

Actividad 1

| Nº | CLASIFICACIONES | QUE SIGNIFICA LENGUAJE COMPILADO? | QUE SIGNIFICA LENGUAJE INTERPRETADO? | EN QUE CONSISTE LENGUAJE COMPILADO | EN QUE CONSISTE LENGUAJE INTERPRETADO | EJEMPLOS COMPILADO | EJEMPLOS INTERPRETADO |
|----|---|---|---|--|---|---|---|
| 1 | Lenguajes de programación Compilados e Interpretados . | donde el código fuente, escrito por un programador en un lenguaje de alto nivel, se traduce completamente a código máquina (lenguaje que la computadora entiende) por un programa llamado compilador, creando un archivo ejecutable antes de la ejecución | Es aquel cuyo código no se compila previamente en un archivo ejecutable. En lugar de eso, un intérprete lo lee y ejecuta línea por línea, o fragmento por fragmento, directamente en la computadora | consiste en traducir completamente el código fuente de un programa a un lenguaje de bajo nivel, como código máquina, antes de su ejecución. Este proceso, llamado <u>compilación</u> , lo realiza un <u>compilador</u> , resultando en un archivo ejecutable independiente que se puede ejecutar directamente en el hardware de destino. | se caracteriza porque sus instrucciones no se compilan previamente a código máquina, sino que son procesadas y ejecutadas línea por línea por un programa llamado intérprete directamente en el momento de la ejecución | Un ejemplo es C que compila el código antes de ejecutarse ejemplo: <code>#include <stdio.h> int main() { printf("Hola Mundo"); return 0; }</code> C++ otro lenguaje que requiere compilacion Y Rust lenguaje moderno de sistemas que requiere compilacion | Un ejemplo es python que se ejecuta linea por linea mediante un interprete Otro ejemplo es JavaScript Principalmente para desarrollo web Y PHP especializado para desarrollo web backend |
| | CLASIFICACIONES | QUE SIGNIFICA LENGUAJE TIPO SERVIDOR? | QUE SIGNIFICA LENGUAJE TIPO CLIENTE? | QUE CONSISTE LENGUAJE TIPO SERVIDOR | QUE CONSISTE LENGUAJE TIPO CLIENTE | EJEMPLOS DEL LENGUAJE TIPO SERVIDOR: | EJEMPLOS DEL LENGUAJE TIPO CLIENTE: |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|--|--|
| 2 | Lenguajes de programación, según el propósito para que se usan. Lenguajes tipo "Servidor" y lenguajes tipo "Cliente". | Un lenguaje de tipo servidor es un lenguaje de programación que se ejecuta en un servidor web para procesar datos y generar contenido dinámico que se enviará al navegador del usuario, en lugar de ejecutarse directamente en el navegador | Un "lenguaje de tipo cliente", o lenguaje del lado del cliente, es un lenguaje de programación o scripting que se ejecuta en el navegador web del usuario, en lugar del servidor | lenguaje de programación que se ejecuta en el servidor web antes de que la página se envíe al usuario, encargándose de tareas como el acceso a bases de datos y la generación de contenido dinámico | conjunto de lenguajes de programación y herramientas que se ejecutan en el navegador del usuario para generar interactividad y dinamismo en las páginas web, como efectos, sonidos, menús interactivos o manipulación de formularios | Un ejemplo de lenguaje tipo servidor es PHP - Especializado para desarrollo web php <?php // Conexión a base de datos y procesamiento \$nombre = \$_POST['nombre']; echo "Hola, " . \$nombre; ?> | Ejemplo de tipo cliente JavaScript - El lenguaje principal para frontend javascript ++ // Manipulación del DOM document.getElementById('miBoton').addEventListener('click', function() { alert('Botón clickeado!'); }); |
| 3 | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | |

| | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |