

Arrancado o	mércores, 2 de abril de 2025, 11:07 AM
Estado	Finalizada
Concluído o	mércores, 2 de abril de 2025, 11:32 AM
Tempo levado	25 mins 17 segs.
Puntuacións	12,33/19,00
Cualificación	6,49 sobre 10,00 (64,91%)

Pregunta 1

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

El lenguaje basado en XML que describe las interfaces de QT Designer implementa las propiedades de los widgets usando:

Seleccione unha:

- ☐ a. `<nombre_de_la_propiedad>...</nombre_de_la_propiedad>.`
- ☐ b. Atributos en las etiquetas asociadas a cada widget.
- ☒ c. `<property name="nombre_de_la_propiedad">...</property>.` ✓

A resposta correcta é: `<property name="nombre_de_la_propiedad">...</property>.`

Pregunta 2

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué quiere decir que XML es un lenguaje puramente estructural?

Seleccione unha:

- ☐ a. Que sirve para especificar el diseño de un documento.
- ☐ b. Que sirve para generar estructuras de datos.
- ☒ c. Que sirve para definir la estructura de un documento. ✓
- ☐ d. Que está formado por un conjunto de estructuras de datos.

A resposta correcta é: Que sirve para definir la estructura de un documento.

Pregunta 3

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,50 sobre 1,00

Los comportamientos programados por el desarrollador o desarrolladora se añaden mediante:

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. No se pueden añadir comportamientos programados por el desarrollador o desarrolladora.
- ☐ b. Funciones programadas en la clase **Main**.
- ☒ c. Funciones programadas en la clase con la interfaz que se conectan mediante código a una señal del elemento que la emite. ✓
- ☐ d. Acciones conectadas a elementos de menú.

As respostas correctas son: Funciones programadas en la clase con la interfaz que se conectan mediante código a una señal del elemento que la emite., Acciones conectadas a elementos de menú.

Pregunta 4

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué característica de QT permite garantizar que los elementos de una interfaz se van a visualizar según el diseño previsto?

Seleccione unha:

- ☐ a. La edición de buddies.
- ☐ b. Usando tabulaciones.
- ☐ c. Colocar los elementos con mucha precaución.
- ☒ d. El uso de layouts. ✓

A resposta correcta é: El uso de layouts.

Pregunta 5

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,33 sobre 1,00

La instalación de QT Jambi nos deja:

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Un conjunto de ejemplos.
- ☐ b. El JDK.
- ☐ c. Un conjunto de archivos jar con las librerías QT para java.
- ☒ d. La herramienta QT Designer. ✓

As respostas correctas son: Un conjunto de archivos jar con las librerías QT para java., Un conjunto de ejemplos., La herramienta QT Designer.

Pregunta 6

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

¿Cuáles son las ventajas de usar QT Designer en el módulo?

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Es posible integrarlo de forma sencilla con NetBeans.
- ☐ b. Es una herramienta multiplataforma.
- ☐ c. Produce código portable.
- ☒ d. Esta disponible bajo licencia propietaria de Nokia, por lo que no se puede usar libremente. ✖

As respostas correctas son: Es una herramienta multiplataforma., Produce código portable., Es posible integrarlo de forma sencilla con NetBeans.

Pregunta 7

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Porqué XML hace documentos independientes de la plataforma?

Seleccione unha:

- ☐ a. Porque en cada plataforma encontramos herramientas para generar un documento XML adecuado a ella.
- ☐ b. Porque al ser un documento en texto plano puede leerse en cualquier plataforma.
- ☐ c. Porque los documentos XML se leen siempre en un navegador web, y esto lo podemos encontrar para cualquier plataforma.
- ☒ d. Porque sólo creamos un documento XML, que después será interpretado de la manera más apropiada en cada plataforma. ✔

A resposta correcta é: Porque sólo creamos un documento XML, que después será interpretado de la manera más apropiada en cada plataforma.

Pregunta 8

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

El proceso de modificar los elementos de la interfaz haciendo que al pulsar la combinación de teclas de una etiqueta el foco recaiga sobre el control asociado se denomina:

Seleccione unha:

- ☐ a. Editar buddies.
- ☒ b. Editar Tab Order. ✖
- ☐ c. Editar acciones.
- ☐ d. Editar Signal/Slot.

A resposta correcta é: Editar buddies.

Pregunta 9

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

¿Qué lenguajes se emplean para la generación de RIA?

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. XIML
- ☐ b. XUL
- ☒ c. UIML ✖
- ☐ d. XAML

As respostas correctas son: XUL, XAML.

Pregunta 10

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cual es la sentencia correcta?

Seleccione unha:

- ☐ a. `<telefono tipo=movil>637058741</telefono>.`
- ☐ b. `<telefono tipo="movil">637058741</Telefono>.`
- ☐ c. `<telefono tipo:"movil">637058741</telefono>.`
- ☒ d. `<telefono tipo="movil">637058741</telefono>.` ✔

A resposta correcta é: `<telefono tipo="movil">637058741</telefono>.`

Pregunta 11

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un widget?

Seleccione unha:

- ☐ a. Una clase QT.
- ☒ b. Un elemento gráfico que puede formar parte de una interfaz gráfica de usuario, pudiendo ser un control u otra cosa, como un layout. ✔
- ☐ c. Un campo de texto.
- ☐ d. Una etiqueta XML.

A resposta correcta é: Un elemento gráfico que puede formar parte de una interfaz gráfica de usuario, pudiendo ser un control u otra cosa, como un layout.

Pregunta 12

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

Los lenguajes basados en XML permiten construir interfaces mediante

Seleccione unha:

- ☒ a. Lenguajes descriptivos para la estructura de la interfaz. ✗
- ☐ b. Lenguajes de programación estructurada.
- ☐ c. Lenguajes de bajo nivel.
- ☐ d. Lenguajes descriptivos de alto nivel en los distintos aspectos de la interfaz: estructura y comportamiento.

A resposta correcta é: Lenguajes descriptivos de alto nivel en los distintos aspectos de la interfaz: estructura y comportamiento.

Pregunta 13

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje se mapea en clases de la plataforma .NET?

Seleccione unha:

- ☐ a. XUL
- ☐ b. UIML
- ☐ c. XIML
- ☒ d. XAML ✓

A resposta correcta é: XAML.

Pregunta 14

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,50 sobre 1,00

¿Cuál es el principal objetivo de utilizar toolkits para la generación de interfaces de usuario?

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Poder editar el documento con la interfaz una vez creada.
- ☐ b. Ocultar a los desarrolladores o desarrolladores la sintaxis de los lenguajes de modelado.
- ☐ c. Tener una herramienta de elaboración de documentos XML.
- ☒ d. Proporcionar una interfaz que permita especificar adecuadamente el modelo de interfaz. ✓

As respostas correctas son: Ocultar a los desarrolladores o desarrolladores la sintaxis de los lenguajes de modelado., Proporcionar una interfaz que permita especificar adecuadamente el modelo de interfaz.

Pregunta 15

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje es renderizado por el motor Gecko?

Seleccione unha:

- ☐ a. XAML
- ☒ b. XUL ✓
- ☐ c. XIML
- ☐ d. UIML

A resposta correcta é: XUL.

Pregunta 16

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal ventaja de utilizar lenguajes basados en XML para generar interfaces?

Seleccione unha:

- ☐ a. Que no necesitan un tratamento posterior para integrárlas en la aplicación final.
- ☐ b. Que tenemos que aprender varias técnicas para generar interfaces y programar funcionalidad.
- ☐ c. Que permite generar interfaces que dependen del usuario.
- ☒ d. Que podemos llevar a cabo el proceso de construcción de interfaces y la programación de la funcionalidad de la aplicación simultáneamente, con el correspondiente ahorro de tiempo. ✓

A resposta correcta é: Que podemos llevar a cabo el proceso de construcción de interfaces y la programación de la funcionalidad de la aplicación simultáneamente, con el correspondiente ahorro de tiempo.

Pregunta 17

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

Cada vez que regeneramos una interfaz QT con juic

Seleccione unha:

- ☐ a. Preguntamos si queremos mantener los cambios que se han añadido en el archivo `.java` programando con NetBeans.
- ☐ b. Perdemos los cambios que hayamos hecho programando en el archivo `.java` con NetBeans.
- ☒ c. El archivo generado con juic no se puede modificar. ✗
- ☐ d. Los cambios programados con NetBeans en el archivo `.java` no se pierden.

A resposta correcta é: Perdemos los cambios que hayamos hecho programando en el archivo `.java` con NetBeans.

Pregunta 18

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un binding?

Seleccione unha:

- ☒ a. Un traductor. ✓
- ☐ b. Un elemento de interfaz gráfica de usuario.
- ☐ c. Un lenguaje para crear interfaces gráficas de usuario.
- ☐ d. Un módulo de las librerías QT para poder desarrollar en java.

A resposta correcta é: Un traductor.

Pregunta 19

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un Tool Tip Text?

Seleccione unha:

- ☐ a. La combinación de teclas necesaria para situar el foco sobre una entrada de texto.
- ☐ b. El nombre de un widget.
- ☐ c. Una propiedad que me permite indicar la localización exacta de un widget en la interfaz.
- ☒ d. Un recuadro amarillo que aparece cuando mantenemos el ratón sobre un widget de la interfaz con alguna información sobre el. ✓

A resposta correcta é: Un recuadro amarillo que aparece cuando mantenemos el ratón sobre un widget de la interfaz con alguna información sobre el.