



Základné parametre

Sériové rozhranie (šírka 1b)

Rýchlosť 1.5, 12, 480, 5000, 10000, 20000 Mbps

Max. vzdialenosť zariadení: 5m (USB 2.0), 3m (3.0)

Možnosť napájania z konektora

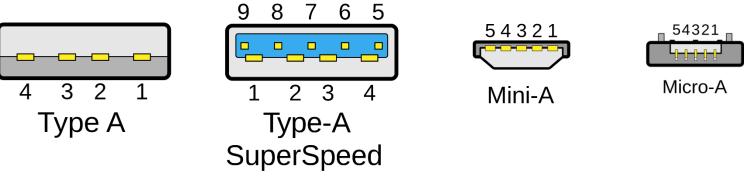
Max. počet zariadení: 127 (max. 5 úrovní hubov)

Podpora plug&play: áno

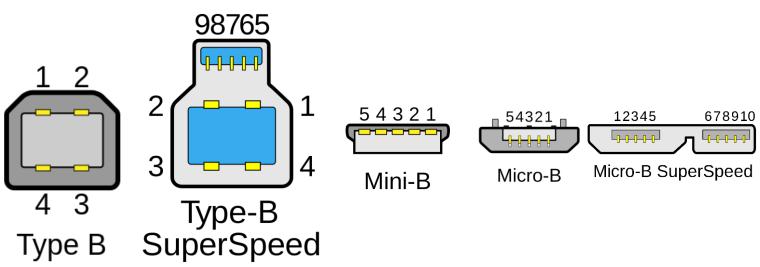
Podpora hotplugging: áno

Externá: áno

Zdieľané pásmo – viac zariadení = nižšia rýchlosť



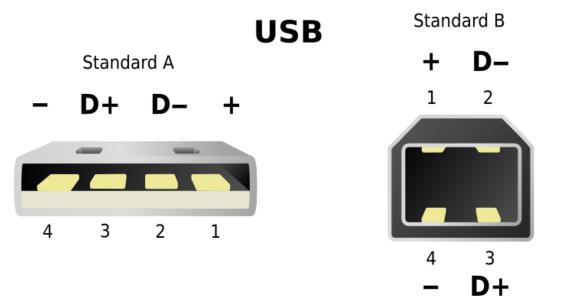
Konektory





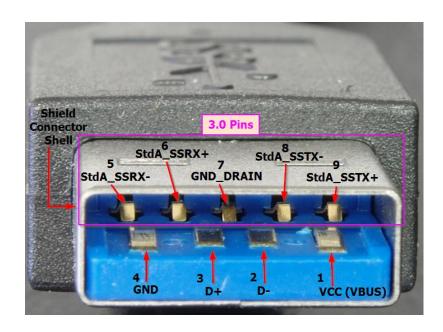
Type-C

Vývody konektora USB2.0



Číslo vývodu	Význam	Farba
1	+5 V	červená
2	Data –	biela
3	Data +	zelená
4	GND	čierna

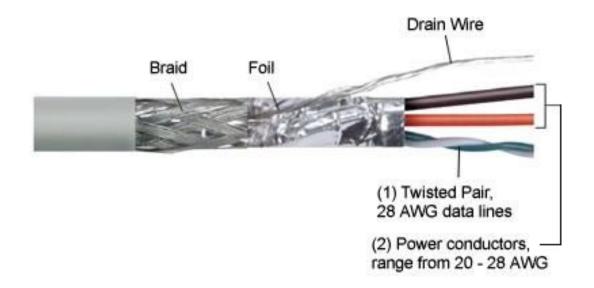
Vývody konektora USB3.0



Pin	Význam	Farba		
1	+5 V	červená		
2	Data -	biela		
3	Data +	zelená		
4	GND POW	čierna		
5	SS RX-	modrá		
6	SS RX+	žltá		
7	GND Drain	sivá		
8	SS TX-	fialová		
9	SS TX+	oranžová		

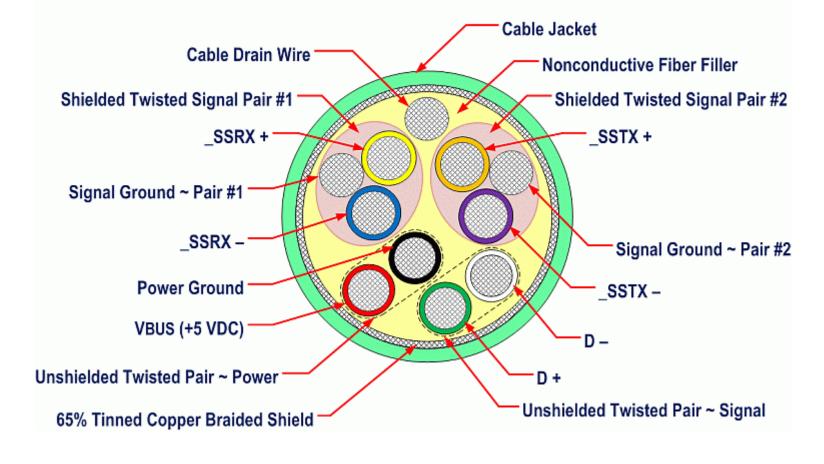
Kábel USB2.0

- Tienený alebo netienený (pre low-speed, a super-speed max. dĺžka 3 metre)
- Dáta sú prenášané krútenou dvojlinkou, napájanie je realizované priamymi káblami (rovnaký pinout na začiatku aj na konci)
- Tienenie je uzemnené len na strane počítača a nikdy nie na strane koncového zariadenia



Kábel USB3.o

USB 3.0 Shielded Cable



Možné kombinácie konektorov na kábli

Plugs, each end	USB A 4 3 2 1 Type-A	USB Mini-A 5 4 3 2 1 Mini-A	USB Micro-A 54321 Micro-A	USB B	USB Mini-B 5 4 3 2 1 Mini-B	USB Micro-B 54321 Micro-B	USB 3.0 Micro-B 109876 54321 Micro-B SuperSpeed	USB C
USB A 4 3 2 1 Type-A	Non- standard	Non- standard	Non- standard	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
USB Mini-A 5 4 3 2 1 Mini-A	Non- standard	No	No	Deprecated	Deprecated	Non- standard	No	No
USB Micro-A S4321 Micro-A	Non- standard	No	No	Non- standard	Non- standard	Yes	No	No
USB B 1 2 4 3 Type-B	Yes	Deprecated	Non- standard	No	No	No	No	Yes
USB Mini-B 5 4 3 2 1 Mini-B	Yes	Deprecated	Non- standard	No	Non- standard	No	No	Yes
USB Micro-B 54321 Micro-B	Yes	Non- standard	Yes	No	No	No	No	Yes
USB 3.0 Micro-B 109876 54321 1 Micro-B SuperSpeed	Yes	No	No	No	No	No	No	Yes
USB C	Yes	No	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Typy USB zariadení

- USB host môžeme si ho predstaviť ako radič, cez ktorý OS komunikuje so zariadeniami na zbernici
- USB koncové zariadenie zariadenia pripojené na zbernicu, ktoré poskytujú svoje prostriedky a pripojenie sa tu končí a ďalej nepokračuje
- USB rozbočovač (hub) obsadí jeden USB port ale vytvára ďalšie plnohodnotné porty bez obmedzení (4 alebo 8), môže byť aktívny (s napájaním) alebo pasívny (bez napájania)
- Kombinované zariadenie plní funkciu rozbočovača ale aj koncového zariadenia (napr. niektoré klávesnice a tlačiarne)

Verzie USB

USB 1.0

- Vznik štandardu v roku 1996
- Definuje rýchlosti 1.5 Mbps (Low Speed) a 12 Mbps (Full Speed)
- Len point-to-point spojenie (žiadne huby)

• USB 1.1

- Vznikla v roku 1998, na jej základe boli predávané prvé USB zariadenia
- · Odstraňuje množstvo limitácií USB1.o, rýchlosti sa nemenia

USB 2.0

- Vznikla v roku 2000
- Priniesla mini a mikro konektory
- Podpora USB OTG a nabíjania cez USB (do 5A)
- Rýchlosť sa zvýšila na 480 Mbps (High Speed)





Verzie USB

- USB 3.0
 - Vznik v roku 2008
 - · Rozšíril sa počet vodičov zo 4 na 9
 - Prenosová rýchlosť 5Gbps (Super Speed)
 - Modré konektory pre identifikáciu
 - Prvýkrát full-duplex prenos
 - Napájanie zariadení do 900 mA



- Vznik v roku 2013
- Prvá generácia mala rýchlosť 5Gbps
- Druhá generácia zvýšila rýchlosť na 1oGbps (SS+)
- Prenosová réžia klesla z 20% na 3%
- Podporované 2 konektory USB-A a USB-C









Verzie USB

• USB3.2

- Vznik v roku 2017
- Zvyšuje sa rýchlosť na 2oGpbs, používa už len USB-C
- · Zaviedlo sa nové 🗃 označovanie
 - USB 3.0 je po novom USB 3.2 Gen 1x1
 - USB 3.1 je po novom USB 3.2 Gen 2x1
 - USB 3.2 je po novom USB 3.2 Gen 2x2



USB4 (aka USB 4 Gen 2x2, resp. USB 4 Gen 3x2)

- Vznik v roku 2019
- Prenos dát odvodený od Thunderbolt protokolu, s ktorým je kompatibilný



- Umožňuje prenášať aj DisplayPort dáta
- Podporuje prenosy rýchlosťou 20 alebo 4oGbps

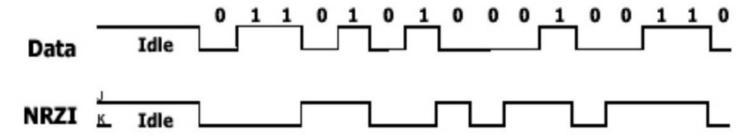


Ako USB zisťuje rýchlosť?

- Zariadenia môžu byť pripojené za chodu, je potrebné ich rozpoznať a dohodnúť (určiť) rýchlosť pre komunikáciu
- Low speed zariadenie má pull-up rezistor na vodiči D-, high speed zariadenie má pull-up rezistor na vodiči D+
- Pri vyšších rýchlostiach funguje zisťovanie najvyššej rýchlosti tak, že sa USB host pokúsi vyslať niečo najvyššou rýchlosťou koncovému zariadeniu, ak zariadenie neodošle odpoveď, host zníži rýchlosť a takto to skúša až kým sa nedohodnú na komunikačnej rýchlosti

Prenos dát

- Neprenáša sa hodinový signál, zbernica synchronizovaná dátami
- Kódovanie NRZI-S (log. o sa kóduje ako zmena signálu, log. 1 sa kóduje ako nemenný signál)



- V rýchlostiach low-, high- a fullspeed sa na udržanie synchronizácie používa bit stuffing (vloženie nuly po šiestich jednotkách), superspeed používa 8b/10 kódovanie a superspeed+ používa 128b/132b kódovanie
- Dátové vodiče prenášajú vzájomne negovaný signál (zníženie vplyvu rušení) – diferenciálny prenos

Napájanie

- Hub dodáva napätie cca 5V (4.75 5.25 V)
- Pri zariadeniach do verzie USB2.o vrátane môže každé koncové zariadenie požiadať o 1-5 jednotiek (units) prúdu, ktoré potrebuje na svoje napájanie, pričom každá jednotka má 100mA (spolu teda 500mA)
- Pri zariadeniach od verzie USB3.o môže každé koncové zariadenie požiadať o 1-6 jednotiek (units) prúdu, ktoré potrebuje na svoje napájanie, pričom každá jednotka má 150mA (spolu teda 900mA)
- Hub napájaný po zbernici je schopný dodávať koncovým zariadeniam max. jednu prúdovú jednotku (100/150mA) na port

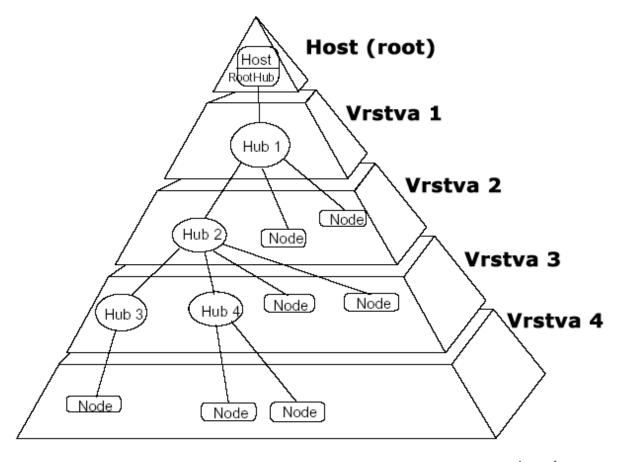
Prehľad USB napájacích štandardov

USB power standards

Specification	Current	Voltage	Power (max)
Low-power device	100 mA	5 V	0.50 W
Low-power SuperSpeed (USB 3.0) device	150 mA	5 V	0.75 W
High-power device	500 mA ^[a]	5 V	2.5 W
High-power SuperSpeed (USB 3.0) device	900 mA ^[b]	5 V	4.5 W
Multi-lane SuperSpeed (USB 3.2 Gen x2) device	1.5 A ^[c]	5 V	7.5 W
Battery Charging (BC) 1.1	1.5 A	5 V	7.5 W
Battery Charging (BC) 1.2	5 A	5 V	25 W
USB-C	1.5 A	5 V	7.5 W
03B-0	3 A	5 V	15 W
Power Delivery 1.0 Micro-USB	3 A	20 V	60 W
Power Delivery 1.0 Type-A/B	5 A	20 V	100 W
Power Delivery 2.0/3.0 Type-C ^[d]	5 A	20 V	100 W

- a. A Up to 5 unit loads; with non-SuperSpeed devices, one unit load is 100 mA.
- b. A Up to 6 unit loads; with SuperSpeed devices, one unit load is 150 mA.
- c. ^ Up to 6 unit loads; with multi-lane devices, one unit load is 250 mA.
- d. A Requires active Power Delivery 5-A cable.

Architektúra



- max. 7 vrstiev (2.0) resp. 5 vrstiev (3.0), max. 127 zariadení
- zariadenia komunikujú len pomocou rootu a nesmú komunikovať medzi sebou priamo

USB prenosy

- Riadiaci (Control)
 - Tento typ sa používa pre konfiguráciu zariadení najmä hneď po pripojení
 - Zariadenia si ním vymieňajú riadiace správy ako pripoj, odpoj, prideľ adresu, udaj stav a podobne
- S prerušením (Interrupt)
 - Používaný v zariadeniach, ktoré chcú trvale prenášať málo dát, ale potrebujú rýchlo zrealizovateľné prenosy (myš, klávesnica).
 - Dáta musia byť prenesené do nejakej doby od vzniku požiadavky a s minimálnou garantovanou rýchlosťou prenosu.
 - Prenosy sú len jednosmerné
 - Obsahuje detekciu chýb prenosu

USB prenosy

- Izochrónne prenosy (Isochronous)
 - Používa sa pre prenos súvislých dát, ktoré sú generované v reálnom čase, musia byť v reálnom čase prenesené a tiež spracované
 - Pri použití tohoto typu prenosu sa vyhradí časť prenosovej kapacity len pre tento prenos.
 - Typickým príkladom je prenos hlasu alebo videa, kedy sa dáta nemôžu nijako urýchliť ani omeškať.
 - Pri tomto type prenosu sa chyby detegujú, ale neopravujú.
- Hromadný (Bulk)
 - Požiadavky na prenos dát prichádzajú nepravidelne a väčšinou sa jedná o veľké množstvá dát.
 - · Nejedná sa o časovo kritické operácie majú nízku prioritu.
 - Využíva sa ostávajúca maximálna možná kapacita zbernice
 - · Vhodné pre zariadenia ako skener, tlačiareň, USB flash
 - · Chybné dáta sa detegujú a znova odošlú príjemcovi

Ako prebieha pripojenie USB zariadenia

- Koreňový rozbočovač (root) rozpozná pripojenie nového zariadenia –tento fakt preruší činnosť OS (opakovane sa testuje, či bolo pripojené nejaké zariadenie).
- Ak sa počítač dozvie o novom zariadení vykoná toto:
 - resetuje zariadenia
 - · opýta sa zariadenia na jeho údaje
 - nakonfiguruje zariadenie
 - pridelí zariadeniu jednoznačnú adresu (1-127)
 - tieto údaje uloží do tabuľky zariadení
- · Po vykonaní týchto činností je zariadenie pripojené.
- Odpojenie zariadenia počítač vymaže údaje o zariadení zo svojich konfiguračných tabuliek.



- Pri prepojovaní dvoch USB zariadení bez pomoci počítača musíme zabezpečiť, aby aspoň jedno zo zariadení plnilo funkciu USB hosta
- Technológia USB OTG zavádza štandardy pre takúto komunikáciu
- Rieši tento problém jednak z hľadiska napájania (jedno zariadenie zabezpečuje napájanie pre druhé) aj z hľadiska prenosu (jedno zariadenie je master-riadi komunikáciu a druhé je slave)
- Takáto technológia umožňuje napríklad pripojiť k smartfónu myš, klávesnicu alebo USB kľúč, netreba si ju však mýliť s reverzným nabíjaním

Sleep and charge porty

- Sleep and charge je označenie pre porty na počítačoch a zariadeniach, ktoré umožňujú napájať USB zariadenia aj v prípade, že je počítač vypnutý resp. uspatý
- Štandardne sú pri uspatom/vypnutom počítači USB porty odpojené
- USB napájanie je väčšinou realizované z pripojeného zdroja, väčšina laptopov vypne napájanie pri poklese ich vlastnej batérie pod stanovenú hodnotu





Špeciálne využitie USB-C

- Audio Adapter Accesory Mode
 - Umožňuje cez jack redukciu pripojiť k USB-C konektoru analógové slúchadlá s mikrofónom (nemýliť si s digitálnymi slúchadlami, ktoré sa pripájajú priamo cez USB-C)
- Alternate Mode
 - Umožňuje využiť konektor USB-C pre prenos dát iných štandardov
 - DisplayPort (na oboch koncoch USB-C alebo na jednom DP)
 - MHL (pripojenie doku)
 - HDMI (na jednom konci USB-C, na druhom HDMI)
 - ThunderBolt



