

TECNICO EN PROGRAMACION DE SOFTWARE
ALGORITMIA - PRUEBA DE CONOCIMIENTO

Ficha:

Fecha:

Nombre: David Mateo Castro Quintero

Lea con cuidado cada pregunta y encierre en un círculo SOLO UNA letra de la opción que considere correcta.

1. ¿Qué es PROBLEMA?

- ☒ A. Enunciado con una incógnita y al menos una solución.
- B. Datos muy relacionados.
- C. Una situación complicada.
- D. Todas las anteriores.

2. ¿Qué es un ALGORITMO?

- A. Se usan para desarrollar una tarea específica
- B. Un programa para hacer algoritmos.
- ☒ C. Una serie de pasos que permiten dar solución a un problema.
- D. Todas las anteriores.

3. ¿Qué es un PSEUDOCÓDIGO?

- ☒ A. Formato de descripción de algoritmos, en lenguaje natural.
- B. Programa para elaborar algoritmos, en tiempo real.
- C. Lenguaje de programación para resolver algoritmos.
- D. Lenguaje de programación para codificar algoritmos.

4. ¿Qué es CODIFICAR?

- A. Plasmar el algoritmo en un lenguaje de programación.
- B. Plantear la solución a un problema mediante programación.
- C. Plantear un problema y resolverlo mediante un algoritmo.
- ☒ D. A y B.

5. ¿Qué es CÓDIGO FUENTE?

- A. El código en lenguaje de máquina
- B. El diagrama de flujo del algoritmo
- ☒ C. El Archivo con las instrucciones codificadas en algún lenguaje de programación
- D. B y C

6. ¿Qué es INDENTAR?

- A. Hacer más legible el código
- B. Hacer diagramas en forma de diente
- ☒ C. Desplazar las líneas de código para hacer visibles las estructuras
- D. A y C

7. ¿Cuáles son los tres tipos básicos de estructuras de programación?

- A. "Haga", "Hasta Que" y "Mientras Que"
- ☒ B. Iteración, repetición y secuencial
- C. Secuencial, Decisión e Iteración
- D. Ninguna de las anteriores

8. ¿Qué es lo primero a realizar al momento de enfrentar un problema de programación?

- A. Entender lo que el problema plantea
- B. Prender el computador y escribir el código
- ☒ C. Definir con claridad el PROCESO
- D. A y B

9. ¿Cómo se puede subdividir la estructura de DECISIÓN?

- A. "Decisión Simple" y "Mientras Que"
- B. "Simple", "Compuesta", "Múltiple"
- C. "Decisión Compuesta" y "Selección"
- ☒ D. "Haga Hasta" y "Para"

10. ¿Qué diferencia hay entre "Haga - Hasta Que" y "Haga - Mientras Que"?

- ☒ A. El primero ejecuta el proceso y después pregunta, el segundo pregunta antes y después ejecuta.
- B. No hay diferencia en el funcionamiento.
- C. La prueba lógica se invierte
- D. Ninguna de las anteriores