

Arrancado o	venres, 25 de abril de 2025, 4:28 PM
Estado	Finalizada
Concluído o	venres, 25 de abril de 2025, 4:33 PM
Tempo levado	5 mins 35 segs.
Puntuacións	13,67/20,00
Cualificación	6,83 sobre 10,00 (68,33%)

Pregunta 1

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada elemento de la interfaz con su característica:

Combinación de cuadro de texto y menú desplegable.	Lista desplegable	✓
Identificación de elementos.	Etiqueta	✓
Aumento de interés en el contenido.	Color	✓
Introducción de un dato de confirmación en el sistema.	Botón de comando	✓

A resposta correcta é: Combinación de cuadro de texto y menú desplegable. → Lista desplegable, Identificación de elementos. → Etiqueta, Aumento de interés en el contenido. → Color, Introducción de un dato de confirmación en el sistema. → Botón de comando

Pregunta 2

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

Relaciona cada prueba de usabilidad con el tipo de usuario que la realiza:

Caminata cognitiva	Usuarios.	✗
Cuestionario	Usuarios.	✗
Diseño de escenarios	Expertos.	✗
Entrevistas	Expertos.	✗

A resposta correcta é: Caminata cognitiva → Expertos., Cuestionario → Expertos., Diseño de escenarios → Usuarios., Entrevistas → Usuarios.

Pregunta 3

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,50 sobre 1,00

Relaciona cada tipo de prueba de usuarios con su característica:

Evaluación consistente en definir el orden las acciones que se llevan a cabo para la realización de una tarea.

Diseño de escenarios



Contactos personalizados con los usuarios.

Reunión



Evaluación escrita donde se evalúan los aspectos más complejos de la interfaz.

Encuesta



Encuentros donde se aconseja que exista un moderador.

Entrevista



A resposta correcta é: Evaluación consistente en definir el orden las acciones que se llevan a cabo para la realización de una tarea. → Diseño de escenarios, Contactos personalizados con los usuarios. → Entrevista, Evaluación escrita donde se evalúan los aspectos más complejos de la interfaz. → Encuesta, Encuentros donde se aconseja que exista un moderador. → Reunión

Pregunta 4

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama la prueba de usabilidad que realizan los expertos consistente en evaluar la apariencia de la familia de interfaces que conforman la aplicación?

Seleccione unha:

- ☐ a. Cuestionarios.
- ☒ b. Inspección de consistencia. ✓
- ☐ c. Caminata cognitiva.
- ☐ d. Revisión de normas.

A resposta correcta é: Inspección de consistencia.

Pregunta 5

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal razón de distribuir convenientemente los elementos de una interfaz usable?

Seleccione unha:

- ☐ a. Encontrar mayor número de errores.
- ☐ b. Aumentar la interacción con el usuario.
- ☐ c. Sacar el producto al mercado antes que nuestros competidores.
- ☒ d. Alargar el tiempo de vida de la aplicación. ✗

A resposta correcta é: Aumentar la interacción con el usuario.

Pregunta 6

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

¿En qué regla de diseño de presentación de datos en la interfaz se organiza el espacio por áreas según su función?

Seleccione unha:

- ☐ a. Enrejado.
- ☐ b. Equilibrado.
- ☐ c. En ninguno de los anteriores.
- ☒ d. Balanceado. ✖

A resposta correcta é: Enrejado.

Pregunta 7

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Por qué es tan importante la realimentación en el diseño de interfaces usables?

Seleccione unha:

- ☒ a. Para que el usuario esté permanentemente informado del estado de sus acciones. ✔
- ☐ b. Para aumentar el contraste visual de los elementos de la aplicación.
- ☐ c. Para que el usuario realice sus acciones en menor tiempo.
- ☐ d. Para asegurarnos un futuro mantenimiento.

A resposta correcta é: Para que el usuario esté permanentemente informado del estado de sus acciones.

Pregunta 8

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué componentes de las interfaces muestran mensajes al usuario en respuesta a sus acciones?

Seleccione unha:

- ☐ a. Atajos de teclado.
- ☐ b. Menús desplegables.
- ☒ c. Cuadros de diálogo. ✔
- ☐ d. Ninguna es correcta.

A resposta correcta é: Cuadros de diálogo.

Pregunta 9

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué entendemos por usabilidad de una interfaz?

Seleccione unha:

- ☒ a. Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas. ✓
- ☐ b. Forma de diseño de interfaz basada en la superposición de colores.
- ☐ c. Proceso de hacerla accesible a personas ciegas.
- ☐ d. Característica de todas las interfaces que combinan texto y elementos visuales.

A resposta correcta é: Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas.

Pregunta 10

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Con la introducción de elementos multimedia en las interfaces gráficas se persigue:

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. Comunicación más atractiva con la aplicación. ✓
- ☐ b. Conseguir que el sistema sea más rápido.
- ☒ c. Disminución del tiempo en comprender ideas y conceptos. ✓
- ☒ d. Conseguir que las aplicaciones sean atractivas. ✓

As respostas correctas son: Conseguir que las aplicaciones sean atractivas., Comunicación más atractiva con la aplicación., Disminución del tiempo en comprender ideas y conceptos.

Pregunta 11

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,67 sobre 1,00

De entre las variables que se suelen medir para evaluar la eficiencia de una interfaz se encuentran:

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. Tiempo necesario es completar una tarea. ✓
- ☐ b. Porcentaje de usuarios que recomendarían el producto a un amigo.
- ☐ c. Tiempo de recuperación de errores.
- ☒ d. Porcentaje de errores cometidos. ✓

As respostas correctas son: Tiempo de recuperación de errores., Porcentaje de errores cometidos., Tiempo necesario es completar una tarea.

Pregunta 12

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

El uso inadecuado de color en el diseño de interfaces tiene como consecuencias:

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Ninguna es correcta.
- ☐ b. Incomprensión del lenguaje.
- ☒ c. Molestias visuales. ✓
- ☒ d. Incorrecta percepción del mensaje. ✓

As respostas correctas son: Incorrecta percepción del mensaje., Molestias visuales.

Pregunta 13

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

En cuanto al diseño de una interfaz, como característica de su usabilidad, podemos afirmar que:

Seleccione unha:

- ☒ a. No se debe sobrecargar la interfaz con elementos innecesarios. ✓
- ☐ b. Se debe poner el máximo de elementos visuales para facilitar la comprensión de los contenidos.
- ☐ c. Un diseño complejo de interfaz es sinónimo de calidad del software.
- ☐ d. La combinación de colores estridentes aumentan la atención del usuario.

A resposta correcta é: No se debe sobrecargar la interfaz con elementos innecesarios.

Pregunta 14

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

En el diseño de la secuencia de control de una interfaz escribimos el código de los objetos que se activará en respuesta a los ____ que se produzcan cuando se active un objeto determinado.

Seleccione unha:

- ☒ a. Eventos ✓
- ☐ b. Iconos
- ☐ c. Valores
- ☐ d. Estados

A resposta correcta é: Eventos

Pregunta 15

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,33 sobre 1,00

En el tratamiento del texto en interfaces usables debemos tratar de lograr:

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Brevedad.
- ☐ b. Lenguaje conciso.
- ☐ c. Extensión.
- ☒ d. Frases positivas. ✓

As respostas correctas son: Brevedad., Lenguaje conciso., Frases positivas.

Pregunta 16

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

En las interfaces usables, es conveniente definir ____ en las acciones más frecuentes.

Seleccione unha:

- ☒ a. atajos de teclado ✓
- ☐ b. listas desplegables
- ☐ c. ventanas
- ☐ d. colores llamativos

A resposta correcta é: atajos de teclado

Pregunta 17

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,50 sobre 1,00

En relación con la usabilidad de la interfaz, el usuario debe ser capaz de:

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Personalizar la interfaz.
- ☐ b. Encontrar la totalidad de defectos.
- ☒ c. Acceder a todo el contenido de la aplicación. ✓
- ☐ d. Disminuir la interactividad, para que la velocidad aumente.

As respostas correctas son: Personalizar la interfaz., Acceder a todo el contenido de la aplicación.

Pregunta 18

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

La norma ISO que trata sobre la usabilidad centrada en la calidad de su uso es:

Seleccione unha:

- ☒ a. ISO 9126. ✖
- ☐ b. ISO 9241.
- ☐ c. ISO 14915.
- ☐ d. ISO 2254.

A resposta correcta é: ISO 9241.

Pregunta 19

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,67 sobre 1,00

Los principios básicos en el diseño de interfaces usables son:

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. Organizar. ✔
- ☐ b. Economizar.
- ☒ c. Comunicar. ✔
- ☐ d. Maximizar multimedia.

As respostas correctas son: Organizar., Economizar., Comunicar.

Pregunta 20

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Para medir la usabilidad, los grupos de variables de interfaz que nos interesan evaluar son:

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. Variables de efectividad. ✔
- ☐ b. Variables de portabilidad.
- ☒ c. Variables de satisfacción. ✔
- ☐ d. El Variables de sistema.

As respostas correctas son: Variables de satisfacción., Variables de efectividad.