**FORMATO No. 01**

**PLANIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA PRE PROFESIONAL DEL ESTUDIANTE**

**Pasantía Ayudante de Cátedra**

**Práctica preprofesional no remunerada Ayudante de Investigación**

**Servicio a la comunidad**

**CARRERA:** Ingeniería En Software

**PERIODO ACADÉMICO:** abril 2025 – agosto 2025

1. **DATOS GENERALES:**
   1. **DATOS DE LA EMPRESA / INSTITUCIÓN /COMUNIDAD**

*Nombre:* Ichthion S.A.S. B.I.C

*Actividad de la Empresa/ Institución:* Desarrollo de tecnología sostenible para combatir la contaminación oceánica.

*Dirección:* Jiménez de la Espada, Quito 170517, sector Quito Norte

* 1. **DATOS DEL TUTOR EMPRESARIAL / INSTITUCIONAL / REPRESENTANTE DE LA COMUNIDAD**

*Nombre:* José Carlos Pérez

*Función:* Director de tecnología

*Teléfonos:* 095 922 3091 *E- Mail:* j.perez@ichthion.com

* 1. **DATOS DEL ESTUDIANTE**

*Nombre:* Mateo Javier Condor Sosa

*N.º de Cédula:* 1726326737 *ID:* L00418459

*Teléfonos:* 0995150520 *E- Mail:* mjcondor2@espe.edu.ec

*No. Créditos Aprobados:* 272 *No. De horas de Prácticas Preprofesionales cumplidas:* 258

* 1. **DATOS DEL TUTOR ACADÉMICO**

*Nombre:* Jenny Alexandra Ruiz Robalino

*N.º de Cédula:* 1802102101 *ID:* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Teléfonos:* 98 531 3365 *E- Mail:* jaruiz@espe.edu.ec

1. **DURACIÓN[[1]](#footnote-1):**

07/04/2025

04/07/2025

*Fecha de Inicio Fecha de finalización*

14:00 - 18:00

258

*Horario Establecido*  *Número total de horas*

1. **NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDADES QUE DESARROLLARÁ:**
2. **NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDAD:** Dashboard estadístico de desechos recolectados por ríos clasificados mediante inteligencia artificial.
3. **ÁREA DE CONOCIMIENTO:** Ingeniería de Software
4. **CRONOGRAMA DE TRABAJO:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÍTEM** | **DEPARTAMENTO/ ÀREA** | **ACTIVIDADES Y / O PROYECTOS QUE SE EJECUTARÁN** |
| **1** | **Departamento de tecnología** | Inducción institucional y bienvenida al entorno empresarial |
| **2** | **Departamento de tecnología** | Comprensión del sistema de clasificación de residuos por IA |
| **3** | **Departamento de tecnología** | Estudio detallado del modelo de clasificación y sus salidas |
| **4** | **Departamento de tecnología** | Definición de objetivos específicos del proyecto a desarrollar |
| **5** | **Departamento de tecnología** | Planificación inicial y primeros documentos de trabajo |
| **6** | **Departamento de tecnología** | Exploración de la matriz de confusión y organización de resultados iniciales |
| **7** | **Departamento de tecnología** | Descomposición jerárquica en superclases, clases y subclases |
| **8** | **Departamento de tecnología** | Revisión cruzada de jerarquía y ajuste de estructura final propuesta |
| **9** | **Departamento de tecnología** | Revisión inicial con el director técnico y observaciones clave |
| **10** | **Departamento de tecnología** | Ajustes estructurales a la jerarquía de residuos |
| **11** | **Departamento de tecnología** | Formalización de la estructura final de clasificación |
| **12** | **Departamento de tecnología** | Simulación de visualización y pruebas conceptuales |
| **13** | **Departamento de tecnología** | Consolidación y entrega de documento técnico final |
| **14** | **Departamento de tecnología** | Exploración de herramientas y lineamientos para el diseño |
| **15** | **Departamento de tecnología** | Desarrollo de la propuesta inicial en Figma |
| **16** | **Departamento de tecnología** | Afinación visual y coherencia entre pantallas |
| **17** | **Departamento de tecnología** | Preparación de presentación y validación con tutor |
| **18** | **Departamento de tecnología** | Análisis de retroalimentación y ajustes estructurales |
| **19** | **Departamento de tecnología** | Rediseño visual e iteración en componentes |
| **20** | **Departamento de tecnología** | Optimización del flujo de navegación |
| **21** | **Departamento de tecnología** | Preparación de presentación. |
| **22** | **Departamento de tecnología** | Presentación oficial y cierre del diseño |
| **23** | **Departamento de tecnología** | Inicio de implementación de funciones gráficas |
| **24** | **Departamento de tecnología** | Construcción de funciones reutilizables |
| **25** | **Departamento de tecnología** | Estilización y ajustes de salida visual |
| **26** | **Departamento de tecnología** | Pruebas de renderizado |
| **27** | **Departamento de tecnología** | Integración preliminar con el diseño en Figma |
| **28** | **Departamento de tecnología** | Preparación para integración gráfica |
| **29** | **Departamento de tecnología** | Integración visual de gráficos en diseño |
| **30** | **Departamento de tecnología** | Validación técnica del flujo de datos |
| **31** | **Departamento de tecnología** | Consolidación del prototipo visual |
| **32** | **Departamento de tecnología** | Instalación de herramientas base para el entorno |
| **33** | **Departamento de tecnología** | Configuración de Xming/XLaunch y visualización remota |
| **34** | **Departamento de tecnología** | Definición de estructura base del proyecto |
| **35** | **Departamento de tecnología** | Ajustes técnicos y resolución de errores |
| **36** | **Departamento de tecnología** | Consolidación y documentación del entorno |
| **37** | **Departamento de tecnología** | Verificación y corrección del entorno Docker + Xming |
| **38** | **Departamento de tecnología** | Inicio de desarrollo de interfaces base |
| **39** | **Departamento de tecnología** | Modularización de la interfaz y navegación |
| **40** | **Departamento de tecnología** | Interacción inicial con gráficos |
| **41** | **Departamento de tecnología** | Planificación técnica de funcionalidades futuras |
| **42** | **Departamento de tecnología** | Desarrollo de navegación entre secciones del dashboard |
| **43** | **Departamento de tecnología** | Organización del layout dinámico |
| **44** | **Departamento de tecnología** | Incorporación de funcionalidades básicas de interacción |
| **45** | **Departamento de tecnología** | Estabilización de interacción y navegación |
| **46** | **Departamento de tecnología** | Revisión técnica y retroalimentación interna |
| **47** | **Departamento de tecnología** | Conexión de funciones estadísticas a la interfaz |
| **48** | **Departamento de tecnología** | Enlace entre filtros y funciones estadísticas |
| **49** | **Departamento de tecnología** | Mejora del rendimiento de generación de gráficos |
| **50** | **Departamento de tecnología** | Incorporación de múltiples tipos de gráficos (sección residuos) |
| **51** | **Departamento de tecnología** | Validación y cierre de integración funcional (sección residuos) |
| **52** | **Departamento de tecnología** | Incorporación de múltiples tipos de gráficos (sección reciclabilidad) |
| **53** | **Departamento de tecnología** | Validación y cierre de integración funcional (sección reciclabilidad) |
| **54** | **Departamento de tecnología** | Ajustes por retroalimentación técnica |
| **55** | **Departamento de tecnología** | Estabilización general del comportamiento de gráficos |
| **56** | **Departamento de tecnología** | Consolidación final de funciones refactorizadas |
| **57** | **Departamento de tecnología** | Pruebas funcionales generales |
| **58** | **Departamento de tecnología** | Pruebas por componente (vista principal) |
| **59** | **Departamento de tecnología** | Pruebas en vistas secundarias y navegación cruzada |
| **60** | **Departamento de tecnología** | Validaciones de interacción y rendimiento |
| **61** | **Departamento de tecnología** | Revisión final y checklist de cierre de pruebas |

1. **INDICADORES DE RESULTADOS ESPERADOS: *¿En qué grado el estudiante alcanzó los resultados de aprendizaje?* Seleccione la opción que considere correcta:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **RESULTADOS DEL APRENDIZAJE** | **ALTO** | **MEDIO** | **BAJO** |
| Aplica conocimientos técnicos para analizar salidas de modelos de clasificación de IA | **x** |  |  |
| Interpreta y organiza datos a través de matrices de confusión y jerarquías temáticas. | **x** |  |  |
| Define objetivos específicos y planifica proyectos tecnológicos de manera estructurada. |  | **x** |  |
| Utiliza herramientas de diseño (como Figma) para construir propuestas visuales coherentes. | **x** |  |  |
| Integra conceptos de diseño y funcionalidad en el desarrollo de interfaces gráficas. |  | **x** |  |
| Desarrolla interfaces modulares y navegables usando buenas prácticas de programación. | **x** |  |  |
| Configura entornos de desarrollo técnico (Docker, Xming, etc.) para ejecución de proyectos. | **x** |  |  |
| Realiza pruebas funcionales y de interacción para validar el correcto funcionamiento del sistema. | **x** |  |  |
| Analiza retroalimentación técnica y aplica mejoras estructurales y visuales. | **x** |  |  |
| Demuestra autonomía en el desarrollo, documentación y entrega de soluciones tecnológicas. |  | **x** |  |
| Participa en revisiones técnicas y comunica adecuadamente avances del proyecto. | **x** |  |  |

1. **FIRMAS DE RESPONSABILIDAD[[2]](#footnote-2):**

**Estudiante**

**Nombres y apellidos: Mateo Javier Condor Sosa**

**CC:** **1802102101**

**Tutor Empresarial**

**Nombres y apellidos: José Carlos Pérez**

**CC: 1714004858**

**Tutora Académica**

**Nombres y apellidos: Jenny Alexandra Ruiz Robalino**

**CC:** **1802102101**

1. Máximo 6 horas al día de lunes a viernes para prácticas preprofesionales. Las fechas deben coincidir con los datos del convenio específico. [↑](#footnote-ref-1)
2. ***Por favor consigne firma y sello del Tutor Empresarial para que el formato tenga validez. Si es una ayudantía de cátedra o de investigación no aplica la firma del Tutor Empresarial /Institucional / Representante de la Comunidad.*** [↑](#footnote-ref-2)