

Caso de uso UC1: Administrar

Actor Principal: Administrador

Personal involucrado e intereses:

- Administrador: quiere poder administrar tanto a los usuarios como a las mascotas. Poder registrar y eliminar mascotas/usuarios

Precondiciones: Tener que iniciar sesión para poder hacer las actividades pertinentes

Garantías de éxito (Postcondiciones): Poder eliminar y registrar tanto a usuarios como a mascotas a una persona

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. El administrador registra un usuario
2. El administrador asigna mascota al usuario
3. Les da la información pertinente (el nombre, dirección, raza...)

El paso 2 y 3 se repiten tantas veces como tenga mascotas el dueño

4. El administrador, si se le pide, elimina mascota del usuario
5. El administrador elimina el usuario de la BBDD

Extensiones (o flujos alternativos):

1. Si hay un error al querer asignar a una mascota a un dueño que no existe:
 1. No se añade mascota y salta error
 2. Se puede crear usuario y después añadir mascota
2. Si no se proporciona información crucial sobre la mascota/usuario: 1
 1. . Salta un error y se le pide que ponga los campos que faltan c
3. Si el usuario o mascota que se quiere eliminar no existe:
 1. Salta un error y no deja eliminar ni las mascotas ni el usuario

Frecuencia: casi continuo

Caso de uso UC2: Administrar inventario

Actor principal: Administrador

Personal involucrado e intereses:

- Administrador: quiere poder administrar el inventario, poder añadir objetos al inventario o poder quitarlos, crear ventas o retirarlas

Precondiciones: Haber iniciado sesión

Garantía de éxito (postcondiciones): poder administrar el inventario de la tienda, ya sea para quitar objetos, ponerlos o modificarlos

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. El administrador crea una nueva venta y añade la cantidad de productos que tiene
2. El administrador puede quitar un producto o reducir su stock

El paso 1 y 2 se repiten tantas veces como sean oportunos

3. Puede modificar información acerca de los productos

Extensiones (o flujos alternativos):

1. Si el producto que se quiere quitar no existe:
 1. Dará un error y se volverá a la página principal
2. Si el producto que se quiere añadir se le da la cantidad de 0:
 1. Saltará un error de que no se puede añadir un producto del que no hay objetos
3. Si se quiere modificar un producto que no existe:
 1. Saltará un error de que el producto no existe y no se podrá añadir

Frecuencia: poca

Caso de uso UC3: Ver perfil

Actor principal: Cliente

Personal involucrado e intereses:

- Cliente: Poder ver la información del perfil propio y aparte una lista de mascotas que tiene ese cliente, al hacer clic en una de ellas muestra la información de la mascota

Precondiciones: Haber iniciado sesión

Garantía de éxito (postcondiciones): poder consultar la información tanto de mascotas como del propio usuario

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. Ver perfil de usuario
2. Ver lista de animales a su nombre
3. Ver perfil de cada uno de los animales

Los pasos del 1 al 3 se pueden repetir tantas veces como sea posible

Extensiones (o flujos alternativos):

1. Al ver el perfil si el usuario no tiene mascotas:
 1. No tendrá ninguna lista de mascotas
2. Si intenta ver el perfil de una mascota que no tiene:
 1. No saldrán mascotas a su nombre si no la tiene asociada a ninguno

Tendencia: casi continuo

Caso de uso UC4: Registrar citas

Actor principal: Cliente

Personal involucrado e intereses:

- Cliente: poder pedir una cita para poder hacer una revisión de un animal
- Administrador: aceptar la cita o pedir cambio ya que puede solapar con otras

Precondiciones: Haber iniciado sesión

Garantía de éxito (postcondiciones): Poder ir presencial para la consulta propia de la petición

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. El cliente pide una cita al administrador, asignando una fecha y una hora

2. El administrador puede aceptar la petición o pedir una modificación

Se puede repetir el paso 1 y 2 tantas veces como sea oportuno

3. Aceptar la cita

Extensiones (o flujos alternativos):

1. La cita no concuerda
 1. La cita se pide para un día festivo, por lo que se pedirá cambiarla
2. La cita choca con otra
 1. Se pedirá que se cambie el día de la cita o la hora
3. No tiene mascota para pedir cita
 1. Salta un error y se vuelve atrás

Tendencia: Poco continuo

Caso de uso UC5: Ver lista de productos

Actor principal: Cliente

Personal involucrado e intereses:

- Cliente: poder ver los productos que tienen y no tienen

Precondiciones: Haber iniciado sesión

Garantía de éxito (postcondiciones): Poder ver información del inventario

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. El cliente ve una lista de los productos disponibles
2. Ve la información del producto

Se repite el paso 1 y 2 tantas veces como sea necesario

Extensiones (o flujos alternativos):

1. Que no tenga productos
 1. Se enviará un error de que no tiene productos
2. Que no tenga mascotas
 1. Si el usuario no tiene mascotas, aún así podrá mirar objetos a comprar en tienda física

Tendencia: Frecuente

Caso de uso UC6: Iniciar sesión

Actor Principal: Cliente y Administrador

Personal involucrado e intereses:

- Cliente: Quiere iniciar sesión para poder ver información referente a su cuenta a la que tiene asociado un nombre de usuario y contraseña además de otro tipo de información referente a sus mascotas y su persona
- Administrador: Quiere iniciar sesión para poder administrar la información y todo lo referente a la tienda para poder conseguir un flujo en la administración y poder llevar a cabo las actividades encomendadas

Precondiciones: Tener un usuario y una contraseña (para ello tendrían que haberse registrado en algún momento)

Garantía de éxito (postcondiciones): Poder entrar en la cuenta legítima

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. El cliente/administrador pone en el campo de nombre de usuario su usuario
2. El cliente/administrador pone en el campo de contraseña su contraseña secreta

El paso 1 y 2 se pueden repetir todas las veces necesarias para entrar a la cuenta, con un máximo de 3 intentos

3. Se les abre la interfaz de panel de usuario pertinente (para cliente y administrador es distinta) y se les cierra la de iniciar sesión

Extensiones (o flujos alternativos):

1. Que no tenga usuario
 1. Le dará un error y tendrá que registrarse
2. Que se le haya olvidado la contraseña
 1. Hablará con un administrador vía online o física para poder recuperar la cuenta
3. Que exceda los intentos de inicio de sesión
 - (Aún por decidir)
 1. Tendrá que esperar el tiempo que se le indique para volver a hacer los intentos
 2. Tendrá que hablar con un administrador para desbloquear la cuenta
4. Que quiera cambiar la contraseña
 1. Tendrá que hablar con un administrador físicamente o vía online para esta acción

Tendencia: Todo el tiempo

Información acerca de la autenticación:

- Las contraseñas guardadas se encriptarán con un md5 + "salt" para que en caso de que ocurra algo de que alguien robe las contraseñas sea difícil poder descriptarlas
- El lugar donde se guardarán está aún por decidir, pero se maneja la posibilidad de MySQL o un CSV
- Se aplicarán algunos métodos para evitar fallos de seguridad (saneamiento de los campos de inicio de sesión –usuario y contraseña- entre otros)

Caso de uso UC7: Ver lista de mascotas

Actor principal: Cliente

Personal involucrado e intereses:

- Cliente: Quiere ver la lista de mascotas a su nombre para poder recoger más adelante información

Precondiciones: Tener mascotas y haber iniciado sesión

Garantía de éxito (postcondiciones): Poder tener a disposición una lista de las mascotas que el usuario tiene a su nombre

Escenario principal de éxito (o flujo básico):

1. El cliente hace clic en el botón de ver lista de mascotas
2. Se le despliega una lista con todas las mascotas a su nombre

Estos pasos se pueden realizar tantas veces como el usuario desee

3. Podrá después hacer clic en una de las mascotas para ver la información

Extensiones (o flujos alternativos):

1. Que no tenga mascotas

1. Si no tiene mascotas, no saldrá nada en la lista

Tendencias: Poco continuo