

Se desea generar la definición de un lenguaje de dominio específico que aborde la temática de juegos conversacionales. Este género de juegos guía al jugador de manera textual indicando la ubicación y la existencia de diferentes elementos en el entorno

Un juego conversacional se caracteriza por tener un conjunto de **habitaciones** conectadas entre sí a través de **puertas**, además, en cada habitación pueden habitar personajes del juego y las habitaciones pueden contener objetos. Los jugadores pueden tomar los objetos.

- Una habitación se caracteriza por el nombre, la descripción y un atributo que indica que es la habitación desde donde comienza el juego.
- Una puerta se caracteriza por su nombre y descripción.
- Un objeto se caracteriza por su nombre, descripción, estado y número de usos.
- Un personaje se caracteriza por su nombre, el saludo
- El jugador se caracteriza por el nombre y sus puntos de salud

Asignar los tipos de datos adecuados para cada atributo.

Asignar atributos adicionales que crea conveniente.

Asignar la multiplicidad que piense sea conveniente entre cada relación.

Subir un documento en formato pdf con la captura del modelo generado