

FORMATO No. 01

PLANIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA PRE PROFESIONAL DEL ESTUDIANTE

☒

Pasantía

☐

Ayudante de Cátedra

☐

Práctica preprofesional no remunerada

☐

Ayudante de Investigación

☐

Servicio a la comunidad

CARRERA: Ingeniería En Software

PERIODO ACADÉMICO: abril 2025 – agosto 2025

1. DATOS GENERALES:

1.1 DATOS DE LA EMPRESA / INSTITUCIÓN / COMUNIDAD

Nombre: Ichthion S.A.S. B.I.C

Actividad de la Empresa/ Institución: Desarrollo de tecnología sostenible para combatir la contaminación oceánica.

Dirección: Jiménez de la Espada, Quito 170517, sector Quito Norte

1.2 DATOS DEL TUTOR EMPRESARIAL / INSTITUCIONAL / REPRESENTANTE DE LA COMUNIDAD

Nombre: José Carlos Pérez

Función: Director de tecnología

Teléfonos: 095 922 3091

E- Mail: j.perez@ichthion.com

1.3 DATOS DEL ESTUDIANTE

Nombre: Mateo Javier Condor Sosa

N.º de Cédula: 1726326737

Teléfonos: 0995150520

No. Créditos Aprobados: 272

ID: L00418459

E- Mail: mjcondor2@espe.edu.ec

No. De horas de Prácticas Preprofesionales cumplidas: 258

1.4 DATOS DEL TUTOR ACADÉMICO

Nombre: Jenny Alexandra Ruiz Robalino

N.º de Cédula: 1802102101

Teléfonos: 98 531 3365

ID: L00007077

E- Mail: jaruiz@espe.edu.ec

2. DURACIÓN¹:

Fecha de Inicio

07/04/2025

Fecha de finalización

04/07/2025

Horario Establecido

14:00 - 18:00

Número total de horas

258

¹Máximo 6 horas al día de lunes a viernes para prácticas preprofesionales. Las fechas deben coincidir con los datos del convenio específico.

3. NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDADES QUE DESARROLLARÁ:

- a) **NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDAD:** Dashboard estadístico de desechos recolectados por ríos clasificados mediante inteligencia artificial.
- b) **ÁREA DE CONOCIMIENTO:** Ingeniería de Software

4. CRONOGRAMA DE TRABAJO:

ÍTEM	DEPARTAMENTO/ ÁREA	ACTIVIDADES Y / O PROYECTOS QUE SE EJECUTARÁN
1	Departamento de tecnología	Inducción institucional y bienvenida al entorno empresarial
2	Departamento de tecnología	Comprensión del sistema de clasificación de residuos por IA
3	Departamento de tecnología	Estudio detallado del modelo de clasificación y sus salidas
4	Departamento de tecnología	Definición de objetivos específicos del proyecto a desarrollar
5	Departamento de tecnología	Planificación inicial y primeros documentos de trabajo
6	Departamento de tecnología	Exploración de la matriz de confusión y organización de resultados iniciales
7	Departamento de tecnología	Descomposición jerárquica en superclases, clases y subclases
8	Departamento de tecnología	Revisión cruzada de jerarquía y ajuste de estructura final propuesta
9	Departamento de tecnología	Revisión inicial con el director técnico y observaciones clave
10	Departamento de tecnología	Ajustes estructurales a la jerarquía de residuos
11	Departamento de tecnología	Formalización de la estructura final de clasificación
12	Departamento de tecnología	Simulación de visualización y pruebas conceptuales
13	Departamento de tecnología	Consolidación y entrega de documento técnico final
14	Departamento de tecnología	Exploración de herramientas y lineamientos para el diseño
15	Departamento de tecnología	Desarrollo de la propuesta inicial en Figma
16	Departamento de tecnología	Afinación visual y coherencia entre pantallas
17	Departamento de tecnología	Preparación de presentación y validación con tutor
18	Departamento de tecnología	Análisis de retroalimentación y ajustes estructurales
19	Departamento de tecnología	Rediseño visual e iteración en componentes
20	Departamento de tecnología	Optimización del flujo de navegación
21	Departamento de tecnología	Preparación de presentación.
22	Departamento de tecnología	Presentación oficial y cierre del diseño
23	Departamento de tecnología	Inicio de implementación de funciones gráficas
24	Departamento de	Construcción de funciones reutilizables

	tecnología	
25	Departamento de tecnología	Estilización y ajustes de salida visual
26	Departamento de tecnología	Pruebas de renderizado
27	Departamento de tecnología	Integración preliminar con el diseño en Figma
28	Departamento de tecnología	Preparación para integración gráfica
29	Departamento de tecnología	Integración visual de gráficos en diseño
30	Departamento de tecnología	Validación técnica del flujo de datos
31	Departamento de tecnología	Consolidación del prototipo visual
32	Departamento de tecnología	Instalación de herramientas base para el entorno
33	Departamento de tecnología	Configuración de Xming/XLaunch y visualización remota
34	Departamento de tecnología	Definición de estructura base del proyecto
35	Departamento de tecnología	Ajustes técnicos y resolución de errores
36	Departamento de tecnología	Consolidación y documentación del entorno
37	Departamento de tecnología	Verificación y corrección del entorno Docker + Xming
38	Departamento de tecnología	Inicio de desarrollo de interfaces base
39	Departamento de tecnología	Modularización de la interfaz y navegación
40	Departamento de tecnología	Interacción inicial con gráficos
41	Departamento de tecnología	Planificación técnica de funcionalidades futuras
42	Departamento de tecnología	Desarrollo de navegación entre secciones del dashboard
43	Departamento de tecnología	Organización del layout dinámico
44	Departamento de tecnología	Incorporación de funcionalidades básicas de interacción
45	Departamento de tecnología	Estabilización de interacción y navegación
46	Departamento de tecnología	Revisión técnica y retroalimentación interna
47	Departamento de tecnología	Conexión de funciones estadísticas a la interfaz
48	Departamento de tecnología	Enlace entre filtros y funciones estadísticas
49	Departamento de tecnología	Mejora del rendimiento de generación de gráficos
50	Departamento de tecnología	Incorporación de múltiples tipos de gráficos (sección residuos)
51	Departamento de tecnología	Validación y cierre de integración funcional (sección residuos)
52	Departamento de tecnología	Incorporación de múltiples tipos de gráficos (sección reciclabilidad)
53	Departamento de tecnología	Validación y cierre de integración funcional (sección reciclabilidad)
54	Departamento de tecnología	Ajustes por retroalimentación técnica
55	Departamento de tecnología	Estabilización general del comportamiento de gráficos
56	Departamento de	Consolidación final de funciones refactorizadas

	tecnología	
57	Departamento de tecnología	Pruebas funcionales generales
58	Departamento de tecnología	Pruebas por componente (vista principal)
59	Departamento de tecnología	Pruebas en vistas secundarias y navegación cruzada
60	Departamento de tecnología	Validaciones de interacción y rendimiento
61	Departamento de tecnología	Revisión final y checklist de cierre de pruebas

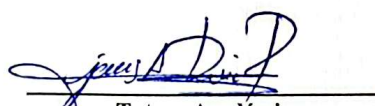
5. **INDICADORES DE RESULTADOS ESPERADOS:** ¿En qué grado el estudiante alcanzó los resultados de aprendizaje? Seleccione la opción que considere correcta:

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE	ALTO	MEDIO	BAJO
Capacidad para proyectar, diseñar y desarrollar productos complejos (piezas, componentes, productos acabados, etc.)	X		
Capacidad de proyecto utilizando algún conocimiento de vanguardia de su especialidad de ingeniería	X		
Capacidad para consultar y aplicar códigos de buena práctica y de seguridad de su especialidad.		X	
Capacidad y destreza para proyectar y llevar a cabo investigaciones experimentales, interpretar resultados y llegar a conclusiones	X		
Comprensión de las técnicas aplicables y métodos de análisis, proyecto e investigación y sus (imitaciones en el ámbito de su especialidad.)	X		
Competencia práctica para resolver problemas complejos, realizar proyectos complejos de ingeniería.	X		
Capacidad para comunicar eficazmente información, ideas, problemas y soluciones en el ámbito de ingeniería		X	

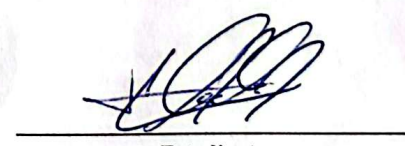
6. **FIRMAS DE RESPONSABILIDAD²:**



Tutor Empresarial
Nombres y apellidos: José Carlos Pérez
CC: 1714004858



Tutora Académica
Nombres y apellidos: Jenny Alexandra Ruiz Robalino
CC: 1802102101



Estudiante
Nombres y apellidos: Mateo Javier Condor Sosa
CC: 1802102101

²Por favor consigne firma y sello del Tutor Empresarial para que el formato tenga validez. Si es una ayudantía de cátedra o de investigación no aplica la firma del Tutor Empresarial /Institucional / Representante de la Comunidad.