

MANAŽMENT POUŽÍVATEĽOV A SKUPÍN

VYTVÁRANIE, ÚPRAVA A MAZANIE POUŽÍVATEĽSKÝCH ÚČTOV



Teoretická časť

Používateľov pridávame do systému pomocou nástroja *useradd*, vytvorené účty mažeme pomocou *userdel*, modifikujeme ich pomocou *usermod*. Všetky tieto nástroje majú aj niekoľko prepínačov. Heslá používateľom nastavujeme pomocou *passwd*. Informácie o používateľských účtoch sú uložené v súboroch */etc/passwd* a */etc/shadow*.

Jeden riadok z /etc/passwd môže vyzerať nasledovne:

muller:x:1000:1000:Radoslav Muller:/home/muller:/bin/bash

Jednotlivé polia sú oddelené dvojbodkami a postupne vyjadrujú:

- a) používateľské meno
- b) v tomto poli sa kedysi nachádzalo hašované používateľské heslo, symbol x znamená, že heslo je uložené v /etc/shadow
- c) *UID* identifikátor používateľa (štandardne ho systém pre používateľov volí od čísla 1000)
- d) *GID* identifikátor predvolenej skupiny do ktorej používateľ patrí (štandardne ho systém opäť volí od čísla 1000)
- e) dodatočné informácie v tomto prípade celé meno používateľa
- f) príkazový interpreter, štandardne /bin/bash

.

Predmet: ZIL, 1. ročník

Autor: J. Ploščica

Verzia 3 Strana 1 z 7



Pomôcky

Virtuálny stroj s CentOS 7 vytvorený vo *VMware vSphere*. Úloha je určená pre jedného žiaka.



Úlohy

- 1. Zapnite virtuálny stroj s CentOS 7 a prihláste sa do jeho grafického režimu ako superpoužívateľ *root*.
- 2. Otvorte si pseudoterminál, prezrite si obsah súboru /etc/passwd. Po inštalácii systému aj s grafickým režimom by tam mal byť len jeden používateľ s UID a GID 1000. Ak máte v systéme aj iné používateľské účty a nepoužívate ich, odstráňte ich príkazom userdel -r používateľské_meno.
- 3. Príkazom **useradd janosik** pridajte nového používateľa a príkazom **passwd janosik** mu nastavte vhodné heslo.
- 4. Analogicky vytvorte používateľa *hrajnoha*.
- 5. Prezrite si obsah súboru /etc/passwd. Tiež si overte, že v priečinku /home boli vytvorené domovské adresáre používateľov.
- 6. V pseudotermináli, zmeňte svoju identitu príkazom su janosik. Príkazom pwd zistite, kde sa práve nachádzate a skúste si zobraziť obsah aktuálneho pracovného priečinka. Potom sa presuňte do svojho domovského priečinka pomocou príkazu cd.
- 7. Opäť zmeňte svoju identitu, tento krát príkazom **su hrajnoha**. Po zadaní správneho hesla si pomocou príkazu **pwd** overte, že sa nachádzate v domovskom priečinku používateľa *hrajnoha*.
- 8. Presuňte sa opäť do účtu superpoužívateľa *root* zadaním príkazu **exit** dvakrát po sebe.
- 9. Zeditujte súbor /etc/passwd a u používateľa hrajnoha zmeňte druhú položku z hodnoty x na *.
- 10. Skúste zmeniť svoju identitu z roota najskôr na používateľa janosik a potom na hrajnohu. Ako hrajnoha sa neprihlásite, pretože nie je možné zadať správne heslo. Vráťte sa k superpoužívateľovi root.

Použitie tohto učebného materiálu je určené výhradne pre Duálne vzdelávanie realizované SPŠ elektrotechnickou Košice v spolupráci s Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia.

Autor: J. Ploščica Predmet: ZIL, 1. ročník Verzia 3 Strana 2 z 7

- 11. Zeditujte súbor /etc/passwd a u používateľa hrajnoha zmeňte druhú položku naspäť z hodnoty * na x. Overte, že používateľ janosik vie zmeniť svoju identitu na používateľa hrajnoha. Potom sa opäť vráťte k superpoužívateľovi root.
- 12. Zeditujte súbor /etc/passwd a u používateľa hrajnoha do piateho poľa medzi dvojbodkami (priestor medzi nimi je prázdny) dopíšte komentár Milan Hrajnoha.
- 13. Pomocou príkazu **usermod -c "Juraj Janosik" janosik** upravte používateľský účet *janosik*. Zmenu si overte v /etc/passwd.
- 14. Prezrite si manuálovú stránku programu *usermod*. Pri popise prepínača -*c* si všimnite, že komentár k účtu môžete vytvoriť aj pomocou nástroja *chfn*. Prezrite si aj manuálovú stránku programu *chfn*. Tento program môže na zmenu vo svojom účte použiť aj bežný používateľ, ktorý nemôže editovať /etc/passwd ani použiť program *usermod*.
- 15. Zmeňte v termináli svoju identitu na používateľa *hrajnoha*. Ako používateľ *hrajnoha* si príkazom **chfn** interaktívne zmeňte komentár k svojmu účtu. Zmenu si overte v /etc/passwd. V termináli sa vráťte k superpoužívateľovi *root*.
- 16. Vyhľadajte umiestnenie programu *chfn* a zobrazte si jeho prístupové práva. Všimnite si, aké špeciálne prístupové práva má tento program nastavené.
- 17. Pomocou príkazu **userdel hrajnoha** odstráňte používateľský účet *hrajnoha*. Vypíšte si obsah priečinka */home* a overte si tak, že domovský priečinok používateľa *hrajnoha* zo systému odstránený nebol.
- 18. Vytvorte odznova používateľský účet *hrajnoha*, pozorne si prečítajte systémovú hlášku pri vytváraní tohto účtu.
- 19. Pomocou príkazu **userdel -r hrajnoha** odstráňte používateľský účet *hrajnoha* spolu s domovským priečinkom. Vypíšte si obsah priečinka */home* a overte si tak, že domovský priečinok používateľa *hrajnoha* bol zo systému odstránený.
- 20. Vytvorte odznova používateľský účet *hrajnoha* a príkazom **Is -a /home/hrajnoha** si vypíšte obsah jeho domovského priečinka aj so skrytými súbormi.
- 21. V /home vytvorte nový priečinok s názvom gajdosik príkazom **mkdir gajdosik**.
- 22. Pridajte do systému používateľa *gajdosik* a sledujte systémovú hlášku pri vytváraní tohto účtu. Prezrite si úplný obsah priečinka /home/gajdosik.
- 23. Zmeňte svoju identitu na používateľa *gajdosik* a všimnite si používateľský *prompt*, potom sa vráťte k *rootovi*.

Použitie tohto učebného materiálu je určené výhradne pre Duálne vzdelávanie realizované SPŠ elektrotechnickou Košice v spolupráci s Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia.

Autor: J. Ploščica Predmet: ZIL, 1. ročník Verzia 3 Strana 3 z 7

- 24. Odstráňte používateľa gajdosik, všimnite si systémovú hlášku pri jeho odstraňovaní. Zmažte aj priečinok /home/gajdosik.
- 25. Vytvorte odznova používateľa gajdosik, zobrazte si úplný obsah adresára /home/gajdosik.
- 26. Odstráňte používateľa *gajdosik* príkazom **userdel -r gajdosik**.
- 27. V /home opäť vytvorte nový priečinok s názvom gajdosik príkazom mkdir gajdosik.
- 28. Opäť pridajte do systému používateľa gajdosik a sledujte systémovú hlášku pri vytváraní tohto účtu.
- 29. Zmeňte svoju identitu na používateľa gajdosik a všimnite si používateľský prompt, potom sa vráťte k rootovi.
- 30. Opravte používateľovi gajdosik jeho účet. Postupujte podľa nasledujúcich pokynov:
 - a) Priečinku /home/gajdosik nastavte vlastníka a skupinu na gajdosik.
 - b) Priečinku /home/gajdosik nastavte prístupové práva na hodnotu 700.
 - c) Do priečinku /home/gajdosik skopírujte súbory .bashrc, bash profile, bash_logout a priečinok .mozilla z priečinka /etc/skel.
 - všetkým súborom a priečinkom d) Nastavte nachádzajúcim /home/gajdosik vlastníka a skupinu na gajdosik, použite príkaz chown -R gajdosik.gajdosik /home/gajdosik.
 - e) Zmeňte identitu na používateľa gajdosik a overte, že už má správny používateľský prompt, potom sa vráťte k rootovi.
- 31. Zobrazte si obsah súboru /etc/passwd, zapamätajte si UID a GID používateľa hrajnoha.
- 32. Odstráňte používateľský účet hrajnoha a znovu ho vytvorte. Používateľovi hrajnoha vytvorte aj heslo.
- 33. Zobrazte si obsah súboru /etc/passwd, UID a GID používateľa hrajnoha sa zmenilo.
- 34. Nastavte používateľovi hrajnoha pôvodné UID a GID. Príkazy by mali byť analogické príkazom usermod -u 1002 hrajnoha a groupmod -g 1002 **hrajnoha**. Výsledok si overte v súbore /etc/passwd.

Autor: J. Ploščica

Strana 4 z 7

Predmet: ZIL, 1. ročník

Verzia 3

- 35. Prezrite si obsah adresára /home. Predvolená skupina, ktorá má práva na priečinok /home/hrajnoha a na súbory v tomto priečinku sa nezmenila. Nastavte správnu skupinu rekurzívne príkazom chgrp -R hrajnoha /home/hrajnoha.
- 36. Vytvorte v /home priečinok /users.
- 37. Vytvorte používateľa *uhorcik* a už pri vytváraní účtu mu nastavte iné ako predvolené *UID*, nastavte mu aj celé meno "*Tomas Uhorcik*" a domovský priečinok nech sa mu vytvorí v /home/users. Použitý príkaz by mohol byť napr. useradd -u 1100 -c "Tomas Uhorcik" -d /home/users/uhorcik uhorcik. Vytvorte mu aj heslo.
- 38. Zobrazte si obsah súboru /etc/passwd, zmeňte svoju identitu na používateľa uhorcik príkazom su uhorcik. Príkazom pwd si overte, že sa naozaj nachádzate v /home/users/uhorcik.
- 39. Zmeňte v termináli svoju identitu na používateľa *hrajnoha* a v jeho domovskom priečinku vytvorte ľubovoľný súbor, potom sa vráťte k *rootovi*.
- 40. Ako *root* presuňte používateľovi *hrajnoha* jeho domovský priečinok príkazom **usermod -d /home/users/hrajnoha -m hrajnoha**. Zmenu si overte v /etc/passwd.
- 41. Pomocou príkazu **su hrajnoha** zmeňte svoju identitu na používateľa *hrajnoha*. Overte si, že sa naozaj nachádzate v /home/users/hrajnoha, príkazom **II -a** si zobrazte obsah domovského priečinka a overte si, že obsah pôvodného domovského priečinka sa prekopíroval do nového. Tiež si overte, že v /home sa už nenachádza priečinok *hrajnoha*.
- 42. Overte si, že prepínač *-m* pri zmene domovského priečinka používateľa *hrajnoha* bol potrebný. Postupujte podľa nasledujúcich pokynov:
 - a) Zmeňte domovský priečinok používateľa *janosik* príkazom **usermod -d** /home/users/janosik janosik.
 - b) Vypíšte si obsah súboru /etc/passwd a overte si, že domovský priečinok používateľa janosik je tam nastavený na /home/users/janosik.
 - c) V termináli zmeňte svoju identitu na používateľa janosik príkazom su janosik, všimnite si systémovú hlášku. Príkazom pwd si overte, že sa nenachádzate v priečinku /home/users/janosik.
 - d) Overte si, že priečinok *janosik* sa v priečinku */home/users* nevytvoril.

- e) V termináli sa vráťte k *rootovi* a presuňte priečinok *janosik* z */home* do */home/users.*
- f) Zmeňte identitu na používateľa *janosik* príkazom **su janosik** a overte, že tento používateľ už má správny používateľský *prompt*. Príkazom **pwd** si overte, že sa nachádzate v priečinku */home/users/janosik*.
- g) V termináli sa vráťte k rootovi.
- 43. Zeditujte súbor /etc/passwd a poslednú položku v používateľskom účte uhorcik zmeňte na /sbin/nologin.
- 44. Pokúste sa zmeniť svoju identitu na používateľa *uhorcik* a sledujte systémovú hlášku.
- 45. Opäť zeditujte súbor /etc/passwd a poslednú položku v používateľskom účte uhorcik zmeňte naspäť na /bin/bash.
- 46. Zmeňte svoju identitu na používateľa *hrajnoha* príkazom **su hrajnoha** a pomocou príkazu **echo \$SHELL** si vypíšte, aký má tento používateľ predvolený *shell*, potom sa vráťte k *rootovi*.
- 47. Ako *root* si najskôr príkazom **cat /etc/shells** zobrazte zoznam nainštalovaných shellov a potom v súbore /etc/passwd zmeňte používateľovi hrajnoha jeho predvolený shell z /bin/bash na nejaký iný, napr. /bin/sh.
- 48. Zmeňte svoju identitu na používateľa *hrajnoha* príkazom **su hrajnoha** a pomocou príkazu **echo \$SHELL** si overte, že jeho predvolený *shell* sa naozaj zmenil. Príkazom **bash** si dočasne zmeňte *shell*, zmenu si overte príkazom **echo \$SHELL**. Príkazom **exit** sa vráťte do pôvodného *shellu*.
- 49. Predvolený *shell* si môže meniť aj používateľ. Ako *hrajnoha* si príkazom **chsh -s /bin/bash hrajnoha** zmeňte predvolený *shell* opäť na */bin/bash.* Zmenu si overte aj v */etc/passwd.*
- 50. Aby sa zmena uplatnila, vráťte sa v termináli k *rootovi* a potom opäť zmeňte svoju identitu na používateľa *hrajnoha*. Príkazom **echo \$SHELL** si overte, že predvolený *shell* používateľa *hrajnoha* je */bin/bash*.
- 51. Vyhľadajte umiestnenie programu *chsh* a zobrazte si jeho prístupové práva. Všimnite si, aké špeciálne prístupové práva má tento program nastavené.
- 52. Zavrite všetky otvorené terminály; cieľom je aby niekde nezostal prihlásený niektorý z používateľov *janosik*, *hrajnoha*, *gajdosik*, *uhorcik*. Potom si otvorte

Autor: J. Ploščica Verzia 3 Predmet: ZIL, 1. ročník

Strana 6 z 7



Autor: J. Ploščica

Predmet: ZIL, 1. ročník

Verzia 3

Strana 7 z 7