TABLA COMPARATIVA FORMATO DE IMAGEN

Nombre

Descripción

Ventajas/Desventajas

JPG

Significa Joint Photographic group, este formato se caracteriza por alamacenar imagenes con un tono continuo y comprime los archivos para que no sean pesados, la mayoria de computadoras reconocen este formato.

No es un archivo pesado y representa fielmente a las imágenes, sin embargo la calidad de las imágenes no es muy alta y si se escala la misma se pixela.

GIF

Significa graphic interchange format, puede mostrar animaciones porque ejecuta frames de manera consecutiva, tambien se usa cuando hay grandes zonas en la imagen de un mismo color

Es de fácil exportación y permite crear animaciones muy fácilmente, sin embargo la calidad no es constante y varias veces es baja.

PNG

Significa Portable Network Graphics, posee una gran variedad de colores, permite que las imágenes tengan opacidad y da imágenes de alta calidad, para lo que son los estándares actuales del internet. Es muy útil cuando se necesitan imágenes con transparencia, además de que la calidad de las mismas es muy alta, lamentablemente es un formato que no lo soportan todos los navegadores, aunque sean cada vez más los que lo usen

WBMP	Significa Wireless Application Protocol Bitmap Format, es un formato exclusivo para paginas web que permite convertir los colores de una imagen a una escala monocromática de blanco y negro.	Son archivos que pesan muy poco lo que hacen que sea facil de manejar, tambien es util para la imprenta porque transforma los colores a los esperados por una impresora, lo malo es que no tiene mucha calidad y aplica en pocos campos.
WebP	Es un formato pensado para comprimir imagenes sin perdidas de calidad y para mejorarles la calidad, comprimir las imagenes en este formato puede ayudar a reducir un 35% del peso de la imagen original.	Es bueno para reducir espacio de la imagen o mejorar su calidad, a pesar de eso no todos los navegadores y editores la soportan.
TIFF	Su abreviatura significa Tagged Image File Format, es un formato de rasterizado que se usa para almacenar y editar imágenes que se usaran en la imprenta, usualmente tienen un gran tamaño de archivo con el fin de evitar perdida de calidad.	Es un buen formato para archivos que se van a imprimir, teniendo una buena calidad, lo malo es que tiene un tamaño de archivo muy alto y que no todos los navegadores lo soportan sin extensiones, ya que esta mas enfocado para editores como Photoshop.

BMP	Conocido como bitmap es un formato de imagen que mapea los pixeles de una imagen de manera individual sin comprimirla, obteniendo un archivo pesado de grande calidad.	Debido a su gran tamaño y calidad es un formato que puede ser útil para editar, sin embargo genera archivos muy pesados lo que hace que sea difícil de manejar, además se queda corto frente a otros formatos como el PNG o Webp.
WebP	Es un formato pensado para comprimir imagenes sin perdidas de calidad y para mejorarles la calidad, comprimir las imagenes en este formato puede ayudar a reducir un 35% del peso de la imagen original.	Es bueno para reducir espacio de la imagen o mejorar su calidad, a pesar de eso no todos los navegadores y editores la soportan.
HEIF	Su abreviatura significa High Efficiency Image File Format, es un formato basado en el rasterizado basado en el mapeo de pixeles, por lo que no se puede ampliar la imagen sin que pierda calidad, aun asi guarda mucha calidad siendo el doble de eficiente que el JPG. Fue creado por Moving Picture Experts Group (MPEG) en 2015	Los archivos tienen mucha calidad y el tamaño de archivo es razonable, a pesar de eso tiene un soporte para navegadores realmente limitado.

SVG	Scalable Vector Graphics fue desarrollado por W3C, utiliza el lenguaje XML (un lenguaje similar a html que hace un poco más fácil la organización de texto y código) para renderizar imágenes simples de dos dimensiones en la computadora	Es útil para archivos pequeños con imágenes que tienen escalado que ayuda a que no se pierda calidad de las mismas, aun así este formato es solo bueno para imágenes simples, ya que es más complicado de utilizar si se hacen dibujos o figuras complejas.
EPS	Sus siglas significan Encapsulated Postscript, es un formato usado por programas de Adobe llustrator o ColeDraw, es un formato vectorizado por lo que no pierde calidad al escalarlo	Permite escalar sin perdida de calidad, y es bueno para la impresión, lo malo es que solo lo aceptan algunos programas de ilustración y no es aceptado por navegadores.
PDF	Significa Portable Document Format, aparte de almacenar texto también puede guardar imágenes, es un programa vectorizado entonces las imágenes no perderán calidad al agrandarlas o achicarlas.	Muy util para el diseño de posters, impresion o documentos con imagenes, las imagenes no pierden calidad al ser un formato vectorizado, ademas es un formato muy aceptado por los diferentes navegadores

XCF	XCF o eXperimental Computing Facility, es un archivo nativo del programa GIMP, un programa de dibujo abierto, por ende solo se puede usar en esa plataforma	Tiene una buena calidad de imagen sin perdidas y las imágenes se pueden personalizar de gran manera, a pesar de eso no se puede previsualizar en ningún otro medio que no sea GIMP.
Raw	En español significa "en crudo" o "bruto", este nombre hace referencia a que este formato de imágenes es el nativo de las cámaras digitales al tomar fotografías, los tipos de archivo varían según la marca como lo pueden ser Epson, Kodak, etc.	Las imágenes tienen mucha calidad y tienen una gama alta de colores, lo malo es que cada imagen es muy pesada, pueden llegar a pesar hasta 40 megabytes.
PSD	Significa Photoshop Document, un formato exclusivo para photoshop en el que puedes guardar y trabajar diferentes proyectos de Photoshop. Por lo general Adobe maneja formatos de imagen exclusivos para sus otras aplicaciones, en el caso de imágenes son Al - Adobe Illustrator Artwork y INDD — Adobe InDesign Document.	Contiene archivos de gran tamaño, pero logra mantener una gran calidad de imagen y ofrece muchas herramientas de edición, para Al y INDD es similar, solo que cada formato está adaptado para las necesidades de cada aplicación.