

| | |
|----------------------|---|
| Arrancado o | mércores, 26 de febreiro de 2025, 6:22 PM |
| Estado | Finalizada |
| Concluído o | mércores, 26 de febreiro de 2025, 6:39 PM |
| Tempo levado | 16 mins 30 segs. |
| Puntuacións | 13,17/19,00 |
| Cualificación | 6,93 sobre 10,00 (69,3%) |

Pregunta 1

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

Los lenguajes basados en XML permiten construir interfaces mediante

Seleccione unha:

- ☐ a. Lenguajes descriptivos de alto nivel en los distintos aspectos de la interfaz: estructura y comportamiento.
- ☒ b. Lenguajes de programación estructurada. ✖
- ☐ c. Lenguajes descriptivos para la estructura de la interfaz.
- ☐ d. Lenguajes de bajo nivel.

A resposta correcta é: Lenguajes descriptivos de alto nivel en los distintos aspectos de la interfaz: estructura y comportamiento.

Pregunta 2

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje es renderizado por el motor Gecko?

Seleccione unha:

- ☐ a. UIML
- ☐ b. XIML
- ☒ c. XUL ✓
- ☐ d. XAML

A resposta correcta é: XUL.

Pregunta 3

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

El proceso de modificar los elementos de la interfaz haciendo que al pulsar la combinación de teclas de una etiqueta el foco recaiga sobre el control asociado se denomina:

Seleccione unha:

- ☐ a. Editar Signal/Slot.
- ☐ b. Editar Tab Order.
- ☐ c. Editar acciones.
- ☒ d. Editar buddies. ✓

A resposta correcta é: Editar buddies.

Pregunta 4

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un binding?

Seleccione unha:

- ☐ a. Un módulo de las librerías QT para poder desarrollar en java.
- ☐ b. Un elemento de interfaz gráfica de usuario.
- ☒ c. Un traductor. ✓
- ☐ d. Un lenguaje para crear interfaces gráficas de usuario.

A resposta correcta é: Un traductor.

Pregunta 5

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

El lenguaje basado en XML que describe las interfaces de QT Designer implementa las propiedades de los widgets usando:

Seleccione unha:

- ☒ a. `<property name="nombre_de_la_propiedad">...</property>`. ✓
- ☐ b. Atributos en las etiquetas asociadas a cada widget.
- ☐ c. `<nombre_de_la_propiedad>...</nombre_de_la_propiedad>`.

A resposta correcta é: `<property name="nombre_de_la_propiedad">...</property>`.

Pregunta 6

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal ventaja de utilizar lenguajes basados en XML para generar interfaces?

Seleccione unha:

- ☒ a. Que podemos llevar a cabo el proceso de construcción de interfaces y la programación de la funcionalidad de la aplicación simultáneamente, con el correspondiente ahorro de tiempo. ✓
- ☐ b. Que tenemos que aprender varias técnicas para generar interfaces y programar funcionalidad.
- ☐ c. Que permite generar interfaces que dependen del usuario.
- ☐ d. Que no necesitan un tratamiento posterior para integrarlas en la aplicación final.

A resposta correcta é: Que podemos llevar a cabo el proceso de construcción de interfaces y la programación de la funcionalidad de la aplicación simultáneamente, con el correspondiente ahorro de tiempo.

Pregunta 7

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Porqué XML hace documentos independientes de la plataforma?

Seleccione unha:

- ☒ a. Porque sólo creamos un documento XML, que después será interpretado de la manera más apropiada en cada plataforma. ✓
- ☐ b. Porque al ser un documento en texto plano puede leerse en cualquier plataforma.
- ☐ c. Porque en cada plataforma encontramos herramientas para generar un documento XML adecuado a ella.
- ☐ d. Porque los documentos XML se leen siempre en un navegador web, y esto lo podemos encontrar para cualquier plataforma.

A resposta correcta é: Porque sólo creamos un documento XML, que después será interpretado de la manera más apropiada en cada plataforma.

Pregunta 8

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

¿Cuál es el principal objetivo de utilizar toolkits para la generación de interfaces de usuario?

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. Tener una herramienta de elaboración de documentos XML. ✗
- ☐ b. Proporcionar una interfaz que permita especificar adecuadamente el modelo de interfaz.
- ☐ c. Ocultar a los desarrolladores o desarrolladores la sintaxis de los lenguajes de modelado.
- ☐ d. Poder editar el documento con la interfaz una vez creada.

As respostas correctas son: Ocultar a los desarrolladores o desarrolladores la sintaxis de los lenguajes de modelado., Proporcionar una interfaz que permita especificar adecuadamente el modelo de interfaz.

Pregunta 9

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,50 sobre 1,00

Los comportamientos programados por el desarrollador o desarrolladora se añaden mediante:

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Funciones programadas en la clase **Main**.
- ☒ b. Funciones programadas en la clase con la interfaz que se conectan mediante código a una señal del elemento que la emite. ✓
- ☐ c. No se pueden añadir comportamientos programados por el desarrollador o desarrolladora.
- ☐ d. Acciones conectadas a elementos de menú.

As respostas correctas son: Funciones programadas en la clase con la interfaz que se conectan mediante código a una señal del elemento que la emite., Acciones conectadas a elementos de menú.

Pregunta 10

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un widget?

Seleccione unha:

- ☒ a. Un elemento gráfico que puede formar parte de una interfaz gráfica de usuario, pudiendo ser un control u otra cosa, como un layout. ✓
- ☐ b. Una clase QT.
- ☐ c. Un campo de texto.
- ☐ d. Una etiqueta XML.

A resposta correcta é: Un elemento gráfico que puede formar parte de una interfaz gráfica de usuario, pudiendo ser un control u otra cosa, como un layout.

Pregunta 11

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué característica de QT permite garantizar que los elementos de una interfaz se van a visualizar según el diseño previsto?

Seleccione unha:

- ☐ a. La edición de buddies.
- ☒ b. El uso de layouts. ✓
- ☐ c. Colocar los elementos con mucha precaución.
- ☐ d. Usando tabulaciones.

A resposta correcta é: El uso de layouts.

Pregunta 12

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,33 sobre 1,00

¿Cuáles son las ventajas de usar QT Designer en el módulo?

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. Esta disponible bajo licencia propietaria de Nokia, por lo que no se puede usar libremente.
- ☐ b. Produce código portable.
- ☒ c. Es posible integrarlo de forma sencilla con NetBeans. ✓
- ☐ d. Es una herramienta multiplataforma.

As respostas correctas son: Es una herramienta multiplataforma., Produce código portable., Es posible integrarlo de forma sencilla con NetBeans.

Pregunta 13

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cual es la sentencia correcta?

Seleccione unha:

- ☐ a. `<telefono tipo="movil">637058741</Telefono>.`
- ☐ b. `<telefono tipo:"movil">637058741</telefono>.`
- ☐ c. `<telefono tipo=movil>637058741</telefono>.`
- ☒ d. `<telefono tipo="movil">637058741</telefono>.` ✓

A resposta correcta é: `<telefono tipo="movil">637058741</telefono>.`

Pregunta 14

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

Cada vez que regeneramos una interfaz QT con juic

Seleccione unha:

- ☐ a. Pregunta si queremos mantener los cambios que se han añadido en el archivo `.java` programando con NetBeans.
- ☐ b. El archivo generado con juic no se puede modificar.
- ☒ c. Los cambios programados con NetBeans en el archivo `.java` no se pierden. ✗
- ☐ d. Perdemos los cambios que hayamos hecho programando en el archivo `.java` con NetBeans.

A resposta correcta é: Perdemos los cambios que hayamos hecho programando en el archivo `.java` con NetBeans.

Pregunta 15

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un Tool Tip Text?

Seleccione unha:

- ☐ a. La combinación de teclas necesaria para situar el foco sobre una entrada de texto.
- ☐ b. El nombre de un widget.
- ☐ c. Una propiedad que me permite indicar la localización exacta de un widget en la interfaz.
- ☒ d. Un recuadro amarillo que aparece cuando mantenemos el ratón sobre un widget de la interfaz con alguna información sobre el. ✓

A resposta correcta é: Un recuadro amarillo que aparece cuando mantenemos el ratón sobre un widget de la interfaz con alguna información sobre el.

Pregunta 16

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,33 sobre 1,00

La instalación de QT Jambi nos deja:

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. La herramienta QT Designer. ✓
- ☐ b. Un conjunto de archivos jar con las librerías QT para java.
- ☐ c. El JDK.
- ☐ d. Un conjunto de ejemplos.

As respostas correctas son: Un conjunto de archivos jar con las librerías QT para java., Un conjunto de ejemplos., La herramienta QT Designer.

Pregunta 17

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje se mapea en clases de la plataforma .NET?

Seleccione unha:

- ☒ a. XAML. ✓
- ☐ b. XIML.
- ☐ c. UIML.
- ☐ d. XUL.

A resposta correcta é: XAML.

Pregunta 18

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué quiere decir que XML es un lenguaje puramente estructural?

Seleccione unha:

- ☐ a. Que sirve para especificar el diseño de un documento.
- ☐ b. Que sirve para generar estructuras de datos.
- ☐ c. Que está formado por un conjunto de estructuras de datos.
- ☒ d. Que sirve para definir la estructura de un documento. ✓

A resposta correcta é: Que sirve para definir la estructura de un documento.

Pregunta 19

Incorrecto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

¿Qué lenguajes se emplean para la generación de RIA?

Seleccione unha ou máis:

- ☐ a. XUL
- ☐ b. XIML
- ☐ c. XAML
- ☒ d. UIML ✗

As respostas correctas son: XUL, XAML