

Quiz práctica 2

punto 1 [2 unidades]

Adjunte los programas de los problemas 8 y 9 funcionando completamente en Qt.

punto 2 [1 unidad]

Reciba una cadena de caracteres y separe los números del resto de caracteres, generando una cadena con solo caracteres y otra con los números que había en la cadena original. A partir de la cadena de números obtenida, el programa separa en números de 2 cifras, los suma e imprime el resultado. En caso de no poderse dividir exactamente en números de n cifras se colocan ceros a la izquierda del primer número.

Indicar los casos para los que su programa funciona y las restricciones del mismo como comentario de múltiples líneas en el encabezado de sus programas.

Ejemplo:

Si se ingresa **AD#543BACD1** se debe imprimir en consola

Original: **5431**

Suma: **85**

punto 3 [1 unidad]

Implementar en Arduino el programa anterior, usando el teclado matricial para ingresar los datos e imprimiendo en el LCD. El programa debe estar funcionando completamente.

Ejemplo de ejecución:

Original: **AD#543BACD1**

Suma: **85**

Nota: Use para dejar de ingresar datos en el arreglo la tecla



punto 4 [0.5 unidades]

Manejar las cadenas de caracteres de los programas de los puntos 2 y 3 como arreglos tipo char.

punto 5 [0.5 unidades]

Para los punto 2 y 3, defina una función llamada leerCadenaCaracteres que reciba como parámetro un apuntador a un tipo char, que no devuelve valor alguno y con esta poder llenar el arreglo de caracteres definido en el main con la cadena ingresada por el usuario.

Ejemplo:

```
...
//prototipos de función
void leerCadenaCaracteres(char *ptrA);
...
int main(){
...
char a[50] = {0}; //cadena a ser llenada con el ingreso del usuario
...
<llamado función>
...
return 0;
}
void leerCadenaCaracteres(char *ptrA){<código de la función>}
```

Nota 1: Adjunte solamente los archivos main.cpp generados en Qt de los problemas 8, 9 y del punto 2 de este examen. Además, adjuntar el archivo generado por Tinkercad en el espacio designado en el classroom. Sólo deben aparecer 4 archivos que deben funcionar completamente.

Nota 2: Para el caso de los arreglos de cadenas de caracteres, considere arreglos de 50 posiciones para guardar la información.