

Instancia TP3 (8/11)

La aplicación creada tiene por función la compra de entradas del cine, a través del uso de formularios se puede: 0- Se ingresan datos de Usuario (actualmente lo único válido es Usuario:admin Contraseña:admin, una vez que se creen las bases de datos se podrá registrar un usuario en su cuenta y que por ende se rellene el nombre al cargar el formulario de compra de entradas, mientras que admin tiene la capacidad de ver 2 botones invisibles para el usuario común, botones que no realizan nada de momento por ser relacionados directamente a alterar las bases de datos y realizar análisis de las mismas) en caso contrario se puede no crear una cuenta en el momento, 1- Visualizar una lista de películas (actualmente cargadas a mano y con picturebox vacíos, que para la instancia de TP4 serán obtenidas de una base de datos las películas junto a sus carátulas), 2- Al seleccionar una película y darle a comprar se abre otro formulario que permite la carga de datos referentes al usuario, como su nombre completo, la cantidad de entradas que desea, el horario y qué tipo de película quiere ver (2D,3D,4D), 3- Al confirmarse la compra se crea un Ticket.xml en la carpeta MisDocumentos o en caso contrario se guarda en la posición del proyecto si fuera a no poderse guardar en la carpeta MisDocumentos, el ticket contiene toda la información relevante para el comprador, como los datos ya dichos y el precio, y se le avisa al usuario que su carga fue exitosa permitiéndole ver el recién creado ticket, luego de eso puede cerrarlo y volver a abrirlo desde el menú principal (el menú con la lista de películas) utilizando el menustrip para abrir archivo y abrir su ticket.

Clase 10: Excepciones

Las excepciones están utilizadas en distintos espacios de los proyectos, desde algunas propiedades de las diferentes clases, los formularios y el Test Unitario que comprueba que las propiedades designadas lanzan una excepción creada personal llamada PeliculaMalCargadaException de manera correcta. Las propiedades de la clase Película tienen varias implementaciones de esta excepción.

Clase 11: Prueba Unitaria

La prueba unitaria está llamada TestCine y tiene actualmente dos métodos de prueba (en la instancia de TP4 planeo crear tests para mi base de datos y sus distintas tablas, entre estas tablas estarían la tabla de películas, las de usuarios, la de tickets creados).

Clase 12: Tipos Genéricos

Los tipos genéricos fueron implementados en la clase estática FormGenerico que permite realizar formularios siguiendo el patrón de diseño singleton (si no existe lo crea, si existe lo reenvía), donde se realizó una sobrecarga de método para que se puedan crear constructores con un parámetro de tipo genérico, algo que se utilizó mucho para que varios formularios compartan información

Clase 13: Interfaces

Creada la interfaz IOrdenamiento cumple dos funciones, le obliga a crear una propiedad Id de solo lectura a todas las clases que la implementen, permitiendo relacionarse con una base de datos, sin que pueda alterarse el id (único) de la base de datos, además de que al ser de solo lectura fuerza a que este id no sea visible por el serializador de xml. La otra función de esta interfaz es que se implemente un método de ordenamiento por Id, que por ahora no tiene relevancia pero al manejar base de datos se utilizará.

Clase 14: Archivos y Serialización

La clase estática Ticket es la que tiene el manejo de archivos y de serialización Xml, esta clase es llamada a través de la consola Test y de los formulario de creación y lectura de Tickets (formulario FormCompraEntrada crea los Tickets y los formularios FormExitos y FormListaPelicula (este se debe al uso del ToolStripMenu Abrir Archivo)).

Esto también se encuentra en el summary de la consola Test y de la clase Película (que fue la que empezó todo) para facilitar la corrección.