

Competencias Específicas

- La creación del mapa inteligente implica el uso de habilidades de programación para el desarrollo del backend y frontend, desde la integración de bases de datos hasta la visualización del mapa. Los desarrolladores tendrán que programar funciones que permitan la búsqueda y visualización de horarios y aulas.
 - o Ejemplo de actividad: Desarrollo de algoritmos que permiten actualizar los horarios en tiempo real y optimizan la búsqueda de aulas vacías.
- La planificación, organización y ejecución del producto requiere habilidades de gestión. Esto implica la organización del cronograma, la asignación de tareas y la coordinación de todas las partes involucradas.
 - o Ejemplo de actividad: Uso de metodologías ágiles para gestionar el desarrollo, realizando reuniones diarias para asegurar que cada parte del producto se entregue a tiempo y con la calidad esperada.
- Crear una aplicación intuitiva y fácil de usar para los estudiantes y maestros requiere habilidades específicas en diseño UX/UI. Esto incluye comprender las interacciones del usuario, simplificar la navegación y asegurar que la interfaz sea funcional y atractiva.
 - o Ejemplo de actividad: Prototipado de la interfaz de usuario con herramientas como Figma y pruebas de usabilidad con estudiantes para ajustar la funcionalidad y mejorar la experiencia del usuario.
- El sistema debe gestionar grandes cantidades de datos como los horarios de clases, nombres de profesores, asignaturas y disponibilidad de aulas. Esto fomenta el manejo eficiente de bases de datos y la implementación de consultas optimizadas.
 - o Ejemplo de actividad: Diseño e implementación de la base de datos que almacena y recupera los horarios y disponibilidad de aulas de manera rápida y eficiente, utilizando tecnologías como MySQL o MongoDB.
- Si el mapa inteligente se diseña para dispositivos móviles, es necesario tener competencias específicas en el desarrollo de aplicaciones para Android o iOS, lo que implica la adaptación de la interfaz y la funcionalidad a un entorno móvil.
 - o Ejemplo de actividad: Programación de la aplicación para dispositivos móviles usando frameworks como Flutter o React Native, asegurando que el mapa sea accesible y funcional en diferentes plataformas.