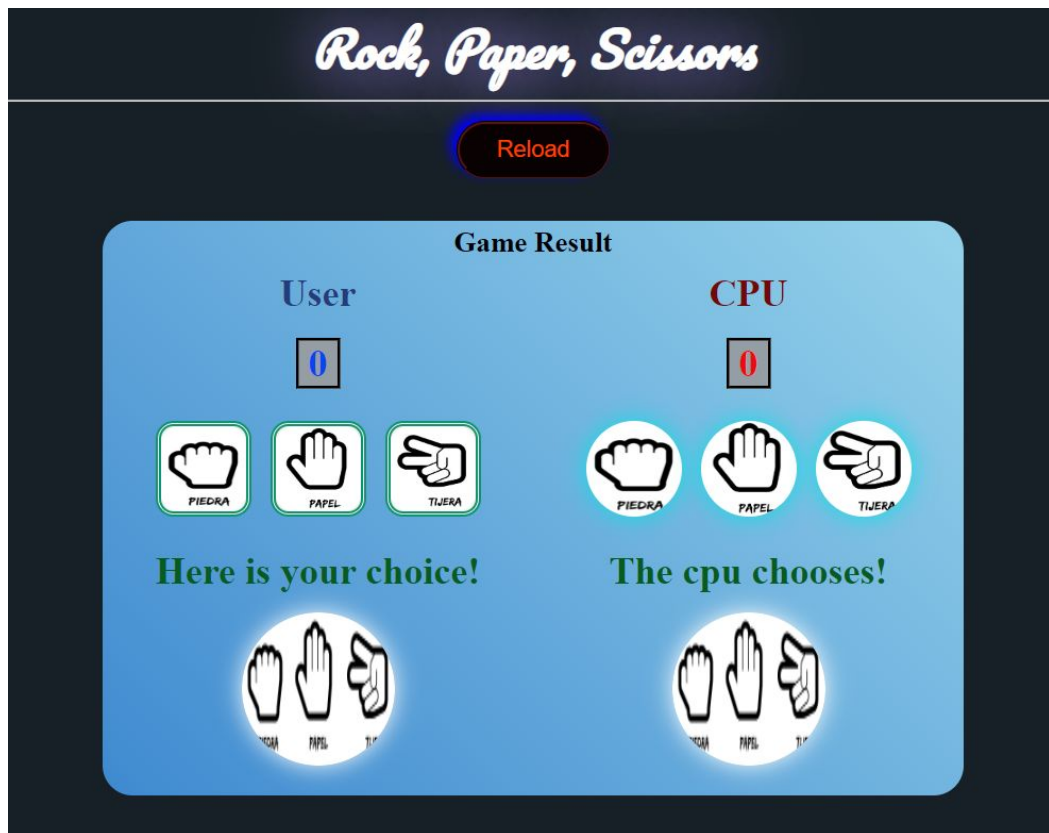


Práctica



Realiza el popular juego de **piedra-papel-tijera**, de tal modo **que:**

1. El usuario podrá jugar vs la computadora.
2. La computadora jugará posterior al turno del usuario.
3. El juego finalizará cuando uno de los jugadores llegue a 3 puntos.

Referencia: <https://er-rock-paper-scissors.netlify.app/>