# Estructura de Dato Registros

#### Tipo de Dato Estructurado: Registro

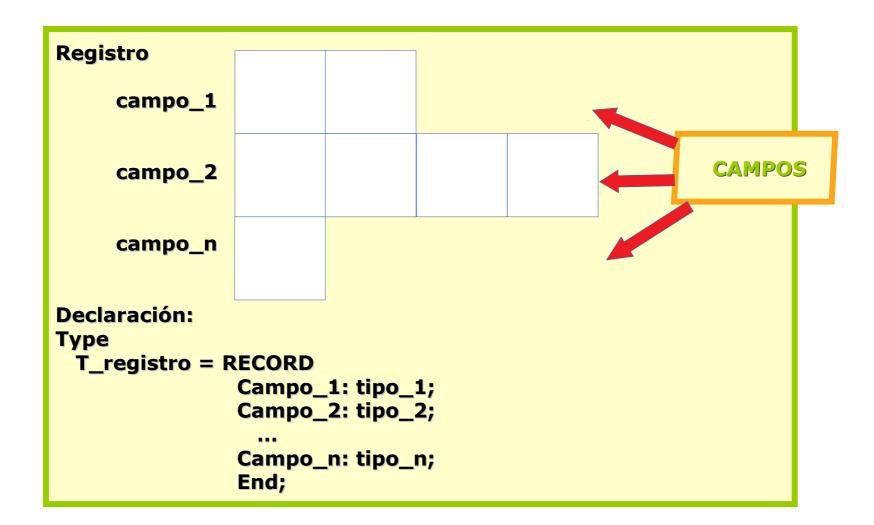
Concepto

Es una colección de datos no necesariamente homogéneos

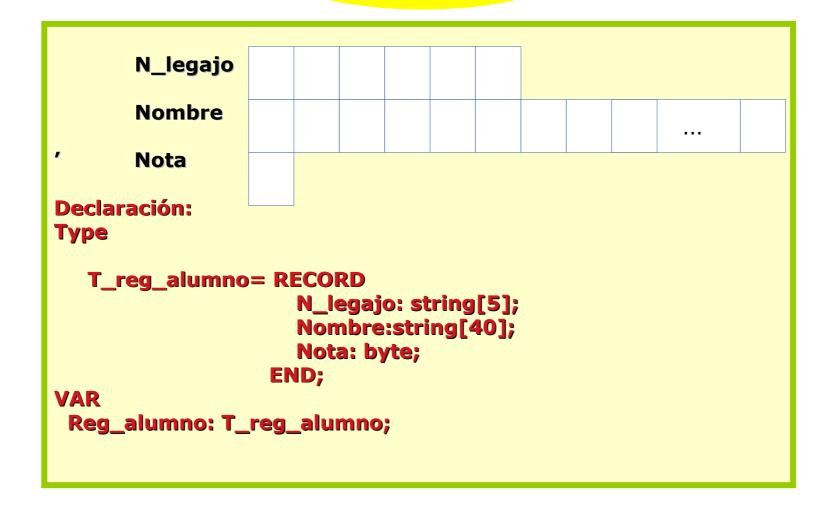
Sus elementos se denominan campos

Los campos se acceden mediante un identificador de campo

## Registro Gráficamente Declaración



### Ejemplo Registro



## Actividades sobre Registros

**INICIALIZAR** 

**GUARDAR DATOS** 

**MOSTRAR** 

COPIAR

#### INICIALIZAR

Concepto:

#### COLOCAR EN TODOS LOS CAMPOS DEL REGISTRO UN VALOR INICIAL

```
VAR
Reg_alumno: T_reg_alumno;

Reg_alumno.N_legajo := `';
Reg_alumno.Nombre:='';
Reg_alumno.Nota:= 0;
```

#### GUARDAR DATOS

#### Concepto:

#### ALMACENA UNO O VARIOS DATOS EN LOS CAMPOS RESPECTIVOS

```
VAR
Reg_alumno: T_reg_alumno;

Reg_alumno.N_legajo := '45630';

LEER ( Reg_alumno.Nombre);
```

#### MOSTRAR DATOS

#### Concepto:

#### MUESTRA UNO O VARIOS DATOS DE LOS CAMPOS RESPECTIVOS

```
VAR
```

Reg\_alumno: T\_reg\_alumno;

MOSTRAR ( Reg\_alumno.Nombre);

MOSTRAR ( Reg\_alumno.nota);

#### **COPIAR**

#### Concepto:

Asignar los mismos valores de un registro a otra del mismo tipo true true

 true
 true

 0
 0
 0
 0
 0

REG1 REG2

REG2.CAMPO1:=REG1.CAMPO1; REG2.CAMPO2:=REG1.CAMPO2;

O REG2:= REG1;

### Ejemplo: en Pascal

```
Type
        t_fecha = record
                 dd:0..31;
                  mm:0..12;
                 aa:word;
                end;
        tipo_dato = record
                        fecha:t_fecha;
                        ventas: real;
                     end;
var
Dato:tipo_dato;
                Write ( Dato.fecha.aa)
```

#### Resolución TP 10

#### Realizar:

Ejercicio 1

Ejercicio 2

Ejercicio 3

Ejercicio 5