

# Competencias Genéricas

- Los estudiantes y el equipo técnico trabajan juntos para identificar las necesidades, diseñar la interfaz y garantizar una experiencia de usuario efectiva. A través de reuniones regulares, retroalimentación y pruebas, se promueve la colaboración y el trabajo en equipo.
- Los desarrolladores deben comunicarse claramente con los usuarios (alumnos y maestros) para recopilar los requisitos y transmitir actualizaciones del producto.
- Los alumnos y maestros desarrollan habilidades tecnológicas al interactuar con el software, optimizando sus procesos de organización personal y profesional.
- Este producto facilita la vida estudiantil, promoviendo la puntualidad, la planificación y el uso eficiente de los recursos (como las aulas). Al crear una herramienta que mejora el ambiente de la facultad, el equipo promueve un sentido de compromiso social con la comunidad académica.