

Seleccione cuáles de las siguientes alternativas pertenecen a las principales fases del proceso de diseño de software.

Seleccione una:

- a. Realizar un Análisis de Requerimientos, Especificación de diseño , patrones de diseño, Decisiones de diseño arquitectónico, Detalles de diseño lógico
- b. Especificación de requisitos , Decisiones de diseño detalladas, Detalles de diseño físico, Decisiones de diseño arquitectónico, Detalles de diseño lógico ✓
- c. Especificación de requisitos , Detalles de diseño físico, Decisiones de diseño arquitectónico, descripción del programa, Plan de Pruebas detalladas
- d. Especificación de requisitos , Decisiones de diseño detalladas, Detalles de diseño lógico, patrón de diseño.

La respuesta correcta es: Especificación de requisitos , Decisiones de diseño detalladas, Detalles de diseño físico, Decisiones de diseño arquitectónico, Detalles de diseño lógico

PREGUNTA 2

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

De las siguientes alternativas elija cual es la definición correcta de GUI

Seleccione una:

- a. Se define como el proceso de definición de la arquitectura y componentes
- b. Es un programa que hace las veces de intermediario entre usuario y máquina. ✓
- c. son los puntos de contacto que establecen un contrato que permite el intercambio de información
- d. Describe un sistema desde sus distintas formas de utilización.

La respuesta correcta es: Es un programa que hace las veces de intermediario entre usuario y máquina.

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

De las siguientes alternativas elija cual es la definición concreta de encapsulamiento en el diseño de software

Seleccione una:

- a. Es el mecanismo por el cual podemos heredar los atributos y métodos de una clase A en una clase B.
- b. Es el mecanismo por el cual desprotegemos la información de un objeto permitiendo su acceso de forma directa.
- c. Es definir la medida de la relación funcional de los elementos de un módulo. Cada Módulo hace una tarea.
- d. Es definir un conjunto de módulos independientes que intercambian sólo aquella información necesaria para lograr la función del software. ✓

La respuesta correcta es: Es definir un conjunto de módulos independientes que intercambian sólo aquella información necesaria para lograr la función del software.

PREGUNTA 4

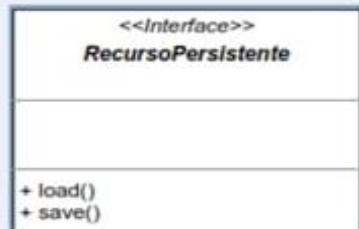
Incorrecta

Se puntuó 0,00 sobre 4,00

Marcar pregunta

Considere el siguiente caso:

Tenemos una clase tipo Interface que recoge el comportamiento de los objetos que pueden **cargarse** en memoria y posteriormente **guardarse** de forma persistente en el disco, esta clase se diseña así:



3 clases implementan dicha interface por medio de la herencia:

- ConfiguracionUsuario
- ConfiguracionSistema
- ConfiguracionHoraria La configuración horaria **solo** puede cargarse (load) y no grabarse (save) por seguridad.

Cual de los siguientes diseños es el ajuste que debe realizarse a lo diseñado para cumplir con los principios SOLID en este caso planteado.

- a. Crear 2 clases tipo interface donde **no se codifican** los métodos:

- iload con el método load()
- isave con el método save()

crear las clases siguientes que hereden de las clases anteriores lo que necesiten y codifiquen los métodos:

- ConfiguracionUsuario que herede de la clase iload y isave
- ConfiguracionSistema que herede de la clase iload y isave
- ConfiguracionHoraria que herede de iload

- b. Crear 2 clases tipo interface donde **se codifican los métodos**:

- iload con el método load()
- isave con el método save()

crear las clases siguientes que hereden de las clases anteriores lo que necesiten y **codifiquen los métodos**:

- ConfiguracionUsuario que herede load y save
- ConfiguracionSistema que herede load y save
- ConfiguracionHoraria que herede sólo load

- c. Crear 1 clase tipo interface donde **no se codifican** los métodos:

- método load()
- método save()

crear las clases siguientes que hereden de la clase anterior lo que necesiten y **codifiquen los métodos**:

- ConfiguracionUsuario que herede load y save
- ConfiguracionSistema que herede load y save
- ConfiguracionHoraria que herede sólo load

- d. Crear 1 clase tipo interface donde **se codifican** los métodos:

- método load()
- método save()

crear las clases siguientes que hereden de la clase anterior lo que necesiten herando los **métodos** sin reescribirlo:

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Crear 2 clases tipo interface donde **no se codifican** los métodos:

- iload con el método load()
- isave con el método save()

crear las clases siguientes que hereden de las clases anteriores lo que necesiten y codifiquen los métodos:

- ConfiguracionUsuario que herede de la clase iload y isave
- ConfiguracionSistema que herede de la clase iload y isave
- ConfiguracionHoraria que herede de iload

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuó 2,00 sobre 2,00

 Marcar pregunta

Los atributos relacionados con sistemas: disponibilidad, fiabilidad, protección y seguridad, a que término de esta lista definen

- 1. eventos
- 2. procesos
- 3. difusión
- 4. confiabilidad

- a. 1,2
- b. 4 ✓
- c. 2
- d. 3

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

4

PREGUNTA 1

Correcto

Se puntuó 2,00 sobre 2,00

¶ Marcar pregunta

Por qué es importante la confiabilidad antes que la funcionalidad en un diseño de software?

Seleccione una:

- a. Porque garantiza que no se produzca interbloqueo, los errores son transitorios y un Sistema es más funcional.
- b. El sistema no puede incluir mecanismos de detección de fallas y de protección, que aseguran que el comportamiento erróneo se descubra
- c. Los usuarios rechazan a menudo los sistemas que son poco fiables, carecen de protecciones o son inseguros.
- d. Se diseñen procesos de verificación y validación que sean poco efectivos y esto causa que la operación este libre de fallas durante un tiempo.

La respuesta correcta es: Los usuarios rechazan a menudo los sistemas que son poco fiables, carecen de protecciones o son inseguros.

PREGUNTA 2

Correcto

Se puntuó 4,00 sobre 4,00

¶ Marcar pregunta

Considere que un vehículo está compuesto por varios elementos pero nos concentraremos en el elemento motor

y creamos las siguientes clases.



Nos damos cuenta que el elemento motor puede ser: motor solar, motor eléctrico,etc.

Como debemos mejorar el diseño para que acepte cualquier tipo de motor cumpliendo con los principios SOLID Open/Closed?

- a. cambiaremos la clase vehículo por vehículo abstracto donde los métodos no se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de vehículo abstracto y codifiquen los métodos según el tipo de motor.
- b. Creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor Gasolina y codifiquen los métodos según el tipo de motor.
- c. cambiaremos la clase motor Gasolina por motor abstracto donde los métodos no se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor abstracto y codifiquen los métodos según el tipo de motor.
- d. cambiaremos la clase motor Gasolina por motor abstracto donde los métodos se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor abstracto según el tipo de motor.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

cambiaremos la clase motor Gasolina por motor abstracto donde los métodos no se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor abstracto y codifiquen los métodos según el tipo de motor.

PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntuó 0,00 sobre 3,00

F Marcar pregunta

De los siguientes enunciados indique cuales son verdaderos, sobre lo que es diseño de software

1. Arte
2. es una parte de la Ingeniería de software
3. lo que hacen los Innovadores
4. es sólo arte
5. es sólo ingeniería
6. sólo se aplica a arquitectura

- a. 3,4,5
 b. 4,5,6
 c. 1,2,3
 d. 2,3,4 *

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:
1,2,3**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

F Marcar pregunta

De los siguientes alternativas seleccione cuáles son los niveles de cohesión

Seleccione una:

- a. Funcional, Secuencial, Comunicacional, Procedural, Temporal, Lógica, Casua ✓
 b. Datos, estampados, control, Procedural, , Procedural, Temporal, Lógica, casual
 c. Datos, estampados, control, Procedural, Temporal, Lógica, Casua
 d. Funcional, Secuencial, Comunicacional, Procedural, estampados, control,

La respuesta correcta es: Funcional, Secuencial, Comunicacional, Procedural, Temporal, Lógica, Casua

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

F Marcar pregunta

Seleccione la respuesta correcta: Como es considerado el modelo de requisitos según las actividades que se realizan

Seleccione una:

- a. Caja negra ✓
 b. Caja transparente
 c. Caja blanca
 d. Uml

La respuesta correcta es: Caja negra

PREGUNTA 1

Correcto

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

C2t1 Seleccione la respuesta correcta. Los paquetes son especialmente útiles en modelado de:

Seleccione una:

- a. Grupos de Elementos Relacionados y vistas Arquitecturales ✓
- b. Grupos de Elementos de dependencia y vistas Arquitecturales
- c. Grupos de Elementos Relacionados y vistas estáticas
- d. Grupos de Elementos de dependencia y vistas estáticas

PREGUNTA 2

Correcto

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Son abstracciones lógicas y tienen operaciones y atributos

Seleccione una:

- a. Interfaz
- b. Componentes
- c. Clases ✓
- d. Objetos

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

[F Marcar pregunta](#)

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Representan un conjunto de nodos físicos y sus interrelaciones, modelando los aspectos físicos de un sistema.

Seleccione una:

- a. Diagrama de Jackson
- b. Lenguajes de Descripción de Arquitecturas (ADLs)
- c. Diagrama de despliegue ✓
- d. Diagrama de componentes

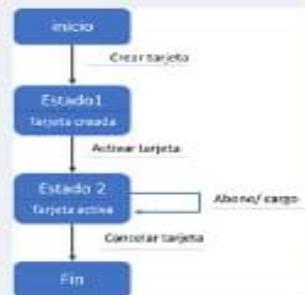
PREGUNTA 4

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

[F Marcar pregunta](#)

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diagrama corresponde?



Seleccione una:

- a. Diagrama Entidad-Relación (DER)
- b. Diagrama de trabajo
- c. Diagrama de Flujo de Datos (DFD)
- d. Diagrama de Transición de Estados ✓

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

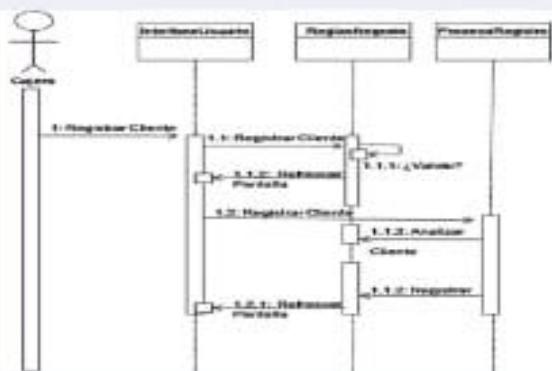
[F Marcar pregunta](#)

C2t2 Seleccione la respuesta correcta: cual es un ejemplo de un método de primera generación de un diseño orientado a objetos

Seleccione una:

- a. Método HOOD (Hierarchical Object-Oriented Design) ✓
- b. El Proceso Unificado
- c. Flujo De Trabajo
- d. Método fusión

Existen notaciones y lenguajes que sirven para describir el comportamiento dinámico de un software y sus componentes. ¿La siguiente representación a que diagrama corresponde?



Seleccione una:

- a. Diagrama de estados
- b. Diagrama de clase
- c. Diagrama de secuencia ✓
- d. Diagrama de actividades

PREGUNTA 2

Correcto

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El Polimorfismo como base de la POO se define como

- a. Las características escogidas son relativas a la perspectiva del observador
- b. Cuando un objeto no revela nada sobre si mismo.
- c. Un mismo método puede tener diferente manera de realizarse ✓
- d. debería incrustarse lógica de control similar en diferentes objetos, duplicando código.

Respuesta correcta

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Seleccione cuál de las siguientes herramientas de diagramas describen aspectos estructurales del diseño de Sistemas

Seleccione una:

- a. Diagrama de flujo; diagrama de actividades
- b. Diagramas Entidad-Interrelación, Diagramas de Colaboración
- c. Diagrama de secuencia; diagrama de flujo de datos
- d. Diagramas de Clases y Objetos; Diagramas de Componentes

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

C2t2 De las siguientes alternativas seleccionar la que no pertenezca a los pasos del proceso de fusión, etapa Análisis

Seleccione una:

- a. Desarrollar el modelo de objetos
- b. Determinar la interfaz del sistema
- c. Comprobar los modelos de análisis
- d. Definir estrategias de desarrollo y codificación

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: se utilizan para indicar que un componente usa los servicios ofrecidos por otro componente

Seleccione una:

- a. Conectores
- b. Las relaciones de dependencia
- c. Instancia
- d. Estructura interna

Comenzado el	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:05
Tiempo empleado	3 minutos 51 segundos
Calificación	11,00 de 15,00 (73,33%)

Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

[Marcar pregunta](#)

De los siguientes enunciados indique cual es falso respecto al diseño de software.

1. El Diseño especifica la estrategia utilizando lenguajes de programación para programar los requisitos.
2. El diseño es a la vez un "Proceso" y un "Artefacto"
3. Diseño es sinónimo de codificación
4. Es tarea del diseñador proporcionar una descripción de cómo se debe cumplir los requisitos para luego ser programado

- a. 1,4
- b. 3,4
- c. 2,4
- d. 1,3

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

1,3

PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

[Marcar pregunta](#)

Selecciona cual de las siguientes alternativas pertenecen a la técnica de requisitos

Seleccione una:

- a. Entrevistas, modelado de diseño, interfaz gráfica, casos de uso
- b. Entrevistas, Desarrollo de prototipos, cuestionarios, casos de uso
- c. Entrevistas, modelado de diseño, cuestionarios, casos de uso
- d. Entrevistas, Desarrollo de prototipos, interfaz gráfica, casos de uso

La respuesta correcta es: Entrevistas, Desarrollo de prototipos, cuestionarios, casos de uso

PREGUNTA 3

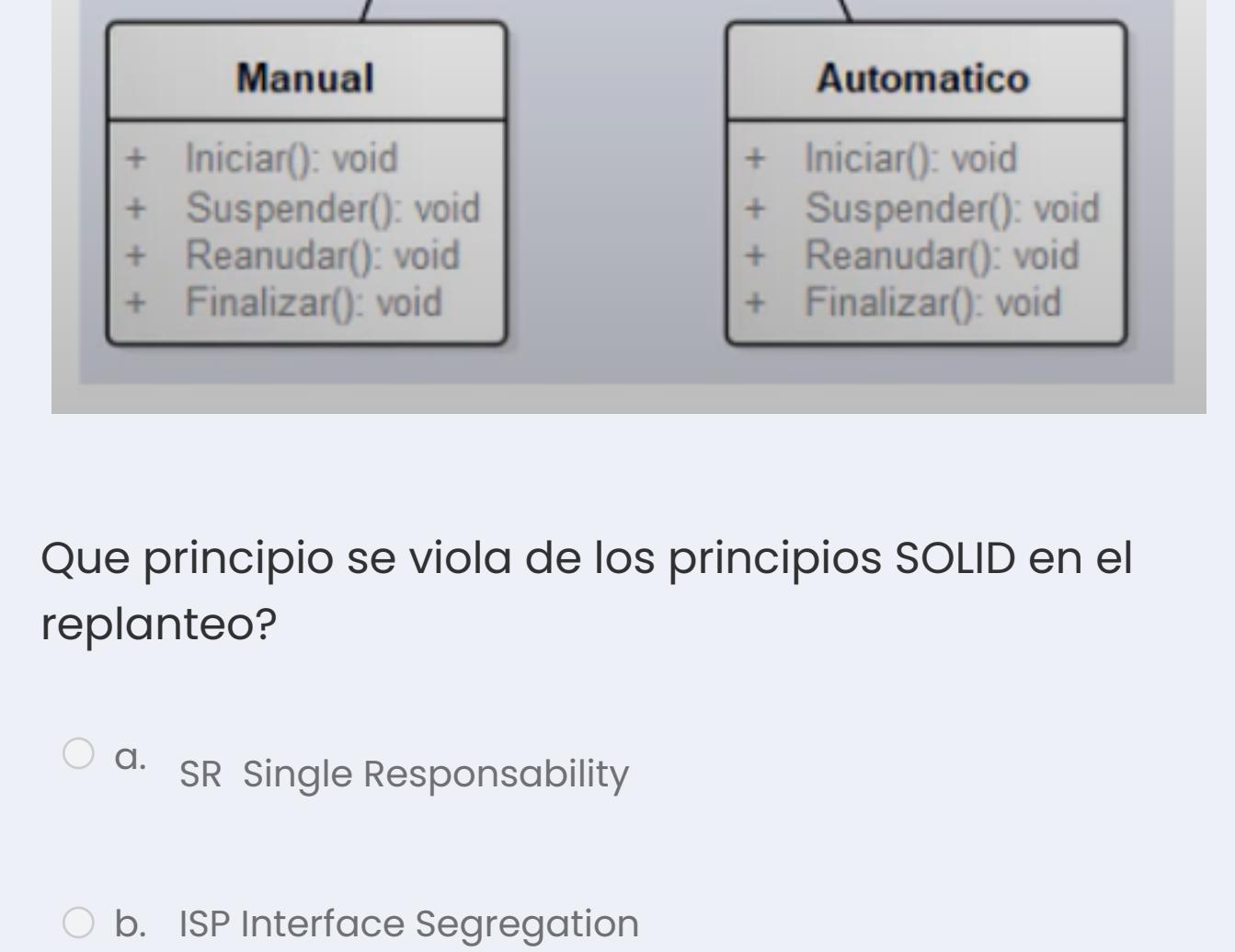
Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 4,00

[Marcar pregunta](#)

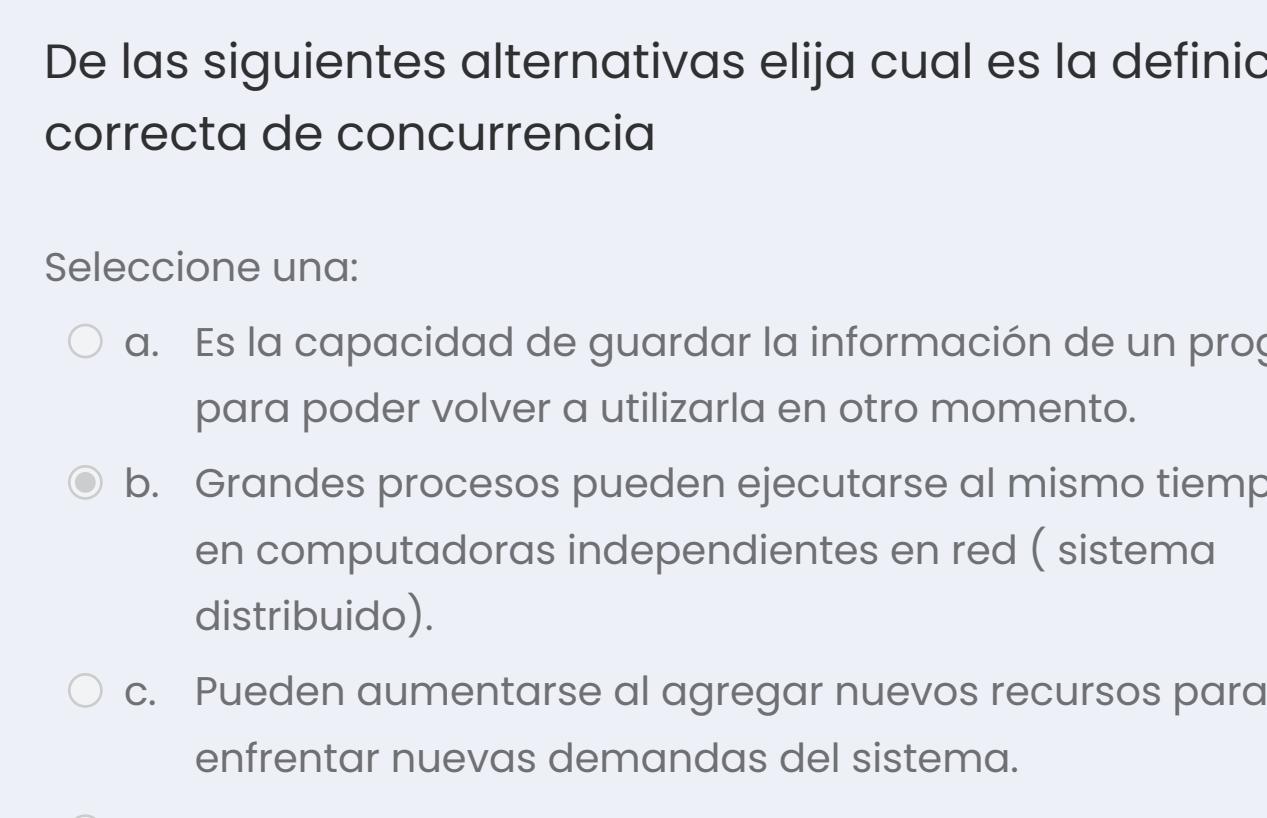
CONSIDERE LA SIGUIENTE SITUACION:

Una empresa tiene en su Fabrica procesos que efectúan los operarios. Al llegar a la mañana inician el proceso, al medio día suspender para almorzar, luego lo reanudan regresando del almuerzo para finalizarlo al final de la jornada laboral. Los diseñadores crean esta clase



Después de un tiempo se automatizan algunos procesos, esto hace que no exista la necesidad de almorzar en ciertos procesos.

El diseño inicial de la clase PROCESO se **Replantea por parte del diseñador, Proceso la define como clase abstracta para utilizar herencia y lo hace así:**



Que principio se viola de los principios SOLID en el replanteo?

- a. SR Single Responsibility
- b. ISP Interface Segregation
- c. Cohesión ✗
- d. Acoplamiento

Respuesta incorrecta

La respuesta correcta es:

ISP Interface Segregation

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

[Marcar pregunta](#)

De las siguientes alternativas elija cual es la definición correcta de concurrencia

Seleccione una:

- a. Es la capacidad de guardar la información de un programa para poder volver a utilizarla en otro momento.
- b. Grandes procesos pueden ejecutarse al mismo tiempo en computadoras independientes en red (sistema distribuido).
- c. Pueden aumentarse al agregar nuevos recursos para enfrentar nuevas demandas del sistema.
- d. Permiten que los datos persistan fuera de la memoria y dan un gran apoyo automático al manejo de Datos.

La respuesta correcta es: Grandes procesos pueden ejecutarse al mismo tiempo en computadoras independientes en red (sistema distribuido).

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

[Marcar pregunta](#)

De las siguientes alternativas considerando los principios de diseño de software elija cuales son tipos de abstracción

Seleccione una:

- a. Abstracción funcional, Abstracción de datos
- b. Abstracción procedimental, Abstracción de datos
- c. Abstracción secuencial, Abstracción de datos

La respuesta correcta es: Abstracción procedimental, Abstracción de datos

[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:05
Estado	Finalizado
Finalizado en	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:11
Tiempo empleado	6 minutos 25 segundos
Calificación	11,00 de 15,00 (73,33%)

Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

[Marcar pregunta](#)

Indique los enunciados **falsos** sobre el Contexto del diseño dentro de la ingeniería de software.

1. Requiere una apreciación de su papel en el proceso de desarrollo de software, ya que el contexto que esto proporciona influye en la forma de su enfoque
2. La tarea de diseño no es algo que se lleva a cabo de forma aislada, y examinamos algunos de los otros factores que pueden influir en el proceso de diseño
3. El concepto de ciclo de vida del software es una descripción de cómo se organizaban las actividades de desarrollo, estas incluyen el diseño.
4. Requiere una apreciación de su papel en el proceso de desarrollo de software, ya que es la primera actividad en el proceso de desarrollo de software.
5. La tarea de diseño es algo que se lleva a cabo de forma aislada, y no tiene relación con otros factores que pueden influir en el proceso de diseño.

a. 1,2

b. 3,4,5

c. 2,3,4

d. 4,5 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

4,5

PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

[Marcar pregunta](#)

De las siguientes alternativas elija cuales son propiedades que debe cumplir un programa concurrente.

Seleccione una:

- a. Propiedad de exclusión mutua, Condición de sincronización, Interbloqueo ✓
- b. Compartición de recursos, escalabilidad, Condición de sincronización
- c. Propiedad de exclusión mutua, tolerancia a fallos, Interbloqueo
- d. Compartición de recursos, apertura de sistemas, Condición de sincronización

La respuesta correcta es: Propiedad de exclusión mutua, Condición de sincronización, Interbloqueo

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

[Marcar pregunta](#)

De las siguientes alternativas elija cual es la definición de Diseño de software

Seleccione una:

- a. es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de cómputo
- b. Es el lugar en el que las reglas de la creatividad, los requerimientos de los participantes, las necesidades del negocio y las consideraciones técnicas se unen para formular un producto o sistema. ✓
- c. Es un proceso mediante el cual se identifican los aspectos relevantes de un problema complejo mediante técnicas de análisis para codificar en un lenguaje ignorando los detalles irrelevantes.
- d. es un enfoque sólo de análisis en ingeniería de software que modela un sistema como un grupo de objetos que interactúan entre sí

La respuesta correcta es: Es el lugar en el que las reglas de la creatividad, los requerimientos de los participantes, las necesidades del negocio y las consideraciones técnicas se unen para formular un producto o sistema.

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

[Marcar pregunta](#)

Seleccione la respuesta correcta: Como es considerado el modelo de requisitos según las actividades que se realizan

Seleccione una:

- a. Caja blanca
- b. Uml
- c. Caja transparente
- d. Caja negra ✓

La respuesta correcta es: Caja negra

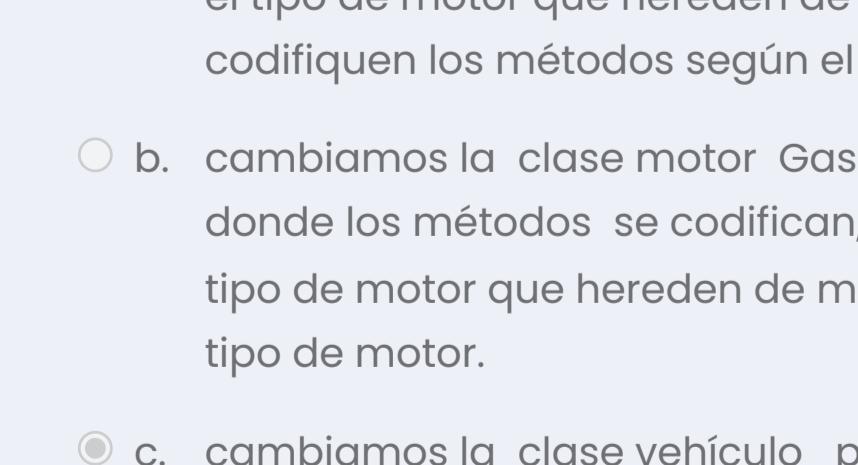
PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 4,00

[Marcar pregunta](#)

Considere que un vehículo esta compuesto por varios elementos pero nos concentraremos en el elemento motor y creamos las siguientes clases.



Nos damos cuenta que el elemento motor puede ser: motor solar, motor eléctrico,etc.

Como debemos mejorar el diseño para que acepte cualquier tipo de motor cumpliendo con los principios SOLID Open/Close?

- a. cambiamos la clase motor Gasolina por motor abstracto donde los métodos no se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor abstracto y codifiquen los métodos según el tipo de motor.
- b. cambiamos la clase motor Gasolina por motor abstracto donde los métodos se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor abstracto según el tipo de motor.
- c. cambiamos la clase vehículo por vehículo abstracto donde los métodos no se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de vehículo abstracto y codifiquen los métodos según el tipo de motor. ✗
- d. Creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor Gasolina y codifiquen los métodos según el tipo de motor.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

cambiamos la clase motor Gasolina por motor abstracto donde los métodos no se codifican, creamos clases según el tipo de motor que hereden de motor abstracto y codifiquen los métodos según el tipo de motor.

[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:13
Estado	Finalizado
Finalizado en	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:17
Tiempo empleado	3 minutos 51 segundos
Puntos	3,00/5,00
Calificación	9,00 de 15,00 (60%)

Navegación por el cuestionario

1 **2** **3** **4** **5**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

PREGUNTA 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Seleccione el enunciado correcto sobre el Diseño orientado a objetos

- a. El diseño nace desde 1990 con características orientadas a objetos, consolidando que se creen los lenguajes basado en el concepto orientado a objetos ✗
- b. El diseño orientado a objetos tiene métodos exitosos ya que es fácil aprenderlo a diferencias de los lenguajes que son difíciles y no tienen acogida.
- c. Casi todos los lenguajes de programación desarrollados desde 1990 han tenido características orientadas a objetos consolidando el concepto, y dando paso al diseño considerando este paradigma.
- d. Los propios métodos de diseño no han evolucionado desde la década de 1990, se mantiene su forma original de los 90.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



Seleccione una:

- a. Visión orientada a clases
- b. Visión tradicional
- c. Visión orientado a objetos ✗
- d. Visión transaccional

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

El Polimorfismo como base de la POO se define como

- a. Cuando un objeto no revela nada sobre si mismo.
- b. Un mismo método puede tener diferente manera de realizarse ✓
- c. debería incrustarse lógica de control similar en diferentes objetos, duplicando código.
- d. Las características escogidas son relativas a la perspectiva del observador

Respuesta correcta

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

C2t2 Seleccione la respuesta correcta: cual es un ejemplo de un método de primera generación de un diseño orientado a objetos

Seleccione una:

- a. El Proceso Unificado
- b. Método HOOD (Hierarchical Object-Oriented Design). ✓
- c. Flujo De Trabajo
- d. Método fusión

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: se utilizan para indicar que un componente usa los servicios ofrecidos por otro componente

Seleccione una:

- a. Instancia
- b. Estructura Interna
- c. Conectores
- d. Las relaciones de dependencia ✓

Finalizar revisión

Comenzado el	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:17
Estado	Finalizado
Finalizado en	Tuesday, 17 de January de 2023, 12:21
Tiempo empleado	3 minutos 47 segundos
Puntos	5,00/5,00
Calificación	15,00 de 15,00 (100%)

Navegación por el cuestionario

- | | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¶ Marcar pregunta

C2t2 De las siguientes alternativas seleccionar la que no pertenezca a los pasos del proceso de fusión, etapa Análisis

Seleccione una:

- a. Desarrollar el modelo de objetos
- b. Comprobar los modelos de análisis
- c. Definir estrategias de desarrollo y codificación ✓
- d. Determinar la interfaz del sistema

PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¶ Marcar pregunta

C2t1 Seleccione la respuesta correcta. Los paquetes son especialmente útiles en modelado de:

Seleccione una:

- a. Grupos de Elementos de dependencia y vistas estáticas
- b. Grupos de Elementos Relacionados y vistas Arquitecturales ✓
- c. Grupos de Elementos Relacionados y vistas estáticas
- d. Grupos de Elementos de dependencia y vistas Arquitecturales

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¶ Marcar pregunta

Seleccione cuál de las siguientes herramientas de diagramas describen aspectos estructurales del diseño de Sistemas

Seleccione una:

- a. Diagramas Entidad-Interrelación, Diagramas de Colaboración
- b. Diagramas de Clases y Objetos, Diagramas de Componentes ✓
- c. Diagrama de secuencia, diagrama de flujo de datos
- d. Diagrama de flujo, diagrama de actividades

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¶ Marcar pregunta

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Representan un conjunto de nodos físicos y sus interrelaciones, modelando los aspectos físicos de un sistema.

Seleccione una:

- a. Lenguajes de Descripción de Arquitecturas (ADLs)
- b. Diagrama de Jackson
- c. Diagrama de despliegue ✓
- d. Diagrama de componentes

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¶ Marcar pregunta

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Son abstracciones lógicas y tienen operaciones y atributos

Seleccione una:

- a. Interfaz
- b. Clases ✓
- c. Componentes
- d. Objetos

Finalizar revisión

Comenzado el Monday, 16 de January de 2023, 14:36

Estado Finalizado

Finalizado en Monday, 16 de January de 2023, 14:49

Tiempo empleado 13 minutos 50 segundos

Calificación 15,00 de 15,00 (100%)

PREGUNTA 1

Correcta

Se puntuó 2,00 sobre 2,00

Los atributos relacionados con sistemas: disponibilidad, fiabilidad, protección y seguridad, a que término de esta lista definen

1. eventos
2. procesos
3. difusión
4. confiabilidad

- a. 4 ✓
 b. 1,2
 c. 2
 d. 3

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

4

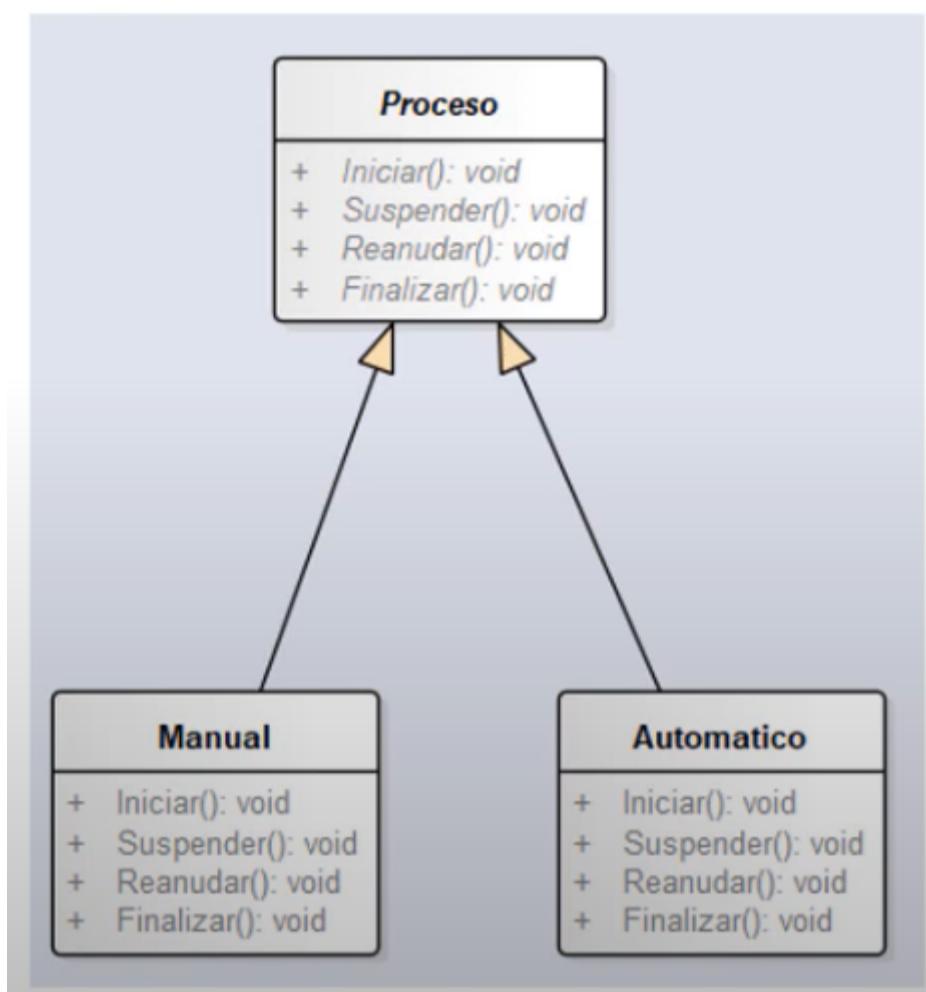
PREGUNTA 2

Correcta

Se puntuá 4,00 sobre 4,00

Considere el siguiente diseño de una clase abstracta donde se definen procesos de una fabrica que considera la salida a almorzar(suspender y reanudar) , y permite definir subclases las cuales implementan los métodos aplicando polimorfismo.

La clase Proceso tiene los procesos manuales de los operarios de una fabrica y los procesos automáticos(que son sólo iniciar y finalizar).



Tenemos procesos que en la **clase automático** no se necesitan como suspender y reanudar.

Para solucionar esta violación al principio SOLID selecciona la mejor alternativa.

- a. Creamos **dos clases de tipo interface** en lugar de PROCESO :

IAutomático

`Iniciar()`

`Finalizar()`

IManual

`Reanudar ()`

`Suspender()`

Creamos las clases :

ProcesoManual que herede IAutomatico

ProcesoAutomatico que herede de IManual y IAutomatico

- b. Creamos dos clases de tipo interface **en lugar de PROCESO ()**:

IAutomático

`Iniciar()`

`Finalizar()`

IManual

Reanudar ()

Suspender()

Creamos las clases :

ProcesoManual que herede Imanual e IAutomatico

ProcesoAutomatico que herede de Iautomatico

- c. Creamos **1 clase IAutomático** de tipo interface adicional a PROCESO que ya existe:

IAutomatico

Iniciar()

Finalizar()

Creamos las clases Procesos que implementan los métodos con herencia a :

ProcesoManual que herede Proceso e IAutomatico

ProcesoAutomatico que herede de IAutomatico

- d. Creamos la clases de tipo interface adicional :

IManual

Reanudar ()

Suspender()

Creamos las clases :

ProcesoManual que herede Imanual

ProcesoAutomatico que herede de Proceso

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Creamos dos clases de tipo interface **en lugar de PROCESO ()**:

IAutomático

Iniciar()

Finalizar()

IManual

Reanudar ()

Suspender()

Creamos las clases :

ProcesoManual que herede Imanual e IAutomatico

ProcesoAutomatico que herede de Iautomatico

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los niveles de cohesión

Seleccione una:

- a. Datos, estampados, control, Procedural, Temporal, Lógica, Casual
- b. Datos, estampados, control, Procedural, , Procedural, Temporal, Lógica, casual
- c. Funcional, Secuencial, Comunicacional, Procedural, Temporal, Lógica, Casual ✓
- d. Funcional, Secuencial, Comunicacional, Procedural, estampados, control,

La respuesta correcta es: Funcional, Secuencial, Comunicacional, Procedural, Temporal, Lógica, Casual

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

De los siguientes enunciados indique cual es falso respecto al diseño de software.

1. El Diseño especifica la estrategia utilizando lenguajes de programación para programar los requisitos.
2. El diseño es a la vez un "Proceso" y un "Artefacto"
3. Diseño es sinónimo de codificación
4. Es tarea del diseñador proporcionar una descripción de cómo se debe cumplir los requisito para luego ser programado

- a. 2,4
- b. 1,3 ✓
- c. 1,4
- d. 3,4

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

1,3

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione cual es la actividad que se desarrolla en el modelo de requisitos

Seleccione una:

- a. Establecer una base para la creación de modelos de software
- b. Se debe identificar los objetos del dominio del problema
- c. Definir un conjunto de requerimientos que no puedan validarse una vez construido el software
- d. Se desarrolla el modelo de caso de uso. ✓

La respuesta correcta es: Se desarrolla el modelo de caso de uso.

Comenzado el Tuesday, 17 de January de 2023, 12:11

Estado Finalizado

Finalizado en Tuesday, 17 de January de 2023, 12:15

Tiempo empleado 4 minutos 22 segundos

Puntos 5,00/5,00

Calificación 15,00 de 15,00 (100%)

PREGUNTA 1

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

C2t2 Seleccione la respuesta correcta: cual es un ejemplo de un método de primera generación de un diseño orientado a objetos

Seleccione una:

- a. Método HOOD (Hierarchical Object-Oriented Design). ✓
- b. Método fusión
- c. El Proceso Unificado
- d. Flujo De Trabajo

PREGUNTA 2

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

C2t1 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Son abstracciones lógicas y tienen operaciones y atributos

Seleccione una:

- a. Componentes
- b. Clases ✓
- c. Interfaz
- d. Objetos

PREGUNTA 3

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Seleccione cuál de las siguientes herramientas de diagramas describen aspectos estructurales del diseño de Sistemas

Seleccione una:

- a. Diagramas de Clases y Objetos, Diagramas de Componentes ✓
- b. Diagrama de flujo, diagrama de actividades
- c. Diagramas Entidad-Interrelación, Diagramas de Colaboración
- d. Diagrama de secuencia, diagrama de flujo de datos

PREGUNTA 4

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

El Polimorfismo como base de la POO se define como

- a. Las características escogidas son relativas a la perspectiva del observador
- b. Un mismo método puede tener diferente manera de realizarse ✓
- c. Cuando un objeto no revela nada sobre si mismo.
- d. debería incrustarse lógica de control similar en diferentes objetos, duplicando código.

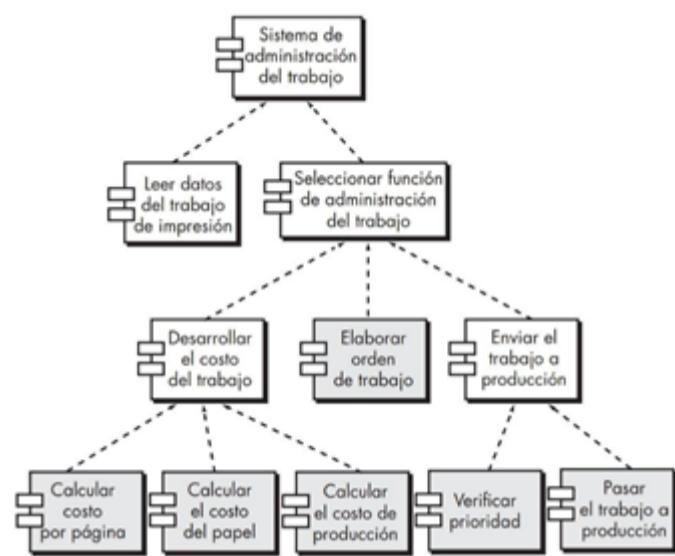
Respuesta correcta

PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



Seleccione una:

- a. Visión orientado a objetos
- b. Visión tradicional ✓
- c. Visión transaccional
- d. Visión orientada a clases

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Seleccione una:

- a. Se interesa por la arquitectura de programas individuales.

De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de vistas arquitectónicas del modelo 4+1 Seleccione una:

- b. Vista lógica, Vista de proceso, vista física, vista de desarrollo

De las siguientes alternativas seleccionar los conflictos que hay que considerar al momento de implementar la plataforma para un sistema distribuido. Seleccione una:

Los requerimientos de hardware y software de un componente, requerimientos de disponibilidad del sistema, Comunicaciones de componentes

C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado: Un evento en un programa en ejecución en que puede ejecutarse el consejo asociado con un aspecto. Seleccione una:

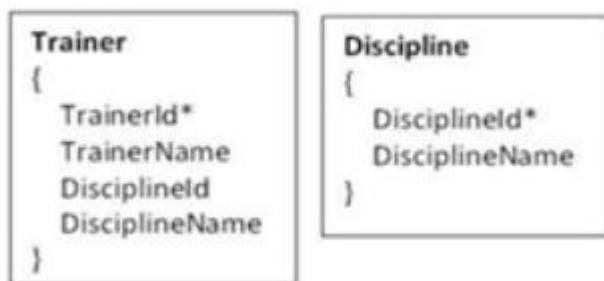
Punto de enlace

Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con

Seleccione una:

Dominios

Determine el diseño de transacciones que determine esta realidad de un gimnasio. Un entrenador (Trainer) ejercita una sola disciplina (Discipline), y una disciplina puede tener varios entrenadores. Seleccione una:



El diseño arquitectónico, seleccione los enunciados verdaderos

1. indica cómo debe organizarse y diseñarse la estructura global de un sistema.
2. es el detalle de los objetos y sus relaciones para empezar a programar
3. es el diseño de la base de datos con todas las relaciones de las entidades.
4. Es el enlace entre el diseño, la ingeniería de requerimientos y la Programación

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante. Seleccione una:

Administración de la configuración

Seleccione cuál de las siguientes alternativas se necesita al momento de describir un servicio. Seleccione una:

Nombre del servicio, la ubicación del servicio, requisitos de intercambio de datos

El análisis de la tarea para el diseño de la interfaz utiliza un enfoque para ayudar a entender las actividades humanas que la interfaz de usuario debe incluir. Seleccione cuales son las formas en que se aplica el análisis de tarea: Seleccione una:

Manual, semimanual

Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación Seleccione una:

Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje

De las siguientes alternativas seleccionar los conflictos que hay que considerar al momento de implementar la plataforma para un sistema distribuido. Seleccione una:

Los requerimientos de hardware y software de un componente, requerimientos de disponibilidad del sistema, Comunicaciones de componentes

De las siguientes alternativas seleccione las tres dimensiones de la escalabilidad de un sistema distribuido Seleccione una:

Tamaño, distribución, manejabilidad

Es un modo de proveer información en forma de una declaración de problema, algunas restricciones, una presentación de una solución ampliamente aceptada al problema, y luego una discusión de las consecuencias de esa solución. . Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado: Seleccione una:

Patrón

C3t3 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es la etapa del proceso de ingeniería de software en que se desarrolla un software ejecutable. Seleccione una:

Diseño e implementación

De las siguientes alternativas seleccionar los tipos de ataque contra los que debe defenderse un sistema distribuido Seleccione una:

Intercepción, interrupción, denegación de servicio, modificación, fabricación

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Entiende el problema antes de tratar de diseñar una solución de interfaz. Seleccione una:

Análisis de la interfaz

De las siguientes alternativas seleccione cuáles son las características principales de un componente Seleccione una:

Estandarizado, independiente, componible e implementable

De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas Seleccione una:

En la separación de funcionalidades

Seleccione la respuesta correcta. la reducción de la latencia es: Seleccione una:

En vez de hacer que el usuario espere a que termine alguna operación interna la webapp debe usar tareas múltiples, de manera que permita que el usuario continúe con su trabajo mientras finaliza la operación.

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado : En esta etapa del proceso de diseño, es necesario tener algunas ideas sobre los objetos esenciales en el sistema que se diseña Seleccione una:

Identificación de clase y objetos

Seleccione la respuesta correcta. El siguiente diagrama a qué tipo de modelo arquitectónico de sistema distribuido pertenece.



Arquitectura maestro- esclavo

Basado en los aspectos de diseño, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Se mide desde el momento en el que el usuario ejecuta alguna acción de control y hasta que el software responde con la salida o acción deseada Seleccione una:

Tiempo de respuesta del sistema

Son útiles para sistemas que se centran en el acceso y actualización de datos. Seleccione a qué alternativa le corresponde. Seleccione una:

Estilos Centrados en Datos

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es una colección de computadoras independientes que le parece al usuario como un solo sistema coherente
Seleccione una:

Arquitectura de sistemas distribuidos

De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas Seleccione una:

En la separación de funcionalidades

De las siguientes alternativas seleccionar que producto pertenece a un software de código abierto Seleccione una:

Android de Google y Linux

Seleccionar la respuesta correcta. Para permitir que los agentes de software negocien entre sí, se proporcionan los siguientes servicios de comunicación: Seleccione una:

Proponer un servicio, solicitar un servicio, rechazar una oferta de servicio, ofrecer un servicio, rechazar una solicitud, aceptar una solicitud

Seleccione cuál de las siguientes afirmaciones no pertenece a la regla dorada para construir un GUI Seleccione una:

Tener usuarios frecuentes y con conocimientos

A que concepto corresponde el siguiente enunciado: Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos Seleccione una

Estilos arquitectónicos

Seleccione la respuesta correcta. Cuál de las siguientes opciones no está incluido en los pasos para desarrollar un diseño orientado a objetos. Seleccione una:

Comprender la portabilidad y separación de la base de datos de otros sistemas

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido. Seleccione una:

Interacción basada en mensajes

C4t2 Basado en los principios del diseño de interfaz, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: La interfaz debe hacer énfasis en un diseño sencillo e intuitivo que organice el contenido y funcionalidad en categorías que resulten obvias para el usuario
Seleccione una:

Aprendizaje

De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de modelo para elaboración de diseño Seleccione una:

Modelo estructural, modelo dinámico.

Seleccione la respuesta correcta. La consistencia en una interfaz gráfica debe incluir: Seleccione una:

El uso de controles de navegación, menús, iconos y estética

El diseñador de una interfaz gráfica al momento de poner el texto debe hacer énfasis en los siguientes requerimientos: Seleccione una:

Estilos legibles para las letras, su tamaño y color del fondo debe contrastar

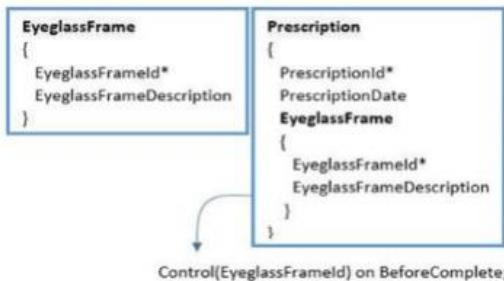
Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel.

Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo se decide eliminar dicha aplicación. Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.

```
Customer
{
    CustomerId*
    CustomerName
    CustomerAddress
}
```

- Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del pattern bajo la transacción Customer

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción Prescription.



La regla definida es incorrecta ya que si se usa el momento de disparo BeforeComplete, ya no se dispone de los valores de los atributos pertenecientes a las líneas.

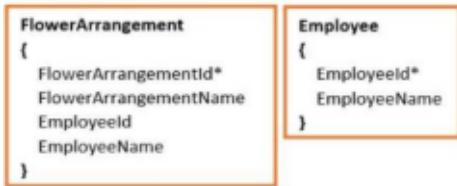
C2t2 De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las actividades del diseño orientado a aspectos Seleccione una:

Análisis de casos de uso

Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con Seleccione una:

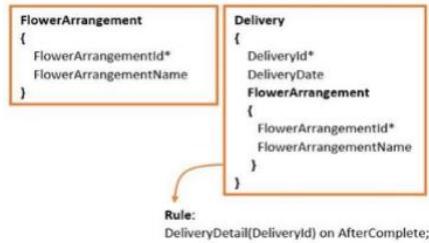
Dominios

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId =10. Determine lo que considere correcto.



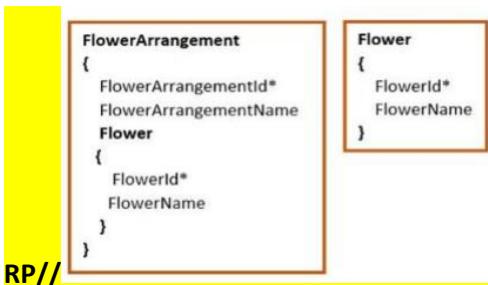
Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Considere el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto



La regla se disparará después de efectuado el Commit

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Sabiendo que un arreglo floral (FlowerArrangement) puede incluir diferentes flores (Flower), y que una flor puede estar incluida en varios arreglos florales, determine el diseño de transacciones que considere correcto para modelar la realidad descripta. Seleccione una:

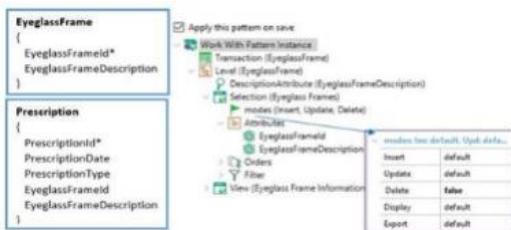


C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado : genera un nuevo programa con los aspectos incluidos en los puntos de enlace especificados. Seleccione una:

Tejedor de aspectos

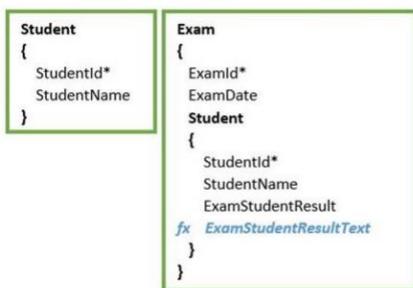
Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Considere el diseño de transacciones que se muestra. Se aplicó el pattern Work With for Web a la transacción EyeglassFrame. Se desea quitar de la pantalla WWEyeglassFrame la posibilidad de eliminar

registros. Determine si la implementación propuesta representa una solución correcta (verdadero) o no (falso) para resolver adecuadamente el requisito descripto. El modo Delete se configura false.



Verdadero

Gestionar las operaciones de una Universidad. Observe el diseño de transacciones que se muestra.



Los estudiantes aprueban los exámenes si obtienen como resultado una calificación (ExamStudentResult) mayor o igual a 70. Se desea definir un atributo que muestre para el caso de cada examen aprobado, el texto “Passed the exam” y en caso contrario el texto “Did not pass the exam”. Seleccione la definición de fórmula correcta para el atributo ExamStudentResultText, para resolver adecuadamente el requisito de aprobado o no como se solicita.

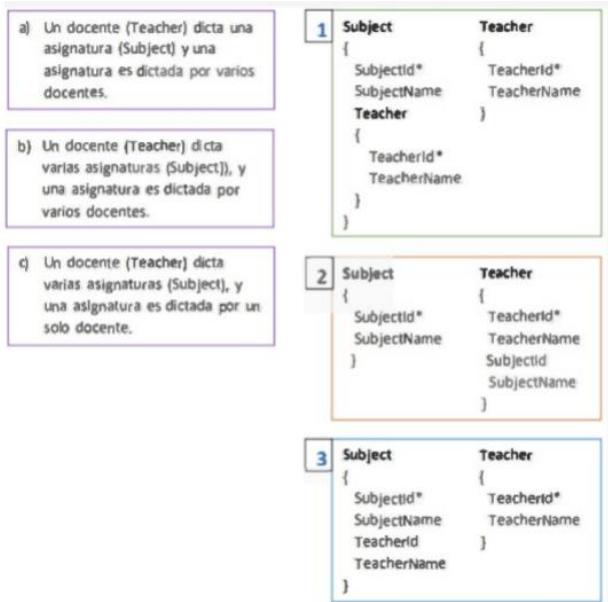
Seleccione una:

a.

“Passed the exam” if ExamStudentResult >= 70;
“Did not pass the exam” otherwise;



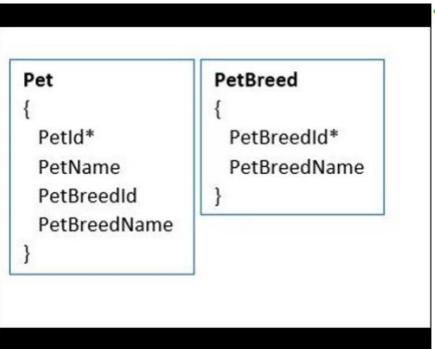
Relacione el correcto diseño de transacciones para cada realidad(Descripción) que se presenta



a2, b1, c3

Se realiza el análisis y obtenemos que deseamos modelar con transacciones Genexus lo siguiente: Una mascota (Pet) pertenece a una raza (PetBreed), y muchas mascotas pueden ser de la misma raza, determine el diseño de transacciones que modele esta realidad.

Seleccione una:

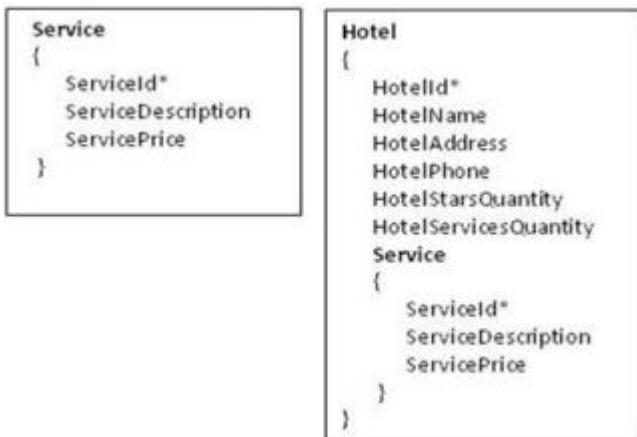
a. 

Pet { PetId* PetName PetBreedId PetBreedName }	PetBreed { PetBreedId* PetBreedName }
--	---

C2t4 En un sistema de inventario de equipo, un ejemplo de competencia transversal es la disponibilidad del sistema. Las emergencias pueden ocurrir con poca o ninguna advertencia. Considerando que en un sistema 911 los equipos se ubican en distintos lugares, para que en el momento en que se presente un terremoto o inundación se emplee el equipo que allí esté disponible cerca del sitio del problema, de las siguientes alternativas seleccionar la razón por la cual debe existir un sistema "de espera caliente" (hot standby) en una ubicación que esté geográficamente bien separada del sistema principal. Seleccione una:

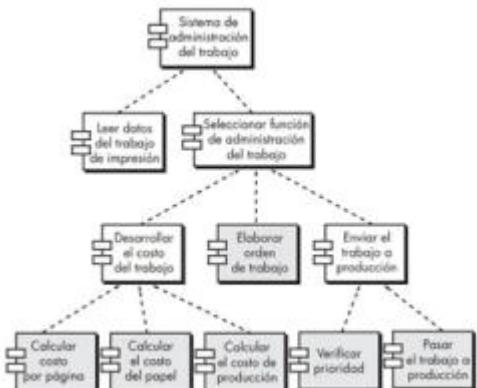
La emergencia puede afectar la ubicación principal del sistema

Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus. Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones. Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.



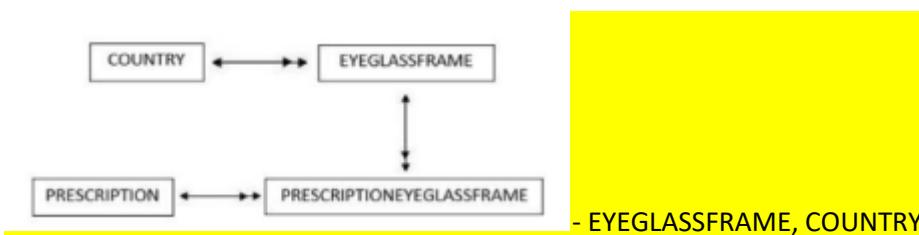
-XXX.Call(\$ServiceId) on AfterInsert

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



Visión tradicional

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Observe el diagrama de tablas que se muestra y determine la tabla extendida de la tabla base EYEGLASSFRAME



A que concepto corresponde el siguiente enunciado: Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos Seleccione una:

Estilos arquitectónicos

Son útiles para sistemas que se centran en el acceso y actualización de datos. Seleccione a qué alternativa le corresponde. Seleccione una:

Estilos Centrados en Datos

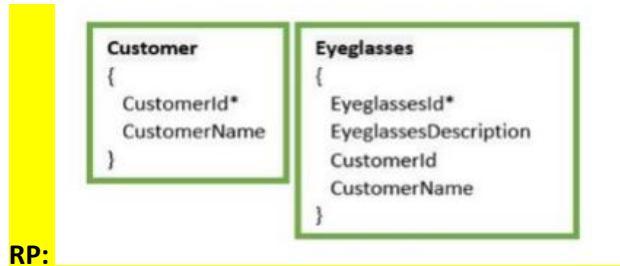
Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado : Es una entidad ejecutable independiente que puede estar formada por uno o más objetos ejecutables. Seleccione una:

Componentes

Basado en los aspectos de diseño, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Se mide desde el momento en el que el usuario ejecuta alguna acción de control y hasta que el software responde con la salida o acción deseada Seleccione una:

Tiempo de respuesta del sistema

Se necesita diseñar una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Sabiendo que un cliente (Customer) puede solicitar la colección de varios pares de anteojos, y que un par de anteojos (Eyeglasses) pertenece a un sólo cliente, determine el diseño de transacciones que considere correcto para modelar adecuadamente la realidad descripta.



Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es una colección de computadoras independientes que le parece al usuario como un solo sistema coherente

Arquitectura de sistemas distribuidos

Seleccione cuál de las siguientes afirmaciones no pertenece a las características de un mensaje de error producido por un sistema iterativo

El mensaje debe estar relacionado con la actividad que las rodea, las características físicas del sitio de trabajo, el tipo de equipo que usan.

C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado: Un evento en un programa en ejecución en que puede ejecutarse el consejo asociado con un aspecto.

Punto de enlace

Se desea modelar la realidad de un hotel utilizando GeneXus. En ella se han diseñado las siguientes transacciones que permiten registrar los datos de las habitaciones (Room) y los datos de los empleados (Employee). El hotel tiene por norma que cada habitación tiene un solo empleado como responsable a cargo, y un empleado solamente tiene una habitación a cargo. Considere que no todos los empleados registrados tienen necesariamente habitaciones a cargo, pero sí toda habitación tiene un empleado a cargo. Seleccione el diseño de transacciones que represente dicha realidad.

④ C.



```
Employee
{
    EmployeeId*
    EmployeeName
    EmployeeAddress
    EmployeePhone
    EmployeeBirthDate
    EmployeeAge
}

Room
{
    RoomId*
    RoomType
    RoomPrice
    RoomStatus
    EmployeeId*
    EmployeeName
}
```

El diseño correcto sería definir dos transacciones Employee y Room.

Donde el atributo EmployeeId se coloque como clave foranea (Fk) en Room y definirlo como Índice único (Unique).

1. Son útiles para sistemas que se centran en el acceso y actualización de datos. Seleccione a qué alternativa le corresponde.

R// Estilos Centrados en Datos

2. De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas

R// En la separación de funcionalidades

3. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.

R// Administración de la configuración

4. De las siguientes alternativas seleccionar los tipos de ataque contra los que debe defenderse un sistema distribuido

R// Interceptación, interrupción, denegación de servicio, modificación, fabricación

5. Basado en los principios del diseño de interfaz, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: EL sistema debe permitir que algunos usuarios realicen tareas directamente, y que otros exploren la webapp en forma aleatoria

R//Flexibilidad

6. Seleccione la respuesta correcta. Cual de las siguientes opciones no esta incluido en los pasos para desarrollar un diseño orientado a objeto

R// comprender la portabilidad y separación de la base de datos de otros sistemas.

7. Seleccione a que alternativa le corresponde el siguiente enunciado: libera a los clientes de tener que mantener información sobre donde proporciona un servicio y como obtenerlo.

R// patrones de intermediario

8. De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de vistas arquitectónicas del modelo 4+1

R// Vista lógica, Vista de proceso, vista física, vista de desarrollo

9. A que concepto corresponde el siguiente enunciado: Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos

R// Estilos arquitectónicos

10. De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de modelo para elaboración de diseño

R//Modelo estructural, modelo dinámico

11. De las siguientes alternativas seleccione las tres dimensiones de la escalabilidad de un sistema distribuido.

R// Tamaño , distribución , manejabilidad

12. Seleccione la respuesta correcta. La consistencia en una interfaz gráfica debe incluir:

R// El uso de controles de navegación, menús, iconos y estética

13. C4t2 Seleccione la alternativa correcta. La autonomía controlada en un diseño de interfaz se encarga por ejemplo de:

R// controlar la navegación hacia partes seguras de la webapp por medio de la identificación y clave del usuario

14. Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

R// Se interesa por la arquitectura de programas individuales.

15. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.

R// interacción basada en mensajes

16. C4t2 Basado en los principios del diseño de interfaz, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: La interfaz debe hacer énfasis en un diseño sencillo e intuitivo que organice el contenido y funcionalidad en categorías que resulten obvias para el usuario

R// Aprendizaje

17. Es un modo de proveer información en forma de una declaración de problema, algunas restricciones, una presentación de una solución ampliamente aceptada al problema, y luego una discusión de las consecuencias de esa solución. . Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado:

R// Patrón

18. Seleccione las tres actividades fundamentales en la administración de la configuración

R//Gestión de versiones, integración de sistema, rastreo de problemas

19. De las siguientes alternativas seleccione cuáles son las características principales de un componente

R// Estandarizado, independiente, componible e implementable

20. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Entiende el problema antes de tratar de diseñar una solución de interfaz

R// Análisis de la interfaz

21. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.

R// Administración de la configuración

22. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es una colección de computadoras independientes que le parece al usuario como un solo sistema coherente

R// Arquitectura de sistemas distribuidos

23. De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las etapas del diseño de una interfaz gráfica de usuario

R// Analizar la interfaz mediante la observación para el proceso de elaboración.

24. Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

R// se interesa por la arquitectura de programas individuales.

25. El diseño arquitectónico, seleccione los enunciados verdaderos

R// indica como debe organizarse y diseñarse las estructuras global de un sistema

Es el enlace entre el diseño, la ingeniería de requerimientos y la programación

26. C3t3 seleccione a que alternativa le corresponde el siguiente enunciado: puede representarse mediante asociados, las cuales muestran que existen algunas relaciones entre las entidades que intervienen en la asociación

R//

27. Seleccione cual de las siguientes alternativas se necesita al momento de describir un servicio

R// nombre del servicio, la ubicación del servicio, requisitos de intercambio de datos

28. De las siguientes alternativas seleccionar los conflictos que hay que considerar al momento de implementar la plataforma para un sistema distribuido

R// Los requerimientos de hardware y software de un componente, requerimientos de disponibilidad del sistema, Comunicaciones de componentes

29. C2t4 seleccione cuales son los diferentes tipos de competencias o intereses para el participante

R// funcionales, calidad del servicio, política de sistema, organizacionales.

30. De las siguientes alternativas seleccionar que producto pertenece a un software de código abierto

R// Linux y Oracle

31. C4t2 Seleccione la opción correcta. Por qué es importante un diseño de interfaz

R// Para que el usuario pueda comunicarse con el software de la forma más sencilla e intuitiva posible

32. C3t3 de las siguientes alternativas seleccione los elementos que se usan para un patrón de diseño.

R// un nombre, descripción del problema, descripción de la solución, estado de consecuencias y resultados.

33. Seleccione la respuesta correcta. El siguiente diagrama a que tipo de modelo arquitectónico de sistema distribuido pertenece.



R// Arquitectura maestro-esclavo

34. Seleccione cual de las siguientes afirmaciones no pertenece a las características de un mensaje de error producido por un sistema iterativo.

R// el mensaje debe estar relacionado con la actividad que las rodea
las características físicas del sitio de trabajo, el tipo de equipo que
usan

35. C4t2 seleccione la opción correcta. Porque es importante un diseño de interfaz

R// para que el usuario pueda comunicarse con el software de la forma mas sencilla e intuitiva posible

36. Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación.

R// Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje

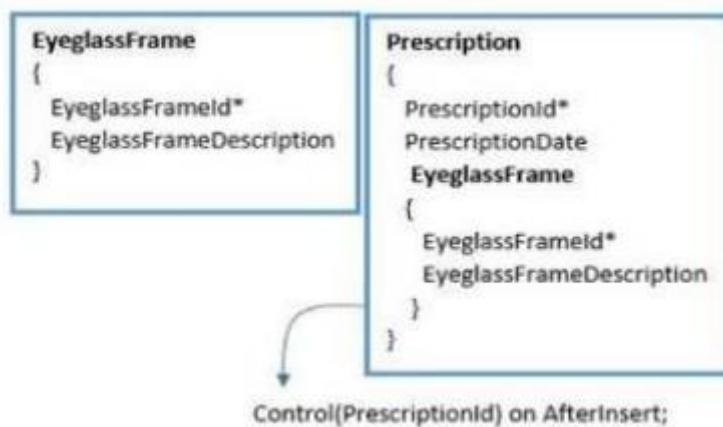
37. En una aplicación genexus para un hotel, se tiene la transacción Customer para registrar los datos de los clientes y se le aplica a la misma el pattern work with

```
Customer
{
    CustomerId*
    CustomerName
    CustomerAddress
}
```

Una vez generado el work with customers, el hotel decidió que el ingreso de clientes se realizará por otro medio y no se desea que el work with customers ofrezca dicha opción. ¿Qué deberá hacer?

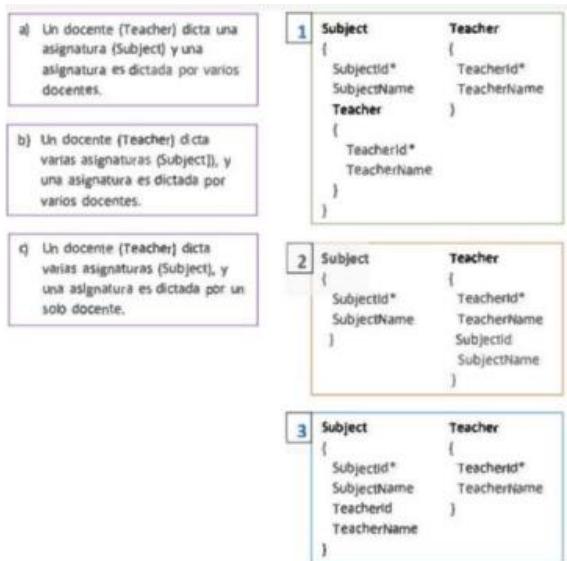
R//

38. Se cuenta con una aplicación genexus para la gestión de una óptica observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción prescription.



R// la regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico

39. Relacione el correcto diseño de transacciones para cada realidad (descripción) que se presenta.



R//

40. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base EMPLOYEE.



R//

41. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar. Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId = 10.

Determine lo que considere correcto.

```
FlowerArrangement
{
    FlowerArrangementId*
    FlowerArrangementName
    EmployeeId
    EmployeeName
}
```

```
Employee
{
    EmployeeId*
    EmployeeName
}
```

R// - Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10

42. Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus.

Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones.

Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.

```
Service
{
    ServiceId*
    ServiceDescription
    ServicePrice
}
```

```
Hotel
{
    HotelId*
    HotelName
    HotelAddress
    HotelPhone
    HotelStarsQuantity
    HotelServicesQuantity
    Service
    {
        ServiceId*
        ServiceDescription
        ServicePrice
    }
}
```

R// XXX.Call(ServiceId) on AfterInsert

43. Si alguien crea el atributo AttractionAddress a la base de conocimiento, y estamos seguros de que este compañero se apega a las reglas de nomenclatura sugeridas por GeneXus, entonces el nombre de la transacción es?

R//

44. C2t4 El proceso de diseñar un sistema que hace uso de aspectos para implementar las preocupaciones transversales y extensiones que se identifican durante el proceso de ingeniería de requisitos, se denomina.

R// Diseño orientado a aspectos

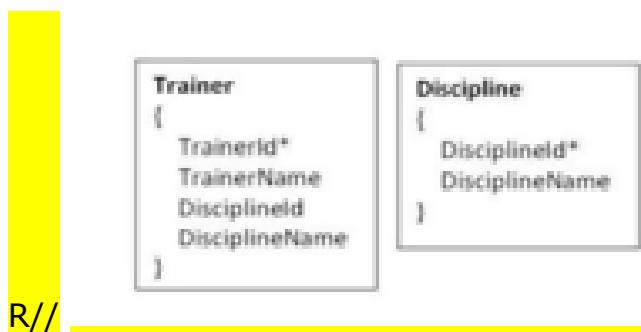
45. C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado: Un evento en un programa en ejecución en que puede ejecutarse el consejo asociado con un aspecto

R// Punto de enlace

46. Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con

R// Dominios

47. Determine el diseño de transacciones que determine esta realidad de un gimnasio. Un entrenador (Trainer) ejercita una sola disciplina (Discipline), y una disciplina puede tener varios entrenadores.



R//

48. C2t4 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: busca identificar los requerimientos del sistema orientados a las competencias.

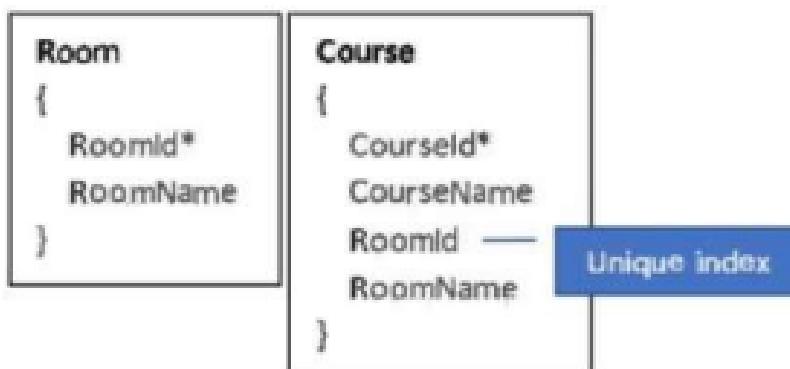
R// Ingeniería de requerimientos orientados a competencias

49. C2t43 Seleccione la respuesta correcta. Cuál de los siguientes códigos representa un punto de corte dentro de los conceptos de Aspectj (como lenguaje) para el diseño orientado a aspecto.

R// (before: call (privade void update(..)))

50. Considere

A partir del diseño de transacciones que se muestra determine la relación entre entidades o actores que considere correcta



R// se representa una relación 1-1 entre room y course

51. C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado : genera un nuevo programa con los aspectos incluidos en los puntos de enlace especificados.

R// Tejedor de aspectos

52. Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel. Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo aplicación. Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.

```

Customer
{
    CustomerId*
    CustomerName
    CustomerAddress
}

```

R// - Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la a pattern bajo la transacción Customer

53. Se desea modelar la realidad de un hotel utilizando genexus. En la misma se tiene el siguiente diseño de transacciones para registrar los datos de las habitaciones (room) y sus reservas (reservation)

¿Qué índices definirá genexus automáticamente sobre la tabla física RESERVATION?

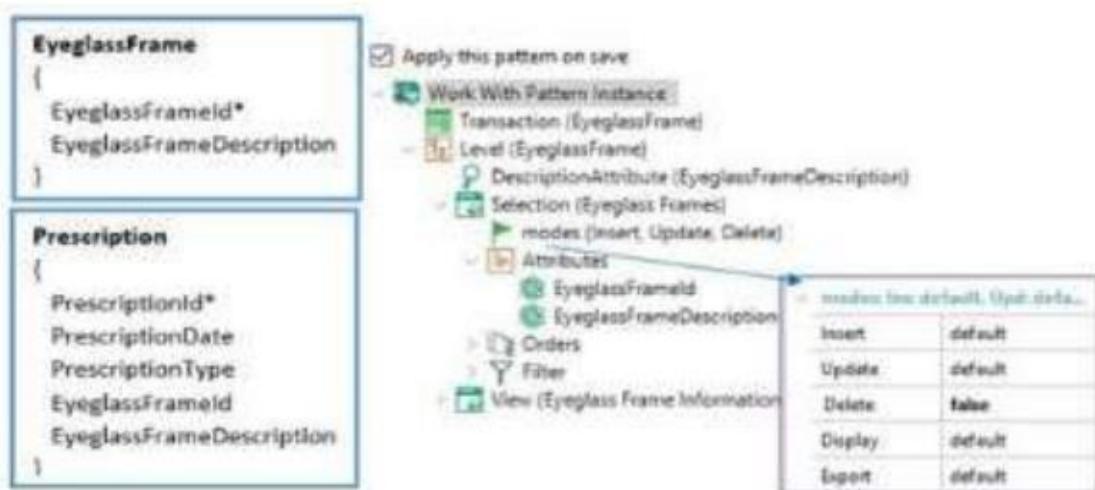
Room { RoomId* RoomType RoomPrice RoomStatus }	Reservation { ReservationId* CustomerId CustomerName RoomId RoomType RoomPrice ReservationTotalAmount }	Customer { CustomerId* CustomerName CustomerAddress }
--	---	---

R// índice compuesto por reservationId (primary key) + índice compuesto por customerId (foreign key)+ índice compuesto por roomId(foreign key)

54. Se cuenta con una aplicación genexus para la gestión de una óptica considere el diseño de transacciones que se muestra.

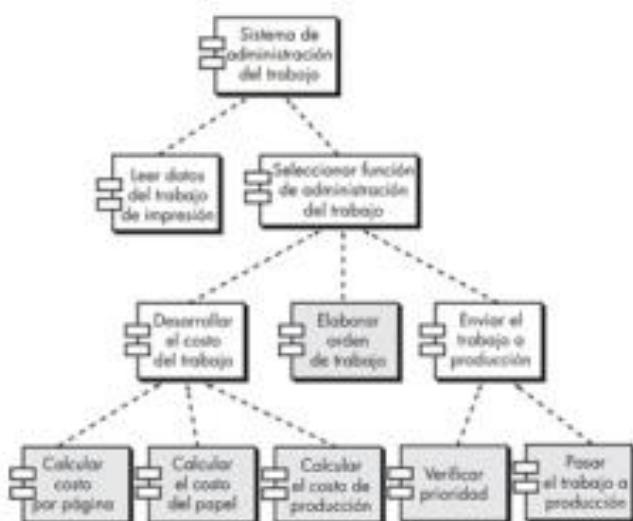
Se aplica el pattern work with para web a la transacción EyeglassFrame.

Se desea quitar de la pantalla WWEyeglassFrame a la posibilidad de eliminar registros. Determine si la implementación propuesta representa una solución correcta (verdadero)(falso) para resolver adecuadamente el requisito descripto. El modo Delete se configura false



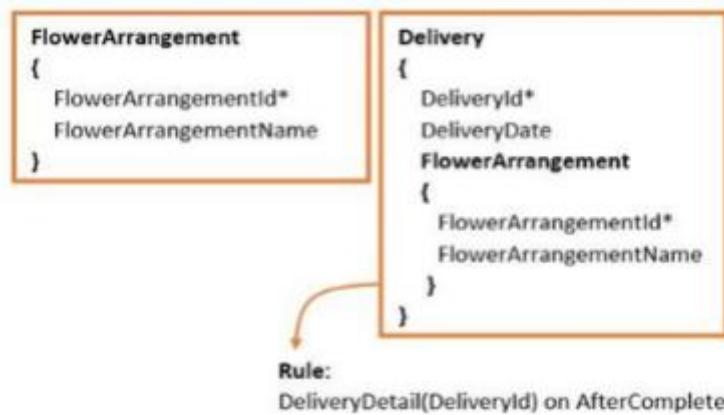
R// Verdadero

55. Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



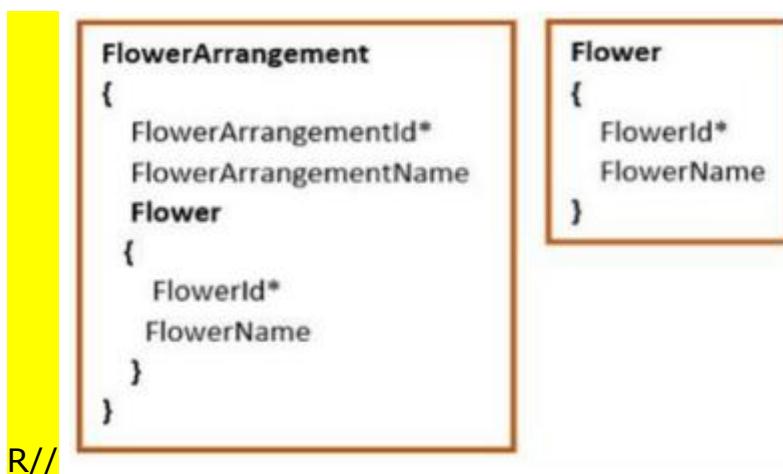
R// visión tradicional

56. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Considere el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto.

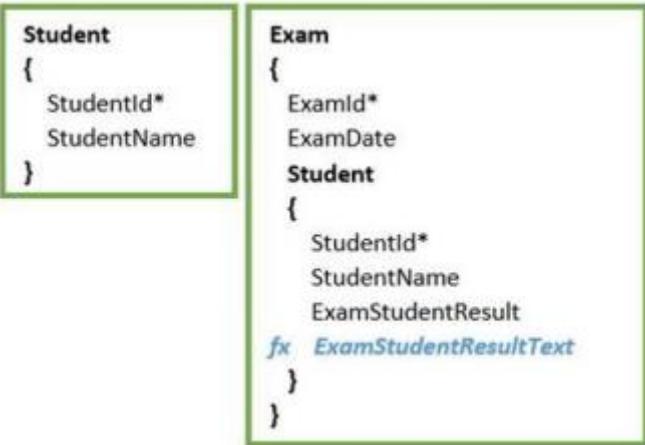


R// - La regla se disparará después de efectuado el Commit

57. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Sabiendo que un arreglo floral (FlowerArrangement) puede incluir diferentes flores (Flower), y que una flor puede estar incluida en varios arreglos florales, determine el diseño de transacciones que considere correcto para modelar la realidad descripta



58. Gestionar las operaciones de una Universidad. Observe el diseño de transacciones que se muestra



Los estudiantes aprueban los exámenes si obtienen como resultado una calificación (ExamStudentResult) mayor o igual a 70. Se desea definir un atributo que muestre para el caso de cada examen aprobado, el texto “Passed the exam” y en caso contrario el texto “Did not pass the exam”. Seleccione la definición de fórmula correcta para el atributo ExamStudentResultText, para resolver adecuadamente el requisito de aprobado o no como se solicita.

R//

**“Passed the exam” if ExamStudentResult >= 70;
“Did not pass the exam” otherwise;**

59. Relacione el correcto diseño de transacciones para cada realidad(Descripción) que se presenta

a) Un docente (Teacher) dicta una asignatura (Subject) y una asignatura es dictada por varios docentes.

b) Un docente (Teacher) dicta varias asignaturas (Subject), y una asignatura es dictada por varios docentes.

c) Un docente (Teacher) dicta varias asignaturas (Subject), y una asignatura es dictada por un solo docente.

1 **Subject**
{
 SubjectId*
 SubjectName
Teacher }
{
 TeacherId*
 TeacherName
}
}

2 **Subject**
{
 SubjectId*
 SubjectName
}
 Teacher
{
 TeacherId*
 TeacherName
 SubjectId
 SubjectName
}

3 **Subject**
{
 SubjectId*
 SubjectName
 TeacherId
 TeacherName
}

R// a2, b1, c3

60. C2t4 seleccione cuales son los diferentes tipos de competencias o intereses para el participante

R// funcionales, calidad del servicio, política de sistema, organizacionales

61. C2t4 los tipos de extensiones se clasifican en:

R// funcionales secundaria, extensiones QoS, extensiones de calidad, extensiones de política

ARQUITECTURA

1. Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño
 - a. Se interesa por la arquitectura de programas individuales.
2. Seleccione cuál de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación
 - a. Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje
3. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado : En esta etapa del proceso de diseño, es necesario tener algunas ideas sobre los objetos esenciales en el sistema que se diseña
 - d. Identificación de clase y objetos
4. Seleccione la respuesta correcta. El siguiente diagrama a qué tipo de modelo arquitectónico de sistema distribuido pertenece.
 - b. Arquitectura maestro- esclavo

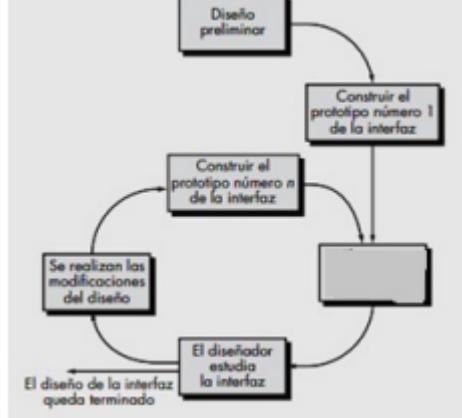


5. Basado en los aspectos de diseño, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Se mide desde el momento en el que el usuario ejecuta alguna acción de control y hasta que el software responde con la salida o acción deseada
 - a. Tiempo de respuesta del sistema
6. De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas
 - b. En la separación de funcionalidades
7. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.
 - d. Administración de la configuración

8. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.
- b. interacción basada en mensajes

9. Observe la figura para Completar el ciclo de evaluación del diseño de la interfaz después de " Construir el prototipo número 1 de la interfaz", (el rectángulo en blanco).

a. El usuario evalúa la interfaz



10. C3t3 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es la etapa del proceso de ingeniería de software en que se desarrolla un software ejecutable.

a. Diseño e implementación

11. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Libera a los clientes de tener que mantener información sobre dónde se proporciona un servicio y como obtenerlo

d. Patrones de intermediario

12. El diseñador de una interfaz gráfica al momento de poner el texto debe hacer énfasis en los siguientes requerimientos:

d. Estilos legibles para las letras, su tamaño y color del fondo debe contrastar

13. A que concepto corresponde el siguiente enunciado: Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos

c. Estilos arquitectónicos

14. Seleccione la respuesta correcta. Cuál de las siguientes opciones no está incluido en los pasos para desarrollar un diseño orientado a objetos.

c. Comprender la portabilidad y separación de la base de datos de otros sistemas

15. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.

c. interacción basada en mensajes

16. C4t2 Seleccione la opción correcta. Por qué es importante un diseño de interfaz
- a. Para que el usuario pueda comunicarse con el software de la forma más sencilla e intuitiva posible
17. De las siguientes alternativas seleccionar que producto pertenece a un software de código abierto
- a. Android de Google y linux
18. Seleccionar la respuesta correcta. Para permitir que los agentes de software negocien entre sí, se proporcionan los siguientes servicios de comunicación:
- b. Proponer un servicio, solicitar un servicio, rechazar una oferta de servicio, ofrecer un servicio, rechazar una solicitud, aceptar una solicitud
19. Seleccione cuál de las siguientes afirmaciones no pertenece a la regla dorada para construir un GUI.
- d. Tener usuarios frecuentes y con conocimientos
20. Son útiles para sistemas que se centran en el acceso y actualización de datos.
- b. Estilos Centrados en Datos
21. Es un modo de proveer información en forma de una declaración de problema, algunas restricciones, una presentación de una solución ampliamente aceptada al problema, y luego una discusión de las consecuencias de esa solución.. Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado:
- a. Patrón
22. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es una colección de computadoras independientes que le parece al usuario como un solo sistema coherente
- b. Arquitectura de sistemas distribuidos
23. De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las etapas del diseño de una interfaz gráfica de usuario
- d. Analizar la interfaz mediante la observación para el proceso de elaboración.
24. C4t2 Basado en los principios del diseño de interfaz, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado:
- d. Aprendizaje
25. De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de vistas arquitectónicas del modelo 4+1
- Vista lógica, Vista de proceso, vista física, vista de desarrollo
26. De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de modelo para elaboración de diseño
- d. Modelo estructural, modelo dinámico

27. De las siguientes alternativas seleccione las tres dimensiones de la escalabilidad de un sistema distribuido
Tamaño , distribución , manejabilidad

28. Seleccione la respuesta correcta. La consistencia en una interfaz gráfica debe incluir: '
b. El uso de controles de navegación, menús, iconos y estética

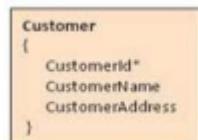
29. C3t3 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Puede representarse mediante asociaciones, las cuales muestran que existen algunas relaciones entre las entidades que intervienen en la asociación

30. Se interesa por entender cómo debe organizarse un sistema . Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado Seleccione una:
a. Diseño arquitectónico

31. De las siguientes alternativas seleccionar el concepto de arquitectura Peerto-peer
d. Son sistemas descentralizados en los que cualquier nodo de la red puede realizar cálculos.

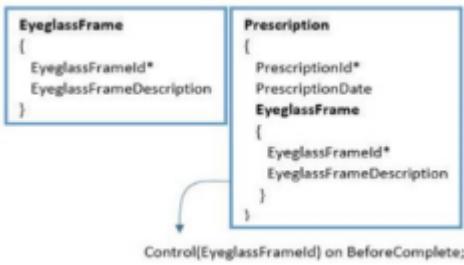
32. C4t2 Seleccione la alternativa correcta. La autonomía controlada en un diseño de interfaz se encarga por ejemplo de:
c. Controlar la navegación hacia partes seguras de la webapp por medio de la identificación y clave del usuario

33. Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel. Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo se decide eliminar dicha aplicación. Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.



c. - Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del pattern bajo la transacción Customer.

34. Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción Prescription.

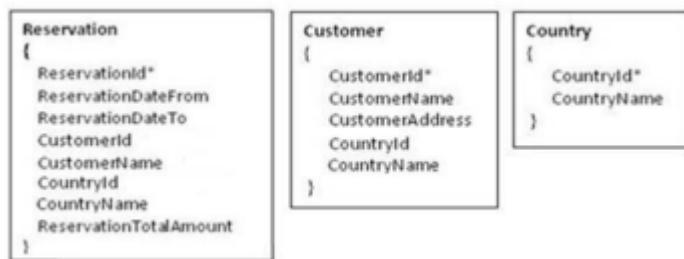


d. - La regla definida es incorrecta ya que si se usa el momento de disparo BeforeComplete, ya no se dispone de los valores de los atributos pertenecientes a las líneas

35. Se desea modelar la realidad de un hotel utilizando GeneXus. Sabiendo que un empleado (Employee) brinda muchos servicios(Service) y que a un servicio lo brindan muchos empleados, indique cuál diseño de transacciones representa adecuadamente dicha realidad
36. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base FLOWERARRANGEMENT.
-
- ```

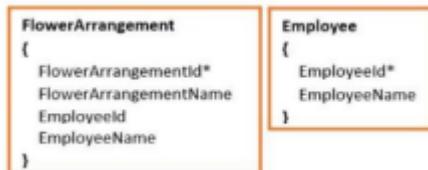
 graph TD
 CUSTOMER --> COUNTRY
 CUSTOMER <--> FLOWERARRANGEMENT
 EMPLOYEE <--> FLOWERARRANGEMENT

```
37. C2t2 De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las actividades del diseño orientado a aspectos  
b. Análisis de casos de uso
38. Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con Seleccione una:  
b. Dominios
39. Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus. En ella se registran los países a través de la transacción Country, los clientes a través de la transacción Customer, y las reservas a través de la transacción Reservation. Se desea que inmediatamente después de insertada una reserva a través de la transacción Reservation y luego de efectuado el COMMIT, salga la emisión de un listado con todos los datos de la reserva. Selecciones cuál invocación es la adecuada para incluir como regla en la transacción Reservation y resolver el requisito descripto.



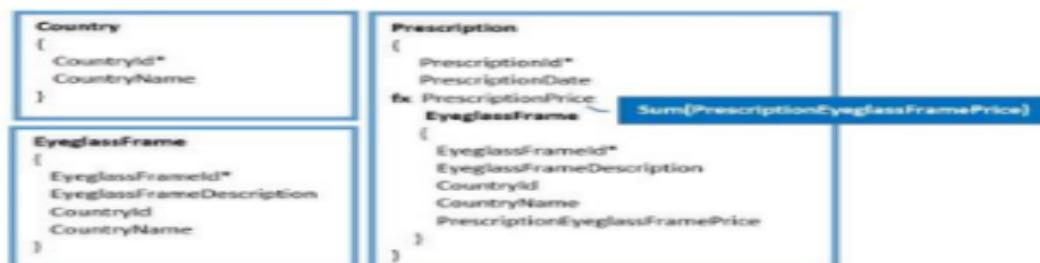
b. - ListReservation.Call(ReservationId) if insert on AfterComplete;

40. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId =10. Determine lo que considere correcto



c. - Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10

41. Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Considere el diseño de transacciones que se muestra y determine las tablas físicas que GeneXus creará.



d.



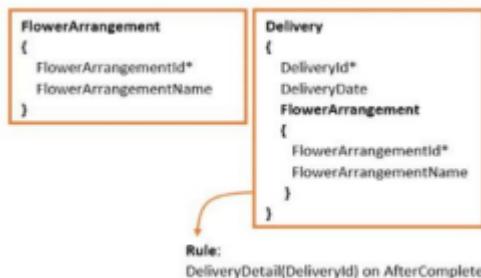
42. C2t43 Seleccione la respuesta correcta. Cuál de los siguientes códigos representa un punto de corte dentro de los conceptos de Aspectj(como lenguaje) para el diseño orientado a aspectos
- c. (before: call (public void update\*(..)))

43. En una aplicación GeneXus para un hotel, se tiene la transacción Customer para registrar los datos de los clientes, y se le aplicó a la misma el pattern Work With. Una vez generado el Work With Customers, el hotel decidió que el ingreso de clientes se realizará por otro medio y no se desea que el Work With Customers ofrezca dicha opción. ¿Qué se deberá hacer?

```
Customer
{
 CustomerId*
 CustomerName
 CustomerAddress
}
```

- a. -Editar la instancia del pattern aplicado a la transacción Customer y modificar el valor default asociado al modo insert, y configurarle el valor “False”.

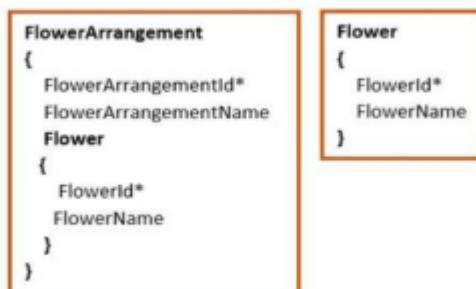
44. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Considere el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto.



- c. - La regla se disparará después de efectuado el Commit

45. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Sabiendo que un arreglo floral (FlowerArrangement) puede incluir diferentes flores (Flower), y que una flor puede estar incluida en varios arreglos florales, determine el diseño de transacciones que considere correcto para modelar la realidad descripta.

Ⓐ ⓒ ⓔ ⓕ



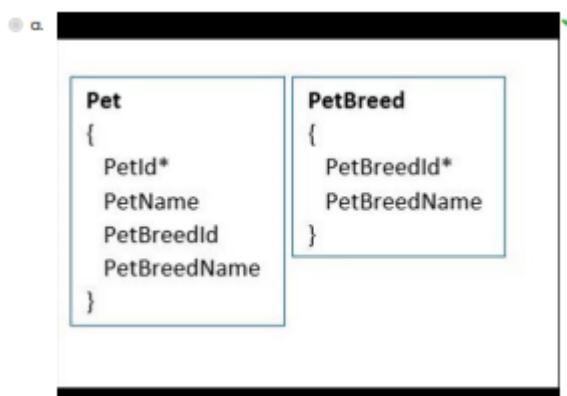
46. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base EMPLOYEE.



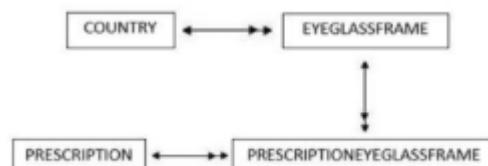
47. C2t4 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: busca identificar los requerimientos del sistema orientados a las competencias.  
b. Ingeniería de requerimientos orientados a competencias

48. Si alguien crea el atributo AttractionAddress a la base de conocimiento, y estamos seguros de que este compañero se apega a las reglas de nomenclatura sugeridas por GeneXus, entonces el nombre de la transacción es?

49. Se realiza el análisis y obtenemos que deseamos modelar con transacciones Genexus lo siguiente: Una mascota (Pet) pertenece a una raza (PetBreed), y muchas mascotas pueden ser de la misma raza, determine el diseño de transacciones que modele esta realidad



50. Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Observe el diagrama de tablas que se muestra y determine la tabla extendida de la tabla base EYEGLASSFRAME.



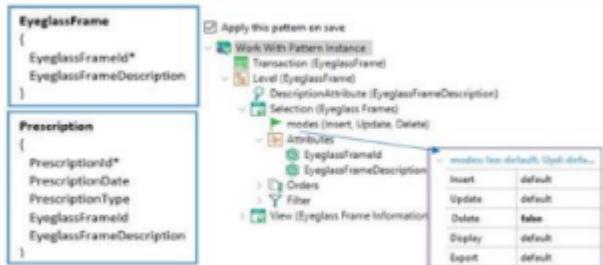
EYEGLASSFRAME.

c. - EYEGLASSFRAME, COUNTRY

51. C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado : genera un nuevo programa con los aspectos incluidos en los puntos de enlace especificados.

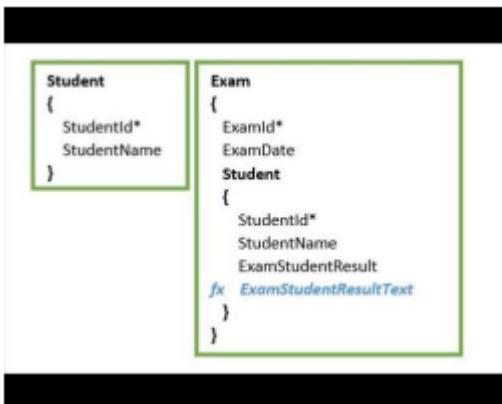
d. Tejedor de aspectos

52. Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Considere el diseño de transacciones que se muestra. Se aplicó el pattern Work With for Web a la transacción EyeglassFrame. Se desea quitar de la pantalla WWEyeglassFrame la posibilidad de eliminar registros. Determine si la implementación propuesta representa una solución correcta (verdadero) o no (falso) para resolver adecuadamente el requisito descripto. El modo Delete se configura false .



**Verdadero**

53. Gestionar las operaciones de una Universidad. Observe el diseño de transacciones que se muestra



Los estudiantes aprueban los exámenes si obtienen como resultado una calificación (ExamStudentResult) mayor o igual a 70. Se desea definir un atributo que muestre para el caso de cada examen aprobado, el texto “Passed the exam” y en caso contrario el texto “Did not pass the exam”. Seleccione la definición de fórmula correcta para el atributo ExamStudentResultText, para resolver adecuadamente el requisito de aprobado o no como se solicita.

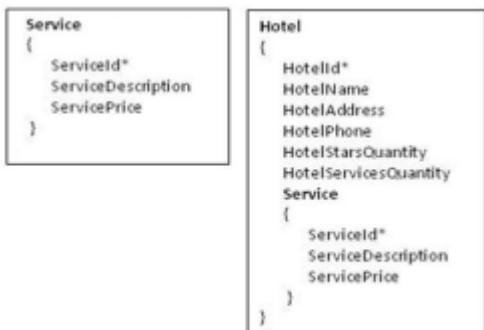
a.  "Passed the exam" if ExamStudentResult >= 70;  
 "Did not pass the exam" otherwise;

54. Relacione el correcto diseño de transacciones para cada realidad(Descripción) que se presenta

**a. a2, b1, c3**



55. Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones. Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.



c. -XXX.Call(ServiceId) on AfterInsert;

56. Considere el diseño de transacciones que se muestra. Determine los índices automáticamente creados por Genexus en la tabla PLAYER .



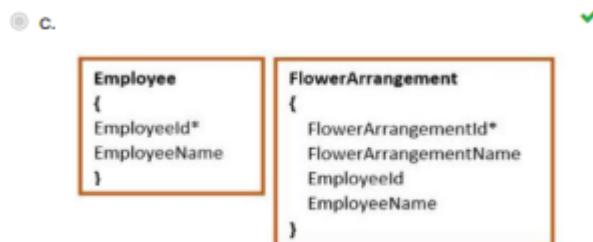
57. C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado: Un evento en un programa en ejecución en que puede ejecutarse el consejo asociado con un aspecto.

d. Punto de enlace

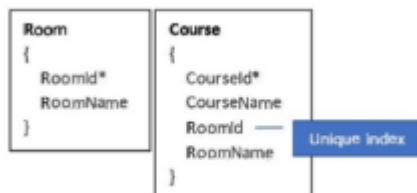
58. Si alguien crea el atributo AttractionAddress a la base de conocimiento, y estamos seguros de que este compañero se apega a las reglas de nomenclatura sugeridas por GeneXus, entonces el nombre de la transacción es?

a. Attraction

59. Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Sabiendo que un empleado de la florería (Employee) está a cargo del armado de varios arreglos (FlowerArrangement), y que un arreglo floral está a cargo de un sólo empleado, determine el diseño de transacciones que considere correcto.



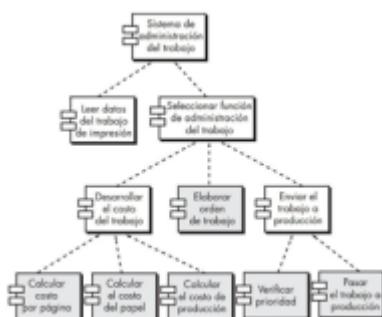
60. considere Apartir del diseño de transacciones que se muestra, determine la relación entre entidades o actores que considere correcta



a. Se representa una relación 1-1 entre Room y Course

61. Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?

d. Visión tradicional



62. C2t4 En un sistema de inventario de equipo, un ejemplo de competencia transversal es la disponibilidad del sistema. Las emergencias pueden ocurrir con poca o ninguna advertencia. Considerando que en un sistema 911 los equipos se ubican en distintos lugares, para que en el momento en que se presente un terremoto o inundación se emplee el equipo que allí esté disponible cerca del sitio del problema, de las siguientes alternativas seleccionar la razón por la cual debe existir un sistema "de

"espera caliente" (hot standby) en una ubicación que esté geográficamente bien separada del sistema principal.

d. La emergencia puede afectar la ubicación principal del sistema

#### El diseño arquitectónico, seleccione los enunciados verdaderos

1. indica cómo debe organizarse y diseñarse la estructura global de un sistema.
2. es el detalle de los objetos y sus relaciones, para empezar a programar
3. es el diseño de la base de datos con todas las relaciones de las entidades.
4. Es el enlace entre el diseño, la ingeniería de requerimientos y la Programación

- a. 1,3,4
- b. 2,4
- c. 2,3,4
- d. 1,4 ✓

Seleccione cuál de las siguientes alternativas se necesita al momento de describir un servicio.

Seleccione una:

- a. Nombre del servicio, número de servicio, requerimientos del servicio
- b. Nombre del servicio, la ubicación del servicio, requisitos de intercambio de datos ✓
- c. Nombre del servicio, estado del servicio, requerimiento del servicio
- d. Nombre del servicio, ubicación del servicio, estado del servicio

C2t4. Los tipos de extensiones se clasifican en:

Seleccione una:

- a. funcionales secundaria, extensiones organizacionales, extensiones de calidad, extensiones de política
- b. funcionales secundaria, extensiones de sistema, extensiones de infraestructura, extensiones de política
- c. funcionales secundaria, extensiones QoS, extensiones de infraestructura, extensiones de política ✓
- d. funcionales secundaria, extensiones QoS, extensiones de calidad, extensiones de política

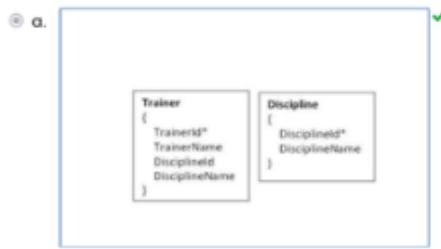
63. De las siguientes alternativas seleccionar los conflictos que hay que considerar al momento de implementar la plataforma para un sistema distribuido.

d. Los requerimientos de hardware y software de un componente, requerimientos de disponibilidad del sistema, Comunicaciones de componentes

Determine el diseño de transacciones que determine esta realidad de un gimnasio.

Un entrenador (Trainer) ejerce una sola disciplina (Discipline), y una disciplina puede tener varios entrenadores.

Seleccione una:



64. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.

c. Administración de la configuración

65. El análisis de la tarea para el diseño de la interfaz utiliza un enfoque para ayudar a entender las actividades humanas que la interfaz de usuario debe incluir. Seleccione cuáles son las formas en que se aplica el análisis de tarea:

a. Manual, semimanual

66. De las siguientes alternativas seleccionar los tipos de ataque contra los que debe defenderse un sistema distribuido

c. Interceptación, interrupción, denegación de servicio, modificación, fabricación

67. Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Entiende el problema antes de tratar de diseñar una solución de interfaz.

d. Análisis de la interfaz

68. De las siguientes alternativas seleccione cuáles son las características principales de un componente

b. Estandarizado, independiente, componible e implementable

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.

Seleccione una:

- a. Desarrollo huésped-objetivo
- b. Reutilización
- c. Desarrollo del sistema
- d. Administración de la configuración ✓

Seleccione la respuesta correcta. la reducción de la latencia es:

Seleccione una:

- a. Dar Retroalimentación selectiva, Desplegar un reloj con animación, Dar alguna presentación o texto animado
- b. Dar colores visibles al texto, Desplegar un reloj con animación, Dar alguna presentación o texto animado
- c. Dar Retroalimentación auditiva, Desplegar un reloj con animación, tener un menú desplegable
- d. En vez de hacer que el usuario espere a que termine alguna operación interna la webapp debe usar tareas múltiples, de manera que permita que el usuario continúe con su trabajo mientras finaliza la operación.

Son útiles para sistemas que se centran en el acceso y actualización de datos. Seleccione a qué alternativa le corresponde.

Seleccione una:

- a. Estilos de Código Móvil
- b. Estilos Centrados en Datos
- c. Estilos de Llamada y Retorno
- d. Estilos de Flujo de Datos

C4t2 Seleccione la alternativa correcta. La autonomía controlada en un diseño de interfaz se encarga por ejemplo de:

Seleccione una:

- a. Controlar que deba mantenerse centrada en las tareas en curso del usuario
- b. Controlar que algunos usuarios realicen tareas directamente, y que otros exploren la webapp en forma aleatoria
- c. Controlar la navegación hacia partes seguras de la webapp por medio de la identificación y clave del usuario
- d. Controlar que se use tareas múltiples, de manera que permita que el usuario continúe con su trabajo mientras finaliza la operación.

C2t4 De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las actividades de diseño orientados a aspectos

Seleccione una:

- a. Aspecto identificación y diseño
- b. Diseño del sistema central
- c. Diseño de extensiones GUIs
- d. Composición diseño



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_3 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Saturday, 18 de March de 2023, 16:22

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Saturday, 18 de March de 2023, 16:33

**Tiempo  
empleado**

11 minutos 8 segundos

**Calificación****15,00** de 15,00 (**100%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Seleccione una:

- a. Se interesa por la arquitectura de programas individuales. ✓
- b. Se interesa por arquitecturas de sistemas empresariales
- c. Se interesa por arquitecturas sistemas empresariales complejos que incluyen otros sistemas
- d. Se interesa por la arquitectura de programas individuales y empresas complejas .

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación

Seleccione una:

- a. Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje ✓
- b. Aplicaciones orientadas a objetos, sistemas de procesamiento de lenguaje
- c. Aplicaciones de procesamiento de transacción, aplicaciones centradas en datos
- d. Aplicaciones de procesamiento lógico, aplicaciones de procesamiento de lenguaje

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado : En esta etapa del proceso de diseño, es necesario tener algunas ideas sobre los objetos esenciales en el sistema que se diseña

Seleccione una:

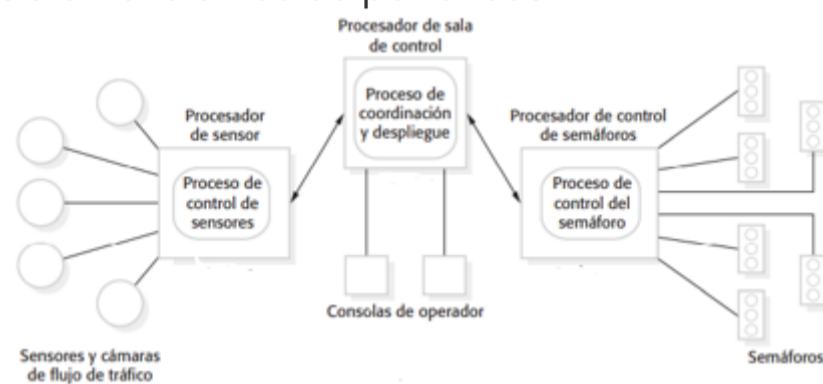
- a. Identificación de interfaz
- b. Patrones de diseño
- c. Diseño arquitectónico
- d. Identificación de clase y objetos ✓

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. El siguiente diagrama a qué tipo de modelo arquitectónico de sistema distribuido pertenece.



Seleccione una:

- a. Arquitectura de cliente pesado-ligero
- b. Arquitectura maestro- esclavo ✓
- c. Modelo estructural
- d. Arquitectura de Interacción procedural

**PREGUNTA 5**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Basado en los aspectos de diseño, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Se mide desde el momento en el que el usuario ejecuta alguna acción de control y hasta que el software responde con la salida o acción deseada

Seleccione una:

- a. Tiempo de respuesta del sistema ✓
- b. Accesibilidad de la aplicación
- c. Herramientas de ayuda para el usuario
- d. Leyendas de los comandos

[◀ TEST\\_4 CAPITULO 4](#)[Ir a...](#)[S1-Semana 1 Conceptos de diseño ▶](#)**Misión**

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y

**Visión**

Ser una universidad de docencia e investigación.

**Valores y Principios**

Respeto  
Responsabilidad

valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_3 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 13:40

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 13:50

**Tiempo  
empleado**

10 minutos 48 segundos

**Calificación****15,00** de 15,00 (**100%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas

Seleccione una:

- a. En la modificabilidad y la escalabilidad del sistema.
- b. En la separación de funcionalidades ✓
- c. En la interacción de las funcionalidades del sistema
- d. Su mayor interés está en la portabilidad y separación de sus sistemas

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación

Seleccione una:

- a. Aplicaciones orientadas a objetos, sistemas de procesamiento de lenguaje
- b. Aplicaciones de procesamiento de transacción, aplicaciones centradas en datos
- c. Aplicaciones de procesamiento lógico, aplicaciones de procesamiento de lenguaje
- d. Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje ✓

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.

Seleccione una:

- a. Reutilización
- b. Desarrollo huésped-objetivo
- c. Desarrollo del sistema
- d. Administración de la configuración ✓

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.

Seleccione una:

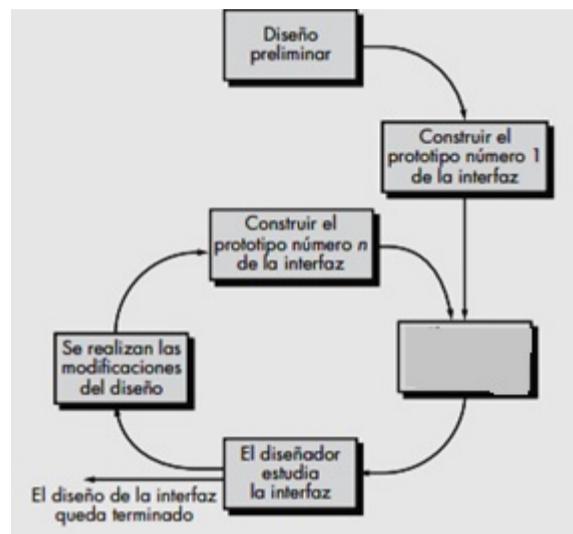
- a. interacción de reenvío de mensaje
- b. interacción basada en mensajes ✓
- c. interacción de usuario
- d. Interacción procedimental

**PREGUNTA 5**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Observe la figura para Completar el ciclo de evaluación del diseño de la interfaz después de "Construir el prototipo número 1 de la interfaz", (el rectángulo en blanco).



Seleccione una:

- a. El usuario evalúa la interfaz ✓
- b. Decodificar el prototipo
- c. Realizar modificaciones del prototipo
- d. construir el prototipo 2

[◀ TEST\\_4 CAPITULO 4](#)[Ir a...](#)[S1-Semana 1 Conceptos de diseño ►](#)**Misión**

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

**Visión**

Ser una universidad de docencia e investigación.

**Valores y Principios**

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_3 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 17:43

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 17:56

**Tiempo  
empleado**

12 minutos 32 segundos

**Calificación****15,00** de 15,00 (**100%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Seleccione una:

- a. Se interesa por arquitecturas de sistemas empresariales
- b. Se interesa por arquitecturas sistemas empresariales complejos que incluyen otros sistemas
- c. Se interesa por la arquitectura de programas individuales. ✓
- d. Se interesa por la arquitectura de programas individuales y empresas complejas .

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas

Seleccione una:

- a. En la separación de funcionalidades ✓
- b. Su mayor interés está en la portabilidad y separación de sus sistemas
- c. En la interacción de las funcionalidades del sistema
- d. En la modificabilidad y la escalabilidad del sistema.

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C3t3 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es la etapa del proceso de ingeniería de software en que se desarrolla un software ejecutable.

Seleccione una:

- a. Diseño e implementación ✓
- b. Análisis y diseño
- c. Análisis y requisitos
- d. Diseño y pruebas

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Libera a los clientes de tener que mantener información sobre dónde se proporciona un servicio y como obtenerlo

Seleccione una:

- a. Patrones de negociación
- b. Patrones de registro de servicio
- c. Patrones de transacción
- d. Patrones de intermediario ✓

**PREGUNTA 5**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

El diseñador de una interfaz gráfica al momento de poner el texto debe hacer énfasis en los siguientes requerimientos:

Seleccione una:

- a. Textos demasiados largos, Usar muchas tipografías
- b. Letras pequeñas, sencillas y su fondo debe ser opaco
- c. Sencillo, tipografía de letras en cursiva, colores fuertes en los fondos
- d. Estilos legibles para las letras, su tamaño y color del fondo debe contrastar ✓

[◀ TEST\\_4 CAPITULO 4](#)[Ir a...](#)[S1-Semana 1 Conceptos de diseño ►](#)**Misión**

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

**Visión**

Ser una universidad de docencia e investigación.

**Valores y Principios**

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 19:07

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 19:22

**Tiempo**

empleado

15 minutos 49 segundos

**Calificación**

**15,00** de 15,00 (**100%**)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

A que concepto corresponde el siguiente enunciado:

Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos

Seleccione una:

- a. Estilos de diseño
- b. Patrones arquitectónicos
- c. Estilos arquitectónicos ✓
- d. Patrones de diseño

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación

Seleccione una:

- a. Aplicaciones orientadas a objetos, sistemas de procesamiento de lenguaje
- b. Aplicaciones de procesamiento lógico, aplicaciones de procesamiento de lenguaje
- c. Aplicaciones de procesamiento de transacción, aplicaciones centradas en datos
- d. Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje ✓

## PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. Cuál de las siguientes opciones no está incluido en los pasos para desarrollar un diseño orientado a objetos.

Seleccione una:

- a. Comprender y definir el contexto y las interacciones externas con el sistema.
- b. Identificar los objetos principales en el sistema
- c. Comprender la portabilidad y separación de la base de datos de otros sistemas ✓
- d. Diseñar la arquitectura del sistema.

## PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.

Seleccione una:

- a. interacción de usuario
- b. Interacción procedimental
- c. interacción basada en mensajes ✓
- d. interacción de reenvío de mensaje

## PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C4t2 Seleccione la opción correcta. Por qué es importante un diseño de interfaz

Seleccione una:

- a. Para que el usuario pueda comunicarse con el software de la forma más sencilla e intuitiva posible. ✓
- b. Para mostrar el funcionamiento del sistema de una manera más organizada desde su diseño.
- c. Para mostrar la forma en la que un usuario final lleva a cabo alguna tarea específica relacionada con el trabajo
- d. Para saber el diseño y manejo de las aplicaciones

← TEST\_4 CAPITULO 4

Ir a...

S1-Semana 1 Conceptos de diseño →

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

---

**Comenzado el** Sunday, 19 de March de 2023, 01:01

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** Sunday, 19 de March de 2023, 01:15

**Tiempo empleado** 13 minutos 52 segundos

**Calificación** **15,00** de 15,00 (**100%**)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Seleccione una:

- a. Se interesa por la arquitectura de programas individuales y empresas complejas .
- b. Se interesa por arquitecturas de sistemas empresariales
- c. Se interesa por la arquitectura de programas individuales. ✓
- d. Se interesa por arquitecturas sistemas empresariales complejos que incluyen otros sistemas

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas

Seleccione una:

- a. Su mayor interés está en la portabilidad y separación de sus sistemas
- b. En la separación de funcionalidades ✓
- c. En la interacción de las funcionalidades del sistema
- d. En la modificabilidad y la escalabilidad del sistema.

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado : En esta etapa del proceso de diseño, es necesario tener algunas ideas sobre los objetos esenciales en el sistema que se diseña

Seleccione una:

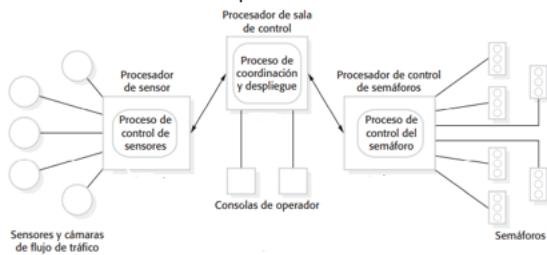
- a. Patrones de diseño
- b. Diseño arquitectónico
- c. Identificación de clase y objetos ✓
- d. Identificación de interfaz

#### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. El siguiente diagrama a qué tipo de modelo arquitectónico de sistema distribuido pertenece.



Seleccione una:

- a. Arquitectura de Interacción procedural
- b. Arquitectura de cliente pesado-ligero
- c. Arquitectura maestro- esclavo ✓
- d. Modelo estructural

#### PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

El diseñador de una interfaz gráfica al momento de poner el texto debe hacer énfasis en los siguientes requerimientos:

Seleccione una:

- a. Letras pequeñas, sencillas y su fondo debe ser opaco
- b. Sencillo, tipografía de letras en cursiva, colores fuertes en los fondos
- c. Estilos legibles para las letras, su tamaño y color del fondo debe contrastar ✓
- d. Textos demasiados largos, Usar muchas tipografías

← TEST\_4 CAPITULO 4

Ir a...

SI-Semana 1 Conceptos de diseño



#### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación

#### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

#### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad

relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 12:41

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 12:48

**Tiempo empleado**

6 minutos 58 segundos

**Calificación****12,00** de 15,00 (**80%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione en que se basa la arquitectura en capas

Seleccione una:

- a. En la separación de funcionalidades ✓
- b. Su mayor interés está en la portabilidad y separación de sus sistemas
- c. En la modificabilidad y la escalabilidad del sistema.
- d. En la interacción de las funcionalidades del sistema

## PREGUNTA 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación

Seleccione una:

- a. Aplicaciones de procesamiento de transacción, aplicaciones centradas en datos ✗
- b. Aplicaciones orientadas a objetos, sistemas de procesamiento de lenguaje
- c. Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje
- d. Aplicaciones de procesamiento lógico, aplicaciones de procesamiento de lenguaje

## PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccionar que producto pertenece a un software de código abierto

Seleccione una:

- a. Android de Google y linux ✓
- b. Windows y MySql
- c. Linux y Oracle
- d. Apache y Windows server

## PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccionar la respuesta correcta. Para permitir que los agentes de software negocien entre sí, se proporcionan los siguientes servicios de comunicación:

Seleccione una:

- a. Proponer un servicio, enviar solicitud de servicio, rechazar una oferta de servicio, rechazar una solicitud
- b. Proponer un servicio, solicitar un servicio, rechazar una oferta de servicio, ofrecer un servicio, rechazar una solicitud, aceptar una solicitud ✓
- c. Proponer un servicio, enviar solicitud de servicio, aceptar una solicitud de servicio
- d. Proponer un servicio, ofrecer un servicio, enviar solicitud de servicio, rechazar una oferta de servicio

## PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

Seleccione cuál de las siguientes afirmaciones no pertenece a la regla dorada para construir un GUI

Seleccione una:

- a. Dejar el control al usuario
- b. Hacer que la interfaz sea consistente
- c. Reducir la carga de memoria del usuario.
- d. Tener usuarios frecuentes y con conocimientos ✓

← TEST\_4 CAPITULO 4

Ir a...

S1-Semana 1 Conceptos de diseño →

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

Mostrar una página cada vez

[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 10:09

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 10:16

**Tiempo**

empleado

7 minutos 5 segundos

**Calificación**

9,00 de 15,00 (60%)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Son útiles para sistemas que se centran en el acceso y actualización de datos. Seleccione a qué alternativa le corresponde.

Seleccione una:

- a. Estilos de Código Móvil
- b. Estilos Centrados en Datos ✓
- c. Estilos de Llamada y Retorno
- d. Estilos de Flujo de Datos

## PREGUNTA 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Es un modo de proveer información en forma de una declaración de problema, algunas restricciones, una presentación de una solución ampliamente aceptada al problema, y luego una discusión de las consecuencias de esa solución. Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado:

Seleccione una:

- a. Patrones arquitectónicos ✗
- b. Patrón
- c. Arquitecturas de aplicación
- d. Patrones de diseño

## PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Durante el proceso de desarrollo se crean muchas versiones diferentes de cada componente de software. Es el nombre dado al proceso general de gestionar un sistema de software cambiante.

Seleccione una:

- a. Reutilización
- b. Desarrollo huésped-objetivo
- c. Administración de la configuración ✓
- d. Desarrollo del sistema

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es una colección de computadoras independientes que le parece al usuario como un solo sistema coherente

Seleccione una:

- a. Arquitectura orientada a servicios
- b. Arquitectura de sistemas distribuidos ✓
- c. Arquitectura basada en componentes
- d. Arquitectura de software embebido

**PREGUNTA 5**

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las etapas del diseño de una interfaz gráfica de usuario

Seleccione una:

- a. Analizar la interfaz mediante la observación para el proceso de elaboración.
- b. Definir objetos y acciones de la interfaz con el uso de la información desarrollada en el análisis de la interfaz
- c. Ilustrar cada estado de la interfaz como lo vería en la realidad el usuario final.
- d. Indicar cómo interpreta el usuario el estado del sistema a partir de la información provista a través de la interfaz. ✗

[← TEST\\_4 CAPITULO 4](#)[Ir a...](#)[SI-Semana 1 Conceptos de diseño](#)

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



# ARQUITECTURA Y DISEÑO DE SOFTWARE -2P2223

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Personal / Mis Cursos / ARQUITECT... / Actividades... / TEST\_3 Ca...

### Navegación por el cuestionario

- [1](#)
- [2](#)
- [3](#)
- [4](#)
- [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

**Comenzado el** Saturday, 18 de March de 2023, 16:35

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** Saturday, 18 de March de 2023, 16:46

**Tiempo empleado** 10 minutos 36 segundos

**Calificación** **15,00** de 15,00 (100%)

### PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Seleccione una:

- a. Se interesa por arquitecturas sistemas empresariales complejos que incluyen otros sistemas
- b. Se interesa por la arquitectura de programas individuales y empresas complejas .
- c. Se interesa por arquitecturas de sistemas empresariales
- d. Se interesa por la arquitectura de programas individuales. ✓

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

A que concepto corresponde el siguiente enunciado:

Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos

Seleccione una:

- a. Patrones arquitectónicos
- b. Estilos de diseño
- c. Estilos arquitectónicos ✓
- d. Patrones de diseño

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. Cuál de las siguientes opciones no está incluido en los pasos para desarrollar un diseño orientado a objetos.

Seleccione una:

- a. Comprender la portabilidad y separación de la base de datos de otros sistemas ✓
- b. Comprender y definir el contexto y las interacciones externas con el sistema.
- c. Identificar los objetos principales en el sistema
- d. Diseñar la arquitectura del sistema.

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.

Seleccione una:

- a. interacción de reenvío de mensaje
- b. interacción basada en mensajes ✓
- c. interacción de usuario
- d. Interacción procedimental

**PREGUNTA 5**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C4t2 Basado en los principios del diseño de interfaz, seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: La interfaz debe hacer énfasis en un diseño sencillo e intuitivo que organice el contenido y funcionalidad en categorías que resulten obvias para el usuario

Seleccione una:

- a. Eficiencia
- b. Centrarse
- c. Consistencia
- d. Aprendizaje ✓

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNIVERSIDAD NACIONES UNIDAS

# ARQUITECTURA Y DISEÑO DE SOFTWARE -2P2223

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Personal / Mis Cursos / ARQUITECT... / Actividades... / TEST\_3 Ca...

### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

**Comenzado el** Sunday, 19 de March de 2023, 16:00

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** Sunday, 19 de March de 2023, 16:03

**Tiempo empleado** 3 minutos 12 segundos

**Calificación** **6,00** de 15,00 (40%)

### PREGUNTA 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de vistas arquitectónicas del modelo 4+1

Seleccione una:

- a. Vista lógica, Vista de clase, vista relacional
- b. Vista lógica, Vista de clases, vista física **X**
- c. Vista lógica, Vista de proceso, vista física, vista de desarrollo
- d. Vista lógica, Vista de física, vista relacional, vista de desarrollo

**PREGUNTA 2**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

A que concepto corresponde el siguiente enunciado:

Es una lista de tipos de componentes que describen las interacciones a través de ellos

Seleccione una:

- a. Patrones arquitectónicos ✗
- b. Patrones de diseño
- c. Estilos arquitectónicos
- d. Estilos de diseño

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione cuáles son los tipos de modelo para elaboración de diseño

Seleccione una:

- a. Modelos de subsistema, modelos de máquina de estado
- b. Modelos de secuencia, modelo de subsistema
- c. Modelo relacional, modelo estructural
- d. Modelo estructural, modelo dinámico. ✓

**PREGUNTA 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccione las tres dimensiones de la escalabilidad de un sistema distribuido

Seleccione una:

- a. Tamaño , rendimiento , manejabilidad ✗
- b. Transparencia, distribución, rendimiento
- c. Transparencia, apertura, rendimiento
- d. Tamaño , distribución , manejabilidad

**PREGUNTA 5**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. La consistencia en una interfaz gráfica debe incluir:

Seleccione una:

- a. Animaciones, barras de desplazamiento, menú '
- b. El uso de controles de navegación, menús, iconos y estética ✓
- c. Estilos de letras, colores, estilo de pagina
- d. El uso de servicios eficaces, color, imágenes

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

Ser una universidad de docencia e investigación.

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNIVERSIDAD NACIONAL  
DE NAYARIT

UNIVERSITY OF NAYARIT

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Saturday, 18 de March de 2023, 16:44

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Saturday, 18 de March de 2023, 17:02

**Tiempo empleado**

17 minutos 50 segundos

**Calificación****12,00** de 15,00 (**80%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione cual de las siguientes alternativas son los dos tipos de aplicaciones que hay en una arquitectura de aplicación

Seleccione una:

- a. Aplicaciones de procesamiento lógico, aplicaciones de procesamiento de lenguaje
- b. Aplicaciones de procesamiento de transacción, sistemas de procesamiento de lenguaje ✓
- c. Aplicaciones de procesamiento de transacción, aplicaciones centradas en datos
- d. Aplicaciones orientadas a objetos, sistemas de procesamiento de lenguaje

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Seleccione una:

- a. Se interesa por la arquitectura de programas individuales. ✓
- b. Se interesa por arquitecturas de sistemas empresariales
- c. Se interesa por arquitecturas sistemas empresariales complejos que incluyen otros sistemas
- d. Se interesa por la arquitectura de programas individuales y empresas complejas .

## PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

C3t3 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Puede representarse mediante asociaciones, las cuales muestran que existen algunas relaciones entre las entidades que intervienen en la asociación

Seleccione una:

- a. Modelo de interacción
- b. Modelo de diseño ✗
- c. Modelo de contexto
- d. Modelo estructural

## PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: implica que la computadora remitente envíe información sobre lo que se requiere a otra computadora en Sistema distribuido.

Seleccione una:

- a. interacción basada en mensajes ✓
- b. interacción de usuario
- c. Interacción procedimental
- d. interacción de reenvío de mensaje

## PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las etapas del diseño de una interfaz gráfica de usuario

Seleccione una:

- a. Ilustrar cada estado de la interfaz como lo vería en la realidad el usuario final.
- b. Indicar cómo interpreta el usuario el estado del sistema a partir de la información provista a través de la interfaz.
- c. Definir objetos y acciones de la interfaz con el uso de la información desarrollada en el análisis de la interfaz
- d. Analizar la interfaz mediante la observación para el proceso de elaboración. ✓

← TEST\_4 CAPITULO 4

Ir a...

S1-Semana 1 Conceptos de diseño  
→

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



# ARQUITECTURA Y DISEÑO DE SOFTWARE -2P2223 [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Personal / Mis Cursos / ARQUITECT... / Actividades... / TEST\_3 Ca...

## Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

|                 |                                      |
|-----------------|--------------------------------------|
| Comenzado el    | Saturday, 18 de March de 2023, 16:10 |
| Estado          | Finalizado                           |
| Finalizado en   | Saturday, 18 de March de 2023, 16:23 |
| Tiempo empleado | 12 minutos 29 segundos               |
| Calificación    | <b>15,00 de 15,00 (100%)</b>         |

### PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

Es un modo de proveer información en forma de una declaración de problema, algunas restricciones, una presentación de una solución ampliamente aceptada al problema, y luego una discusión de las consecuencias de esa solución. Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado:

Seleccione una:

- a. Patrón ✓
- b. Arquitecturas de aplicación
- c. Patrones arquitectónicos
- d. Patrones de diseño

### PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

Se interesa por entender cómo debe organizarse un sistema . Seleccione a qué alternativa le corresponde el enunciado

Seleccione una:

- a. Diseño arquitectónico ✓
- b. Diseño basado en componentes
- c. Diseño de requerimientos
- d. Diseño orientado a aspectos

### PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

Seleccione la respuesta correcta. Cuál de las siguientes opciones no está incluido en los pasos para desarrollar un diseño orientado a objetos.

Seleccione una:

- a. Identificar los objetos principales en el sistema
- b. Comprender la portabilidad y separación de la base de datos de otros sistemas ✓
- c. Comprender y definir el contexto y las interacciones externas con el sistema.
- d. Diseñar la arquitectura del sistema.

### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

De las siguientes alternativas seleccionar el concepto de arquitectura Peer-to-peer

Seleccione una:

- a. Se utiliza en sistemas de tiempo real en los que se requieren tiempos de respuesta de interacción garantizados
- b. Las funciones de gestión de datos y bases de datos se implementan en el servidor.
- c. Proporciona transparencia de ubicación, ya que no es necesario que los componentes conozcan las ubicaciones físicas de otros componentes
- d. Son sistemas descentralizados en los que cualquier nodo de la red puede realizar ✓ cálculos.

### PREGUNTA 5

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

C4t2 Seleccione la alternativa correcta. La autonomía controlada en un diseño de interfaz se encarga por ejemplo de:

Seleccione una:

- a. Controlar que deba mantenerse centrada en las tareas en curso del usuario
- b. Controlar que algunos usuarios realicen tareas directamente, y que otros exploren la webapp en forma aleatoria
- c. Controlar la navegación hacia partes seguras de la webapp por medio de la identificación y clave del usuario ✓
- d. Controlar que se use tareas múltiples, de manera que permita que el usuario continúe con su trabajo mientras finaliza la operación.

[Finalizar revisión](#)

[TEST\\_4 CAPITULO 4](#)

[Ir a...](#)

[S1-Semana 1 Conceptos de diseño ►](#)

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_4 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 20:02

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 20:24

**Tiempo  
empleado**

21 minutos 59 segundos

**Calificación**

6,00 de 15,00 (40%)

**PREGUNTA 1**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

C2t4 De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las actividades de diseño orientados a aspectos

Seleccione una:

- a. Diseño de extensións GUIs
- b. Aspecto identificación y diseño
- c. Diseño del sistema central X
- d. Composición diseño

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel.

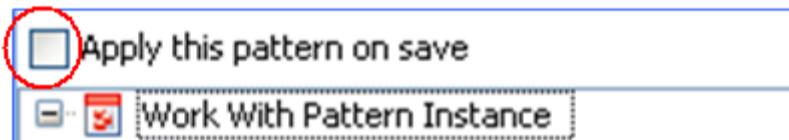
Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo se decide eliminar dicha aplicación.

Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.

```
Customer
{
 CustomerId*
 CustomerName
 CustomerAddress
}
```

Seleccione una:

- a. - Alcanza con desmarcar la casilla que dice Apply this pattern on save, como se muestra:



- b. Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del pattern bajo la transacción Customer. y quitar el visto del la casilla que dice Apply this pattern on save.
- c. - Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del ✓ pattern bajo la transacción Customer.

Respuesta correcta

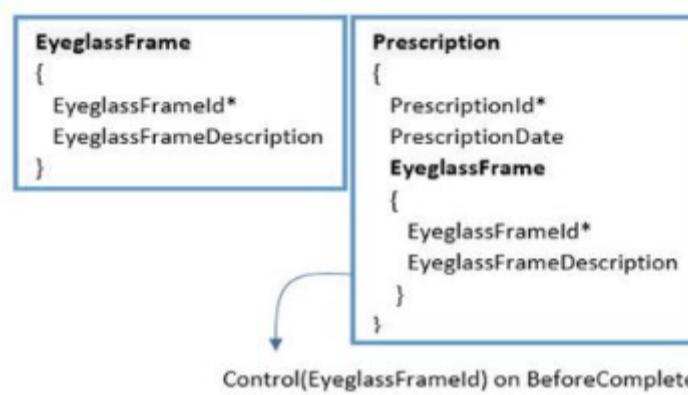
**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción Prescription.



Seleccione una:

- a. - La regla definida es incorrecta ya que si se usa el momento de disparo BeforeComplete, lo estoy realizando antes de grabar los datos de los atributos pertenecientes a las líneas.
- b. - La regla corresponde a una definición completamente correcta. Actúa antes de validar los datos
- c. - La regla corresponde a una definición completamente correcta. Actúa después del Commit
- d. - La regla definida es incorrecta ya que si se usa el momento de disparo BeforeComplete, ya no se dispone ✓ de los valores de los atributos pertenecientes a las líneas.

Respuesta correcta

**PREGUNTA 4**

Incorrecta

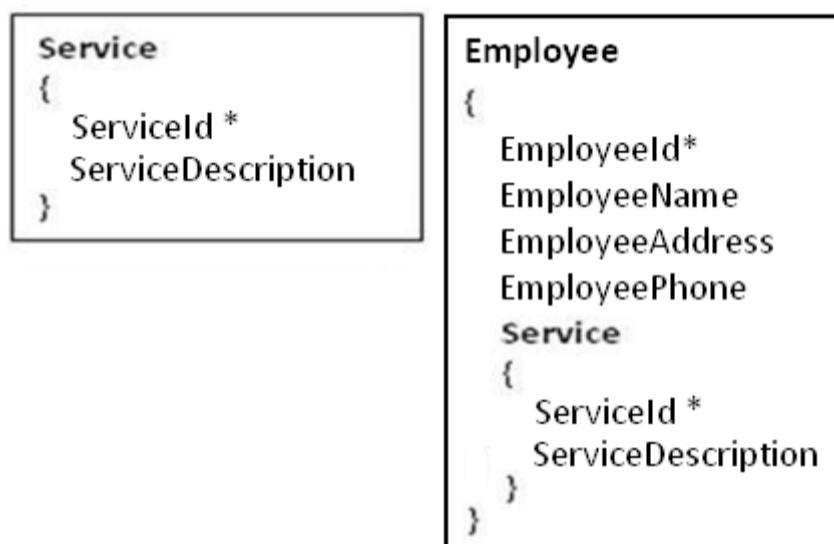
Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Se desea modelar la realidad de un hotel utilizando GeneXus.

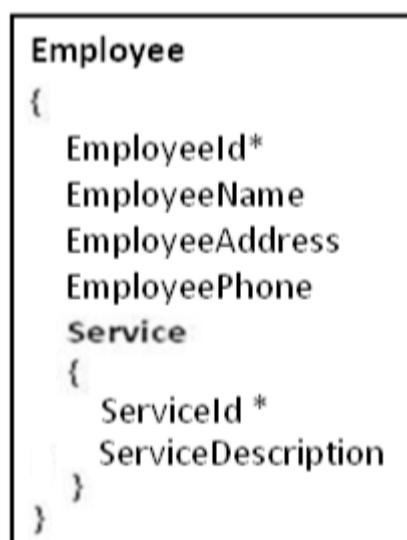
Sabiendo que un empleado (Employee) brinda muchos servicios (Service) y que a un servicio lo brindan muchos empleados, indique cuál diseño de transacciones representa adecuadamente dicha realidad

Seleccione una:

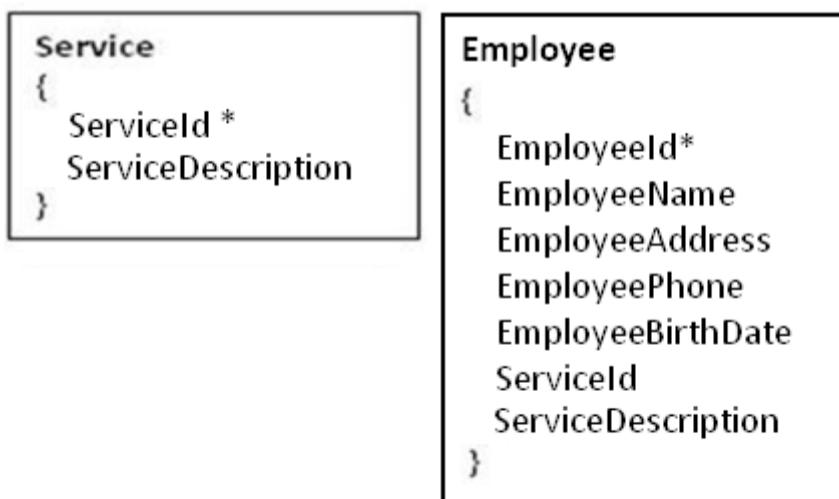
a.



b.

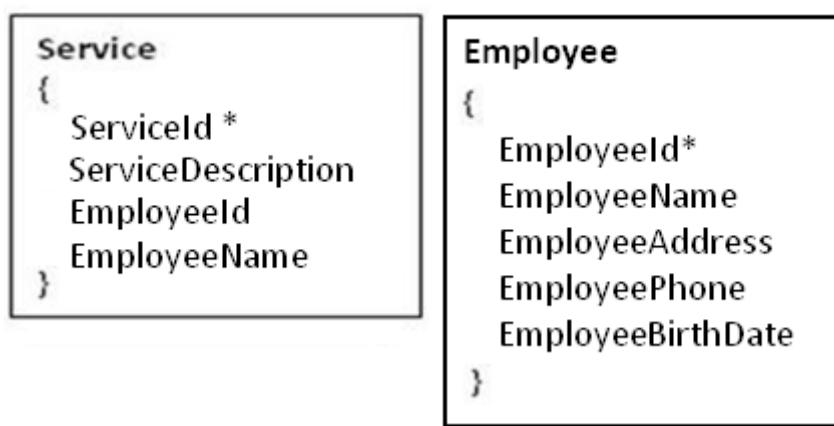


c.



d.

✗



Respuesta incorrecta.

## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base FLOWERARRANGEMENT.



Seleccione una:

- a. - FLOWERARRANGEMENT, CUSTOMER, COUNTRY
- b. - FLOWERARRANGEMENT, EMPLOYEE
- c. - FLOWERARRANGEMENT, CUSTOMER ✕
- d. - FLOWERARRANGEMENT

Respuesta incorrecta.

◀ TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 ►

| Misión                                                                                                                                                                                                            | Visión                                           | Valores y Principios                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad. | Ser una universidad de docencia e investigación. | Respeto<br>Responsabilidad<br>Solidaridad<br>Sencillez<br>Transparencia<br>Honestidad<br>Equidad |

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

**Comenzado el**

Saturday, 18 de March de 2023, 18:27

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Saturday, 18 de March de 2023, 18:39

**Tiempo**

empleado

12 minutos 7 segundos

**Calificación**

9,00 de 15,00 (60%)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

C2t2 De las siguientes alternativas seleccionar el que no pertenezca a las actividades del diseño orientado a aspectos

Seleccione una:

- a. Identificación y diseño de aspectos
- b. Análisis de casos de uso ✓
- c. Diseño de composición
- d. Diseño del sistema central

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con

Seleccione una:

- a. Transacciones
- b. Dominios ✓
- c. Gik
- d. Reglas

Respuesta correcta

### PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

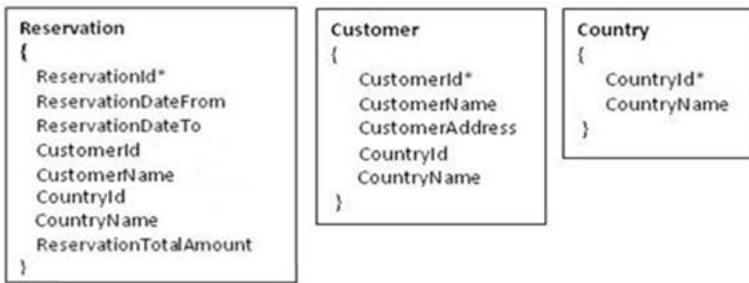
Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus.

En ella se registran los países a través de la transacción Country, los clientes a través de la transacción

Customer, y las reservas a través de la transacción Reservation.

Se desea que inmediatamente después de insertada una reserva a través de la transacción Reservation y luego de efectuado el COMMIT, salga la emisión de un listado con todos los datos de la reserva.

Selecciones cuál invocación es la adecuada para incluir como regla en la transacción Reservation y resolver el requisito descripto.



Seleccione una:

- a. -ListReservation.Call(ReservationId) if insert;
- b. - ListReservation.Call(ReservationId) on AfterInsert; \*
- c. - ListReservation.Call(ReservationId) if insert on AfterComplete;
- d. - ListReservation.Call(ReservationId) if insert on Update;

Respuesta incorrecta.

#### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar

Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId =10.

Determine lo que considere correcto.

| FlowerArrangement                                                                     | Employee                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| {<br>FlowerArrangementId*<br>FlowerArrangementName<br>EmployeeId<br>EmployeeName<br>} | {<br>EmployeeId*<br>EmployeeName<br>} |

Seleccione una:

- a. - No se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 porque la transacción no permite eliminar
- b. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 junto con todos los registros relacionados en FlowerArrangement.
- c. - Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10
- d. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 sin verificar si hay registros relacionados en FlowerArrangement.

Respuesta correcta

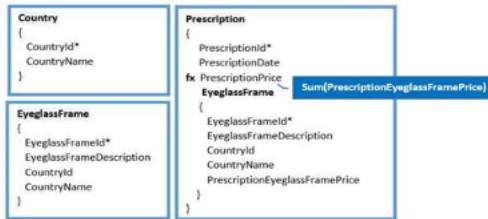
## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Considere el diseño de transacciones que se muestra y determine las tablas físicas que GeneXus creará.



Seleccione una:

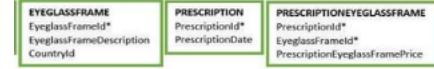
a.



b.



c.



d. Al definir este tipo de transacción no se generan tablas físicas, hay que realizarlas directamente en la base de datos por parte del Administrador. x

Respuesta incorrecta.

← TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 →

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

#### Comenzado el

Saturday, 18 de March de 2023, 18:06

#### Estado

Finalizado

#### Finalizado en

Saturday, 18 de March de 2023, 18:17

#### Tiempo empleado

10 minutos 52 segundos

#### Calificación

**6,00** de 15,00 (**40%**)

### PREGUNTA 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

C2t43 Seleccione la respuesta correcta. Cuál de los siguientes códigos representa un punto de corte dentro de los conceptos de Aspectj(como lenguaje) para el diseño orientado a aspectos

Seleccione una:

- a. (before: call (public void update\*(..)))
- b. (join point: call (private void update(..)))
- c. (pointcut: call (private void update(..))) **x**
- d. (weaving: call (public void update\*(..)))

## PREGUNTA 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

En una aplicación GeneXus para un hotel, se tiene la transacción Customer para registrar los datos de los clientes, y se le aplicó a la misma el pattern Work With.

```
Customer
{
 CustomerId*
 CustomerName
 CustomerAddress
}
```

Una vez generado el Work With Customers, el hotel decidió que el ingreso de clientes se realizará por otro medio y no se desea que el Work With Customers ofrezca dicha opción. ¿Qué se deberá hacer?

Seleccione una:

- a. -Editar la instancia del pattern aplicado a la transacción Customer y modificar el valor default asociado al modo insert, y configurarle el valor "False".
- b. Editar la instancia del pattern aplicado a la transacción Customer y modificar el valor default asociado al modo insert, y configurarle el valor "true".
- c. -Editar el web panel WorkWithCustomers generado por patterns y eliminar el botón que invoca a la ~~x~~ transacción Customer en modo insert.
- d. Editar la instancia del pattern aplicado a la transacción Customer y modificar el valor default asociado al modo insert, y configurarle el valor "Noaccept".

Respuesta incorrecta.

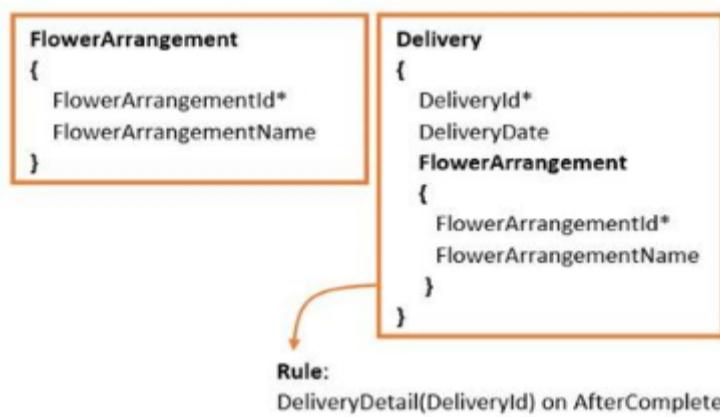
### PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Considere el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto.



Seleccione una:

- a. - La regla se disparará después de que el usuario haya salido del segundo nivel ( la grilla de datalle)
- b. La regla se disparará después de efectuada la validación del primer nivel
- c. - La regla se disparará después de efectuado el Commit ✓
- d. La regla se disparará después de efectuado el primer ingreso de registro en la cabecera

Respuesta correcta

#### PREGUNTA 4

Correcta

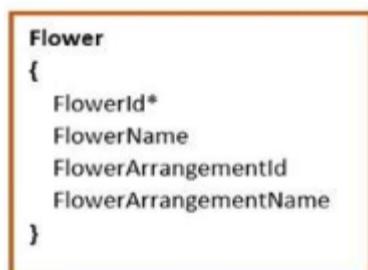
Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

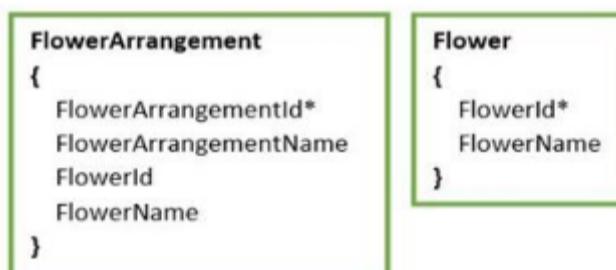
Sabiendo que un arreglo floral (FlowerArrangement) puede incluir diferentes flores (Flower), y que una flor puede estar incluida en varios arreglos florales, determine el diseño de transacciones que considere correcto para modelar la realidad descripta.

Seleccione una:

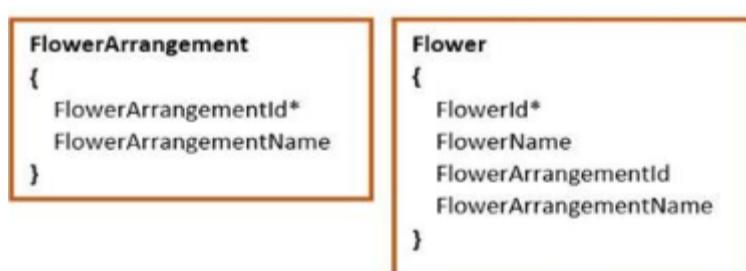
a.



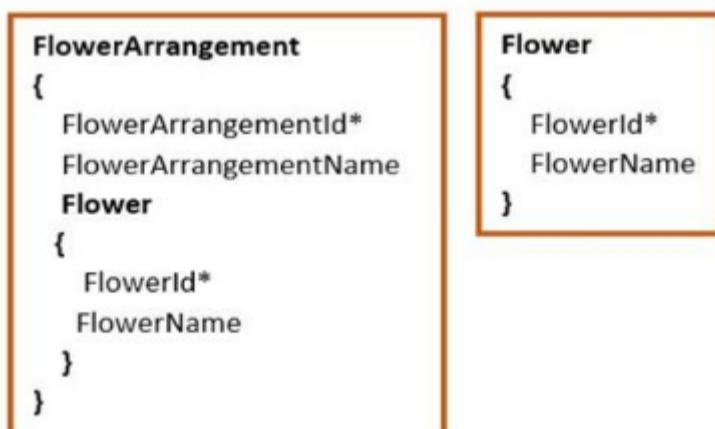
b.



c.



d.



Respuesta correcta

## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base EMPLOYEE.



Seleccione una:

- a. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMENT, FLOWERARRANGEMENTCATEGOR
- b. - EMPLOYEE
- c. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMENTCATEGOR ✘
- d. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMEN

Respuesta incorrecta.

◀ TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 ►

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_4 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Saturday, 18 de March de 2023, 17:16

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Saturday, 18 de March de 2023, 17:29

**Tiempo  
empleado**

13 minutos 5 segundos

**Calificación**

3,00 de 15,00 (20%)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C2t4 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: busca identificar los requerimientos del sistema orientados a las competencias.

Seleccione una:

- a. Ingeniería de software orientados a competencias
- b. Ingeniería de requerimientos orientados a competencias ✓
- c. Ingeniería de software orientados a aspectos
- d. Ingeniería de requerimientos orientados a aspectos

**PREGUNTA 2**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Si alguien crea el atributo AttractionAddress a la base de conocimiento, y estamos seguros de que este compañero se apega a las reglas de nomenclatura sugeridas por GeneXus, entonces el nombre de la transacción es?

Seleccione una:

- a. Address
- b. AttractionAddress ✗
- c. AddressAttraction
- d. Attraction

Respuesta incorrecta.

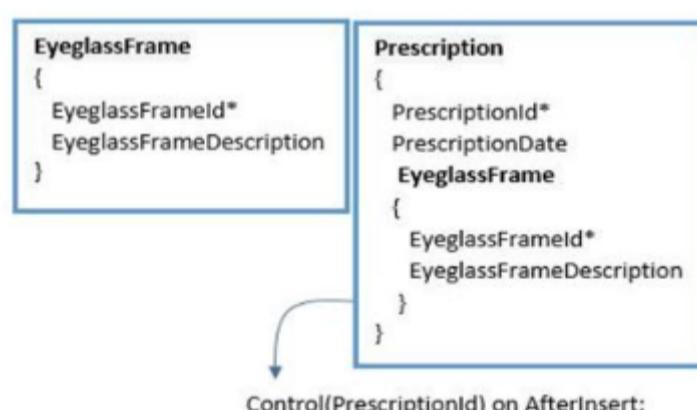
**PREGUNTA 3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción Prescription.



Seleccione una:

- a. - La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico.
- b. - La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico y después también de insertadas todas las líneas como registros físicos. ✗
- c. La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del segundo nivel como registro físico.
- d. - La regla se dispara una sola vez luego de insertadas todas las líneas como registros físicos.

Respuesta incorrecta.

**PREGUNTA 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

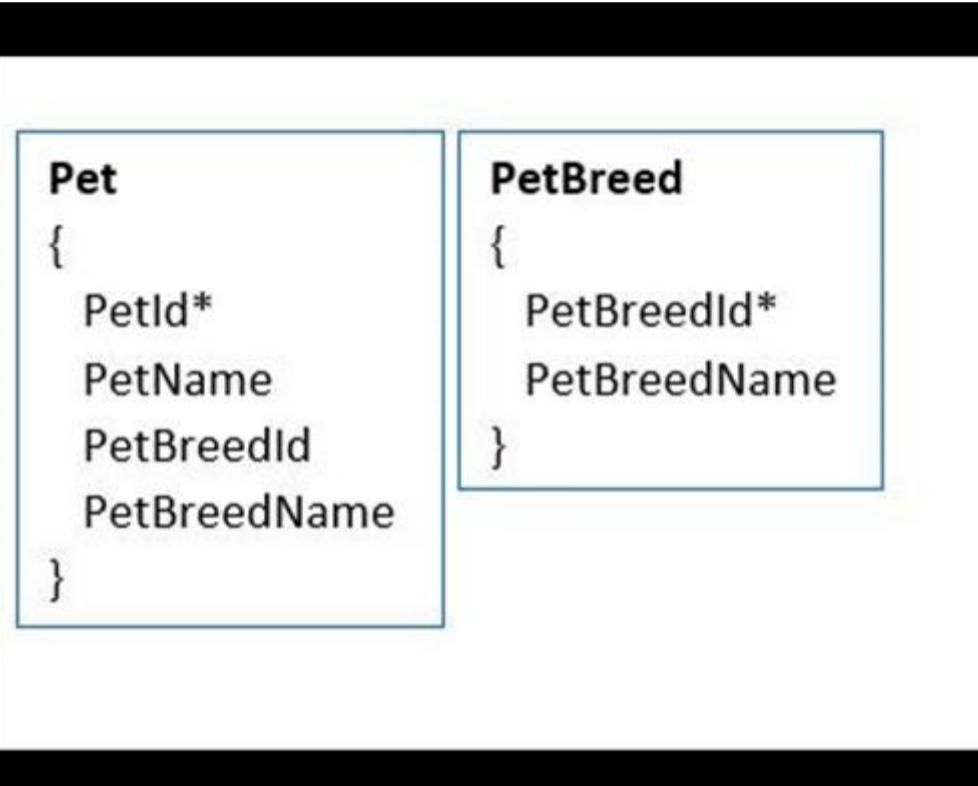
Se realiza el análisis y obtenemos que deseamos modelar con transacciones Genexus lo siguiente:

Una mascota (Pet) pertenece a una raza (PetBreed), y muchas mascotas pueden ser de la misma

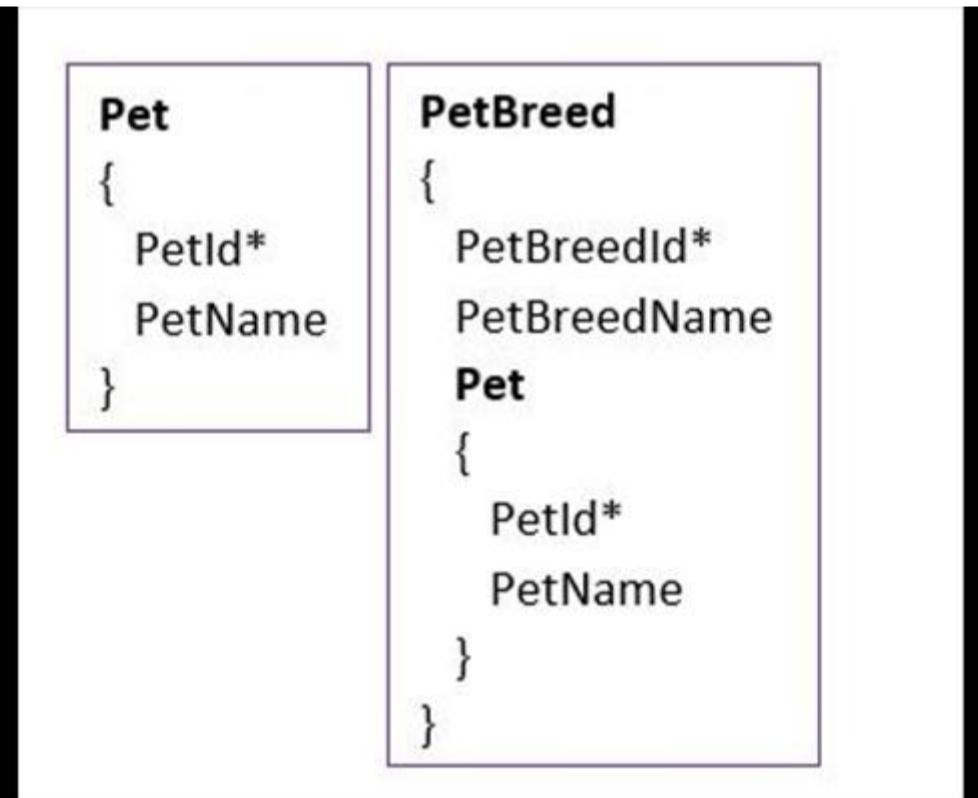
raza, determine el diseño de transacciones que modele esta realidad.

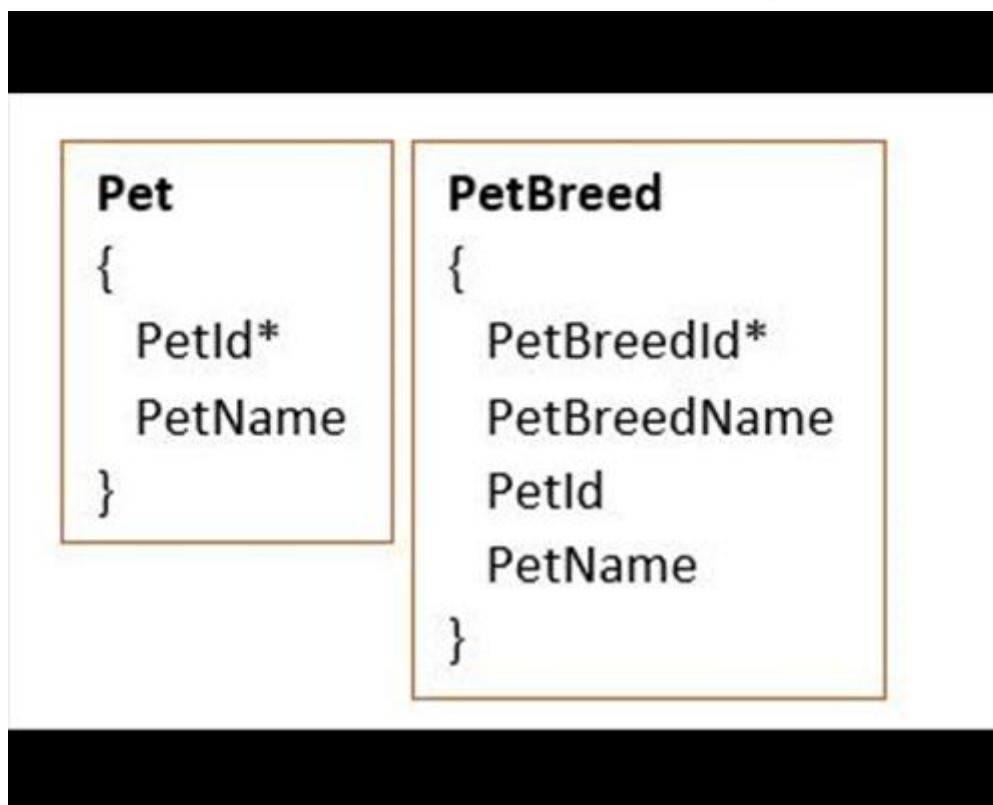
Seleccione una:

a.



b.



C. d.

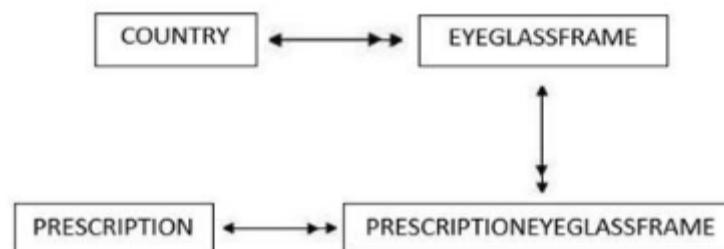
Respuesta incorrecta.

**PREGUNTA 5**

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Observe el diagrama de tablas que se muestra y determine la tabla extendida de la tabla base EYEGLASSFRAME.



Seleccione una:

- a. - EYEGLASSFRAME, PRESCRIPTIONEYEGLASSFRAM
- b. - EYEGLASSFRAME, COUNTRY
- c. - EYEGLASSFRAM ✕

Respuesta incorrecta.

[◀ TEST\\_2](#)[Ir a...](#)[TEST\\_3 Capítulo 3 ►](#)**Misión**

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

**Visión**

Ser una universidad de docencia e investigación.

**Valores y Principios**

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 14:41

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 14:55

**Tiempo  
empleado**

13 minutos 40 segundos

**Calificación****12,00** de 15,00 (**80%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado : genera un nuevo programa con los aspectos incluidos en los puntos de enlace especificados.

Seleccione una:

- a. Puntos de corte
- b. Conexión lógica
- c. Abstracción de programa
- d. Tejedor de aspectos ✓

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

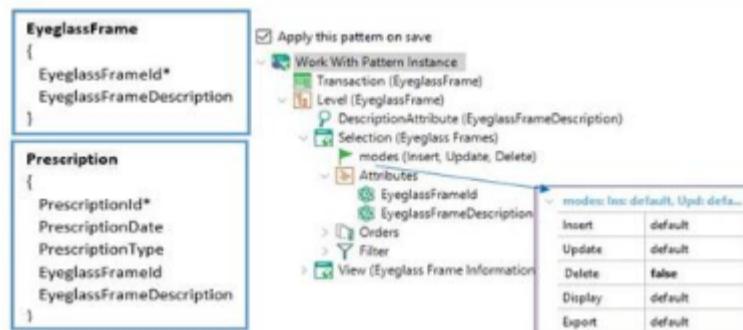
Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Considere el diseño de transacciones que se muestra.

Se aplicó el pattern Work With for Web a la transacción EyeglassFrame.

Se desea quitar de la pantalla WWEyeglassFrame la posibilidad de eliminar registros.

Determine si la implementación propuesta representa una solución correcta (verdadero) o no (falso) para resolver adecuadamente el requisito descripto. El modo Delete se configura false .



Seleccione una:

- Verdadero ✓  
 Falso

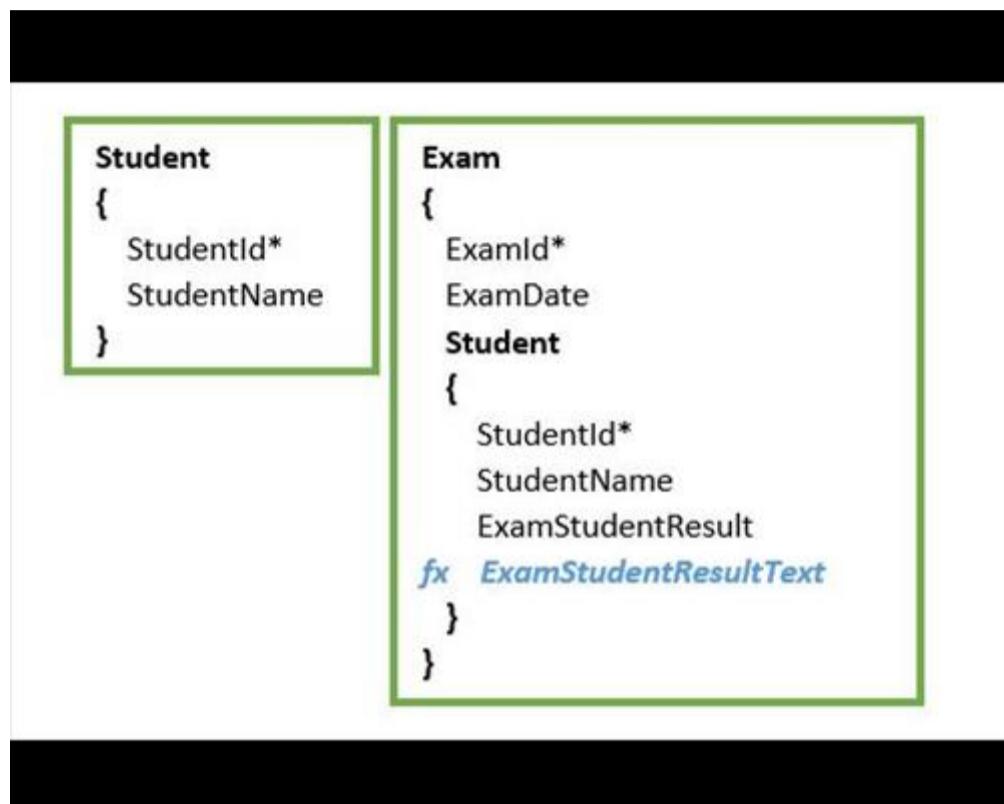
### PREGUNTA 3

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Gestionar las operaciones de una Universidad.

Observe el diseño de transacciones que se muestra.



Los estudiantes aprueban los exámenes si obtienen como resultado una calificación (`ExamStudentResult`) mayor o igual a 70. Se desea definir un atributo que muestre para el caso de cada examen aprobado, el texto "Passed the exam" y en caso contrario el texto "Did not pass the exam".

Seleccione la definición de fórmula correcta para el atributo `ExamStudentResultText`, para resolver adecuadamente el requisito de aprobado o no como se solicita.

Seleccione una:

- a. 

"Passed the exam" if `ExamStudentResult >= 70`;  
"Did not pass the exam" otherwise;

✓
- b. 

"Passed the exam" if `ExamStudentResult >= 70`;  
Else "Did not pass the exam";
- c. 

If `ExamStudentResult <= 70`  
    "Passed the exam"  
Otherwise "Did not pass the exam"
- d. 

If `ExamStudentResult >= 70`  
    `ExamStudentComment = "Passed the exam"`  
Else  
    `ExamStudentComment = "Did not pass the exam"`  
Endif

Respuesta correcta

#### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Relacione el correcto diseño de transacciones para cada realidad(Descripción) que se presenta

- a) Un docente (Teacher) dicta una asignatura (Subject) y una asignatura es dictada por varios docentes.

- b) Un docente (Teacher) dicta varias asignaturas (Subject), y una asignatura es dictada por varios docentes.

- c) Un docente (Teacher) dicta varias asignaturas (Subject), y una asignatura es dictada por un solo docente.

**1**      **Subject**  
{  
    SubjectId\*  
    SubjectName  
**Teacher**  
{  
    TeacherId\*  
    TeacherName  
}  
}

**2**      **Subject**  
{  
    SubjectId\*  
    SubjectName  
}  
**Teacher**  
{  
    TeacherId\*  
    TeacherName  
    SubjectId  
    SubjectName  
}

**3**      **Subject**  
{  
    SubjectId\*  
    SubjectName  
**TeacherId**  
    TeacherName  
}

Seleccione una:

- a. a2, b1, c3 ✓
- b. a2, b3, c1
- c. a3, b1, c2
- d. a1, b2, c3

Respuesta correcta

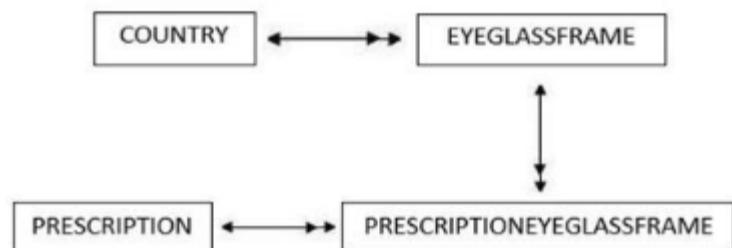
## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diagrama de tablas que se muestra y determine la tabla extendida de la tabla base EYEGLASSFRAME.



Seleccione una:

- a. - EYEGLASSFRAME, COUNTRY
- b. - EYEGLASSFRAM
- c. - EYEGLASSFRAME, PRESCRIPTIONEYEGLASSFRAM ✗

Respuesta incorrecta.

◀ TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 ►

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

[Área Perso...](#) / [Mis Curs...](#) / [ARQUITE...](#) / [Activida...](#) / [TEST\\_4 ...](#)**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 16:22

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 16:32

**Tiempo  
empleado**

10 minutos 19 segundos

**Calificación****9,00** de 15,00 (**60%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C2t4 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: busca identificar los requerimientos del sistema orientados a las competencias.

Seleccione una:

- a. Ingeniería de requerimientos orientados a aspectos
- b. Ingeniería de software orientados a aspectos
- c. Ingeniería de requerimientos orientados a competencias ✓
- d. Ingeniería de software orientados a competencias

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Considere el diseño de transacciones que se muestra.

Se aplicó el pattern Work With for Web a la transacción EyeglassFrame.

Se desea quitar de la pantalla WWEyeglassFrame la posibilidad de eliminar registros.

Determine si la implementación propuesta representa una solución correcta (verdadero) o no (falso) para resolver adecuadamente el requisito descripto. El modo Delete se configura false .

The screenshot shows the GeneXus interface with the 'Work With Pattern Instance' configuration for the 'EyeglassFrame' transaction. The 'Delete' mode is explicitly set to 'false' in the configuration table, which includes rows for Insert, Update, Delete, Display, and Export.

|         | mode: Ins: default, Upd: default |
|---------|----------------------------------|
| Insert  | default                          |
| Update  | default                          |
| Delete  | false                            |
| Display | default                          |
| Export  | default                          |

Seleccione una:

- Verdadero ✓  
 Falso

**PREGUNTA 3**

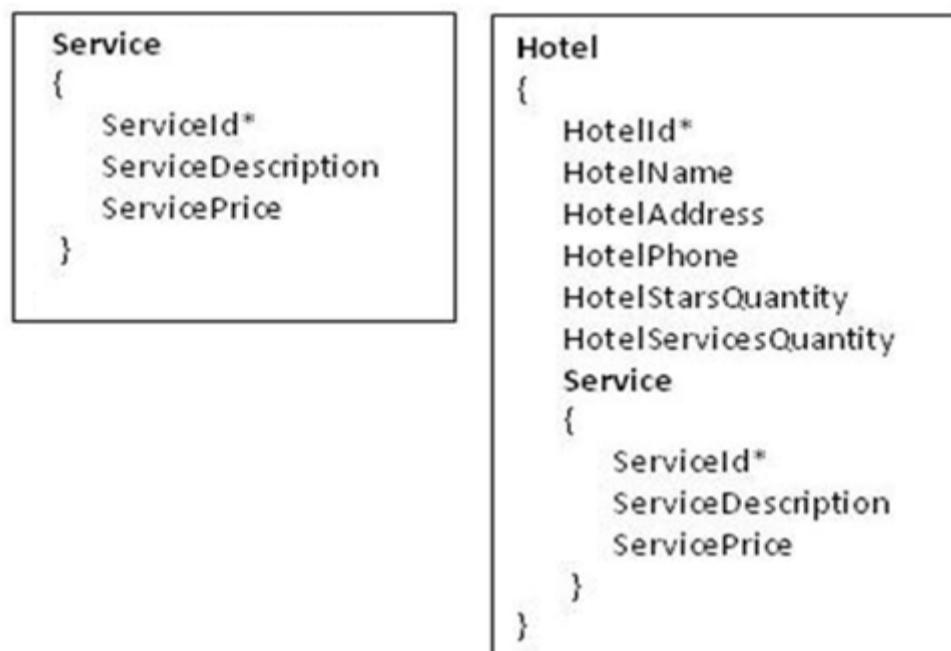
Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus.

Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones.

Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.



Seleccione una:

- a. -XXX.Call(Serviceld) on AfterInsert;
- b. -XXX.Call(Serviceld) on AfterComplete;
- c. -XXX.Call(Serviceld) if insert; ✗

Respuesta incorrecta.



**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

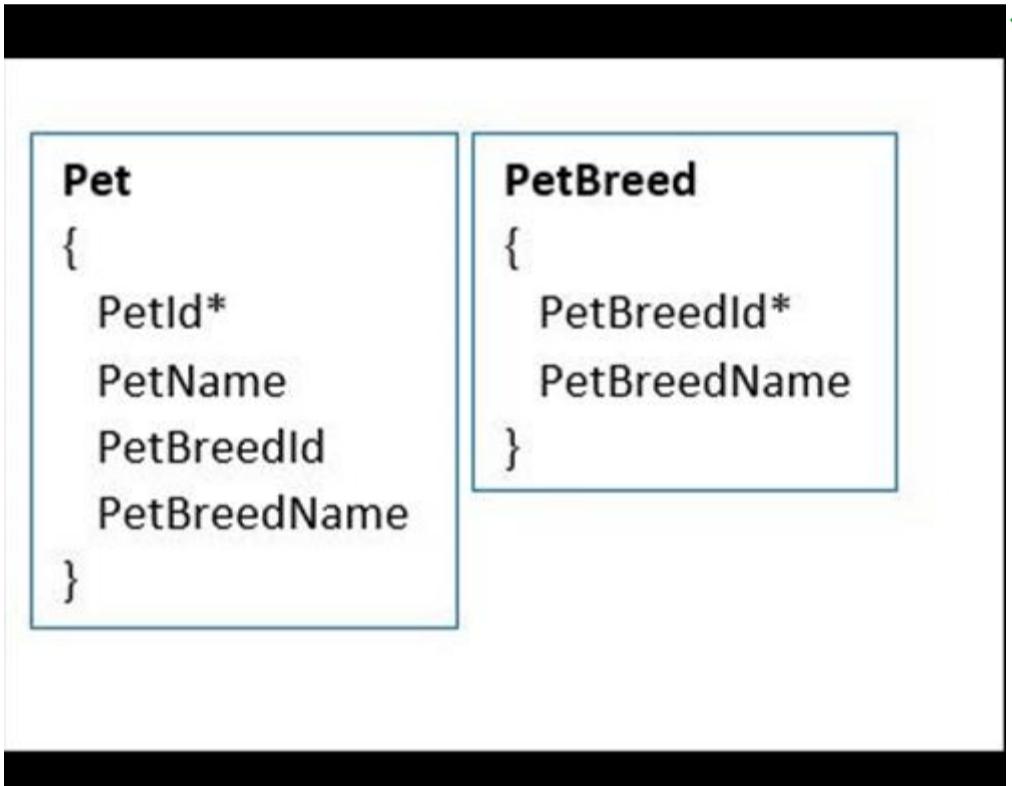
Se realiza el análisis y obtenemos que deseamos modelar con transacciones Genexus lo siguiente:

Una mascota (Pet) pertenece a una raza (PetBreed), y muchas mascotas pueden ser de la misma

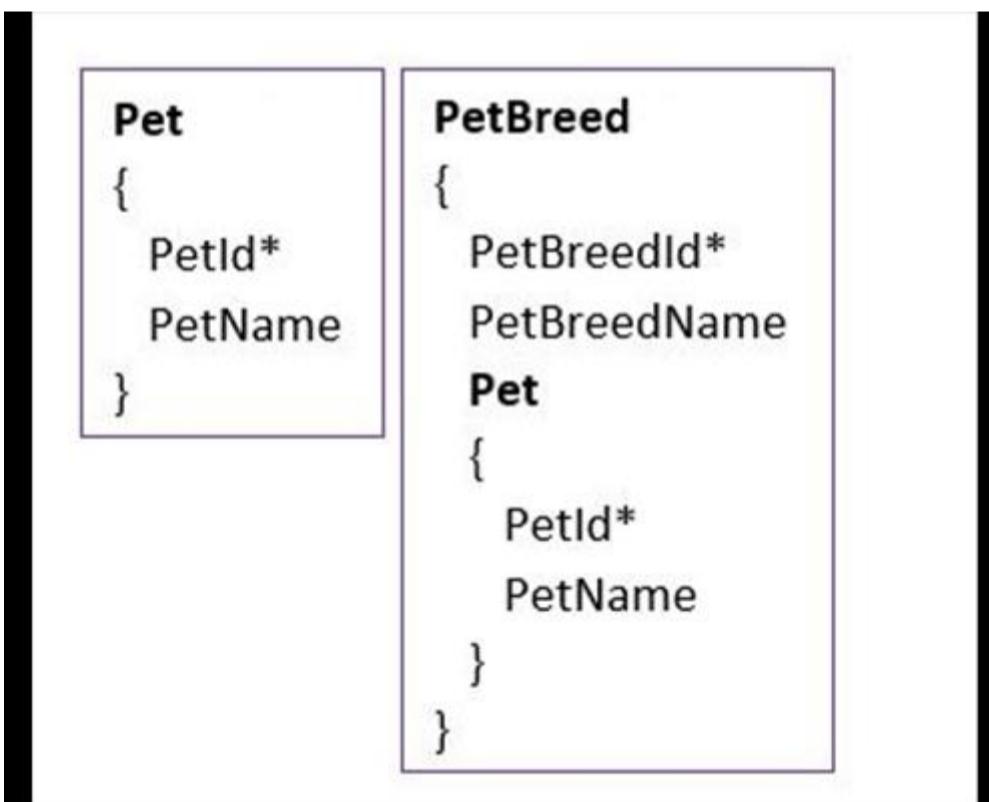
raza, determine el diseño de transacciones que modele esta realidad.

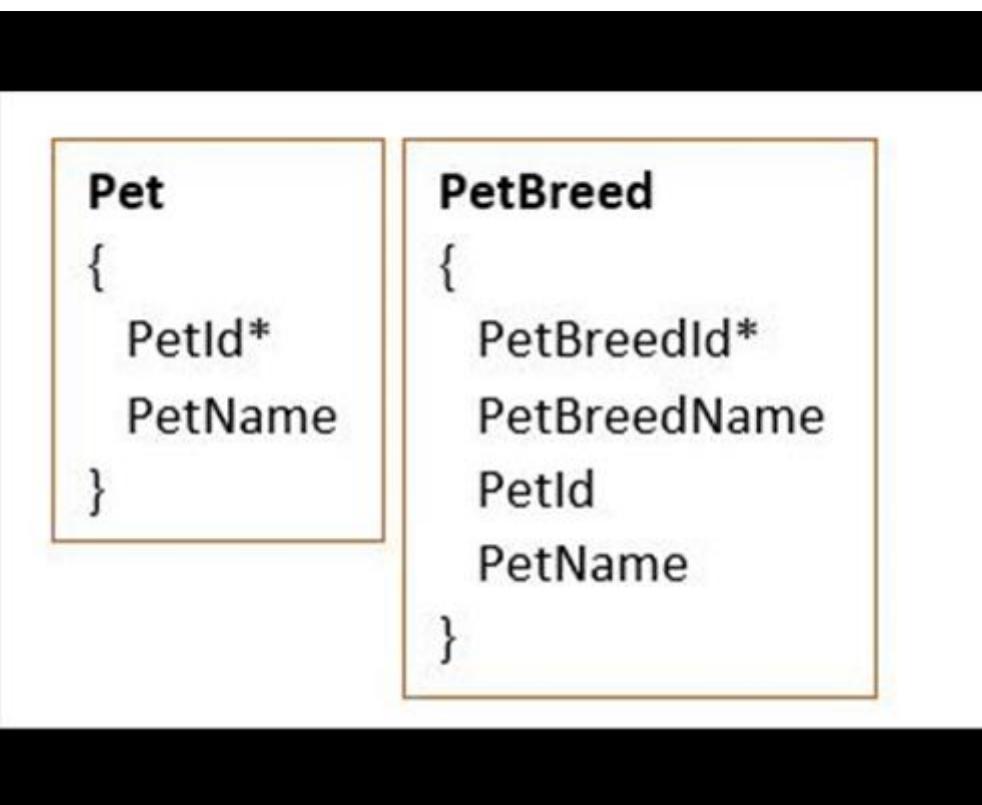
Seleccione una:

a.



b.



c. d.

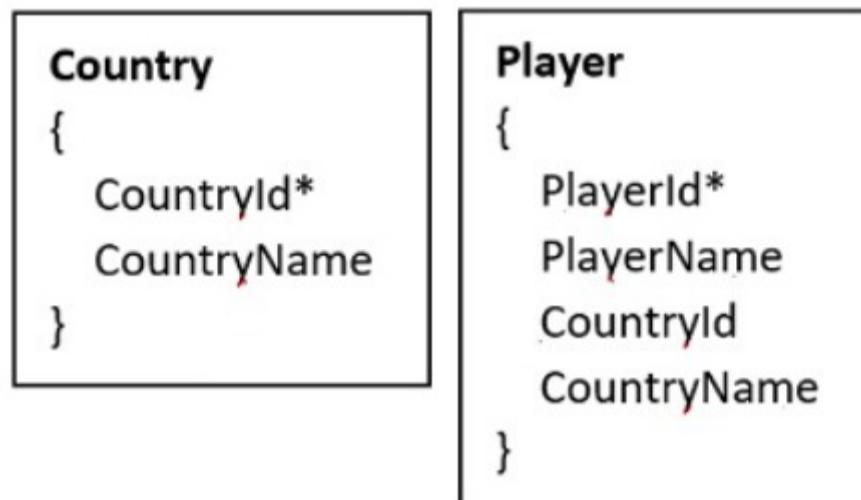
Respuesta correcta

**PREGUNTA 5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Considere el diseño de transacciones que se muestra. Determine los índices automáticamente creados por Genexus en la tabla PLAYER .



Seleccione una:

- a. Índice primario por PlayerId, índice secundario por PlayerName.
- b. Índice primario por PlayerId
- c. Índice primario por PlayerId, índice secundario por PlayerName, índice foráneo por CountryId X
- d. Índice primario por PlayerId, índice foráneo por CountryId

Respuesta incorrecta.

[◀ TEST\\_2](#)[Ir a...](#)[TEST\\_3 Capítulo 3 ►](#)**Misión**

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que

**Visión**

Ser una universidad de docencia e investigación.

**Valores y Principios**

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez

demandando el sector externo,  
contribuyendo al desarrollo de la  
sociedad.

Transparencia  
Honestidad  
Equidad





UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_4 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 13:55

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 14:14

**Tiempo  
empleado**

18 minutos 52 segundos

**Calificación****12,00** de 15,00 (**80%**)**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado: Un evento en un programa en ejecución en que puede ejecutarse el consejo asociado con un aspecto.

Seleccione una:

- a. Punto de corte
- b. Modelo de punto de enlace
- c. Tejido
- d. Punto de enlace ✓

**PREGUNTA 2**

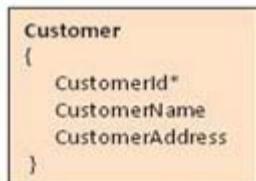
Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel.

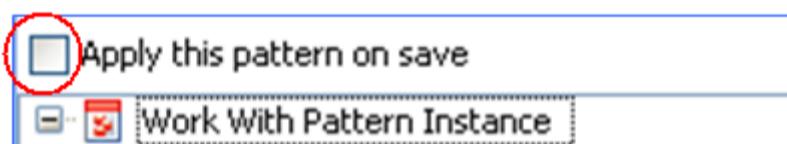
Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo se decide eliminar dicha aplicación.

Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.



Seleccione una:

- a. Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del pattern bajo la transacción Customer. y quitar el visto del la casilla que dice Apply this pattern on save.
- b. - Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del pattern bajo la transacción Customer.
- c. - Alcanza con desmarcar la casilla que dice Apply this pattern on save, como se muestra:



Respuesta correcta

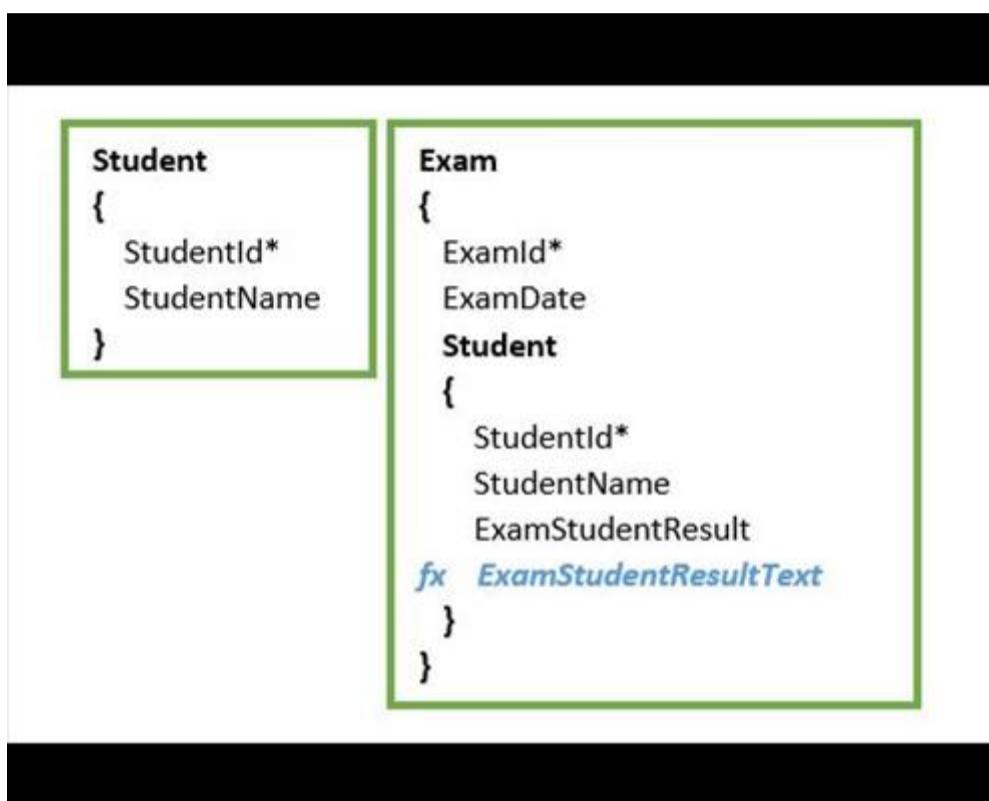
**PREGUNTA 3**

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Gestionar las operaciones de una Universidad.

Observe el diseño de transacciones que se muestra.



Los estudiantes aprueban los exámenes si obtienen como resultado una calificación (`ExamStudentResult`) mayor o igual a 70. Se desea definir un atributo que muestre para el caso de cada examen aprobado, el texto "Passed the exam" y en caso contrario el texto "Did not pass the exam".

Seleccione la definición de fórmula correcta para el atributo `ExamStudentResultText`, para resolver adecuadamente el requisito de aprobado o no como se solicita.

Seleccione una:

- a. 

```
If ExamStudentResult >= 70
 ExamStudentComment = "Passed the exam"
Else
 ExamStudentComment = "Did not pass the exam"
Endif
```

✗
- b. 

```
If ExamStudentResult <= 70
 "Passed the exam"
Otherwise "Did not pass the exam"
```
- c. 

```
"Passed the exam" if ExamStudentResult >= 70;
"Did not pass the exam" otherwise;
```
- d. 

```
"Passed the exam" if ExamStudentResult >= 70;
Else "Did not pass the exam";
```

Respuesta incorrecta.

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

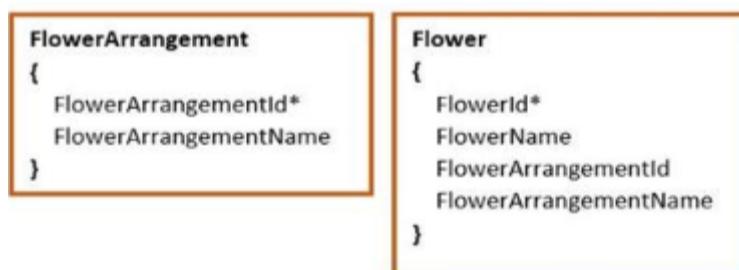
Sabiendo que un arreglo floral (FlowerArrangement) puede incluir diferentes flores (Flower), y que una flor puede estar incluida en varios arreglos florales, determine el diseño de transacciones que considere correcto para modelar la realidad descripta.

Seleccione una:

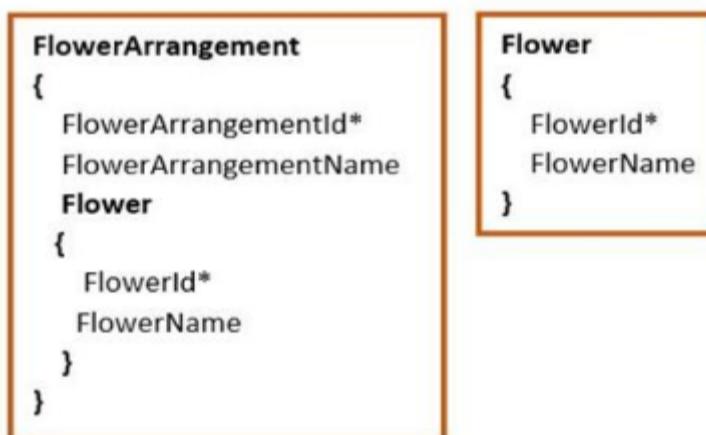
a.



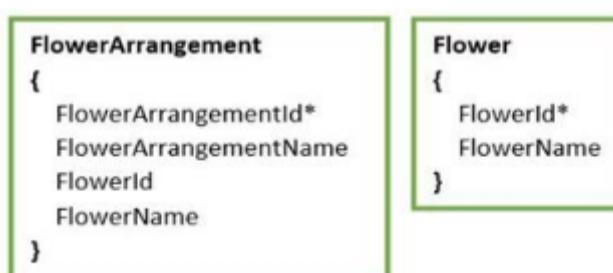
b.



c.



d.



Respuesta correcta

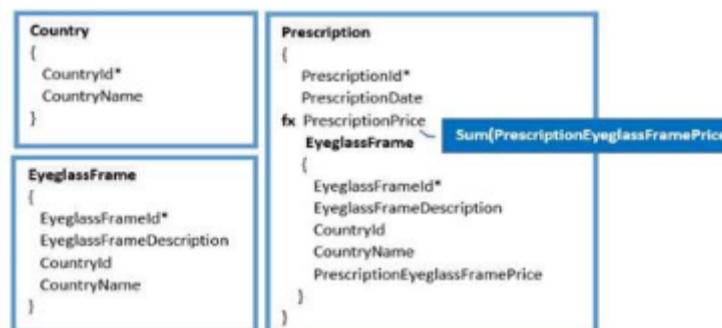
**PREGUNTA 5**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

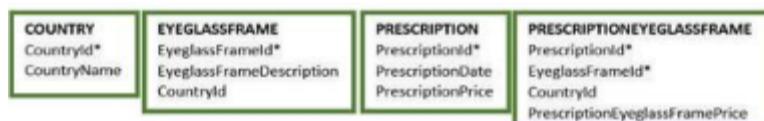
Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Considere el diseño de transacciones que se muestra y determine las tablas físicas que GeneXus creará.



Seleccione una:

a.



b. Al definir este tipo de transacción no se generan tablas físicas, hay que realizarlas directamente en la base de datos por parte del Administrador.

c.



d.



Respuesta correcta

[◀ TEST\\_2](#)

[Ir a...](#)

[TEST\\_3 Capítulo 3 ►](#)

| Misión                                                                                                                                                                                                            | Visión                                           | Valores y Principios                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad. | Ser una universidad de docencia e investigación. | Respeto<br>Responsabilidad<br>Solidaridad<br>Sencillez<br>Transparencia<br>Honestidad<br>Equidad |



UNEMI

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Perso... / Mis Curs... / ARQUITE... / Activida... / TEST\_4 ...

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 18:00

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 18:18

**Tiempo  
empleado**

17 minutos 48 segundos

**Calificación**

9,00 de 15,00 (60%)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C2t4 Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: busca identificar los requerimientos del sistema orientados a las competencias.

Seleccione una:

- a. Ingeniería de software orientados a aspectos
- b. Ingeniería de requerimientos orientados a aspectos
- c. Ingeniería de requerimientos orientados a competencias ✓
- d. Ingeniería de software orientados a competencias

**PREGUNTA 2**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Si alguien crea el atributo AttractionAddress a la base de conocimiento, y estamos seguros de que este compañero se apega a las reglas de nomenclatura sugeridas por GeneXus, entonces el nombre de la transacción es?

Seleccione una:

- a. Attraction ✓
- b. AttractionAddress
- c. Address
- d. AddressAttraction

Respuesta correcta

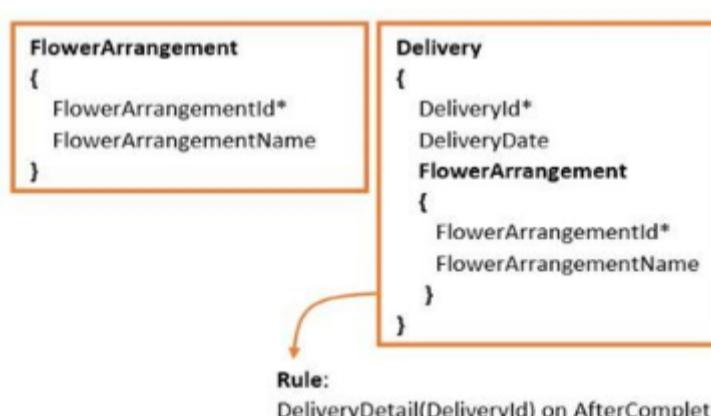
**PREGUNTA 3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Considere el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto.



Seleccione una:

- a. La regla se disparará después de efectuado el primer ingreso de registro en la cabecera
- b. La regla se disparará después de efectuada la validación del primer nivel
- c. - La regla se disparará después de que el usuario haya salido del segundo nivel ( la grilla de detalle) ✗
- d. - La regla se disparará después de efectuado el Commit

Respuesta incorrecta.

**PREGUNTA 4**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Sabiendo que un empleado de la florería (Employee) está a cargo del armado de varios arreglos (FlowerArrangement), y que un arreglo floral está a cargo de un sólo empleado, determine el diseño de

transacciones que considere correcto.

Seleccione una:

a.

```
FlowerArrangement
{
 FlowerArrangementId*
 FlowerArrangementName
}
Employee
{
 EmployeeId*
 EmployeeName
}
```

b.

```
Employee
{
 EmployeeId*
 EmployeeName
 FlowerArrangementId
 FlowerArrangementName
}
FlowerArrangement
{
 FlowerArrangementId*
 FlowerArrangementName
}
```

c.

```
Employee
{
 EmployeeId*
 EmployeeName
}
FlowerArrangement
{
 FlowerArrangementId*
 FlowerArrangementName
 EmployeeId
 EmployeeName
}
```

d.

```
FlowerArrangement
{
 FlowerArrangementId*
 FlowerArrangementName
 EmployeeId
 EmployeeName
}
```



Respuesta correcta

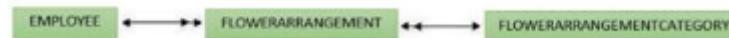
**PREGUNTA 5**

Incorrecta

Se puntuó 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base EMPLOYEE.



Seleccione una:

- a. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMENTCATEGOR
- b. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMENT, FLOWERARRANGEMENTCATEGOR ✗
- c. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMEN
- d. - EMPLOYE

Respuesta incorrecta.

[◀ TEST\\_2](#)[Ir a...](#)[TEST\\_3 Capítulo 3 ►](#)**Misión**

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

**Visión**

Ser una universidad de docencia e investigación.

**Valores y Principios**

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

**Navegación por el cuestionario**

2  3  4  5

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 19:34

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 19:56

**Tiempo**

empleado 22 minutos 3 segundos

**Calificación**

9,00 de 15,00 (60%)

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

C2t43 Seleccione la respuesta correcta. Cuál de los siguientes códigos representa un punto de corte dentro de los conceptos de Aspectj (como lenguaje) para el diseño orientado a aspectos

Seleccione una:

- a. (pointcut: call (private void update (...))
- b. (weaving: call (public void update\* (...)))
- c. (before: call (public void update\* (...))) ✓
- d. (join point: call (private void update (...)))

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con

Seleccione una:

- a. Gik
- b. Dominios ✓
- c. Transacciones
- d. Reglas

Respuesta correcta

### PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus.

Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA

CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones.

Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.

| Service                                                    | Hotel                                                                                                                                                                                 |
|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| {<br>ServiceId*<br>ServiceDescription<br>ServicePrice<br>} | {<br>HotelId*<br>HotelName<br>HotelAddress<br>HotelPhone<br>HotelStarsQuantity<br>HotelServicesQuantity<br>Service<br>{<br>ServiceId*<br>ServiceDescription<br>ServicePrice<br>}<br>} |

Seleccione una:

- a. -XXX.Call(ServiceId) if insert;
- b. -XXX.Call(ServiceId) on AfterInsert;
- c. -XXX.Call(ServiceId) on AfterComplete; x

Respuesta incorrecta.

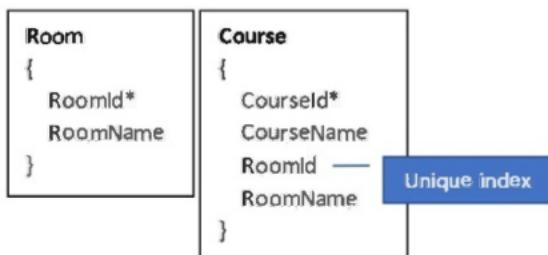
#### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

considere

Apartir del diseño de transacciones que se muestra, determine la relación entre entidades o actores que considere correcta



Seleccione una:

- a. Se representa una relación 1-1 entre Room y Course ✓
- b. Se representa una relación M-N entre Room y Course
- c. Se representa una relación 1-N entre Room y Course Dèbil
- d. Se representa una relación 1-N entre Room y Course Fuerte

Respuesta correcta

## PREGUNTA 5

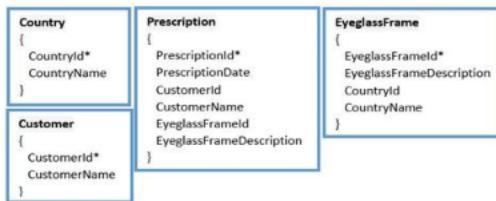
Sin contestar

Puntúa como 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine la tabla extendida de la tabla base

PRESCRIPTION.



Seleccione una:

- a. - PRESCRIPTION
- b. - PRESCRIPTION, CUSTOMER, EYEGLASSFRAME, COUNTRY
- c. - PRESCRIPTION, CUSTOMER, EYEGLASSFRAME

Respuesta incorrecta.

← TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 →

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

---

**Comenzado el** Sunday, 19 de March de 2023, 00:39

**Estado** Finalizado

---

**Finalizado en** Sunday, 19 de March de 2023, 00:59

**Tiempo empleado** 20 minutos 20 segundos

---

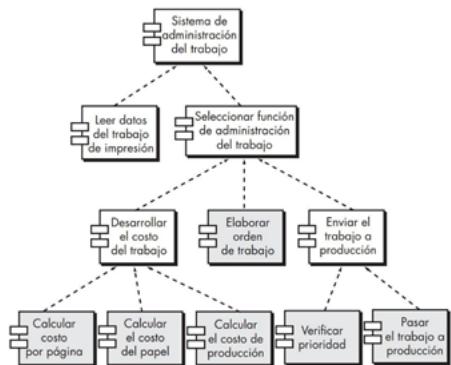
**Calificación** **9,00** de 15,00 (**60%**)

## PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



Seleccione una:

- a. Visión orientado a objetos
- b. Visión tradicional ✓
- c. Visión transaccional
- d. Visión orientada a clases

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Queremos definir un tipo de dato que permita hacer definiciones genéricas para atributos y variables esto se pueda realizar en Genexus con

Seleccione una:

- a. Dominios ✓
- b. Transacciones
- c. Reglas
- d. Gik

Respuesta correcta

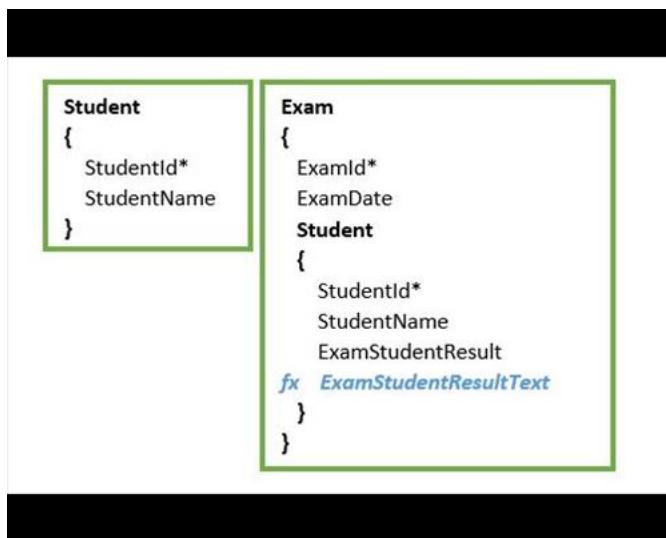
### PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Gestionar las operaciones de una Universidad.

Observe el diseño de transacciones que se muestra.



Los estudiantes aprueban los exámenes si obtienen como resultado una calificación (`ExamStudentResult`) mayor o igual a 70. Se desea definir un atributo que muestre para el caso de cada examen aprobado, el texto "Passed the exam" y en caso contrario el texto "Did not pass the exam".

Seleccione la definición de fórmula correcta para el atributo `ExamStudentResultText`, para resolver adecuadamente el requisito de aprobado o no como se solicita.

Seleccione una:

- a. 

```
If ExamStudentResult >= 70
 ExamStudentComment = "Passed the exam"
Else
 ExamStudentComment = "Did not pass the exam"
Endif
```

✗
- b. 

```
"Passed the exam" if ExamStudentResult >= 70;
Else "Did not pass the exam";
```
- c. 

```
"Passed the exam" if ExamStudentResult >= 70;
"Did not pass the exam" otherwise;
```
- d. 

```
If ExamStudentResult <= 70
 "Passed the exam"
Otherwise "Did not pass the exam"
```

Respuesta incorrecta.

#### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar

Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId =10.

Determine lo que considere correcto.

| FlowerArrangement                                                                     | Employee                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| {<br>FlowerArrangementId*<br>FlowerArrangementName<br>EmployeeId<br>EmployeeName<br>} | {<br>EmployeeId*<br>EmployeeName<br>} |

Seleccione una:

- a. - Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10 ✓
- b. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 junto con todos los registros relacionados en FlowerArrangement.
- c. - No se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 porque la transacción no permite eliminar
- d. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 sin verificar si hay registros relacionados en FlowerArrangement.

Respuesta correcta

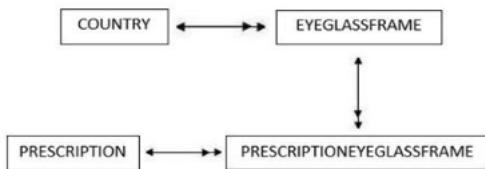
## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diagrama de tablas que se muestra y determine la tabla extendida de la tabla base EYEGLASSFRAME.



Seleccione una:

- a. - EYEGLASSFRAME, PRESCRIPTIONEYEGLASSFRAM ✗
- b. - EYEGLASSFRAME, COUNTRY
- c. - EYEGLASSFRAM

Respuesta incorrecta.

← TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 →

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

**Navegación por el cuestionario**[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 13:11

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 13:22

**Tiempo  
empleado**

10 minutos 34 segundos

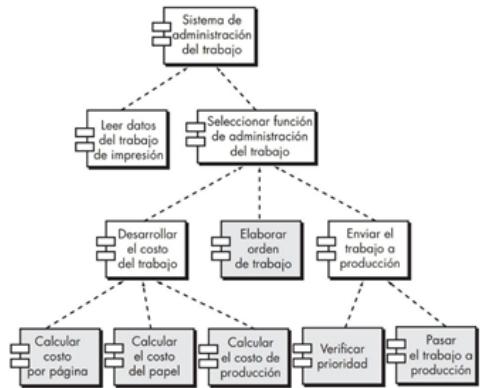
**Calificación****9,00** de 15,00 (**60%**)

## PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



Seleccione una:

- a. Visión transaccional
- b. Visión orientado a objetos
- c. Visión orientada a clases
- d. Visión tradicional ✓

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

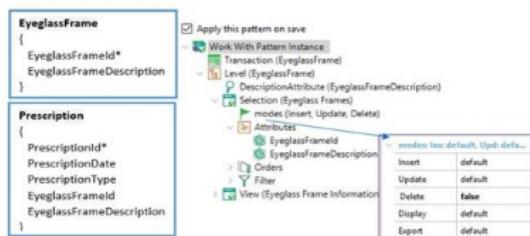
Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Consideré el diseño de transacciones que se muestra.

Se aplicó el pattern Work With for Web a la transacción EyeglassFrame.

Se desea quitar de la pantalla WWEyeglassFrame la posibilidad de eliminar registros.

Determine si la implementación propuesta representa una solución correcta (verdadero) o no (falso) para resolver adecuadamente el requisito descripto. El modo Delete se configura false .



Seleccione una:

- Verdadero ✓  
 Falso

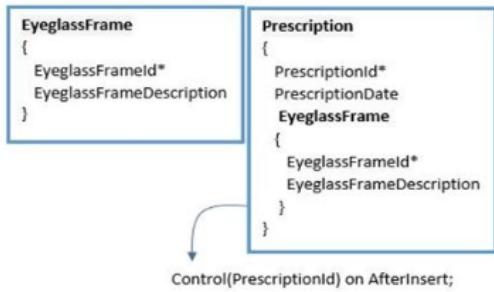
### PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción Prescription.



Seleccione una:

- a. - La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico.
- b. - La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico y después también de insertadas todas las líneas como registros físicos.
- c. La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del segundo nivel como registro ✕ físico.
- d. - La regla se dispara una sola vez luego de insertadas todas las líneas como registros físicos.

Respuesta incorrecta.

#### PREGUNTA 4

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

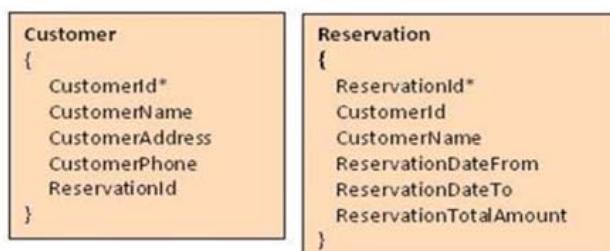
Se desea modelar una aplicación GeneXus para un hotel.

Se requiere poder registrar los datos de los clientes (Customer) y los datos de las reservas (Reservation) que los clientes efectúan.

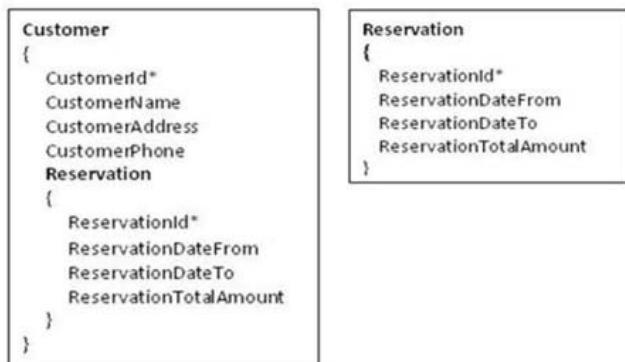
Sabiendo que un cliente puede tener varias reservas a su nombre y que una reserva está asociada a un único cliente, indique el diseño de transacciones adecuado para modelar la realidad descripta.

Seleccione una:

a.



b.



c.



d.

```

Customer
{
 CustomerId*
 CustomerName
 CustomerAddress
 CustomerPhone
 Reservation
 {
 ReservationId*
 ReservationDateFrom
 ReservationDateTo
 ReservationTotalAmount
 }
}

```

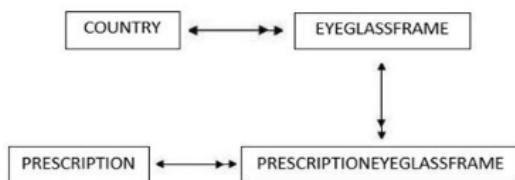
Respuesta incorrecta.

## PREGUNTA 5

Correcta

Se puntuó 3,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica. Observe el diagrama de tablas que se muestra y determine la tabla extendida de la tabla base EYEGLASSFRAME.



Seleccione una:

- a. - EYEGLASSFRAME, PRESCRIPTIONEYEGLASSFRAM
- b. - EYEGLASSFRAM
- c. - EYEGLASSFRAME, COUNTRY ✓

Respuesta correcta

← TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 →

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo,

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia

contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

Honestidad  
Equidad



### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

---

**Comenzado el**

Sunday, 19 de March de 2023, 10:19

**Estado**

Finalizado

**Finalizado en**

Sunday, 19 de March de 2023, 10:28

**Tiempo  
empleado**

9 minutos 22 segundos

**Calificación**

9,00 de 15,00 (60%)

---

**PREGUNTA 1**

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

C2t4 En un sistema de inventario de equipo, un ejemplo de competencia transversal es la disponibilidad del sistema. Las emergencias pueden ocurrir con poca o ninguna advertencia. Considerando que en un sistema 911 los equipos se ubican en distintos lugares, para que en el momento en que se presente un terremoto o inundación se emplee el equipo que allí esté disponible cerca del sitio del problema, de las siguientes alternativas seleccionar la razón por la cual debe existir un sistema "de espera caliente" (hot standby) en una ubicación que esté geográficamente bien separada del sistema principal.

Seleccione una:

- a. Esto permite que dichas transacciones se reproduzcan y que las bases de datos del sistema sean consistentes.
- b. Los operadores del sistema de la sala de control pueden cambiar a la posición de espera caliente cuando el sistema principal no esté disponible.
- c. Debe ser posible que usuarios autorizados realicen pedidos a proveedores acreditados para sustituir los ítems de equipo
- d. La emergencia puede afectar la ubicación principal del sistema ✓

## PREGUNTA 2

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel.

Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo se decide eliminar dicha aplicación.

Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.



Seleccione una:

- a. Hay que  
    Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del  
    pattern bajo la transacción Customer. y quitar el visto  
    del la casilla que dice Apply this pattern on save.
- b. - Alcanza con desmarcar la casilla que dice Apply this pattern on save, como se muestra:

Borrando la  
transacción

- c. - Hay que Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la aplicación del  
    pattern bajo la transacción Customer.

Respuesta incorrecta.

### PREGUNTA 3

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus.

Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA

CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones.

Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.

```
Service
{
 ServiceId*
 ServiceDescription
 ServicePrice
}
```

```
Hotel
{
 HotelId*
 HotelName
 HotelAddress
 HotelPhone
 HotelStarsQuantity
 HotelServicesQuantity
 Service
 {
 ServiceId*
 ServiceDescription
 ServicePrice
 }
}
```

Seleccione una:

- a. -XXX.Call(ServiceId) if insert;
- b. -XXX.Call(ServiceId) on AfterComplete;
- c. -XXX.Call(ServiceId) on AfterInsert; ✓

Respuesta correcta

#### PREGUNTA 4

Correcta

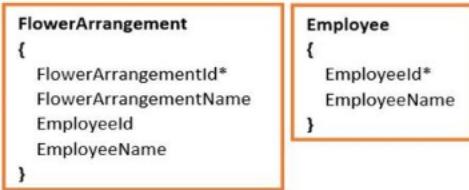
Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería.

Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar

Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId =10.

Determine lo que considere correcto.



Seleccione una:

- a. - No se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 porque la transacción no permite eliminar
- b. - Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10
- c. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 junto con todos los registros relacionados en FlowerArrangement.
- d. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 sin verificar si hay registros relacionados en FlowerArrangement.



Respuesta correcta

## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un Hotel.

Observando el siguiente diseño de transacciones, determine la tabla extendida de la tabla base HOTEL.



Seleccione una:

- a. HOTEL + HOTELSERVICE + SERVICE
- b. HOTEL + HOTELSERVICE ✕
- c. HOTEL
- d. HOTEL + HOTELSERVICE + EMPLOYEE

Respuesta incorrecta.

← TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 →

### Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

### Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

### Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

# ARQUITECTURA Y DISEÑO DE SOFTWARE -2P2223

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Personal / Mis Cursos / ARQUITECT... / Actividades... / TEST\_4 CAP...

### Navegación por el cuestionario

- [1](#)
- [2](#)
- [3](#)
- [4](#)
- [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

**Comenzado el** Saturday, 18 de March de 2023, 17:42

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** Saturday, 18 de March de 2023, 18:03

**Tiempo empleado** 20 minutos 46 segundos

**Calificación** **9,00** de 15,00 (60%)

### PREGUNTA 1

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

C2t4 Seleccione a qué terminología le corresponde el siguiente enunciado : genera un nuevo programa con los aspectos incluidos en los puntos de enlace especificados.

Seleccione una:

- a. Conexión lógica
- b. Abstracción de programa
- c. Puntos de corte
- d. Tejedor de aspectos ✓

## PREGUNTA 2

Correcta

Se puntuá 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel.

Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo aplicación.

Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.



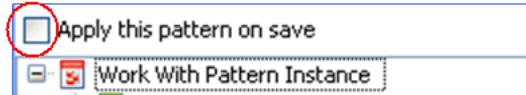
Seleccione una:

- a. Hay que

Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la a pattern bajo la transacción Customer. y quitar el visto del la casilla que dice Apply this pattern on save.

- b. -

Alcanza con desmarcar la casilla que dice Apply this pattern on save, con



- c. - Hay que

Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la a pattern bajo la transacción Customer.

Respuesta correcta

**PREGUNTA 3**

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación para un hotel desarrollada con GeneXus. Considerando las transacciones que se muestran, en la transacción Hotel, luego de INSERTADA CADA LÍNEA DE SERVICIO, se dispara un procedimiento que realiza determinadas operaciones. Determine cuál de las reglas propuestas considera que es la definición adecuada a realizar en la transacción Hotel, para resolver la necesidad planteada.

```
Service
{
 ServiceId*
 ServiceDescription
 ServicePrice
}
```

```
Hotel
{
 HotelId*
 HotelName
 HotelAddress
 HotelPhone
 HotelStarsQuantity
 HotelServicesQuantity
 Service
 {
 ServiceId*
 ServiceDescription
 ServicePrice
 }
}
```

Seleccione una:

- a. -XXX.Call(ServiceId) if insert;
- b. -XXX.Call(ServiceId) on AfterInsert; ✓
- c. -XXX.Call(ServiceId) on AfterComplete;

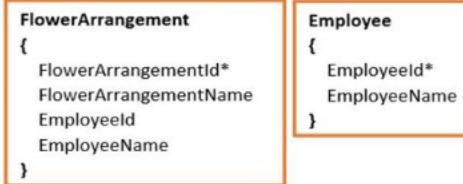
Respuesta correcta

**PREGUNTA 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Considere el diseño de transacciones que se muestra, y que existe en la base de dato la información para eliminar Utilizando el form de la transacción Employee, se necesita eliminar al cliente con identificador EmployeeId =10. Determine lo que considere correcto.



Seleccione una:

- a. - Se intentará eliminar el registro de clave primaria EmployeeId = 10 pero si se encuentran registros relacionados en FlowerArrangement entonces se informará y no se eliminará el registro de clave EmployeeId =10
- b. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 sin verificar si hay registros relacionados en FlowerArrangement.
- c. - Se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 junto con todos los registros relacionados en FlowerArrangement.
- d. - No se eliminará el registro de clave primaria EmployeeId = 10 porque la transacción no permite eliminar

✖

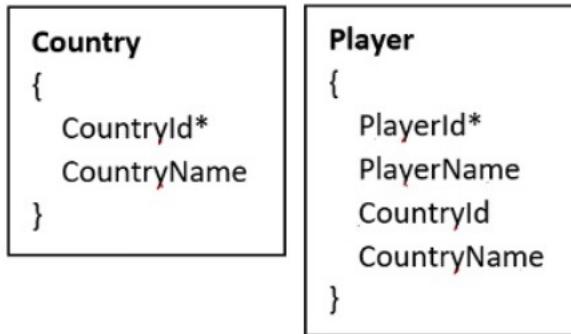
Respuesta incorrecta.

**PREGUNTA 5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Considere el diseño de transacciones que se muestra. Determine los índices automáticamente creados por Genexus en la tabla PLAYER .



Seleccione una:

- a. Índice primario por PlayerId, índice foráneo por CountryId
- b. Índice primario por PlayerId, índice secundario por PlayerName, índice foráneo por CountryId
- c. Índice primario por PlayerId ✗
- d. Índice primario por PlayerId, índice secundario por PlayerName.

Respuesta incorrecta.

[◀ TEST\\_2](#)[Ir a...](#)[TEST\\_3 Capítulo 3 ►](#)

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad



Universidad Nayarit (UNEMI)

# ARQUITECTURA Y DISEÑO DE SOFTWARE -2P2223

## [ISO04AS] - A1 - SOFTWARE2019

Área Personal / Mis Cursos / ARQUITECT... / Actividades... / TEST\_4 CAP...

### Navegación por el cuestionario

- [1](#)
- [2](#)
- [3](#)
- [4](#)
- [5](#)

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

---

**Comenzado el** Sunday, 19 de March de 2023, 16:05

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** Sunday, 19 de March de 2023, 16:15

**Tiempo empleado** 9 minutos 38 segundos

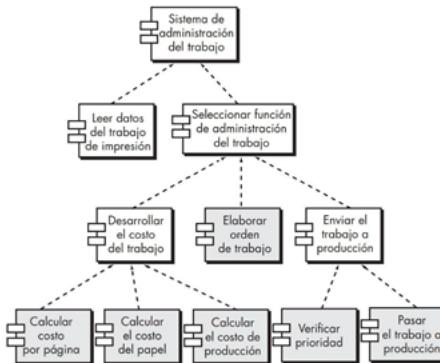
**Calificación** **3,00** de 15,00 (20%)

## PREGUNTA 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Seleccione la respuesta correcta: ¿la siguiente representación a que diseño a nivel de componentes pertenece?



Seleccione una:

- a. Visión orientado a objetos ✕
- b. Visión orientada a clases
- c. Visión tradicional
- d. Visión transaccional

## PREGUNTA 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación desarrollada con GeneXus para un hotel.

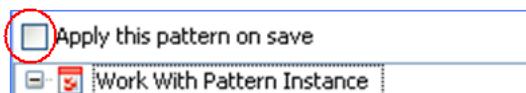
Se aplicó el pattern Work With a la transacción Customer, pero al tiempo aplicación.

Seleccione cuál es la forma de dejar sin efecto la aplicación del pattern.



Seleccione una:

- a. Hay que  
Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la a pattern bajo la transacción Customer. y quitar el visto del la casilla que dice Apply this pattern on save.
- b. -  
Alcanza con desmarcar la casilla que dice Apply this pattern on save, con



- c. - Hay que  
Eliminar la carpeta WorkWithCustomer creada automáticamente por la a pattern bajo la transacción Customer.

Respuesta incorrecta.

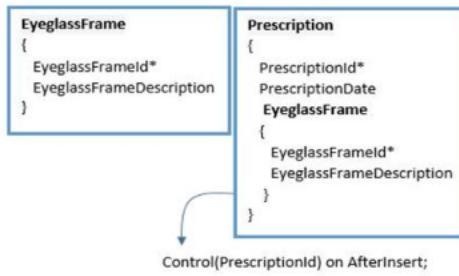
### PREGUNTA 3

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Se cuenta con una aplicación GeneXus para la gestión de una óptica.

Observe el diseño de transacciones que se muestra, y determine lo que considere correcto acerca de la regla definida en la transacción Prescription.



Seleccione una:

- a. - La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico y después también de insertadas todas las líneas como registros físicos.
- b. La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del segundo nivel como registro físico.
- c. - La regla se dispara una sola vez justo después de la inserción de los datos del primer nivel como registro físico.
- d. - La regla se dispara una sola vez luego de insertadas todas las líneas como registros físicos.

Respuesta incorrecta.

#### PREGUNTA 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Sabiendo que un empleado de la florería (Employee) está a cargo del armado de varios arreglos (FlowerArrangement), y que un arreglo floral está a cargo de un sólo empleado, determine el diseño de transacciones que considere correcto.

Seleccione una:

a.

```
FlowerArrangement
{
 FlowerArrangementId*
 FlowerArrangementName
 EmployeeId
 EmployeeName
}
```

b.

|                                                                                                            |                                                                                     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>Employee {     EmployeeId*     EmployeeName     FlowerArrangementId     FlowerArrangementName }</pre> | <pre>FlowerArrangement {     FlowerArrangementId*     FlowerArrangementName }</pre> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|

c.

|                                                          |                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>Employee {     EmployeeId*     EmployeeName }</pre> | <pre>FlowerArrangement {     FlowerArrangementId*     FlowerArrangementName     EmployeeId     EmployeeName }</pre> |
|----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

d.

```
FlowerArrangement
{
 FlowerArrangementId*
 FlowerArrangementName
 Employee
 {
 EmployeeId*
 EmployeeName
 }
}
```



Respuesta correcta

## PREGUNTA 5

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 3,00

Se tiene una aplicación GeneXus para una florería. Observe el siguiente diagrama de tablas y determine la tabla extendida de la tabla base EMPLOYEE.



Seleccione una:

- a. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMEN
- b. - EMPLOYE
- c. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMENTCATEGOR ✗
- d. - EMPLOYEE, FLOWERARRANGEMENT, FLOWERARRANGEMENTCATEGOR

Respuesta incorrecta.

◀ TEST\_2

Ir a...

TEST\_3 Capítulo 3 ▶

## Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

## Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

## Valores y Principios

Respeto  
Responsabilidad  
Solidaridad  
Sencillez  
Transparencia  
Honestidad  
Equidad

