

# Práctica 1.8 Fase de Implementación (CE1.g)

**1. Qué es “Sublime Text”** Investiga sobre Sublime Text en su página oficial: <https://www.sublimetext.com/>

- **¿Qué tipo de herramienta es? Para ello comprueba si tiene todos los elementos de los IDE o de las herramientas CASE, etc...**
- **¿Es libre o propietario?**
- **¿Para qué lenguajes de programación está indicado?**
- **¿Permite el uso de Snippets?**

## Resolviendo el primer índice

### 1. Tipo de herramienta

Es un **editor de texto avanzado** (no un IDE completo). Tiene elementos como resaltado de sintaxis, autocompletado y gestión de proyectos, pero **carece de herramientas integradas** como depuradores, compiladores o modelado visual propios de los IDE o herramientas CASE. Su funcionalidad se extiende mediante plugins.

### 2. Licencia

Es una herramienta **propietaria**, pero ofrece una versión de evaluación gratuita ilimitada (con recordatorios ocasionales para adquirir la licencia).

### 3. Lenguajes de programación

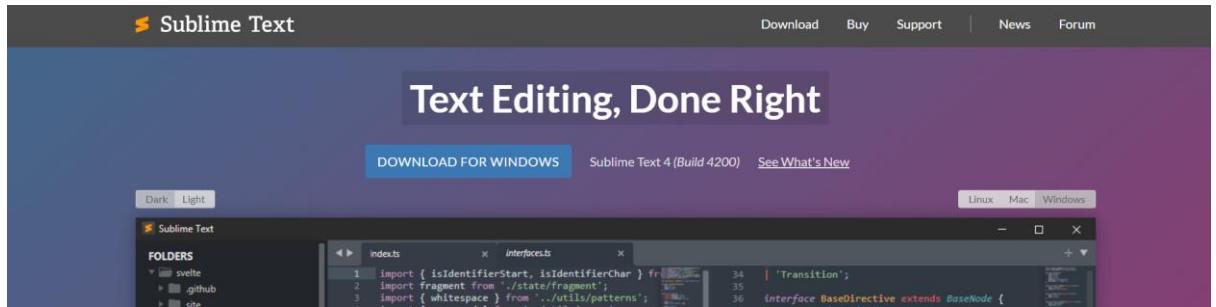
Está indicado para **múltiples lenguajes** (Python, JavaScript, HTML, C++, etc.). Su flexibilidad y soporte para paquetes lo hacen apto para casi cualquier lenguaje.

## 4. Uso de Snippets

Sí permite usar, crear y personalizar *snippets* (fragmentos de código reutilizables) para acelerar la escritura de código.

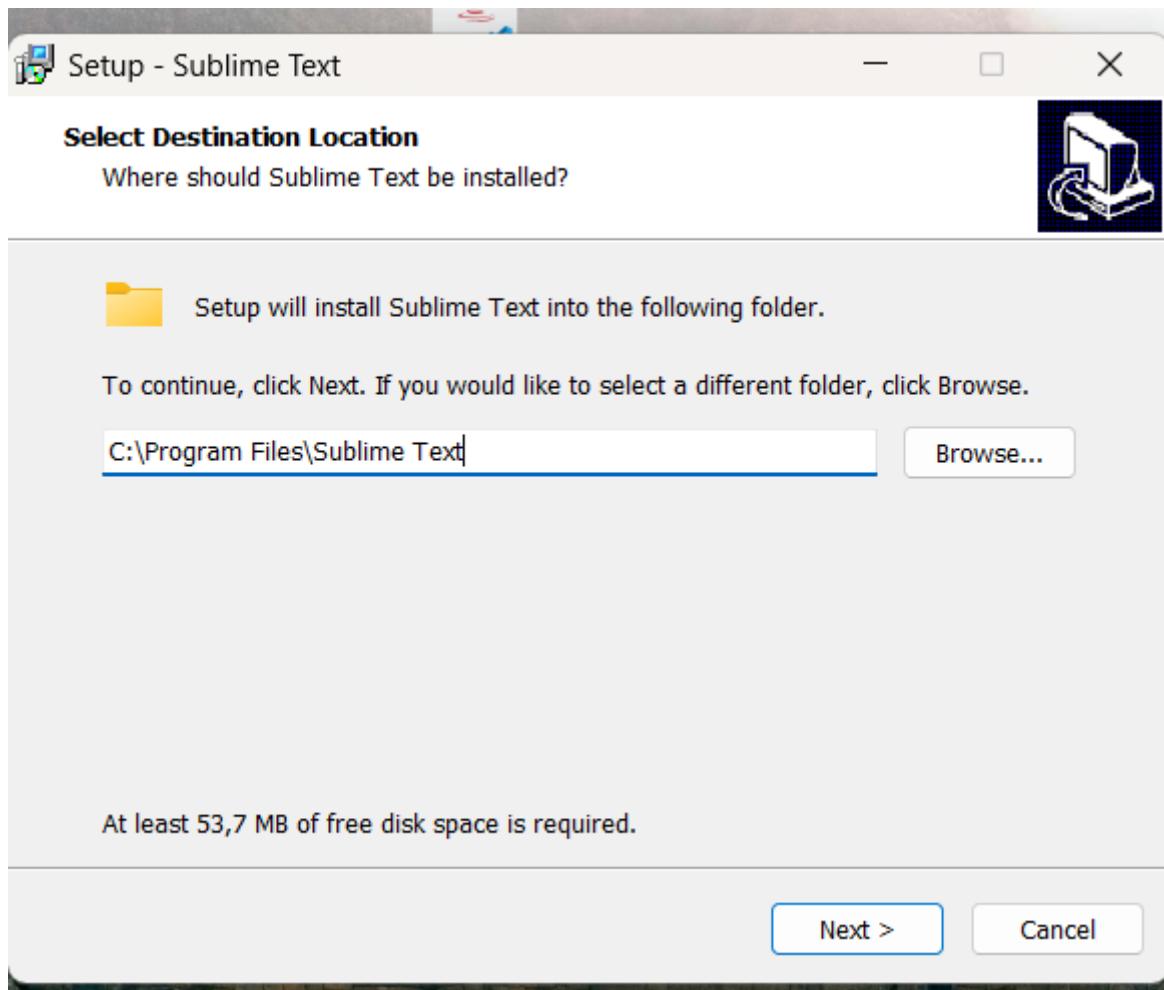
---

**2. Instalación de “Sublime Text”** Realiza un tutorial sobre cómo realizas la instalación de la aplicación. Una vez instalado, indica cómo crearías un nuevo proyecto al que llamarás “web”.



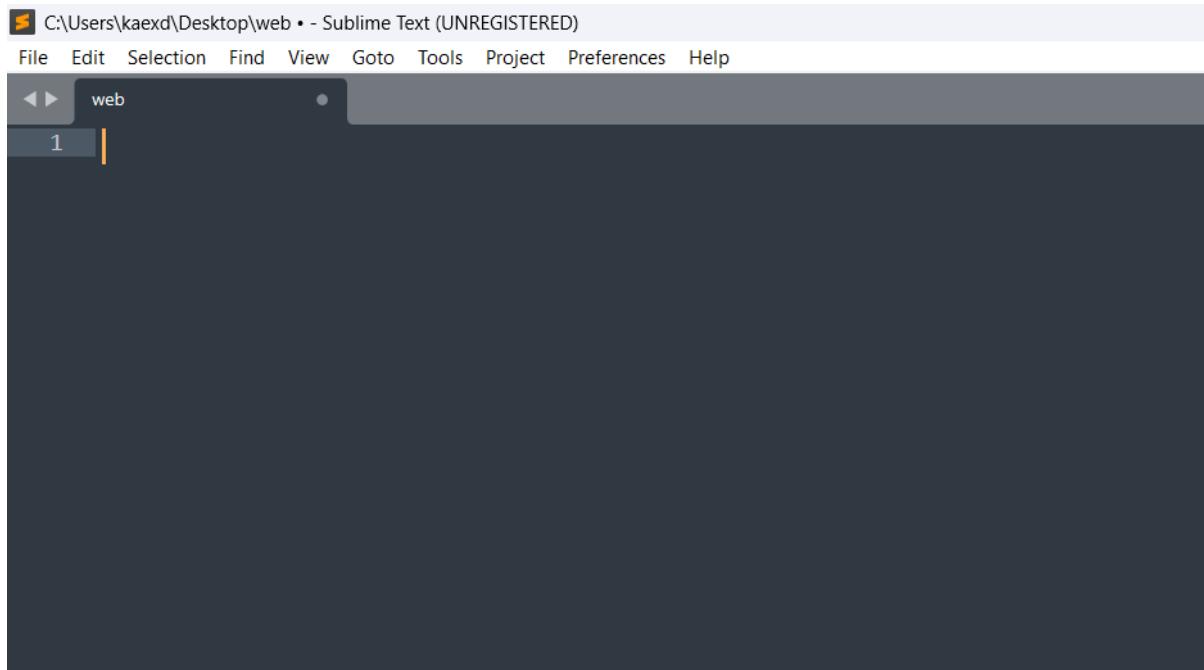
Primero ingresamos a la pagina de <https://www.sublimetext.com/>

Veremos algo como la imagen adjuntada aqui arriba, y podemos ver informacion sobre la aplicacion, pero a nosotros nos interesa descargarla e instalara, verificamos que estemos en la sección windows arriba a la derecha de la imagen del editor, Windows



Luego tenemos que elegir la carpeta de destino, en donde se va a instalar el editor de código.

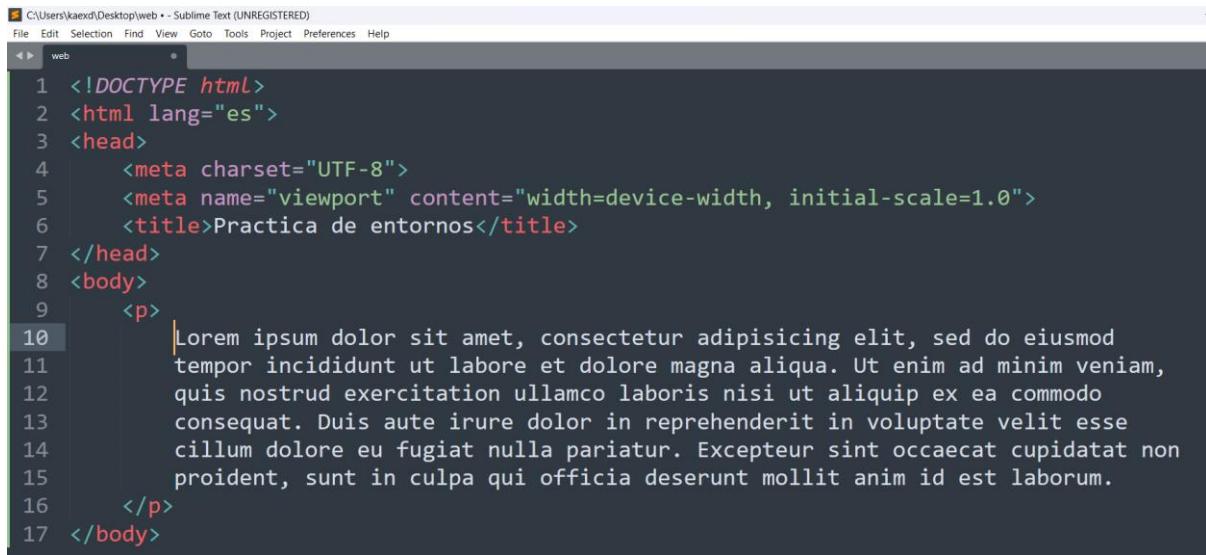
Una vez se instale nos saldra :



Una vez instalada creamos un nuevo proyecto llamado web, a este le damos origen .html

**3. Snippets en “Sublime Text” Vamos ahora a añadir un nuevo fichero “.html” a nuestro proyecto. Crea un documento html con un elemento de tipo párrafo “p”, y en él vamos a incluir un párrafo de tipo “Lorem Ipsum”, muy utilizado en diseño web. Para ello, solo debemos escribir la palabra “lorem” y después darle a la tecla del tabulador: El resultado será el siguiente:**

Para ello utilizaremos nuestro proyecto ya creado “web”



```
C:\Users\kaexd\Desktop\web • - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
web
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Practica de entornos</title>
7 </head>
8 <body>
9   <p>
10    |Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
11    tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
12    quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
13    consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
14    cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
15    proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
16  </p>
17 </body>
```

Y realizamos el documento html, y lorem y tabular y se nos genera un texto.

**3.1. Añadiendo snippets Vamos a agregar nuevos snippets a nuestro programa. Documenta todo el proceso. Para ello, pulsa Ctrl+Shift+P, y aparecerá un cuadro de texto. En él, escribe install HTML Snippets. Reinicia el programa. Prueba ahora a crear el mismo código de antes, pero ahora con el snippet “html” seguido del tabulador.**

Ahora realizo lo de snippet: html

Y se me genera automáticamente el encabezado que tiene que tener todo archivo html.

The screenshot shows a Sublime Text window with the following content:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6     <title></title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

**FIN DE LA PRACTICA**