na nevyužívané resp. nedostatočne vyťažené hardvérové prostriedky
- proces, pri ktorom je nahradený fyzický prostriedok softvérovou vrstvou
- vďaka virtualizácii je možné nezávisle prevádzkovať niekoľko operačných systémov spolu na rovnakom hardvéri
- virtualizačný softvér (platforma) sa nazýva hypervízor (alebo VMM
 –Virtual Machine monitor)

Rôzne druhy virtualizácie

Virtualizácia úložiska

Virtualizácia serverov

Virtualizácia operačných systémov

Virtualizácia sietí

Virtualizácia aplikácií

Virtualizácia úložiska

- Umožňuje spojiť niekoľko rôznych fyzických úložísk v počítačovej sieti do jedného úložiska
- Jednou z možností je využitie tzv. DFS (distributed file system), ktorý umožňuje zdieľanie virtuálnych priečinkov, v ktorých sa nachádzajú súbory a podpriečinky z rôznych sieťových zariadení
- Druhou možnosťou je virtualizácia celých sieťových diskov, ktoré môžeme potom pripojiť ako lokálne disky

Virtualizácia serverov

- Umožňuje podeliť jeden fyzický server a vytvoriť jeho ,kópie', ktoré sú v očiach používateľov ako samostatné servery
- Výhodou je napríklad možnosť oddelenia webservera od databázového servera, takže ak útočník hackne jeden virtuálny server, druhý môže stále bežať
- Bežní používatelia si môžu takýto virtuálny server objednať ako službu VPS (Virtual Private Server)

Virtualizácia sietí

- Dobrým príkladom sú napríklad VLAN alebo SDN
- Pri VLAN je možné podeliť jeden fyzický switch na viacero virtuálnych switchov, ktoré majú oddelenú sieťovú prevádzku a teda dáta z jedného virtuálneho switcha sa nedostanú do druhého
- Pri SDN sa sieť skladá z "hlúpych krabičiek", ktoré nemajú vlastnú inteligenciu ale na smerovanie/prepínanie dát sa pýtajú programu nazývanému "controller"; Tento controller môže vytvoriť cez tieto poprepájané "krabičky" vytvoriť ľubovoľné cesty pre rôzne typy dát

Virtualizácia OS Hostiteľ a hosť

- Reálny počítač, ktorého prostriedky využívame sa nazýva hostiteľ (host)
- Hostiteľský program emuluje (predstiera) niektoré hardvérové komponenty (harddisk, grafická a zvuková karta,...)
- Virtuálny počítač, ktorý beží na prostriedkoch hostiteľa sa nazýva hosť (guest) resp. klient resp. virtual machine (VM)
- Systém, ktorý beží ako virtuálny, sa na prvý pohľad správa podobne, akoby bol spustený na ozajstnom počítači, ale všetky údaje, ktoré by ináč zapísal na fyzický harddisk, zapisuje do jediného súboru - virtuálneho disku

Typy HW virtualizácie

Plná virtualizácia (softvérová emulácia hardvéru)

- softvér zvaný hypervízor virtualizuje (nahradzuje) všetky komponenty počítača
- · hosťovský OS absolútne nevie o tom, že beží na virtuálnom hardvéri
- výhodou je jednoduchosť, pretože OS ani aplikácie nepotrebujú žiadne modifikácie
- nevýhoda je, že hypervízor spotrebováva veľa systémových zdrojov

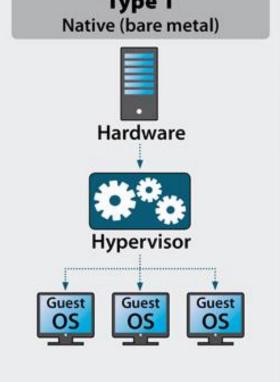
Paravirtualizácia

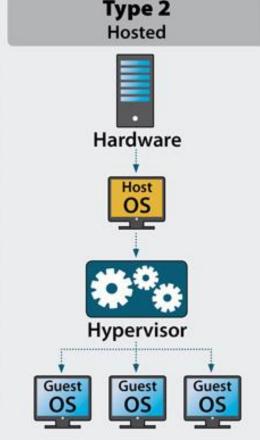
- hypervízor virtualizuje len časť hardvéru, zvyšok sa hosťovskému OS ponúkne ako pôvodný hardvér
- hosťovský OS sa môže dozvedieť, že beží na virtualizovanom prostredí
- výhodou je lepší výkon oproti plnej virtualizácii, pretože nie je potrebné prekladať všetky inštrukcie VM do reálneho stroja
- nevýhodou je nutnosť úpravy hosťovského operačného systému

Hypervízor (plná virtualizácia)

- Vytvára štandardizovaný HW a poskytuje ho pre všetky stroje, ktoré nad ním bežia
- Natívny sa väčšinou používa na virtualizáciu serverových OS a hostovaný na virtualizáciu klientských OS.
- Z natívnych sú najznámejšie VMWare ESXi a Hyper-V

Hypervisor or Virtual Machine Monitor (VMM) Type 1 Type 2





Virtualizácia od Microsoftu

- Microsoft ponúka svojim zákazníkom možnosť virtualizácie cez svoj hypervízor s názvom Hyper-V ako Type1 hypervízor
- Na klientských verziách OS Windows je možné Hyper-V zapnúť cez pridanie súčastí Windowsu od verzie Pro (Win1o Pro, Win11 Pro)
- Pri serverovom riešení je možnosť nainštalovať Hyper-V ako:
 - rolu na serveri a následne vytvárať virtuálne počítače cez Hyper-V Manager
 - samostatný server označený ako Hyper-V Server manažovaný z iného Windows Servera

Virtualizácia vs. kontajnerizácia

- Pri virtualizácii emulujeme celý počítač, teda ak vytvárame virtuálny stroj pre spustenie určitého programu (napr. webservera, databázy, ...), potrebujeme prostriedky pre beh celého operačného systému
- Pri kontajnerizácii vytvárame "virtuálne prostredie" len s prostriedkami pre beh danej aplikácie
- Aplikačný kontajner je samostatný **balík softvéru**, ktorý obsahuje všetko potrebné k svojmu behu.
- Po spustení beží kontajner vo vlastnom priestore, vyhradenom hosťujúcim operačným systémom. Má vlastné sieťové rozhranie (IP adresu) a vlastný file systém.
- · Najznámejšia platforma aplikačných kontajnerov je <u>Docker</u>.

VIRTUAL MACHINES

CONTAINERS

App #1

App #2

Bins/Libs

Bins/Libs

Guest OS

Guest OS

Hypervisor

Host Operating System

Infrastructure

App #1

App #2

Bins/Libs

Bins/Libs

Container Daemon

Host Operating System

Infrastructure



WHATS the

DIFF?



Cloudcomputing

- Je služba, ktorá umožňuje doručiť na požiadanie ľubovoľné IT prostriedky (aplikácie, serverové platformy, výpočtový výkon ...) na počítač používateľa cez internet
- Používatelia môžu k prostriedkom IT pohodlne pristupovať napríklad pomocou webového prehliadača alebo klienta danej aplikácie a používať prakticky odkiaľkoľvek
- Ekonomický model funguje tak, že používateľ neplatí za konkrétny IT prostriedok (server, operačný systém, softvér ...), ale za jeho využívanie

- Dostupnosť prostriedkov na vyžiadanie a samoobslužne
- Široká dostupnosť IT prostriedkov po sieti
- Oddelenie zákazníka od poskytovateľa služieb
- Zdielanie zdrojov
- Škálovateľnosť (elasticita)
- Monitoring využívania

Dostupnosť na vyžiadanie a samoobslužne

- Zákazník má možnosť vyžiadať si ďalší výkon alebo rozšírenie funkcionality na požiadanie (cez pár kliknutí)
- Prostriedky by mali byť prístupné ihneď, resp. veľmi rýchlo
- Zákazník sa rozhodne aké zdroje potrebuje a kedy ich chce využívať
- Príkladom môže byť streamovanie zápasu, ktorý pozerá 10.000 divákov online. Pre týchto zákazníkov potrebujem k dispozícii výpočtovú kapacitu streamovacieho servera, určitú prenosovú sieťovú kapacitu, RAM... Zrazu však začne favorizovaný tím prehrávať a ľudia sa nahrnú k obrazovkám, pričom ich počet vzrastie o polovicu. V rámci cloudu by som mal mať k dispozícii rýchle pridanie ďalšieho servera, aby som doplnil potrebný výkon.

Široká dostupnosť IT prostriedkov po sieti

- V rámci tejto charakteristiky sa predpokladá, že prostriedky ponúkané v rámci cloudových služieb budú dostupné cez štandardné sieťové protokoly (HTTP, SSH, TCP, IP ...) a na rôznych operačných systémoch (Windows, Linux, Android, iOS)
- Príkladom môže byť cloudová služba Google Meet, ktorá umožní viacerým používateľom využívať jej funkcie či už cez internetový prehliadač, alebo aplikáciu nainštalovanú do mobilného telefónu s využitím WiFi alebo mobilného pripojenia s relatívne malým resp. rozumným dátovým tokom

Oddelenie zákazníka od poskytovateľa

- Princípom cloudu je, že výpočtové prostriedky a aplikácie nebežia priamo na IT infraštruktúre zákazníka
- Zákazník si prenajíma výpočtové prostriedky z datacentra poskytovateľa, pričom sa nemusí starať o množstvo nastavení, zálohovanie, bezpečnosť a podobne

Zdieľanie zdrojov

- V datacentre poskytovateľa beží množstvo virtuálnych zákazníckych počítačov, pričom poskytovateľ prideľuje zdroje dynamicky, podľa toho ako a či sú voľné
- Ak jeden zákazník nepotrebuje využívať toľko zdrojov, jednoducho ich uvoľní a môže ich použiť iný zákazník
- Na lokalite zdrojov nezáleží, zákazník nevie kde presne sú IT zdroje, ale príslušný softvér zaistí, aby dáta skončili v správnom datacentre, prípadne datacentrách, ak je ich obsah zdieľaný

Škálovateľnosť

- Znamená, že zákazník si vie vyškálovať (rožšíriť) systém pre ďalšie použitie
- Poskytovateľ poskytne zákazníkovi obrovské množstvo zdrojov (takmer nekonečné) a zákazník musí vedieť, koľko je mu ich potreba
- Zmena môže byť aj automatická Napr. zákazníčka si nastaví, že bežne potrebuje využívať dátovú linku s kapacitou 100Mbit/s avšak občas potrebuje prijať väčšie množstvo objednávok (napr. Black Friday), preto povie systému, aby v prípade prudkého nárastu dočasne zdvihol automaticky výkon na 200%

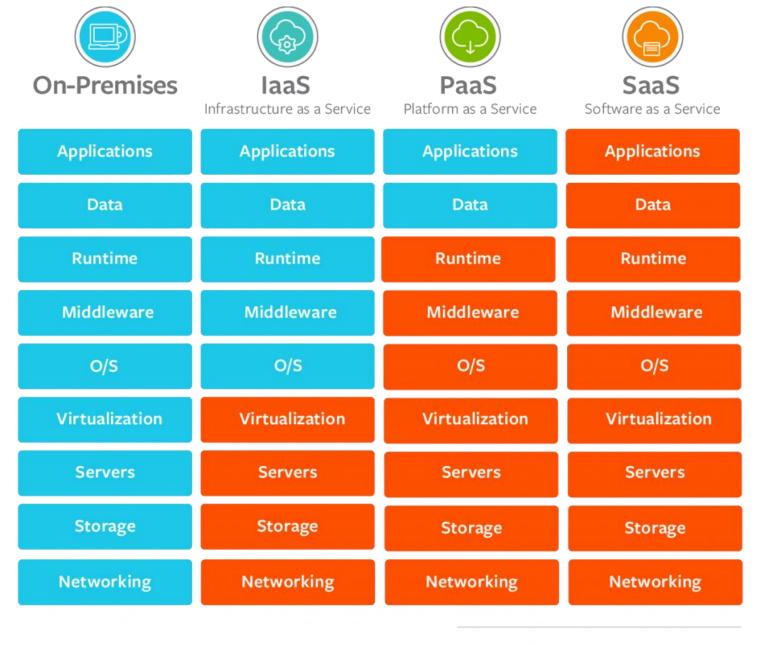
Monitoring využívania

- Zákazník má mať prístup k prehľadu o využívaní svojich zdrojov v cloude
- Poskytuje sa cez rôzne dashboardy (nástenky), kde je vidno grafy o využívaní jednotlivých virtuálnych služieb, ich zaťaženie, cenu za jednotlivé zdroje a ďalšie informácie
- Monitorovanie prebieha aj priamo na úrovni poskytovateľa, aby vedel o vyťažení svojej infraštruktúry a vedel prenášať záťaž na jej rôzne prvky podľa potreby

Modely cloudcomputing

- IaaS (infrastructure as a service) ide o prenajatie IT infraštruktúry (virtuálny server, úložný priestor, operačný systém...), pri ktorej platíte podľa vami využívaných zdrojov (Microsoft Azure, AWS Elastic Compute Cloud,...)
- PaaS (platform as a service) ide o službu, ktorá poskytuje prostredie na vývoj, testovanie a dodanie softvéru alebo aplikácie (Google App Engine, Apache Stratos, Elastic Beanstalk ...)
- SaaS (software as a service) ide o spôsob dodania aplikácie cez internet, najčastejšie na mesačnej báze, a na ktorú sa užívatelia môžu napojiť cez internetový prehliadač v mobile, tablete alebo počítači (napríklad Google Docs, Dropbox, Office 365, Trello...)

Porovnanie z hľadiska správy



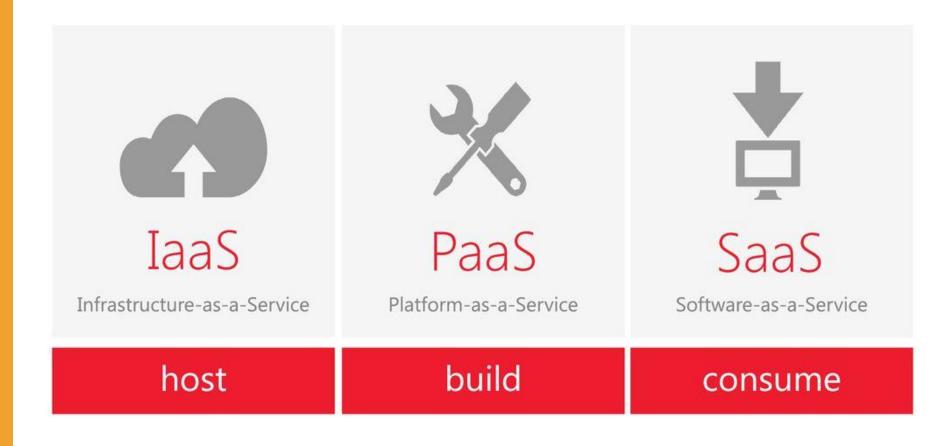






Cloud Services XaaS

Porovnanie z hľadiska použitia







SaaS

- Poskytuje mnoho výhod pre spoločnosti zredukovaním času a financií spojených s inštaláciou, správou a aktualizáciou softvéru.
- Je vhodné použiť na krátkodobé projekty, kde je potrebný špecalizovaný softvér, na málo používané aplikácie a aplikácie ktoré potrebujú prístup z webu a mobilných zariadení
- Obmedzenia: interoperabilita (ťažko sa prepájajú s existujúcimi aplikáciami), vendor lock-in (ľahko sa začína, ťažko sa odchádza), bezpečnosť, upraviteľnosť, výkon

PaaS

- Používa sa na vývoj a doručovanie aplikácií
- Je vhodné použiť ak na projekte pracuje viacero vývojárov a nemáme administrátorský personál, ktorý by pripravil vývojové prostredie
- Má dobrú škálovateľnosť, dostupnosť, ľahko sa implementuje
- Obmedzeniami môžu byť bezpečnosť dát, integrácia s existujúcimi projektmi, vendor lock-in, obmedzená podpora nami vyžadovaného programovacieho jazyka

laaS

- Zdroje (RAM, CPU, disk) sú dostupné ako služba, viacero používateľov môže využívať rovnakú infraštruktúru, zákazník má dostupnosť nad celým svojim prostredím
- Výhodné použiť pre startupy alebo spoločnosti očakávajúce rast
- Umožňuje veľkú flexibilitu a škálovateľnosť, ľahko sa implementuje, poskytuje výhodné cenové podmienky
- Obmedzením sú bezpečnosť, podpora starších systémov, medzinárodné zákony

Typy cloudu

- Verejný (public)
 - Verejný cloud je taký cloud, ktorý je ponúkaný na jednej infraštruktúre pre viac zákazníkov, ktorí spolu zdieľajú výpočtové prostriedky
 - Jeho cena je lacnejšia než u privátneho cloudu.
- Privátny (private)
 - Privátny cloud je taký cloud, ktorý je vyhradený len pre jednu organizáciu.
 - Aplikácie či dáta v ňom prevádzkované sú izolované od ostatných zákazníkov a privátny cloud tak zaisťuje vysokú mieru bezpečnosti.
- Hybridný (hybrid)
 - Pri tomto type spoločnosti väčšinou dávajú najcitlivejšie informácie na privátny cloud a podporné služby na verejný.
 - · Spoločnosť takto dokáže mať stále kontrolu nad svojimi dátami.