

Memoria compartida

- ↳ Usada para comunicar procesos parentales y no parentales.
- ↳ Se hace con un pool de memoria, en donde ambos procesos pueden leer y escribir
- ↳ No hay comportamiento FIFO, por lo tanto no se sabe si se lee ya
- ↳ No soluciona el problema productor-consumidor
- ↳ Escritura y lectura por medio de apuntadores, más rápida que una tubería
- ↳ Utilizando cuando queremos escribir bytes
- ↳ Permisos

RWX	RWX	RWX
<u>Usuario</u>	<u>Ejec</u>	<u>otro</u>