

Jag valde att göra en ett blackjack spel.

- Spelet har en knapp som startar spelet och utvärderar händerna.
- Korten illustreras i text i rutor med olika färg
- Vem som har bäst hand eller om både Player och Dealer har likadana händer illustreras i "Footern"
- Kort delas ut så att player och dealer får vartannat kort.
- Man kan välja en summa att betta via en dropdown men i nuläget finns ingen poängräkning. Det uppdateras endast i consolen.
- Namnet man skriver in i textrutan följer med och ersätter "Player" och även när handen utvärderas i footern.

Där ska minst finnas en Player.

- Player har namn
- Player har bet

Spelare och Dealern har en Hand

- Spelarens hand har en totalweight utifrån kort 1 & 3
- Dealerns hand har en totalweight utifrån kort 2 & 4

Där ska finnas Kort

- Korten har ett värde
- Kort har en suit
- Kort har en weight

Current state:

När jag började med mitt projekt så kändes det som en "piece of cake". Jag gjorde misstaget att sikta alldeles för högt och kollade hur andra hade löst sina problem. Problemet med denna approachen var att om jag valde att låna någon kod så var den ofta väldigt beroende av hela deras projekt. Då jag ville göra det objekt orienterat så var jag tvungen att skriva om mycket av deras projekt. Jag upplevde då att jag mest satt och kopierade deras lösningar istället för att skriva egna. När jag försökte skriva om det objektorienterat så blev jag enbart mer förvirrad och frustrerad. Detta resulterade i att jag valde att göra om mitt projekt från scratch på inlämningsdagen.

Goal state:

I nuläget ligger alla funktioner i Blackjack.js. Jag hade jag önskat att snygga till funktioner och variabler så dessa ligger i vettiga .js filer, funktioner och klasser. Göra projektet mer Objekt

orienterat så att säga. Jag hade också önskat att göra det mer visuellt attraktivt genom CSS och användning av bilder på kort.

Frågor/Fundering:

När jag skrev mitt UML diagram så visste jag inte hur jag skulle skriva när variabel = `document.getElementById("");` Hade jag haft mer tid hade jag flyttat in det i en funktion. Men om man inte gör det hur skriver man detta i ett UML?