

Universidad Tecnológica Nacional

Mar del Plata

2023



Flick Finder

Mouriño Magali, Oliva Giuliana
y Cunsolo Mateo

Docentes:

Bazan, Lucrecia

Ribeiro, Sebastián

Materias:

Metodología de Sistemas I

Laboratorio de Computación IV

Índice

1. Introducción.....	2
1.1 Propósito.....	2
1.2 Ámbito del sistema.....	3
2. Descripción general del sistema.....	4
2.1 Perspectiva del producto.....	4
2.2 Objetivos del sistema.....	5
2.3 Herramientas utilizadas.....	5
3. Definición de requisitos del sistema.....	6
3.1 Requisitos funcionales.....	6
3.2 Requisitos no funcionales.....	7
4. Diagrama de casos de uso.....	8

1. Introducción

Este documento constituye la documentación de requisitos de software correspondiente al sistema denominado FlickFinder. La elaboración de esta especificación se ha llevado a cabo conforme a las pautas establecidas por el estándar IEEE (Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de Software ANSI/IEEE 830, 1998). Su finalidad es proporcionar una exposición exhaustiva de los requisitos inherentes al software desarrollado, con el objetivo de facilitar una comprensión integral y precisa del mismo.

La presente documentación abarca diversos apartados, cada uno de los cuales se detallan para garantizar una comprensión clara y completa de los requisitos de la aplicación web, facilitando así su implementación y utilización.

1.1 Propósito

El propósito de este documento ERS es definir de manera clara y detallada los requisitos funcionales y no funcionales del sistema de software FlickFinder. Este documento sirve como una guía esencial para los desarrolladores y demás partes involucradas en el proyecto, estableciendo la base sobre la cual se construirá y evaluará el software.

Este documento está dirigido a un público diverso que incluye, pero no se limita a:

- El *Equipo de Desarrollo* encargado de la implementación del sistema, como guía detallada para implementar las funciones y características del sistema. Cada requisito delineado en el documento servirá como base para el diseño y la codificación del software.
- Los *Gerentes de Proyecto* que supervisan el progreso. Los requisitos establecidos en el documento actuarán como criterios para evaluar el progreso del equipo y para garantizar que se alcancen los objetivos en los plazos establecidos.
- Los *Usuarios Finales*: Utilizarán la ERS para comprender qué funcionalidades y características pueden esperar del sistema. Esto ayuda a establecer expectativas claras y a garantizar que el software satisface sus necesidades.

1.2 Ámbito del sistema

El sistema que estamos anticipando llevará el nombre de "FlickFinder". Este nombre no solo sirve como una etiqueta identificativa, sino que también simboliza la personalización y adaptabilidad que se espera lograr con este proyecto.

Descripción del Sistema:

El sistema, denominado como "FlickFinder", está diseñado para ofrecer a los usuarios una experiencia integral en la gestión y exploración de películas. Permite a los usuarios registrarse y utilizar un sistema de inicio de sesión para acceder a diversas funciones. Los usuarios pueden administrar su perfil, explorar una amplia variedad de películas, filtrarlas según sus preferencias y visualizar información detallada sobre cada película, como así también la/s plataforma/s en la cual se encuentra disponible para su visualización. Además, FlickFinder facilita la gestión de listas, como la lista "ToWatch" y "Watched", permitiendo a los usuarios agregar y eliminar películas. También ofrece la posibilidad de agregar comentarios y reseñas a las películas que han visto. La categorización personalizada de películas es otra característica clave, permitiendo a los usuarios crear y gestionar sus propias listas de categorías.

Lo que el Sistema Hará:

- Registro y autenticación de usuarios.
- Operaciones ABM en el perfil del usuario.
- Exploración y filtrado de películas.
- Gestión de listas de películas.
- Comentarios y reseñas de películas.
- Categorización personalizada de películas.

Lo que el Sistema No Hará:

- El sistema no compartirá los datos del usuario sin su consentimiento.
- No realizará operaciones que comprometan la privacidad del usuario.
- El sistema no permitirá la visualización directa de películas en la plataforma.

Beneficios, Objetivos y Metas

Beneficios

- FlickFinder mejora la experiencia del usuario al proporcionar una plataforma intuitiva y eficiente para la gestión y exploración de películas.
- Facilita la toma de decisiones sobre qué películas ver, organizar y comentar.

Objetivos

- Mejorar la eficiencia en la gestión de películas para los usuarios.
- Proporcionar una interfaz clara y fácil de usar.
- Asegurar la privacidad y seguridad de los datos del usuario.

Metas

- Alcanzar altos niveles de satisfacción del usuario.
- Manejar eficientemente el crecimiento de usuarios.
- Mantener y mejorar la calidad del servicio a lo largo del tiempo.

FlickFinder se presenta como un sistema versátil que, con sus beneficios, objetivos y metas claramente delineados, busca posicionarse como una herramienta integral para los aficionados al cine.

2. Descripción general del sistema

2.1 Perspectiva del producto

FlickFinder está diseñado para operar de manera integrada con otros productos y servicios, enriqueciendo la experiencia del usuario y garantizando acceso a una amplia base de datos de películas. La integración principal se realiza mediante el consumo de la API proporcionada por The Movie Database (TMDb), para acceder a su extensa base de datos de películas y obtener información actualizada y detallada. Link: <https://developer.themoviedb.org/docs>.

Beneficios de la Integración:

- Acceso a información detallada de películas, incluyendo sinopsis, elenco, clasificaciones, y más.
- Actualizaciones en tiempo real de la base de datos de películas de TMDb, garantizando datos precisos y actuales.
- Amplia variedad de opciones de filtrado y categorización basadas en la rica información proporcionada por TMDb.

2.2 Objetivos del sistema

Esta subsección proporciona un resumen conciso de los objetivos fundamentales que FlickFinder se propone alcanzar. Aunque no se detallan los requisitos funcionales específicos, se presenta un resumen de las metas y funciones esperadas del sistema:

- Facilitar la Exploración Cinematográfica
- Gestión Eficiente de Preferencias Cinematográficas
- Fomentar el Consumo Legal de Contenido
- Garantizar una Experiencia del Usuario Intuitiva
- Salvaguardar la Privacidad del Usuario
- Escalabilidad y Mantenimiento Efectivo
- Actualizaciones Continuas y Mejoras

2.3 Herramientas utilizadas

En esta sección, se detallan las herramientas tecnológicas fundamentales empleadas en el desarrollo de FlickFinder. La elección de lenguajes y frameworks es crucial para garantizar un rendimiento eficiente y una experiencia de usuario óptima.

Angular: La interfaz de usuario dinámica y la respuesta rápida se lograron mediante el uso del framework Angular. Su arquitectura basada en componentes facilita la creación de interfaces interactivas y escalables.

JavaScript y Typescript: Se implementó JavaScript y Typescript para mejorar la interactividad del lado del cliente, permitiendo operaciones dinámicas y actualizaciones en tiempo real.

HTML y CSS: La estructura y presentación de las páginas web se construyó utilizando HTML para el marcado y CSS para el diseño y estilo. Esto asegura una presentación atractiva y coherente en todos los navegadores.

Control de Versiones (Git) y GitHub: Durante el proceso de codificación del proyecto, se utilizó GitHub como plataforma para mantener un repositorio en línea, permitiendo la integración de las diferentes versiones a medida que cada miembro avanzaba en sus respectivas tareas.

Entorno de Desarrollo Integrado (IDE): Visual Studio Code: Este IDE se destacó como una herramienta versátil y poderosa que contribuyó a la

eficiencia del desarrollo. Ofrece funcionalidades como autocompletado, depuración y extensiones que mejoran la productividad del desarrollador.

Postman: Se utilizó Postman para probar y documentar eficientemente las API del sistema, asegurando la funcionalidad y facilitando la comunicación entre los componentes.

Jira: Para gestionar eficazmente el ciclo de vida del proyecto y mejorar la colaboración entre los miembros del equipo, se implementó Jira como una herramienta integral de gestión de proyectos. Jira facilitó la planificación, seguimiento y asignación de tareas, permitiendo un enfoque estructurado en el desarrollo de FlickFinder. La utilización de tableros Kanban y la capacidad de crear sprints contribuyeron a un proceso de desarrollo ágil y orientado a objetivos. El equipo hizo uso extensivo del tablero Scrum de Jira Software para visualizar y gestionar las tareas durante cada sprint.

3. Definición de requisitos del sistema

3.1 Requisitos funcionales

- El sistema debe permitir al usuario registrarse.
- El sistema debe permitir al usuario utilizar un sistema de logueo.
- El sistema debe permitir al usuario ABM de su propio perfil.
- El sistema debe permitir al usuario visualizar las opciones de usuario.
- El sistema debe permitir al usuario visualizar las películas.
- El sistema debe permitir al usuario filtrar películas.
- El sistema debe permitir al usuario ver la información de la/s películas.
- El sistema debe permitir al usuario agregar películas a la lista ToWatch.
- El sistema debe permitir al usuario eliminar películas de la lista ToWatch.
- El sistema debe permitir al usuario eliminar películas de la lista Watched.
- El sistema debe permitir al usuario agregar comentario/reseña de la/s película/s que vió.

- El sistema debe permitir al usuario visualizar todas las listas.
- El sistema debe permitir al usuario armar sus propias listas de categorías para las películas.
- El sistema debe permitir al usuario ABM de categorías propias.

3.2 Requisitos no funcionales

Rendimiento:

- La página deberá cargar en un tiempo razonable para evitar esperas prolongadas por parte del usuario.
- Las operaciones de búsqueda y filtrado en el catálogo de películas deben ser rápidas y eficientes.
- La interfaz debe ser clara e intuitiva, garantizando una experiencia de navegación fluida.

Privacidad:

- Los datos del usuario deben manejarse con cautela, sin compartirse sin su consentimiento explícito.

Escalabilidad:

- El sistema debe ser capaz de manejar un crecimiento significativo de usuarios sin comprometer el rendimiento.
- Se deberá facilitar la adición de recursos al sistema, ya sea mediante servidores adicionales o capacidad de almacenamiento adicional.

Mantenibilidad:

- El código del sistema debe ser legible y seguir las mejores prácticas de programación.
- Se requiere que el sistema sea fácilmente actualizable, permitiendo la incorporación de nuevas funcionalidades o cambios sin afectar a los usuarios.

Interoperabilidad:

- En caso de ser necesario, el sistema deberá integrarse con otras plataformas o bases de datos a través de APIs u otros métodos estandarizados.

Compatibilidad:

- La página debe ser compatible y funcionar correctamente en navegadores comunes como Chrome y Firefox.

Accesibilidad:

- La página debe cumplir con estándares mínimos de accesibilidad, garantizando que el texto sea legible y que los botones tengan un tamaño adecuado para una experiencia inclusiva.

4. Diagrama de casos de uso

