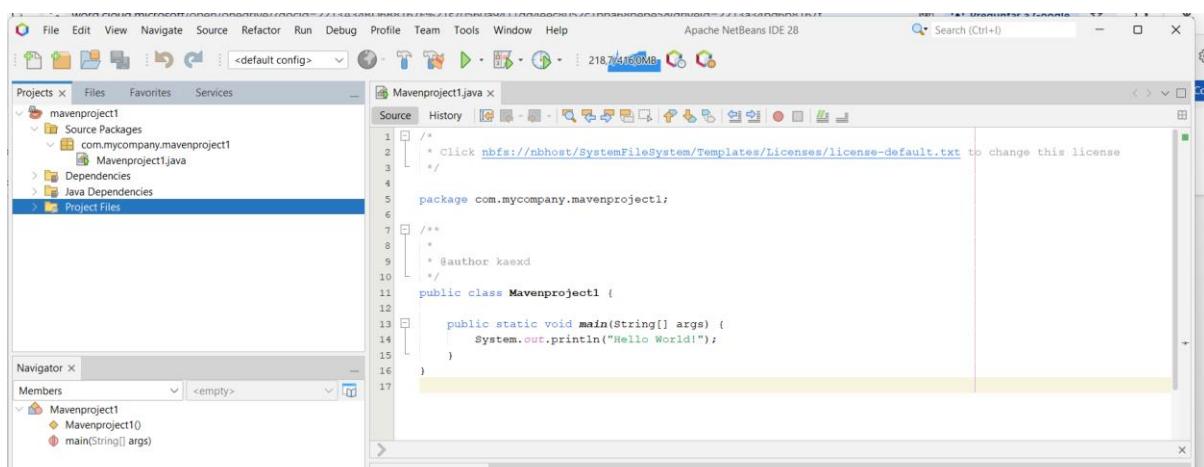


Práctica 2.5 Generando Ejecutables con IDEs (CE2.e y CE2.f)

Índice 1

- -> Ejercicio Práctico Realiza las siguientes tareas:
Haz click con el botón derecho sobre el proyecto, y selecciona “Build”.
- ¿Cómo ha cambiado la estructura de carpetas de tu proyecto?
- Ejecuta el proyecto y pruébalo.
- Ahora, haz “Clean” sobre el proyecto.
- ¿Qué le ha pasado a la estructura de carpetas?
- Entrega el ejecutable de tu proyecto.

Primero seleccionamos build, la estructura cambia a la siguiente manera:



Índice 2

- -> Ejercicio Práctico
- Abre el proyecto disponible escrito en C, y modifica la configuración para que funcione en tu IDE
Ejecuta el proyecto y pruébalo.
- Ahora, haz “Clean” sobre el proyecto.
- ¿Qué le ha pasado a la estructura de carpetas?
- Entrega el ejecutable de tu proyecto.

Abrimos el proyecto en nuestro proyecto de netBeans, y modificamos la configuraciion para que funcione en nuestro IDE, los ejecutamos y probamos a continuacion

IMAGEN2

Índice 3

- -> Ejercicio Práctico
- Crea en CodeBlocks un nuevo proyecto de consola.
- Incluye en la carpeta del proyecto los archivos disponibles en la carpeta “Archivos”, sobreescribiendo el archivo “main.c”.
- Ejecuta el proyecto y pruébalo.
- Ahora, haz “Clean” sobre el proyecto.
- ¿Qué le ha pasado a la estructura de carpetas?
- Entrega el ejecutable de tu proyecto.

Creamos en CodeBlocks un nuevo proyecto de consola,

IMAGEN3