

# Architecture du Projet

Le projet est construit en utilisant le framework Django. Voici une brève description de l'architecture du projet.

## EhpadEnv

Il s'agit d'un environnement virtuel python dans lequel notre application tourne. Il faudra dans un premier temps l'activer grâce à la commande.

***source ./EhpadEnv/Scripts/activate***

Une fois l'environnement virtuel activé, il faudra installer django, mysqlclient avec les commandes suivantes.

***pip install django***

***pip install mysqlclient***

Quand les packages sont bien installés, il faut créer manuellement la base de données.

***sudo mysql -u [username] -p***

***CREATE DATABASE ehpad\_project;***

Il ne faut pas oublier de changer les paramètres de la base de données (port, user, mdp, host) dans [Ehpad/settings.py](#)

Il faut ensuite exécuter les commandes suivantes:

***python manage.py makemigrations***

***python manage.py migrate***

Pour lancer l'application, il suffit d'exécuter la commande :

***python manage.py runserver***

Une fois l'application démarrée, il faudra aller à l'url <http://127.0.0.1:8000/Ehpad/register/> ou <http://localhost:8000/Ehpad/register/> et vous pourrez commencer à utiliser l'application en vous inscrivant.

# EhpadApp

C'est l'application qui renferme la logique de notre projet à savoir les informations de l'utilisateur, de l'établissement, et la prise de contact.

## Templates

Il s'agit ici des différentes pages html du projet. Nous avons :

- `about.html` : qui donne la description et des informations générales de l'établissement
- `contact.html` & `email.html` : qui permettent de contacter un professionnel de l'établissement via un formulaire
- `faq.html` : qui donne une vue sur les questions les plus fréquemment posées et leur réponse. La page contient une redirection dans le cas où l'utilisateur ne voit pas d'emblée la question qu'il veut poser.
- `home.html` : qui est la page d'accueil de l'application sur laquelle on se retrouve après l'inscription ou la connexion.
- `login.html`: qui permet à l'utilisateur de se connecter
- `main.html`: qui représente la partie commune à toutes les pages
- `navbar.html` est la barre de navigation en entête
- `register.html` est la page d'inscription de l'application
- `services.html` est la page de description des différents services proposés par l'établissement
- `visite.html` est une page qui contient des images et une brève description des locaux de l'établissement en guise de visite virtuelle.

## Models

Il s'agit des différentes entités manipulées dans ce projet. Nous avons:

- `CostumerUser` qui correspond à la table CustomerUser de la base de donnée avec les champs username, first\_name, last\_name.
- `Visitor` qui correspond à la table Vistor de la base de données avec les champs name, email, subject, message. Elle nous permet de garder en mémoire une trace de tous les messages qui ont été envoyés par le formulaire de contact en base.

## Urls

Le carnet d'adresses url pour aller sur les pages de la partie **Templates** sont dans le même ordre.

- <http://localhost:8000/Ehpad/about>
- <http://localhost:8000/Ehpad/contact>
- <http://localhost:8000/Ehpad/faq>
- <http://localhost:8000/Ehpad/home>

- <http://localhost:8000/Ehpad/login>
- <http://localhost:8000/Ehpad/register>
- <http://localhost:8000/Ehpad/visite>

## Views

Le fichier `[views.py]` contient donc la logique de notre application. On y détermine les pages accessibles pour un utilisateur connecté ou pas et son interaction avec les différents formulaires sur les pages concernées.

## Annexe

Pour visualiser les messages qui ont été soumis via le formulaire de contact, il faut :

1. aller sur le site: <https://mailtrap.io/inboxes/2294690/messages>
2. connectez-vous avec les identifiants suivant:  
Email: projetDjango3@gmail.com  
Password: projetDjango3
3. Vous avez maintenant accès aux emails envoyés depuis le formulaire