

## Trabajo Práctico 8 – Threads

### **Ejercicio N° 1**

Crear una clase que derive de Thread o implemente la interface Runnable. Su constructor debe recibir el nombre del nuevo thread y en el método run() debe escribir en pantalla el nombre del thread mil veces a intervalos de un segundo. Luego debe imprimir HECHO!.

Construya una clase que ejecute al menos dos Threads con nombres diferentes en forma simultanea.

Clase que extiende la clase Thread

```
class ThreadSimple extends Thread {
    public ThreadSimple(String str) {
        super(str);
    }
    public void run() {
        for (int i = 0; i < 1000; i++) {
            System.out.println(i + " " + getName());
            try {
                sleep((int)(Math.random() * 1000));
            } catch (InterruptedException e) {}
        }
        System.out.println("HECHO! " + getName());
    }
}
```

Clase de prueba que lanza dos threads.

```
class ThreadSimpleTest {
    public static void main (String[] args) {
        ThreadSimple t1 = new ThreadSimple("Argentina");
        t1.start();
        ThreadSimple t2 = new ThreadSimple("Uruguay");
        t2.start();
    }
}
```

Realizar el mismo ejercicio implementando la interface Runnable.

### **Ejercicio N° 2**

Realice una aplicación para la multiplicación de matrices utilizando Threads  
En esta cada multiplicación de vectores puede realizarse en un hilo diferente.